

codeking@tlen.pl

DomowyKokpit

Dokumentacja użytkownika

Tomasz codeking Terlecki

2009-07-09

Skrypty	3
Funkcje wbudowane	3

Skrypty

Funkcje wbudowane

Funkcje wylistowane są w kolejności alfabetycznej.

`<typ zmiennej> ForceSignal(<zmienna>) -`

`string FormatNumber(<wyrażenie>) -`

`bool GetBitState(<wyrażenie>, <numer bitu>) -`

`string StringReplace(<łańcuch wejściowy>, <łańcuch szukany>, <łańcuch zamieniający>) -`

`bool ToBool(<wyrażenie>)` – funkcja konwertuje wartość wyrażenia na wartość typu `bool` z następującymi zasadami:

- gdy wyrażenie ma wartość `null` zwracana jest wartość `false`
- gdy wyrażenie jest typu `bool` to zwracana jest jego wartość
- gdy wyrażenie jest typu `int` lub `double` to zwracana jest wartość `true` gdy wartość wyrażenia jest różna od 0 (zero), w przeciwnym wypadku zwracana jest wartość `false`
- gdy wyrażenie jest typu `string` to zwracana jest wartość `true` gdy wartość wyrażenia jest łańcuch tekstowy „true” (bez cudzysłowów), w przeciwnym wypadku zwracana jest wartość `false`
- dla typów tablicowych i nieznanych typów generowany jest błąd

`double ToDouble(<wyrażenie>) -`

`int ToInt(<wyrażenie>) -`

`string ToString(<wyrażenie>) -`