



TRABALHO SUBSTITUTIVO DE TECH CHALLENGE

TRABALHO SUB TECH CHALLENGE CURSO SOAT – PÓSTECH

FASE 1

Uma empresa de revenda de veículos automotores nos contratou pois quer implantar uma plataforma que funcione na internet, sendo assim, temos que criar a plataforma. O time de UX já está criando os designs, e ficou sob sua responsabilidade criar a API. O desenho da solução envolve as seguintes necessidades do negócio:

- Cadastrar um veículo para venda (Marca, modelo, ano, cor e preço);
- Editar os dados do veículo;
- Efetuar a venda de um veículo (CPF da pessoa que comprou, data da venda);
- Listagem de veículos à venda, ordenada por preço, do mais barato para o mais caro;
- Listagem de veículos vendidos, ordenada por preço, do mais barato para o mais caro.

É necessário registrar todas as datas de alteração das informações relacionadas ao veículo, seja de cadastro, edição e venda.

Importante: nem todos os campos e funcionalidades necessárias para atender os requisitos estão descritos acima, por isso a modelagem é fundamental para entender como resolver o problema e entender o que precisa ser feito para que a solução funcione.

Entregáveis

- PDF contendo os links de acesso aos itens abaixo:
 - Repositório com o código-fonte (ver próximo item);
 - Documentação do sistema usando DDD, obrigatoriamente contendo linguagem ubíqua, o event storming e o domain storytelling.
- Conteúdo do repositório:
 - Arquivo Readme.md que explique o que é o projeto, como foi implementado, como usar localmente e como testar.
 - Código-fonte de software que funcione corretamente, implemente **todas** as necessidades acima descritas, e aplique de forma prescritiva os conceitos das Arquitetura Hexagonal.
 - Arquivo Dockerfile para o build da aplicação, e arquivo de definição docker-compose que descreva todos os componentes necessários para que a aplicação funcione corretamente, e seja possível subir a aplicação localmente usando **apenas** o comando “docker compose up”.