```
1)
create table t2(
al number(10),
a2 number(10));
在建表的时候表名如果用括号括上,则表名是区分大小写!!!
begin
for i in 1..10 loop
insert into t2(a1,a2) values(i,i);
end loop;
commit;
end;
2)
declare
i number(10) := 1;
begin loop
insert into t3 values(i,i);
i := i+1;
if i>10 then
exit;
end if;
end loop;
commit;
end;
/
3)
declare
i number(10) := 1;
begin
while i<=10 loop
insert into t3 values(i,i);
i:=i+1;
end loop;
commit;
end;
4)演示游标如何使用。
create table t4 as select * from t3 where 1=2;
select count(*) from t4;
create or replace procedure proc1
v1 t3.a1%type;
v2 t3.a2%type;
cursor curl is select a1,a2 from t3;
begin
open cur1;
loop
fetch curl into v1,v2;
exit when curl%notfound;
insert into t4(a1,a2) values(v1,v2);
end loop;
close cur1;
commit;
end;
存储过程创建完成后没有执行,需要手工执行。
```

```
execute proc1
或者
begin
proc1;
end;
这两种方法都是可以的。
5)演示异常处理
create table t5(
al number(10) primary key,
a2 number(10));
create or replace procedure proc2
(v1 t5.a1%type, v2 t5.a2%type)
                                        //这行是参数。
                                         //这行是变量。
p1 t5.a1%type
begin
select al into pl from t5 where al=v1;
exception
when no data found then
insert into t5(a1,a2) values(v1,v2);
commit;
end;
/
show error
             //这个命令可以告诉哪行错了。
执行这个存储过程要用到参数,
execute proc2(1,11);
6) 演示存储过程中通过参数把返回值返回。
create or replace procedure proc3(v1 out number)
select count(*) into v1 from t3;
end;
在 sqlplus 中调用
variable p1 number
                      //这里的变量不让定义长度。
execute proc3(:p1);
在存储过程中调用
declare
p1 number(10);
begin
proc3(p1);
dbms_output.put_line(p1);
end;
/
7)函数的例子。
create or replace function func1
return number is
v1 number(10);
begin
select count(*) into v1 from t3;
return v1;
```

```
end:
函数只能返回一个值,如果要返回多个,需要用到参数。
select func1 from dual;
declare
p1 number(10);
begin
p1:=func1;
dbms output.put line(p1);
end;
8) 触发器的例子。
行触发器。
触发器有两个时机,在操作之前,和操作之后触发。
8.1 insert 触发器。
select * from t5;
create table t6 as select * from t5; //此时t5和t6完全一样。
create or replace trigger tril
before insert on t5
for each row
begin
insert into t6(a1,a2) values(:new.a1,:new.a2);
//new 是一个临时的,虚的表。这里会把 t5 中表的内容临时存放在 new 表中,然后再由 new 表转到 t6.new
表是在插数据的时候使用。
//old 表是 delete 时用到。
//update 用到了 new 和 old 表。
end:
触发器中不能写提交或者其他的事物语句,为了ROLLBACK考虑。
8.2delete 触发器。
create or replace trigger tri2
before delete on t5
for each row
begin
delete from t6 where a1=:old.a1 and a2=:old.a2;
end;
/
8.3 update 触发器。
create or repleace trigger tri3
before update on t5
for each row
update t6 set al=:new.al,a2=:new.a2
where al=:old.al and a2=:old.a2;
end;
9)包的例子。
包中包含存储过程和函数。
create or replace package pack1
```

```
as
procedure proc4(p1 t5.a1%type,p2 t5.a2%type);
procedure proc5(v1 out number);
end;
create or replace package body pack1
procedure proc4(p1 t5.a1%type,p2 t5.a2%type)
as
begin
insert into t5 values(p1,p2);
commit;
end;
procedure proc5(v1 out number)
as
begin
select count(*) into v1 from t5;
end;
end;
execute pack1.proc4(3,33)
10)最后介绍的视图。
desc user_source
col name format a10
col text format a50
select name,text from user_source;
11) 常用的两个视图,在调优的时候能够用到。
SELECT CONSTRAINT NAME, CONSTRAINT TYPE, TABLE NAME FROM USER CONSTRAINTS;
查看那个表有什么类型的约束。
SELECT TABLE NAME, INDEX NAME FROM USER INDEXES;
产看哪个表有哪个索引。
SELECT TABLE NAME, INDEX NAME, COLUMN NAME FROM USER IND COLUMNS;
查找哪个索引在哪个列上。
12)约束写在表的最后用 constraint 的约束是表级约束, 卸载列的后面是列级约束。
13)唯一约束是不能有重复的值。但是可以为空。在一个表中可以为每个列建立唯一约束。一般如果没有特
殊要求,这个唯一约束是不建议建的,因为在操作的时候会严重影响性能。
而主键是不允许为空。并且一个表中只能有一个主键。
建主键和建唯一约束自动建立所以,这个自动建立的索引是不能手工删除的。只能删除主键和唯一约束。
14)参照完整性约束
SQL> CREATE TABLE DEPT10(
  2 DEPTNO NUMBER(2) NOT NULL,
   DEPTNAME VARCHAR2(40) NOT NULL,
 4 CONSTRAINT DEPT PK PRIMARY KEY(DEPTNO));
Table created.
SQL> CREATE TABLE EMP10(
 2 EMPNO NUMBER(6) NOT NULL,
 3 EMPNAME VARCHAR2(40) NOT NULL,
 4 DEPTNO NUMBER(2),
```

```
CONSTRAINT EMP PK PRIMARY KEY(EMPNO),
  6 CONSTRAINT EMP FK FOREIGN KEY(DEPTNO) REFERENCES DEPT10(DEPTNO));
Table created.
外键可以为空。
SQL> CREATE TABLE EMP10(
 2 EMPNO NUMBER(6) NOT NULL,
  3 EMPNAME VARCHAR2(40) NOT NULL,
  4 DEPTNO NUMBER(2),
  5 CONSTRAINT EMP_PK PRIMARY KEY(EMPNO),
6 CONSTRAINT EMP_FK FOREIGN KEY(DEPTNO) REFERENCES DEPT10(DEPTNO) ON DELETE
CASCADE);
删除主键后,级联删除外键表中的数据。
15) 检查 CHECK 约束。
1. 不可为空即使检查约束。
16)新建表的方法
CREATE TABLE T3 AS SELECT * FROM T1;
建表并且插入数据。
CREATE TABLE T4 AS SELECT * FROM T1 WHERE 1=2;
INSERT INTO T4 SELECT * FROM T1;
建表和插入数据分别操作。
17)删除表
如果先删主键表,应该先删主外键约束。
DROP TABLE DEPT CASCADE CONSTRAINTS;
18)数据库链接
1.分布式数据库。在一个环境中有很多数据库。
为scott用户授予创建数据库链接的权限。
grant create database link to scott;
在scott用户中创建数据库链接
SQL> create database link hhh
  2 connect to scott identified by tiger
 3 using 'ora20';
scott用户操作某个节点上的表。
select * from tab@hhh
19) 查看当前数据库可以打开的游标的个数
SQL> show parameter open
NAME
                    TYPE VALUE
open_cursors integer 300 open_links integer 4
open_links_per_instance integer 4
read_only_open_delayed boolean session_max_open_files integer
                                        FALSE
                                        10
20)
在sqlplus中的的定义编辑器:
define editor=gedit
输入 s q l 语句
输入 ed 命令打开编辑器编辑语句,保存退出。
再用/执行保存的语句。
```

## 21)记录我的输入内容 SQL> spool off SQL> spool /home/oracle/haha.sql SQL> select \* from scott.emp; SQL> spool off 22) 查看已经创建的存储过程 desc user\_source select name,text from user\_source 23)

alter trigger tril disable alter trigger tril enable; alter table t36 disable all triggers; alter table t36 enable all triggers;