En este cuso se vera los siguientes temas:

Arquitecturas de cómputo clásicas

Arquitecturas de cómputo segementadas y de multiprocesamiento

Análisis de componentes

CPU, memoria, dispositivos de E/S

Comunicación interna, bus de datos

Bus de direcciones, bus de control

Tipos de direccionamiento: Real, protegido, real virtual

Selección de componentes para equipos de cómputo, chipset, CPU

Temporización, Interrupciones de hardware (IRQ), DMA

Controlador de Bus, puertos de E/S, controlador de interrupciones

Control de DMA, circuitos de temporización y control

Controladores de video, aplicaciones, E/S, almacenamiento

Ambientes de servicios, negocios, industria y comercio

Fundamentos de microcontroladores

Evolución de las arquitecturas de cómputo