

Nome do Projeto Institucional: "Disciplina que gera Conhecimento"

SENAI VITÓRIA – Arivaldo Fontes: Vitória, ES Unidade Curricular: Projeto Integrador II

Curso: Desenvolvimento de Sistemas

Instrutor: Mykael dos Santos Deolindo

1. Preencher os nove blocos do Canvas:

Thiago Moura Baiense

OBS.: foi usado como base o projeto do aplicativo ConstruAPP feito para o TechNight

8 Parcerias-chave: 1.1. Hospedagem do site

Provedor *Cloud* com SLA acima de 99.99% (AWS, Azure, Locaweb...)

1.2. Backups

Armazenamento em bloco de um provedor *Cloud* com SLA acima de 99.99% (AWS, Azure...)

1.3. Servidores da aplicação

Provedor *Cloud* PaaS e IaaS com SLA acima de 99.99% (AWS, Azure, Locaweb...)

1.4. Serviço de atendimento ao cliente 1.4.1. *Help-desk*

Uso de serviços como Zendesk

1.4.2. Assistência remota

AnyDesk, TeamViewer

1.5. Instalação da infraestrutura de rede no serviço *on-premise*

Parcerias com empresas de infraestrutura de rede locais

7 Atividades-chave:

- Cadastro e acesso facilitado a projetos, memoriais, relatórios e informações de contato de responsáveis e colaboradores;
- Disponibilidade das informações, independente de conexão constante à internet;
- Capacidade para gestão de diferentes obras simultaneamente:
- Gerenciamento de solicitação e autorização de materiais.

6 Recursos-chave:

- Controle de acesso à aplicação por meio de autenticação (quem pode acessar o aplicativo);
- Controle de autorização para determinadas ações, como adição e modificação de dados, baseado em cargos;
- Gerenciamento etapas da obra;

2 Proposta de valor:

Fazer uso de um aplicativo para gerenciar dados relevantes aos responsáveis de obra e aos clientes, onde o acesso será centralizado e organizado.

A sua função pode ser compreendida como um repositório central, onde tudo estará acessível de modo centralizado, sendo as informações principais concernentes a projetos, memoriais, informações de contato de responsáveis e colaboradores, relatórios, e de andamento da obra em geral.

4 Relação com os clientes:

a) Pessoal:

O atendimento inicial ao cliente ocorrerá primariamente de forma pessoa, com o intuito de participar e auxiliar o cliente no processo de integração da solução aos processos internos já existentes.

b) Automatizada:

A relação dos clientes com a solução ocorrerá de maneira automatizada, uma vez que o processo de implantação seja concluído com sucesso.

3 Canais:

a) Distribuição:

Por meio das lojas de aplicativo móvel Google Play e App Store.

b) Comunicação:

Através do site oficial, redes sociais, e-mail, *help-desk* e presencialmente.

c) Venda:

Primariamente por meio do site oficial, mas também por contato direto com o cliente, uma vez que esse já tenha experimentado uma demonstração e decidido adquirir a solução.

1 Segmento de clientes: Empresas pequeno e médio porte do setor de construção civil com a necessidade de organizar processos internos e de obter maior eficiência e credibilidade nos serviços oferecidos

9 Estrutura de custos:

- Software (Help-desk, Assistência remota, Serviço de atendimento ao cliente, Licenças Office, Windows, Ferramentas de desenvolvimento e design, Serviço de versionamento)
- 2. Infraestrutura (Hospedagem, Backups, Servidores da aplicação) Mais caro
- 3. Funcionários e terceirizados
- 4. Marketing Prioridade inicial

5 Fluxo de rendimento:

a) Serviço on-premise:

Taxa de instalação da aplicação na infraestrutura local do cliente + taxa mensal de licença de uso.

b) Serviço *Cloud* (fornecido como SaaS, rodando em IaaS, PaaS terceirizado)

Taxa de entrada com valor inferior ao da instalação *on-premise* + taxa mensal de licença de uso com valor superior ao do serviço *on-premise*.

