

[codeking@tlen.pl](mailto:codeking@tlen.pl)

# DomowyKokpit

---

## Dokumentacja użytkownika

**Tomasz codeking Terlecki**

**2009-07-09**

Skrypty \_\_\_\_\_ 3

Funkcje wbudowane \_\_\_\_\_ 3

# Skrypty

## Funkcje wbudowane

Funkcje wylistowane są w kolejności alfabetycznej.

```
<typ zmiennej> ForceSignal(<zmienna>) –  
  
string FormatNumber(<wyrażenie>) –  
  
bool GetBitState(<wyrażenie>, <numer bitu>) –  
  
string StringReplace(<łańcuch wejściowy>, <łańcuch szukany>, <łańcuch zamieniający>) –  
  
bool ToBool(<wyrażenie>) – funkcja konwertuje wartość wyrażenia na wartość typu bool z następującymi zasadami:
```

- gdy wyrażenie ma wartość null zwracana jest wartość false
- gdy wyrażenie jest typu bool to zwracana jest jego wartość
- gdy wyrażenie jest typu int lub double to zwracana jest wartość true gdy wartość wyrażenia jest różna od 0 (zero), w przeciwnym wypadku zwracana jest wartość false
- gdy wyrażenie jest typu string to zwracana jest wartość true gdy wartość wyrażenia jest łańcuchem tekstowym „true” (bez cudzysłowów), w przeciwnym wypadku zwracana jest wartość false
- dla typów tablicowych i nieznanych typów generowany jest błąd

```
double ToDouble(<wyrażenie>) –  
  
int ToInt(<wyrażenie>) –  
  
string ToString(<wyrażenie>) –
```