

---

## **Trabajo Práctico Nº 1**

### **Introducción a Java. Entornos de desarrollo.**

- 1) Imprima por pantalla las operaciones + - \* / ++ -- aplicadas a dos variables enteras.
- 2) Cuáles de las siguientes operaciones ilustra correctamente la precedencia de operadores para el siguiente cálculo:  
$$x=1+2*5-8+6/7*4$$
  - a.  $(1+2)*(5-8)+(6/(7*4))$
  - b.  $1+(2*5)-8+((6/7)*4)$
  - c.  $(1+2)*(5-((8+6)/(7*4)))$
  - d.  $1+(2*(5-8))+((6/7)*4)$
- 3) Cree instancias de tipo Número y asigne a cada una el valor 9 y 47 respectivamente.
  - a. Muestre el resultado de sumar ambos valores
  - b. Intercambie los valores y vuelva a mostrar el resultado de la suma
  - c. Asigne el valor 47 al objeto de la primera referencia y muestre por pantalla si el nuevo valor es igual al valor que mantiene el objeto de la segunda referencia.
- 4) Cree una clase que dado un valor (entero e interno) visualice por pantalla el nombre del mes que corresponde. Modifique la clase para que almacene dicho valor y pueda requerirse cuantas veces se necesite el nombre del mes. Utilice Switch.
- 5) Escriba un programa que almacene una edad y retorne “es mayor de edad y puede votar” si es mayor 18 años, “es la primera vez que vota” si es igual a 18 y caso contrario deberá retornar “es menor y no puede votar”. Utilice el operador ternario (?:).
- 6) Compare las estructuras de control de iteración que posee el lenguaje.