Программа Spy-- написана на С++ в Visual Studio с использованием Windows API. Она отслеживает события от меню, дочерних окон, мыши и клавиатуры и выводит информацию об отслеживаемых сообщениях. Показывается само сообщение (типа WM\_COMMAND), а также значения первого (wParam) и второго (lParam) параметра.

Окно программы состоит из нескольких областей. Внизу находится Edit control, в котором выводится инфо о сообщении. Вверху в центре другой Edit control, в котором пользователь может печатать. И не занятая область принадлежит главному окну.

В самом начале программа создает карту отслеживаемых сообщений. Для этого используется std::unordered\_map<UINT, string>. Оно отображает номер сообщения на строку с этим сообщением (типа WM\_COMMAND -> “WM\_COMMAND”). Там около 20 событий отслеживается (см. конструктор MainWindow::MainWindow). Там есть оконная процедура - MainWindow::WndProc – в которой все сообщения обрабатывается. Так вот, перед обработкой сообщения программа смотрит, если сообщение есть в карте, то выводи информацию о нем в нижний Edit control.

Там несколько файлов в проекте:

Main.cpp – точка входа в программу. Там создается экземпляр класса MainWindow.

MainWindow.h и MainWindow.cpp – здесь вся основная функциональность программы сосредоточена.

Меню и связанные функции:

Обработка меню происходит через сообщение WM\_COMMAND в функции OnCommand.

File:

* Capture Events – включает или выключает показ сообщений (также для этого можно нажать и удерживать Alt, а затем поочередно нажать F и C).
* Exit – выйти из программы.

Help:

* About – о программе

