

Tayane Ferreira Milagres

Email: tayanemilagres.dev@gmail.com Contato: (31) 98645-9056

GitHub: <https://github.com/taymilagres> LinkedIn: <https://br.linkedin.com/in/tayane-f-milagres>

Objetivo: Desenvolvedor de Software

Educação:

Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais 01/2023 – 08/2025.

Graduação: Analise e Desenvolvimento de Sistemas, cursando.

Escola Estadual Coronel Benjamin Guimaraes 01/2015 – 12/2022.

Ensino Médio completo.

Soft Skill: Proatividade, trabalho em equipe, organização, resolução de problemas, adaptabilidade.

Hard Skill: React, HTML, CSS, Java Script, SQL, SCRUM, Kanban, Node.js, Bootstrap, Tailwind, Versionamento de código, git e github.

Projetos:

The Office – Sistema de Recursos Humanos com foco no gerenciamento de ponto, férias e holerites.

No Frontend web utilizei React, CSS e Java Script, já no backend construí API em C# ASP.NET e colocamos cada microserviço em containers do Docker para acessarmos posteriormente no frontend. Já no Frontend Mobile, utilizei React Native para o desenvolvimento móvel.

Spacetime – Aplicação web sobre fatos astronômicos, voltado a geração de imagens utilizando a API da NASA.

No frontend web utilizei React e CSS, para o consumo da API da NASA de geração de imagens utilizei o padrão Rest, já para o envio de mensagens personalizadas no email, criei uma API em Node.js para realizar essa função.

Match Game – Sistema que recomenda jogos com base nas escolhas do usuário.

No frontend web utilizamos CSS, Java Script e Bootstrap para a estilização do site, já o backend foi desenvolvido em C# ASP.NET com o auxílio do Entity Framework. Para o envio de email de recuperação de senha utilizamos o SMTP do dotnet.

AppDelivery – Cardápio móvel de Hamburgueria com integração de pedidos via WhatsApp.

No frontend utilizei React Native e Tailwind. Já no backend utilizei javascript. Já para o envio de pedidos consumi a API do WhatsApp e deixei a mensagem dinâmica com base nos itens escolhidos para a compra no aplicativo.