# CEFET-MG CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS

## Trabalho Prático 1

# Laboratório de Algoritmos e Estruturas de Dados I Prof<sup>a</sup>. Natália Batista

Nomes: _	Total: 15	pontos

# Instruções

O trabalho prático deverá ser realizado em duplas e deverá ser entregue até o dia 20/09/2019, por *email*.

Este trabalho deverá conter uma parte escrita conforme esta especificação e instruções do Anexo I. A parte prática deverá ser implementada em linguagem C no ambiente Linux. Lembre-se de incluir as instruções de compilação dos programas e eventuais arquivos auxiliares, como "makefiles".

Para a entrega dos arquivos (documentação e códigos), siga as instruções contidas no Anexo II.

#### O Problema da mochila

Imagine que você acaba de ganhar um concurso cujo prêmio é escolher n itens quaisquer em uma loja. O i-ésimo item tem valor  $v_i$  reais e pesa  $w_i$  quilos ( $v_i$ ,  $w_i \in \mathbb{R}$ ). Você poderá levar tudo o que quiser, desde que os itens escolhidos caibam em uma mochila que pode carregar até W quilos.

O objetivo é determinar o conjunto de itens que você deve pegar de forma que consiga carregá-los todos dentro da mochila e o valor total dos itens seja maximizado.

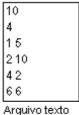
Este problema é conhecido como o problema da mochila e tem inúmeras aplicações práticas.

O trabalho prático consiste da implementação de soluções para o problema da mochila, testes e análise de resultados, conforme descrito nas questões a seguir.

- **1.** Apresente dois algoritmos (em português estruturado ou similar) para solucionar o problema da mochila, o primeiro utilizando a técnica de tentativa e erro e o segundo utilizando uma estratégia gulosa.
- **2.** Qual a ordem de complexidade de cada algoritmo proposto?
- **3.** Os algoritmos levam sempre à solução ótima? (Discuta a questão separadamente para cada algoritmo).
- **4.** Implemente cada um de seus algoritmos. Os formatos de entrada e saída são descritos a seguir.

#### Formato de entrada dos dados

Os n itens da loja serão fornecidos em um arquivo texto que contêm na primeira linha W (capacidade da mochila), na segunda linha n (número de itens) e nas linhas seguintes os itens, cada um em uma linha (contendo o peso seguido do valor). Os valores devem ser números inteiros. Abaixo um exemplo de arquivo de entrada:



Arquivo texto de entrada.

### Formato de saída dos dados

O programa deverá produzir duas saídas:

- 1) um arquivo texto contendo, nesta ordem:
  - para cada item escolhido para a solução, o número do item, seu peso e seu valor (uma linha por item)
  - uma linha contendo o somatório dos pesos dos itens escolhidos
  - uma linha contendo o somatório dos valores dos itens.
- 2) a impressão na tela do tempo total de execução do programa.
- **5.** Faça a medição do tempo de execução para cada algoritmo. Para cálculo do tempo é obrigatória a utilização das funções *getrusage* e *gettimeofday*. Deve-se também distinguir entre os tempos de computação e tempos de entrada e saída. Comente sobre os tempos de usuário e os tempos de sistema e sua relação com os tempos de relógio.
- **a)** Execute cada algoritmo para valores de *n* crescentes (exemplo: n=10, 50, 100, 200, 300, 400, 500). Para cada valor de n, faça experimentos com valores de *W* também variados mas limitados a 50% da soma dos pesos de todos os itens, isto é,

$$W \leq 0.5 * \sum_{i=1}^{n} w_i$$
.

Para cada entrada, discuta os resultados obtidos com cada algoritmo em termos do tempo de execução e precisão da resposta. Mostre gráficos que contraste estas medidas para os dois algoritmos. Os valores de  $v_i$  e  $w_i$  devem ser gerados aleatoriamente.

**b)** Informe o tamanho do maior problema para o qual você conseguiu obter a solução ótima. Comente o resultado, indicando o motivo da limitação e faça uma estimativa do tempo necessário no caso de termos uma entrada 10 vezes maior que a do maior problema que você resolveu.

## **Observações importantes:**

- O trabalho poderá ser realizado em **duplas**.
- O trabalho será realizado durante as aulas práticas dos dias 06/09, 13/09 e 20/09.
- O programa deverá solicitar ao usuário o nome do arquivo a ser testado. O programa deverá permitir testes com quaisquer arquivos no formato especificado (qualquer quantidade de itens, peso da mochila, etc).
- O programa deverá ser bem organizado, identado e conter comentários explicativos relevantes.
- Os testes do programa entregue serão realizados em ambiente **Linux**. O programa deverá compilar sem erros ou avisos (*warnings*) com o compilador *gcc*. Programas que não compilarem ou que apresentarem erros de execução (falhas de segmentação, etc) não serão corrigidos.
- Não é permitida no texto da parte escrita a cópia de trechos de livros, sites e outros materiais. Caso seja necessário fazer referência a trabalhos de outros autores, é obrigatório fazer as citações corretamente. Se houver indícios de plágio na parte escrita ou no código fonte do programa, a nota final do trabalho será zero e serão aplicadas as penalidades previstas no Regime Disciplinar Discente.
- A parte escrita do trabalho deverá ter no máximo 10 páginas com fonte tamanho 12. A
  utilização do *template* Latex fornecido é opcional (mesmo usando o *template*, o limite de
  páginas total continua o mesmo). Resumo, sumário e anexos não são necessários. O
  trabalho deverá conter obrigatoriamente as seguintes seções:
  - 1. Capa. (máximo 1 página)
  - 2. Introdução sucinta com a explicação das soluções propostas e os dois algoritmos. (máximo 2 página)
  - 3. Análise de complexidade justificada. (máximo 1 página)
  - 4. Discussão da otimalidade das soluções propostas. (máximo 1 página)
  - 5. Documentação resumida do programa: descrição dos módulos e sua interdependência, TADs e estruturas de dados utilizadas, instruções de utilização, etc (vide Anexo I). Não é necessário listar o código fonte . (máximo 1 página)
  - 6. Experimentos e análise dos resultados (lembre-se de incluir as configurações da máquina utilizada). (máximo 2 páginas)
  - 7. Conclusões. (máximo 1 página)
  - 8. Referências (máximo 1 página)
- Trabalhos com mais de 10 páginas não serão corrigidos a nota será zero (0). O trabalho deverá conter obrigatoriamente as seções descritas anteriormente e com o mesmo título das mesmas. Não envie a parte escrita desmembrada em mais de um arquivo, pois só será corrigido 1 (um) PDF de cada dupla.
- Não serão aceitos '*prints*' de caixas de *email* como prova de envio do trabalho. Somente emails confirmados pela professora serão aceitos. Verifique os anexos, a confirmação é somente do recebimento do email e não do seu conteúdo.
- Para cada dia de atraso na entrega, será descontado 20% do valor do trabalho.