

PROGRAMAÇÃO DE COMPUTADORES II

Atividade 3 – Leilão

1. Implemente em Java um sistema simples de leilão.

Um sistema de leilão funciona basicamente da seguinte maneira:

- em um leilão podem existir “n” lotes que podem receber vários lances;
- um lance é caracterizado pela pessoa interessada e o valor do lance;
- uma pessoa é caracterizada pelo nome;
- um lote é caracterizado apenas por uma descrição e pelo maior lance recebido;

Seu sistema deverá ser capaz de:

- inserir novos lotes para leilão;
- listar os lotes disponíveis para leilão (com o maior lance já oferecido, caso houver);
- permitir lance de uma pessoa para um determinado lote;
- exibir o resultado do leilão, uma vez finalizados os lances;

