

## 1 PONTOS RELEVANTES EM RELAÇÃO AO PROTÓTIPO

A seguir, algumas características da nossa solução que precisamos levar em consideração durante a apresentação:

- a) a solução propõe desenvolver um aplicativo de celular e *web*, mas **apresentaremos apenas o de celular** como protótipo inicial da solução;
- b) o nome do aplicativo foi definido provisoriamente como “ContruAPP”. Já existe um aplicativo com esse nome, portanto não é de forma alguma o nome definitivo;
- c) o protótipo está demonstrando apenas as funções de **gerenciamento de projetos, memoriais, contatos, cargos, materiais e de geração de relatórios**, portanto não devem ser mencionadas funções que não foram incluídas para não tomarmos o nosso tempo indevidamente;
- d) **não foi definido a forma que utilizaremos para permitir o cadastro de novos usuários**: se será por meio de convite, por cadastro individual, etc. Assim, **não mencionem esse assunto** para não causar dúvidas. No protótipo coloquei a opção de cadastro na tela inicial e a de *Adicionar contatos* dentro do menu *Contato*. **Se houver um questionamento a respeito disso, sugiro que sejam sinceros e expliquem que a forma de cadastro não foi definida até o momento e que será avaliada com cautela uma vez que o protótipo esteja num estado mais maduro**;
- e) o aplicativo propõe a funcionalidade gerenciamento de diferentes obras ao mesmo tempo por meio da tela de seleção que é exibida após *login*;
- f) as principais telas que podem ser abordadas são: a de gerenciamento de contatos, visualização de projetos, solicitação de material e geração de relatórios;
- g) as opções disponíveis dentro de cada tela consideram que o usuário possui permissões de administrador e, assim, tem acesso a fazer qualquer coisa no aplicativo. O intuito do sistema de cargos é autorizar determinadas ações com base nos cargos estabelecidos e monitorar as mudanças feitas por determinados grupos de usuários.

Dito isso, podemos concluir que os adjetivos que definem os aspectos básicos da solução que estamos propondo se resume à: organização, agilidade, simplicidade e disponibilidade.

### 1.1 ORGANIZAÇÃO

O propósito central da nossa solução é **manter as informações de contato e dos arquivos de projetos e memoriais disponíveis em um único lugar**: o aplicativo ContruAPP.

### 1.2 AGILIDADE

Mantendo tudo que importa disponível de modo centralizado diminui o tempo necessário para entrar em contato com as pessoas e aumenta a eficiência dos processos da construção civil, proporcionando **agilidade na comunicação**.

### 1.3 SIMPLICIDADE

Um ponto fundamental que o protótipo enfatiza é o de **promover esse acesso sob uma interface simples** e de acesso a qualquer um que já esteja habituado a utilizar um celular. O objetivo é estabelecer um tempo mínimo de adaptação ao uso do aplicativo, para não causar impacto no ritmo de trabalho.

### 1.4 DISPONIBILIDADE

Nosso aplicativo móvel vai **manter uma cópia local de todos os arquivos disponíveis na plataforma**, na eventualidade do usuário precisar acessá-los em locais sem acesso à internet. Para viabilizar isso, o aplicativo contará com um sistema de versionamento de arquivos, que distingue entre diferentes versões de um mesmo arquivo. O intuito é **sempre prover ao usuário o acesso aos arquivos atualizados sem a intervenção deste**.