**Требования к продукту**

“Escape from the castle”

История изменений документа

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Дата** | **Автор** | **Внесенные изменения** |
| 14.10.2015 | А. Д. Старченко | Первоначальная версия |
| 21.10.2015 | Е.С. Шайнурова | Первоначальная версия требований пользовательского интерфейса |
| 28.10.2015 | А.Д Старченко | Обновленная версия пользовательского интерфейса |
|  |  |  |

Программная система «Escape from the castle» представляет собой компьютерную игру жанра 2D Action rougelike adventure.

**Требования к программной системе.**

Общие требования к программной системе:

1. req\_general\_1. Программная система должна реализовывать интерфейс для игры в «Escape from the castle».
2. req\_general\_2. Программная система должна предоставлять пользователю возможность использовать программную систему с помощью клавиатуры и мыши.
3. req\_general\_3. Программная система должна работать в операционной системе Windows 7, windows 8.
4. req\_general\_4. Программная система должна обеспечивать поток изображения частотой не менее 24 кадров в секунду.

Требования к интерфейсу программной системы:

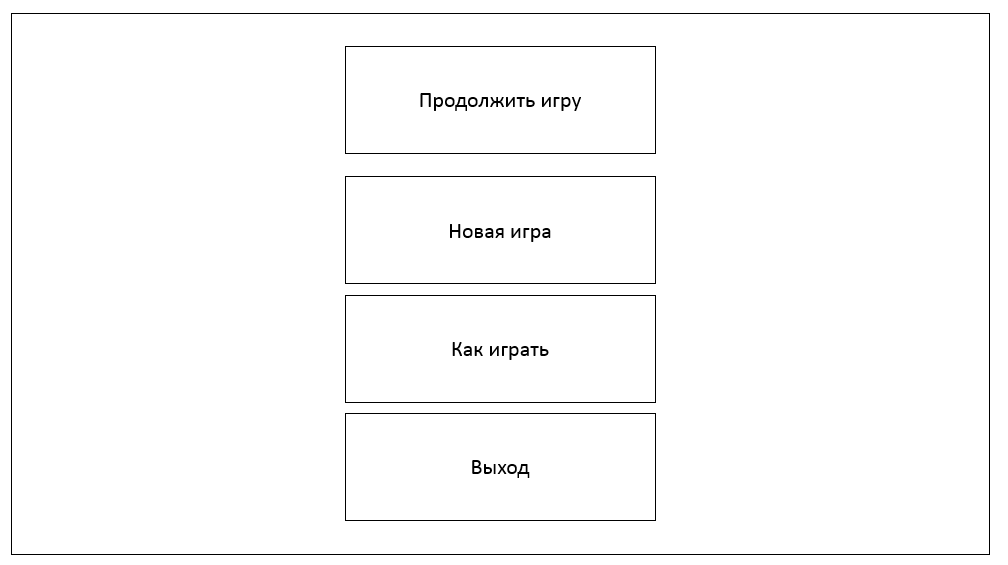
1. req\_ui\_1. При запуске программной системы должно отображаться главное меню, с кнопками «Продолжить игру», «Новая игра», как играть», «Выход». Схема главного меню представлена на рисунке 1.

Рисунок 1 - Главное меню

1. req\_ui\_1.1 Кнопка «Продолжить игру» позволяет пользователю программной системы продолжить игру с последнего начатого им уровня. Данная кнопка является (в том числе и визуально) недоступной если пользователь еще не приступал к игре, либо проиграл\выиграл последнюю игру.
2. req\_ui\_1.2 Кнопка «Новая игра» позволяет пользователю программной системы начать новую игру, начиная с первого уровня.
3. req\_ui\_1.3 Кнопка «Как играть» выводит на экран сообщение с пояснением аспектов игрового процесса и управления.
4. req\_ui\_1.4 Кнопка «Выход» позволяет пользователю завершить работу программной системы.
5. req\_ui\_2. При нажатии кнопок «Новая игра» или «Продолжить игру» пользователь пользователю должно отобразится игровое меню

Требования к способу управления программной системой:

1. req\_control\_1. Передвижение персонажа должно осуществляться с помощью клавиш w – движение вверх, a – движение влево, s – движение вниз, d – движение вправо, а также суперпозицию движения в смежных направлениях с помощью одновременного нажатия клавиш передвижения в этих направлениях.
2. req\_control\_2. Управление элементами, представленными в требованиях req\_ui\_x, … req\_ui\_y, должно осуществляться с помощью клавиши «Пробел».
3. req\_control\_3. Управление элементами, представленными в требованиях req\_ui\_x, … req\_ui\_y, должно осуществляться с помощью мыши.

/\*

1. При нажатии «Пауза» - пользователь попадает в меню, где содержатся два графических интерфейса: «Продолжить» - продолжить игру с того места, когда пользователь нажал элемент графического интерфейса «Пауза», и «Выйти» - выход пользователя из игры.

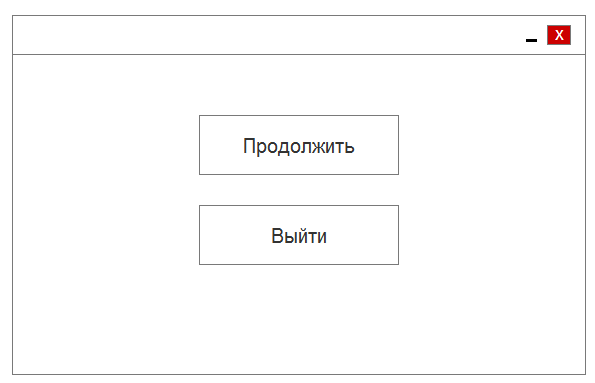


Рисунок 2 Меню, при нажатие графического интерфейса "Пауза"