

【大富豪_関数の流れについて】

デッキを作成し、自分とCP 1 ～CP3に手札をランダムに配る。

↓

自分のターンでカードを出す。 **player1_dasu ()**

そのカードがだせるか判断する。**daseruka_hanndann (choose_card)**

出せるのであれば、出した後の条件を定義する。（革命中かどうか、イレブンバック、マーク縛り有無等） **finish_turn (select_card)**

※出せなければパス

↓

CP1のターン **player2_dasu ()**

└革命ができるかどうか判断 **player2_check_kakumei (choose_card)**

└ペアでカードが出せるか判断 **check_pea_player2()**

└マークで縛りができるかどうか判断

最適なカードを選択し、カード出したのち、そのカードが出せるかを判断 **daseruka_hanndann_CP1 (choose_card)**

出せるのであれば、出した後の条件を定義する。（革命中かどうか、イレブンバック、マーク縛り有無等） **finish_turn (select_card)**

※出せなければパス

↓

CP2のターン **player3_dasu ()**

└革命ができるかどうか判断 **player3_check_kakumei (choose_card)**

└ペアでカードが出せるか判断 **check_pea_player3 ()**

└マークで縛りができるかどうか判断

最適なカードを選択し、カード出したのち、そのカードが出せるかを判断 **daseruka_hanndann_CP2 (choose_card)**

出せるのであれば、出した後の条件を定義する。（革命中かどうか、イレブンバック、マーク縛り有無等） **finish_turn (select_card)**

※出せなければパス

↓

CP3のターン **player4_dasu ()**

└革命ができるかどうか判断 **player4_check_kakumei (choose_card)**

└ペアでカードが出せるか判断 **check_pea_player3 ()**

└マークで縛りができるかどうか判断

最適なカードを選択し、カード出したのち、そのカードが出せるかを判断 **daseruka_hanndann_CP3 (choose_card)**

出せるのであれば、出した後の条件を定義する。（革命中かどうか、イレブンバック、マーク縛り有無等） **finish_turn (select_card)**

※出せなければパス

↓

自分のターンへ.....（太字部分の繰り返し）

↓

.....

↓

全員上がったら順位を確定させて表示（ゲーム終了）