

# 1. Instant Placement

L'API di posizionamento istantaneo consente di posizionare gli oggetti nell'ambiente prima ancora che venga spostato il dispositivo e che vengano individuati i piani.

Dopo che l'utente ha posizionato l'oggetto, la sua posizione viene perfezionata in tempo reale mentre l'utente si muove nell'ambiente.

Successivamente, quando ARCore è in grado di identificare con precisione l'ubicazione dell'oggetto nello spazio, viene cambiata la sua posizione e dimensione per rispettare la scala dell'ambiente.

## 1.1 Abilitare Instant Placement

Per abilitare l'instant placement bisogna creare una sessione configurata per supportare l'instant placement, come descritto dal listing 1.1

```
1 fun createSession() {  
2  
3     val session = Session(applicationContext);  
4  
5     val config = Config(session)  
6  
7     // Set the Instant Placement mode.  
8  
9     config.instantPlacementMode = Config.InstantPlacementMode.LOCAL_Y_UP  
10  
11     session.configure(config)  
12 }
```

Listing 1.1: Descrizione del listing.