## TP 3 ProgM - Data Storage

Sauvegarde de donnée au sein d'une application

Compte rendu de TP à rendre à votre enseignant avant le : 26/02/2023 à 23h59

Lien pour le rendu du TP : https://forms.gle/hjwKNyzKGxZg4VfB9

Vous trouverez une explication complémentaire du cours sur les aspects data storage à cette adresse : <a href="https://developer.android.com/training/data-storage">https://developer.android.com/training/data-storage</a>

## Et enfin faire et comprendre :

https://developer.android.com/training/data-storage/app-specific

- 1. Créer un fichier dans l'espace de stockage spécifique à votre application dont le nom correspond à la concaténation des noms de votre binôme.
- 2. Dans ce même fichier écrire une chaine de caractère "Bonjour [Nom de votre enseignant]"
- 3. Réaliser une interface dans laquelle vous placerez un label qui affichera le texte contenu dans votre fichier.
- 4. Démarrer d'une activité vide et réaliser une interface avec un champ texte editable et 2 boutons ("OK" et "Cancel"). Le champ texte doit être pré-rempli avec le texte contenu dans le fichier, le bouton "Ok" va écraser le contenu du fichier avec la valeur actuelle du champ texte et le bouton "cancel" écrase le contenu du champ texte avec la valeur contenu dans le fichier.
- 5. Démarrer d'une activité vide et créer une interface avec un champ texte editable et un bouton ok. Lorsque l'on appuie sur le bouton "ok", votre application doit créer un fichier dans l'espace de stockage spécifique à votre application dont le nom correspond à la valeur du champ texte. Ne pas créer de fichier et afficher une alerte si le champ texte est vide.
- 6. Ajouter en dessous une listview qui affichera le nom de l'ensemble des fichiers contenu dans le répertoire spécifique de l'application
- 7. Pour chaque item de cette liste view ajouter un bouton "Supprimer" qui supprimera le fichier correspondant.

Votre compte rendu de TP doit fournir l'ensemble du code ainsi qu'une explication claire de votre implémentation pour chaque question. L'implémentation peut être réalisée en Java ou Kotlin. Tous les outils que vous aurez utilisés pour la réalisation du TP doivent être mentionnés et leur utilisation précisée et justifiée. Le compte rendu de TP doit mentionner clairement les noms et prénoms des participants ainsi que le numéro du TP et également indiquer clairement les questions auxquelles les réponses font références.