Angular

**1.Tổng quan về angular**

Angular là một Javascript FrameWork dùng để viết giao diện web (FE) được phát triển bởi Google

**Có 2 phiên bản chính :**

* AngularJS
* Angular (từ v2 trở đi và viết bằng Typescript)

**Ưu điểm :**

-Giúp phát triển ứng dụng trang đơn (Single-page application)

-Tăng tốc độ phát triển ứng dụng web

-Cộng đồng người dùng lớn

**Nhược điểm :**

* Vì ứng dụng được viết bằng Javascript nên sẽ không an toàn, người dùng có thể tắt JS 🡪 ứng dụng không thể hoạt động.

**Angular CLI : là công cụ để tạo dự án,quản lý dự án,kieemrt hử ,…**

**2 Kiến trúc cảu Angular**

**Ứng dụng Angular có 3 thành phần chính :**

**1.Module :**tập hợp các chức năng của ứng dụng

**2 Component :** Một trang web sẽ chia thành nhiều khối hiển thị , mỗi khối sẽ có code business xủ lý riêng.Mỗi khối này được gọi là component

**3.Service and DI** : trung gian xử lý data giữa FE và BE hoặc giữa các component.

3.Component là gì ? Các thành phần ?

- Template : thành phàn tạo ra giao diện (view) mà người dùng thấy được (file HTML)

- Class (file \*.ts): thuộc tính và phương thức , nơi xử lý logic , business ,data cho template.

- Metadata : cung cấp những thông tin sau :

🡺 Tên selector

* URL dẫn đến template của component hiên jtaji
* URL css của component hiện tại

Tạo dự án : ng new ten\_project

Chạy ứng dụng : ng s –o

Tạo component : ng g c ten\_component

4.Databinding trong Angular

- Databinding là kỹ thuật hỗ trợ tương tác giữa component và view của nó

Có 2 loại chính :

* One-way binding
* Interpolation (ts 🡪 html) : {{}}
* Property binding (ts 🡪 html) : [property of HTML]
* Event binding (html 🡪 ts): (event)
* Two-way data binding : [(ngModel)]