

7. Alteração do ET

Disciplina: LAED - Laboratório de Algoritmos e Estruturas de Dados I

Prazo de Entrega: 05/11/2019 13:14:58 Fechado

O programa a ser feito consistirá na alteração da especificação do programa ET do livro texto da disciplina (Nivio Ziviani), disponível no seguinte endereço:

<http://www2.dcc.ufmg.br/livros/algoritmos/cap3/codigo/c/3.15a3.16-et.c>

Inclua o comando `cancela palavra`, cujo efeito é cancelar a palavra anterior na linha que está sendo editada. Por exemplo, se "\$" é o cancela palavra, então a sequência de caracteres

```
NÃO CANCELA$$ CANCELA LINHA$ PALAVRA
```

corresponde à sequência:

```
CANCELA PALAVRA
```

Por exemplo, suponha a seguinte entrada:

```
Este et# um teste para o ET, o extraterrestre em
PASCAL.*Acabamos de testar a capacidade de o ET saltar de linha,
utilizando seus poderes extras$ (cuidado, pois agora vamos estour
ar
a capacidade maxima da linha de impressão, que é de 70
caracteres.)*O k#cut#rso dh#e Estruturas de Dados et# h#um
cuu#rsh#o #x# x?*!#?!#+.* Como et# bom
n#nt#ao### r#ess#tt#ar mb#aa#triz#cull#ado nn#x#ele!
\
Sera
que$$ este funciona
\\
? O sinal? nao###deve ficar!
~
```

A saída do programa deverá seguir o padrão abaixo, mas lembre-se que o seu programa será testado com textos distintos:

```
Este e um teste para o ET, o extraterrestre em PASCAL.
Acabamos de testar a capacidade de o ET saltar de linha, utilizando se
us poderes (cuidado, pois agora vamos estour ar a capacidade ma
xima da linha de impressão, que é de 70 caracteres.)
O curso de Estruturas de Dados e um curso x?
?+.

? O sinal? deve ficar!
```