

1. Instant Placement

L'API di posizionamento istantaneo consente di posizionare gli oggetti nell'ambiente prima ancora che venga spostato il dispositivo e che vengano individuati i piani.

Dopo che l'utente ha posizionato l'oggetto, la sua posizione viene perfezionata in tempo reale mentre l'utente si muove nell'ambiente.

Successivamente, quando ARCore è in grado di identificare con precisione l'ubicazione dell'oggetto nello spazio, viene cambiata la sua posizione e dimensione per rispettare la scala dell'ambiente.

1.1 Abilitare Instant Placement

Per abilitare l'instant placement bisogna creare una sessione configurata per supportare l'instant placement:

```
fun createSession() {  
    session = Session(applicationContext);  
    val config = Config(session)  
    // Set the Instant Placement mode.  
    config.instantPlacementMode = Config.InstantPlacementMode.LOCAL_Y_UP  
    session.configure(config)  
}
```