

## PROGRAMAÇÃO DE COMPUTADORES II

### Atividade 7 - Arquivo texto

Na aula de hoje você deverá implementar uma agenda pessoal que mantenha detalhes de contato de pessoas, tais como: nome, endereço, número de telefone e e-mail – para um número arbitrário de pessoas.

Os detalhes de contato serão indexados na agenda tanto pelo nome quanto pelo número do telefone, isto é, deverá ser possível fazer uma pesquisa por nome ou por número do telefone (ou parte do número).

Resumindo, sua agenda terá as funções de:

- incluir;
- alterar;
- pesquisar;
- listar todos contatos.



Você deverá implementar uma classe adicional no seu projeto para realizar a entrada e saída de dados de sua agenda pessoal. Esta classe terá a responsabilidade de gravar/ler os dados em um arquivo texto no próprio diretório do seu projeto com o nome "agendaPessoal.txt".

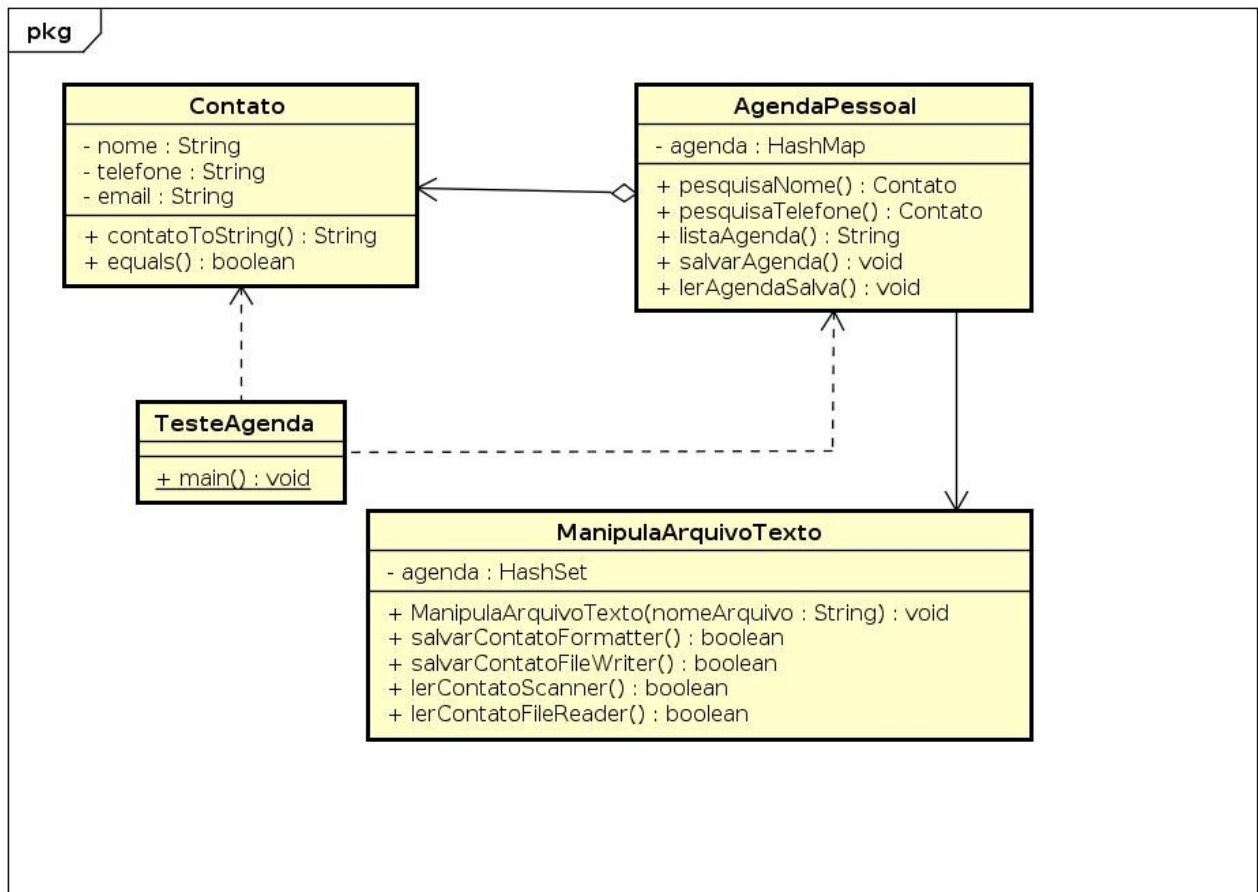
Inicialmente, você deverá utilizar as classes `FileWriter` e `FileReader` para realizar a gravação e leitura de dados, respectivamente. Posteriormente, substitua-as pelas classes `Formatter` e `Scanner`.

Sabendo que há 3 etapas que fazem parte do armazenamento de dados em um arquivo, a saber:

1. O arquivo é aberto
2. Os dados são gravados
3. O arquivo é fechado

Certifique-se de tratar os erros que podem ocorrer nestas etapas, para tornar sua aplicação mais tolerante a falhas.

Diagrama de classes (sugerido):



Dicas:

- Verifique o método `public boolean startsWith(String prefix)` da classe `String`