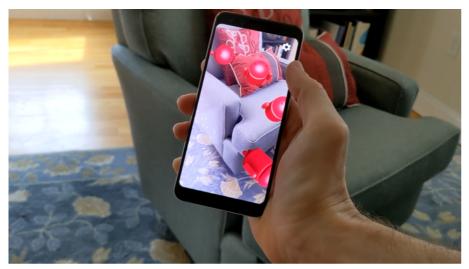
1. Oriented Points

ARCore utilizza i punti orientati quando vengono toccate superfici che non sono piane (figura 1.1. Attorno al punto individuato dal tocco vengono esaminati dei punti caratteristici grazie ai quali è possibile stimare l'angolo dell'intersezione. Il punto orientato è costituito dal risultato del hitTest che prende considerazione questo angolo. L'invocazione del metodo getOrientationMode() su un oggetto Point consente di ritornare l'enumerazione Point.OrientationMode che restituisce la modalità di orientamento del punto.

La modalità di orientamento può essere di due tipi:

- ESTIMATED SURFACE NORMAL se la coordinata X è perpendicolare al raggio di proiezione e parallela alla superficie fisica centrata e attorno al hitTest; Y giace sulla normale alla superficie stimata e Z punta verso la direzione dell'utente.
- INITIALIZED TO IDENTITY l'orientamento è inizializzato in base all'identità (unitario) ma può variare con il tempo. Ciò che cambia dall'altra modalità è che la coordinata X punta verso la prospettiva del dispositivo dell'utente ed Y punta verso l'alto.



Fonte: https://developers.google.com/ar/develop/java/depth/developer-guide

Figura 1.1: Esempio di punti orientati su una superficie arbitraria