APLICATIE ONLINE DE CUMPARAT BILETE DE AVION

Baze De Date 2



Tazlauanu Bianca 343C3

CUPRINS

- I. DESCRIEREA TEMEI
- II. Descrierea bazei de date:
 - A. DIAGRAMA BAZEI DE DATE
 - B. STRUCTURA TABELELOR
 - C. Descrierea constrângerilor de integritate
 - D. Descrierea procedurilor și funcțiilor
- III. DESCRIEREA APLICAȚIEI:
 - A. DIAGRAMA DE CLASE
 - B. STRUCTURA CLASELOR SI MODUL DE FUNCTIONARE
 - C. DIAGRAMA DE STĂRI ŞI FLUXUL DE LUCRU (WORKFLOW) PENTRU APLICAŢIE
 - D. Prezentarea modului în care se face conexiunea cu baza de date
- IV. CONCLUZII
 - V. BIBLIOGRAFIE

DESCRIEREA TEMEI

Proiectul are ca tema implementarea unei aplicatii web pentru cumpararea biletelor de avion. Aplicatia este intuitiva si usor de folosit si permite utilizatorilor sa isi selecteze zborul dorit si sa isi cumpere bilet. De asemea, utilizatorii beneficiaza si de optiunea de a isi vizualiza zborurile achizitionate. O data ce un bilet este achizitionat, pe ecran va fi afisat si biletul de imbarcare impreuna cu toate detaliile zborului. Clientii vor putea sa isi aleaga zborul in functie de punctul de plecare, destinatie, precum si ziua zborului.

Aplicatia este realizata folosind tehnologii multiple incluzand python, flask, MongoDB pentru partea de backend si javascript, HTML, Bootstrap si Jinja2 pentru realizarea frontend-ului.

Descrierea bazei de date

Baza de date a fost implementata folosind MongoDB si dispune de 6 colectii: Person, Airport, Flight, Seat, Booking, Airline.

DIAGRAMA BAZEI DE DATE

Aceasta este diagrama reprezentativa pentru tabelele folosite in cadrul proiectului.



Aplicatia se foloseste sase colectii care contin informatii despre zboruri, aeroporturile de pe care decoleaza si de pe care aterizeaza avioanele, detalii despre rezervarile facute si persoanele care au facut rezervarile. Deoarece toate informatii prezente in tabele sunt necesare si esentiale pentru buna functionare a proiectului, toate campurile sunt obligatorii. De asemenea, sunt prezente elemente unice pentru fiecare colectie pentru a fi identificate datele individual.

STRUCTURA TABELELOR

Descrierea colectiilor si a campurilor din cadrul lor:

Person:

Descriere: Contine informatii in legatura cu persoanele care au achizitionat un bilet de avion

Campuri:

- Person_ID int: ID-ul unic al fiecarei persoane
- Name string: Numele persoanei
- Birthday datetime: Data nasterii
- Passport string: Numarul pasaportului
- Travel_Class int: Simbolizeaza clasa zborului (Econim/Business/First) sub forma unui numar

Flight

Descriere: Contine informatii in legatura cu un zbor al unui avion *Campuri*:

- Flight ID string: ID-ul unic al fiecarui zbor
- Airline_ID int: ID-ul companiei aeriene care are zborul respectiv
- Departure_Airport_ID string: ID-ul aeroportului de pe care decoleaza avionul
- Arrival Airport ID string: ID-ul aeroportului pe care aterizeaza avionul
- Plane string: Numele avionului reprezentand tipul avionului
- Date datetime: Reprezinta data la care incepe zborul
- Duration_Min int: Durata zborului in minute de la timpul de plecare

Airline

Descriere: Contine informatii despre companiile aeriene (Ex: Swiss, KLM) *Campuri*:

- Airline_ID int: ID-ul companiei aeriene prin care aceasta poate fi identificata
- Name string: Numele companiei aeriene
- Logo_URL string: Un url catre logo-ul companiei care va fi folosit pentru partea de frontend a aplicatiei

Airport

Descriere: Contine informatii despre aeroporturile de pe care pleaca si aterizeaza zborurile

Campuri:

- Airport_ID string: ID-ul aeroportului, de exemplu OTP Aeroportul Bucuresti
- City string: Numele orașului in care se afla aeroportul
- Country string: Numele tarii in care se afla aeroportul
- Keywords string: Cuvinte cheie prin care se poate identifica aeroportul

Seat

Descriere: Contine informatii despre un loc dintr-un avion, pentru un zbor anume *Campuri*:

- Seat ID int: ID-ul de identificare unic
- Flight_ID string: ID-ul zborului din care face parte
- Number int: Numarul locului, folosit pentru a instiinta un calator de locul pe care il va ocupa in timpul zborului in avion
- Travel_Class int: Acesta reprezinta clasa de comfort din care face parte: Economic, Business sau First, fiecare codificat cu o anumita valoare numerica
- Price int: Reprezinta pretul pe care trebuie un calator sa plateasca pentru a sta pe locul respectiv in cadrul unui zbor, este pretul zborului

Booking

Descriere: Reprezinta toate rezervarile facute, face maparea intre biletele cumparate si calatori

Campuri:

- Booking_ID int: ID-ul de identificare unic
- Person ID int: ID-ul persoanei care a cumparat biletul respectiv
- Seat_ID int: ID-ul biletului cumparat, adica a locului pentru care persoana a platit

Descrierea constrângerilor de integritate

Pentru identificatori, a fost aplicata constrangerea de unicitate, astfel incat nu pot exista date duplicate. De asemenea, sunt verificate ca ID-urile clientilor sunt valide atunci cand rezerva un zbor.

Constrangeri:

• Chei ID unice: Pentru fiecare colectie imparte este creat un index care trebuie sa fie unic.

Partea de cod care se ocupa de ID-urile unice

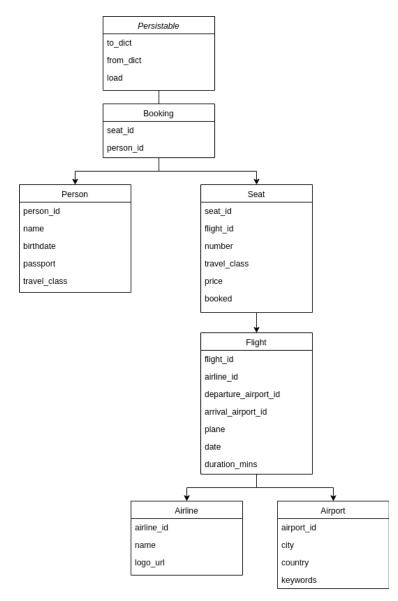
```
mongo.db.airports.create_index([("airport_id", pymongo.ASCENDING)], unique=True)
mongo.db.airlines.create_index([("airline_id", pymongo.ASCENDING)],
unique=True)
mongo.db.flights.create_index([("flight_id", pymongo.ASCENDING)], unique=True)
mongo.db.seats.create_index([("seat_id", pymongo.ASCENDING)], unique=True)
mongo.db.bookings.create_index([("seat_id", pymongo.ASCENDING), ("person_id", pymongo.ASCENDING)], unique=True)
mongo.db.persons.create_index([("person_id", pymongo.ASCENDING)],
unique=True)
```

• Verificare ID-uri corecte: Atunci cand clientul doreste sa rezerve un zbor, datele lui sunt verificate, se verifica ca ID-ul persoanei este valid, adica ca exista in baza de date, iar atunci cand se face rezervarea, se verfica integritatea operatiei

Partea de cod care verifica corectitudinea datelor din colectii

```
person_query = mongo.db.persons.find({"person_id": person_id})
num_persons = person_query.count()
if num_persons != 1:
   raise ValueError(f"Found {num_persons} people with {person_id}.")

update_result = mongo.db.seats.update_one({"seat_id": seat_id, "booked": False}, {
   "$set": {"booked": True}})
   if update_result.modified_count != 1:
    return render_template("seat_booking_failed.html", seat_id=seat_id)
   mongo.db.bookings.insert_one(booking.to_dict())
```



DESCRIEREA APLICATIEI

Aplicatia are mai multe componente, dintre care cele mai semnificative sunt serverul care constituie backend-ul aplicatiei, partea de generare de date aleatorii ce vor fi inserate pentru inceput in tabele (precum zboruri, aeroporturi, etc...) precum si structura de clase folosite pentru a usura manevrarea datelor. In continuare este prezentata ierarhia claselor folosite in cadrul aplicatiei.

DIAGRAMA DE CLASE

Clasele folosite sunt cele din diagrama alaturata. In cazul clasei Flight, aceasta contine referinte catre obiecte de tip Airline si Airport, clasa Seat are la randul ei referinta catre clasa Flight, reprezentand zborul din care face parte. Clasa Booking va tine referinta catre persoana care a facut rezervarea si locul rezervat.

STRUCTURA CLASELOR SI MODUL DE FUNCTIONARE

Toate clasele folosite mostenesc o clasa comunca, Persistable, deoarece toate implementeaza aceleasi functii (to_dict, from_dict, load) folosite pentru obtinerea si manevrarea mai usoara a datelor atunci cand sunt trimise catre template-ul de Jinja2 care face legatura dintre backend si frontend.

Diagrama de stări și fluxul de lucru (workflow) pentru

APLICAȚIE

Pentru inceput sunt generate in mod aleator zboruri. Se vor alege aeroporturi dintr-o lista data si se vor crea zboruri pe baza distantelor dintre locatiile respective. Pentru a avea o lista cat mai realista de zboruri, am folosite o matrice de distante, pentru a calcula zborul in functie de distantele dintre locatiile respective.

Parte din codul de generare de zboruri

```
airplanes = list({
        "Airbus A220": {"rows": 36, "cols": 6},
        "Boeing 777": {"rows": 39, "cols": 8},
    }.items())
    airlines = {
        "Swiss": (Airline(0, "Swiss",
"https://seeklogo.net/wp-content/uploads/2017/02/swiss-international-
air-lines-logo.png"), 1.09),
        "KLM": (Airline(1, "KLM",
"https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/thumb/c/c7/KLM logo.s
vg/500px-KLM logo.svg.png"), 0.89),
        "Austrian": (Airline(2, "Austrian",
"https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/thumb/c/c2/Austrian A
irlines%27 logo %282018%29.png/800px-Austrian Airlines%27 logo %28201
8%29.png"), 1.01),
        "Delta": (Airline(3, "Delta",
"https://1000logos.net/wp-content/uploads/2017/09/Delta-Air-Lines-Log
o.png"), 0.95),
    airports = {
        "ZRH": {"obj": Airport("ZRH", "Zurich", "Switzerland", []),
"price modifier": 1.5, "airlines": ["Swiss", "Austrian", "Delta"]},
        "VIE": {"obj": Airport("VIE", "Vienna", "Austria", []),
"price modifier": 1.1, "airlines": ["Austrian", "KLM"]},
        "SYD": {"obj": Airport("SYD", "Syndey", "Australia", []),
"price modifier": 1.3, "airlines": ["Swiss", "Delta"]},
        "LHR": {"obj": Airport("LHR", "London", "England", []),
"price modifier": 1.2, "airlines": ["Austrian", "Swiss", "KLM"]},
        "OTP": {"obj": Airport("OTP", "Bucharest", "Romania", []),
"price modifier": 0.8, "airlines": ["Swiss"]},
        "JFK": {"obj": Airport("JFK", "New York City", "United States
```

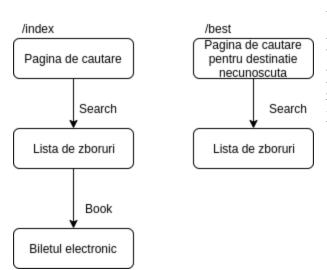
La inceput sunt generate zboruri pentru primele trei luni ale anului 2020. Dupa ce sunt generate acestea sunt inserate in baza de date.

Parte din codul pentru insertia datelor in colectii

```
mongo.db.airports.create index([("airport id", pymongo.ASCENDING)],
unique=True)
  mongo.db.airlines.create index([("airline id", pymongo.ASCENDING)],
unique=True)
  mongo.db.flights.create index([("flight id", pymongo.ASCENDING)],
unique=True)
  mongo.db.seats.create index([("seat id", pymongo.ASCENDING)],
unique=True)
  mongo.db.bookings.create index([("seat id", pymongo.ASCENDING),
("person id", pymongo.ASCENDING)], unique=True)
  mongo.db.persons.create index([("person id", pymongo.ASCENDING)],
unique=True)
  check insert many(mongo.db.airports, db dict["airports"])
  check insert many(mongo.db.airlines, db dict["airlines"])
  check insert many(mongo.db.flights, db dict["flights"])
  check insert many (mongo.db.seats, [b for a in
db dict["seats"].values() for b in a.values()])
  check insert many(mongo.db.bookings, db dict["bookings"])
  check insert many(mongo.db.persons, db dict["persons"])
def check insert many(collection, inserted vals):
```

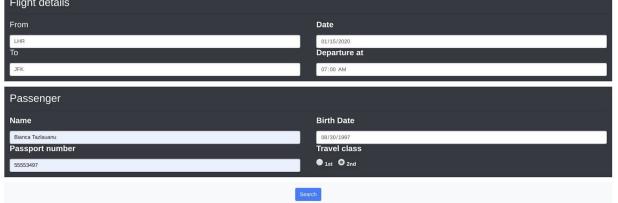
```
result = collection.insert_many(a.to_dict() for a in inserted_vals)
  if len(result.inserted_ids) != len(inserted_vals):
    raise ValueError(f"Tried to insert: {len(inserted_vals)},
  inserted: {len(result.inserted_ids)}")
```

Modul de functionare al aplicatiei web



Utilizatorul va fi intampinat de pagina principala de cautare de zboruri. In interfata grafica, clientul isi va introduce datele personale: Nume, Prenume, Zi de nastere, Numarul pasaportului si Clasa la care doreste biletul.

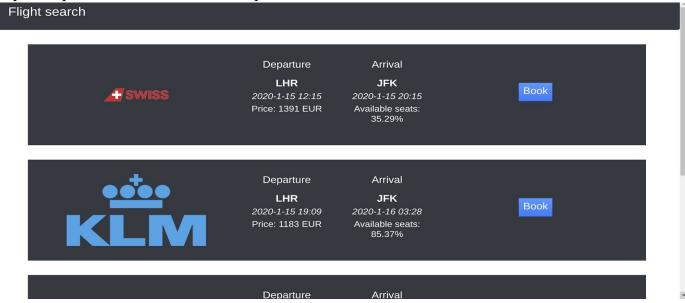
Flight search Flight details



Aceste date vor fi folosite pentru cumpararea biletului, precum si pentru verificarile facute la aeroport inainte de zbor. Pe langa acestea, clientul va introduce datele pentru zborul pe care il doreste. Clientul trebuie sa includa destinatia, originea, ziua si ora plecarii. Aplicatia va cauta un zbor intre cele doua orase pentru ziua ceruta, care sa fie la cel mult 48 de ore fata de ora introdusa.

Dupa ce datele sunt furnizate, se va apasa pe butonul Search si vor fi afisate intr-o noua pagina o lista cu zborurile gasite care indeplinesc criteriile cerute.

Raportul pentru zborurile care indeplinesc criteriile de selectie



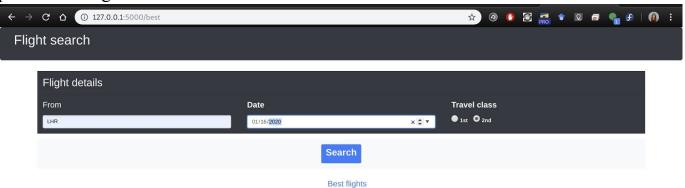
Dupa ce datele sunt furnizate, se va apasa pe butonul Search si vor fi afisate intr-o noua pagina o lista cu zborurile gasite care indeplinesc criteriile cerute. Dupa cum se vede in exemplul prezentat, au fost gasite 4 zboruri, 2 dintre ele fiind vizibile in imaginea de mai sus. Pagina ofera informatii despre zborurile existente: compania aeriana de care apartine zborul, pretul, ora de decolare si cea de sosire, precum si procentajul locurilor disponibile pentru zborul respectiv. Mai departe, clientul va putea sa rezerve zborul apasand pe butonul Book.

Raportul pentru biletul de avion cumparat

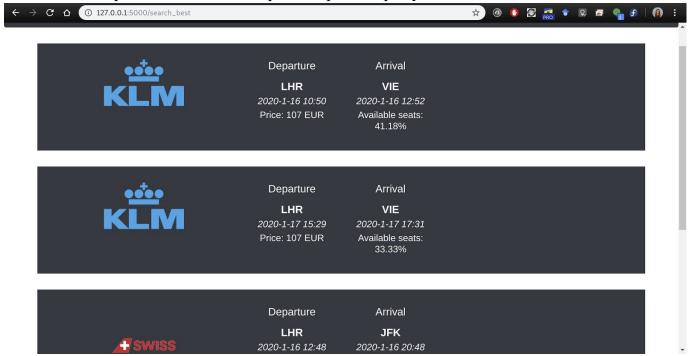


Se va deschide o noua interfata cu un raport al biletul clientului pentru zborul respectiv in care se va afisa si locul pe care l-a primit. Clientul poate sa imprime biletul care contine si un QRCode pe care compania aeriana il poate folosi pentru verificarea validitatii biletului.

O alta posibilitate, daca clientul alege Best Flights, acesta poate introduce un aeroport de plecare si o zi si va primi un raport cu cele mai bune zboruri ordonate in functie de pret si punctul de origine.



Aceasta este raportul cu rezultatele primite pentru query-ul anterior:



Prezentarea modului în care se face conexiunea cu baza de date

Aplicatia foloseste pentru partea de server flask, un web application framework, care se conecteaza in faza initiala la serverul de MongoDB, deschis in prealabil.

```
app.config["MONGO_URI"] = "mongodb://localhost:27017/myDatabase"
mongo = PyMongo(app)
```

Aplicatia comunica cu serverul de mongodb si se foloseste de variabila mongo.db pentru a realiza operatiile pe baza de date. Serverul de mongodb este pornit din terminal cu ajutorul comenzii *sudo systemctl start mongod* sau *mongod --dbpath /home/\$USER/db*. Imediat ce serverul de flask s-a conectat la serverul de mongodb, sunt populate colectiile cu date initiale si se porneste aplicatia web.

Implementare Backend si Frontend

Partea de backend este realizata cu flask, care face maparea intre caile din URL si functiile apelate in server. Pentru partea de frontend, fiecare pagina se foloseste de un template in HTML si Bootstrap care este afisat utilizatorului impreuna cu datele provenite de la baza de date. Pentru a se adauga datele in template-uri, am folosit Jinja2, un web template engine pentru python.

Dupa ce clientul introduce datele personale si datele legate de zborul pe care il doreste, din HTML va pleca cererea catre server. In server se va face cautarea pentru zborul dorit.

Parte din codul pentru functia de cautare

```
@app.route('/search', methods = ["POST"])
def search():
 name = request.values["pass name"]
 birthdate =
datetime.datetime.strptime(request.values[f"pass birthdate"],
"%Y-%m-%d")
 travel class = int(request.values["pass class"])
  passport = request.values["pass passport"]
  global person id
 person = Person(person id, name, birthdate, passport, travel class)
  person id += 1
  mongo.db.persons.insert one(person.to dict())
  src airport = request.values["from"]
  dst airport = request.values["to"]
  dep date = request.values["dep date"]
  dep time = request.values["dep time"]
  dep datetime = datetime.datetime.strptime(f"{dep date} {dep time}",
"%Y-%m-%d %H:%S")
  next day = dep datetime + datetime.timedelta(hours=48)
  print("Flights between", dep datetime, next day)
```

Datele provenite de la user sunt parsate in server si se foloseste MapReduce pentru obtinerea procentului de ocupabilitatea a unui zbor:

FUNCTII FOLOSITE

Functie de map reduce pentru calcularea gradului de ocupare al fiecarui zbor in parte

```
occupancy = mongo.db.seats.map reduce(
    Code("""function () {
      emit(this.flight id, { booked: this.booked });
    }"""), Code("""function (key, values) {
      var results = {"flight id": key, "occupancy": 0.0};
      occupied = 0;
      total = 0;
      values.forEach(function (value) {
        total++;
        if (value["booked"] === true) occupied++;
      });
      results["occupancy"] = occupied / total;
      return results;
    }"""), "occupancy", query={
      "flight id": {"$in": flight ids}
  occupancy = {v["value"]["flight id"]: v["value"]["occupancy"] for v
in occupancy.find() }
```

Functie de map reduce pentru calcularea preturilor fiecarui zbor. Pe baza datelor obtinute se pot sorta preturile zborurilor

```
price = mongo.db.flight_seats.map_reduce(
   Code("""function () {
      var price_sum = 0;
      var seats = 0;
      this.seats.forEach(function (value) {
         price_sum += value["price"];
         seats++;
      });
```

```
emit(this.airline.airline_id, { price: price_sum, seats: seats
});
    }"""), Code("""function (key, values) {
       var price_sum = values.reduce((a, b) => a["price"] + b["price"],
0);
      var seat_sum = values.reduce((a, b) => a["seats"] + b["seats"],
0);
      var results = {"airline_id": key, "price": price_sum / seat_sum};
      return results;
    }"""), "price")
    price = {v["value"]["airline_id"]: v["value"]["price"] for v in
price.find()}
```

Functie de aggregate care face join intre colectia seats si flights, i se asociaza fiecarui seat, zborul corespunzator

Concluzii

Aplicatia este una complexa care poate fi folosita pentru cautarea unor zboruri la un pret optim sau pentru cautarea unei rute specifice pentru a cumpara un bilet de avion. Interfata grafica este usor de folosit si intuitiva, iar rezultatele sunt oferite in mod corect utilizatorilor.

BIBLIOGRAFIE

https://docs.mongodb.com/manual/indexes/#Indexes-unique%3Atrue

https://docs.mongodb.com/manual/installation/

 $\frac{https://medium.com/@LondonAppBrewery/how-to-download-install-mongodb-on-windows-4ee4b3493514}{}$

https://www.tutorialspoint.com/mongodb/mongodb_map_reduce.htm

https://tutorials.technology/tutorials/introduction-to-mapreduce-using-mongodb.html

https://www.freecodecamp.org/news/how-to-build-a-web-application-using-flask-and-deploy-it-to-the-cloud-3551c985e492/

https://www.w3schools.com/bootstrap/bootstrap_get_started.asp

https://www.fullstackpython.com/flask.html