

☆.0 :*☆...*0 ☆.0 ☆.0 :*☆...*0 ☆.0 ☆.0 :*☆...*0 ☆.0 ☆.0 :*☆...*0 ☆.0 ☆.0 :*☆...*0 ☆.0 ☆.0 :*☆...*0 ☆.0 ☆.0 :*☆...*0 ☆.0

- ・自分とCP 3 人 (player2 ~ player4)で大富豪をしていきます。
- ・自分→player2 → playe3 → player4 → 自分 → の順で出していきます。
- ・ゲームは 1 回きりのため、大貧民から大富豪への手札の交換等はなし。

- ・カード1枚1枚はリストの形で表します。例：♥4 → `["4","♥"]`
- ・手札から出したカードはさらにリストに入れて表示します。例：♥4と♦4の2枚出し → `[["4","♥"],["4","♦"]]`
- ・場のカードはさらにリストにいて表示します。例：場に♥4と、♦4が出ている状態 → `[["4","♥"],["4","♦"]]`

このことから、♥4と♦4、♥5と♦5、♥6と♦6が出ているとき、`[["4","♥"],["4","♦"],["5","♥"],["5","♦"],["6","♥"],["6","♦"]]`と表示

- ・3,4,5のように階段で数字は出せない。
- ・数字の階段による縛りはなし。
- ・出すカードが1枚時のみマークでの縛り適用。（2枚以上出す際はマーク縛り無し）
- ・ジョーカーへのスペードの3はなし（実質最強のカードとして扱う）
- ・4枚以上同じ数字を出した時は革命発動。（3,4,5,6のような階段出しの革命はなし。そもそも出せない）
- ・プレイヤーが誰か上がった時点でフィールドのカードはリセットされる。
- ・8流しあり（その場合は再度そのプレイヤーのターンとなる）
- ・2、ジョーカー、8などのカードでの上がりはあり。
- ・イレブンバックあり（奇数枚出したときはイレブンバック、偶数枚出したときは通常通り）

- ・出せるときは必ず手札を出す。
- ・ペアで出せるときは積極的に出して、自身のパスを極力無くす。
- ・1枚出しの時はなるべくマークでの縛りを行い、相手がカードを出しづらくする。

- ・ フィールカードにカードが出ていない際は、積極的にペアでカードを出してきます。
- ・ 革命ができる手札があり、手札の強さ的に革命をしたほうが有利であれば革命をうってきます。
↳ その際にチャンスがあれば、8切りをしてリセットしてから革命をうってきます。
- ・ 積極的に同じマークをだしてマークでの縛りを行ってきます。
- ・ 上記どれも該当がなければ手札から適当なカードをランダムで出していきます。

A horizontal row of decorative stars, consisting of several groups of three-pointed stars arranged across the width of the page.