

# TP 4 - ESIR2 ProgM

## Utilisation des mouvements sur l'écran

Ce TP vous permet d'acquérir les connaissances nécessaires pour une partie du mini projet que vous devrez réaliser dans la suite du cours. Il ne vous est pas demandé de compte rendu.

L'ensemble des informations dont vous avez besoin est contenu dans le cours et dans le lien suivant :

[Use touch gestures | Android Developers](#)

Les étapes 3 et 4 sont optionnelles mais vous permettront de comprendre d'autres types de mouvement qui peuvent être détectés.

1 / Faire et comprendre :

[Detect common gestures | Android Developers](#)

2/ Faire et comprendre :

[Track touch and pointer movements | Android Developers](#) (La partie "Use pointer capture" est optionnel)

3/ Faire et comprendre :

[Handle multi-touch gestures | Android Developers](#)

4/ Faire et comprendre :

[Drag and scale | Android Developers](#)

Bon courage à tous!