

Heli

Ziel des Spiels:

Das Ziel des Spiels ist es möglichst lange zu überleben und dabei möglichst viele Punkte zu sammeln.

Steuerung:

Gesteuert wird mit den Pfeiltasten und Leuchtkugeln werden mit der Leertaste geworfen, wenn welche verfügbar sind (siehe Anzeige oben rechts im Spiel).

Punkte:

- Jede Sekunde, die man lebt, gibt es einen Punkt
- Jede Rakete, die man in eine andere jagt, gibt 10 Punkte
- Jedes rote PowerUp, dass man einsammelt, gibt 10 Punkte
- Jedes grüne PowerUp, dass man einsammelt, nachdem man die maximal Geschwindigkeit erreicht hat, gibt 5 Punkte

PowerUps:



- macht den Heli in Y-Richtung langsamer (hoch und runter)



- macht den Heli in X-Richtung langsamer (links und rechts)



- macht den Heli in Y-Richtung schneller (hoch und runter)



- macht den Heli in X-Richtung schneller (links und rechts)



-fügt dem Heli zehn Sekunden lang ein Schild hinzu, welches eine Rakete absorbiert



- fügt dem Heli eine Leuchtkugel^{siehe unten} hinzu (maximal 3)

Raketen:



- blaue Rakete: Sobald man vor sie fliegt, nimmt sie den Heli als Ziel und verfolgt seine Bewegungen. Einfach auszuweichen.



- rote Rakete: Sobald man vor sie fliegt, zündet sie einen Sonderantrieb. Dies wird akustisch signalisiert. Wenn genügend Distanz zwischen dem Heli und der Rakete ist, ist es einfach, der Rakete nach oben oder unten auszuweichen.



- gelbe Rakete: Beschleunigt, solange sie Treibstoff hat, auf den Heli zu. Um dieser Rakete auszuweichen, sollte beachtet werden, dass sie die Bewegungsrichtung nicht so schnell ändern kann wie der Heli und man um sie herum fliegen kann (Das richtige Timing ist entscheidend.)



- schwarze Rakete: Beschleunigt, solange sie Treibstoff hat, auf einen Punkt, der abhängig von der Bewegungsrichtung und -geschwindigkeit des Helis, über, unter, rechts oder links des Helis ist. Schwer auszuweichen, wenn man von der Rakete zu weit wegfliegt.

Leuchtkugel:

Diese sorgt dafür, dass Raketen ihr statt dem Heli folgen. Sobald eine Leuchtkugel mit Leertaste aktiviert wird, fällt sie von der derzeitigen Position des Helis herunter. Damit eine Rakete einer Leuchtkugel folgt, muss letztere durch die Sichtlinie dieser Rakete fallen.

Tips zum Spiel:

1. versucht am Anfang möglichst schnell, schnell zu werden, also sammelt ausschließlich grüne PowerUps ein. Außerdem schadet es nicht die ein oder andere Leuchtkugel zu sammeln.
2. Lasst euch von möglichst wenigen Raketen ins Ziel nehmen und vermeidet es besonders bei roten Raketen.
3. Um gelbe und schwarze Raketen erfolgreich abzuhängen ist es nicht ratsam sich zu weit von ihnen zu entfernen, weil sie sonst zu schnell werden. Am besten kann man einer schwarzen Rakete ausweichen, indem man sie immer ganz knapp am Heli vorbei fliegen lässt.

Bedienung:

Um das Spiel zu starten, muss im Startbildschirm die Enter-Taste gedrückt werden. Man kann sich den Highscore anzeigen lassen, indem man im Startbildschirm 'h' drückt und wenn man dies nochmal drückt, kehrt man wieder in den Startbildschirm zurück. Nach einem Spiel kann durchs Drücken der Taste 's' und Eingabe eines Namens der erreichte Highscore an den Server geschickt werden. Dieser wird, wenn er hoch genug ist, in die Highscore Liste eingetragen. Man kann jederzeit die Escape-Taste drücken, um das aktuelle Spiel zu beenden (Pausierung noch nicht möglich).