IMU 应用讲解 (第一期)

唐宝芳 李文涛 肖斯凯

2020年12月2日

- 旋转运动学
- ② IMU 测量模型
- ③ 近期 IMU 应用中的问题及解决

IMU 应用讲解计划

- 第一期: 旋转运动学; IMU 测量模型
- 第二期:IMU 误差模型; IMU 标定
- 第三期: 预积分(上)
- 第四期: 预积分(下)

- 旋转运动学

旋转运动学

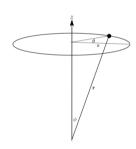
• 粒子在坐标系中 z = h 中的平面做圆周运动, 坐标为: $r = (a \cos \theta, a \sin \theta, h)^T$, 对坐标求导得:

$$\dot{r} = (-a\dot{\theta}\sin\theta, a\dot{\theta}\cos\theta, 0)^{T}$$

$$= \begin{bmatrix} 0 & -\dot{\theta} & 0\\ \dot{\theta} & 0 & 0\\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a\cos\theta\\ a\sin\theta\\ h \end{bmatrix}$$

$$= w^{\wedge}r$$

其中, w^{\wedge} 是一个反对称矩阵, $w = (0, 0, \dot{\theta}), \dot{\theta}$ 是角速度.



(1)

旋转运动学

- 旋转矩阵是一个行列式为 1 的正交矩阵, 且每个列向量都是单位向量且相互正交, 它的逆等于它的转置,
- 旋转矩阵求导:

$$\dot{R}_{ib} = \lim_{\Delta t \to 0} \frac{R_{ib} exp([w^b \Delta t]^{\wedge}) - R_{ib}}{\Delta t}$$

$$= \lim_{\Delta t \to 0} \frac{R_{ib} (exp([w^b \Delta t]^{\wedge}) - I)}{\Delta t}$$

$$\approx R_{ib} [w^b]^{\wedge}$$

$$= [R_{ib} w^b]^{\wedge} R_{ib}$$

$$= [w^i]^{\wedge} R_{ib}$$
(2)

● 旋转矩阵求导 2:

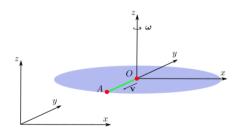
$$\dot{R}(t)R(t)^{T} = \phi(t)^{\hat{}}$$

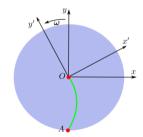
$$\dot{R}(t) = \phi(t)^{\hat{}}R(t)$$
(3)

旋转运动学

更复杂一点的情况: 一个旋转的水平光滑圆盘上, 有一个光滑的小球, 从圆心沿着半径向外运动.

- 从圆盘旋转坐标系来观察, 小球轨迹如何?
- 从世界的坐标系来观察, 小球轨迹如何?
- 科氏力, 离心力, 欧拉力?



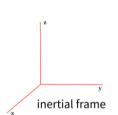


000000

- 质量块在 body 坐标系下的坐标为: $r^b = (x_1, x_2, x_3)^T$
- 忽略平移, 只考虑旋转, 旋转到惯性坐标系下: $r^i = R_{ib}r^b$
- 对时间求导:

$$\dot{r} = R_{ib}\dot{r}^b + \dot{R}_{ib}r^b
= R_{ib}\dot{r}_b + R_{ib}[w^b]^{\wedge}r^b
= R_{ib}\dot{r}_b + [R_{ib}w^b]^{\wedge}R_{ib}r^b
= R_{ib}v^b + [w^i]^{\wedge}r^i
v = v^i + [w^i]^{\wedge}r^i \Leftrightarrow v^i = v - [w^i]^{\wedge}r_i$$
(4)

其中, $w^i = R_{ib}w^b$, $v^i = R_{ib}v^b$, 表示 body 坐标系的角速度或线速 度在 | 系下的表示.





(5)

旋转运动学

• 对速度求导:

$$\ddot{r} = R_{ib}\dot{v}^b + \dot{R}_{ib}v^b + [w^i]^{\hat{r}^i} + [\dot{R}_{ib}w^b + R_{ib}\dot{w}^b]^{\hat{r}^i}$$

$$= R_{ib}\dot{v}^b + \dot{R}_{ib}v^b + [w^i]^{\hat{r}^i} + [R_{ib}\dot{w}^b]^{\hat{r}^i}$$

$$= R_{ib}a^b + [w^i]^{\hat{r}^i} + [w^i]^{\hat{r}^i} + [w^i]^{\hat{r}^i} + [\dot{w}^i]^{\hat{r}^i}$$

$$= R_{ib}a^b + 2[w^i]^{\hat{r}^i} + [w^i]^{\hat{r}^i} + [\dot{w}^i]^{\hat{r}^i} + [\dot{w}^i]^{\hat{r}^i}$$

$$\Rightarrow a^i = a - \underbrace{\frac{2[w^i]^{\hat{r}^i}}{Coriolis\ force}}_{Coriolis\ force} - \underbrace{\frac{[w^i]^{\hat{r}^i}([w^i]^{\hat{r}^i})}{Coriolis\ force}}_{Euler\ force} - \underbrace{\frac{[w^i]^{\hat{r}^i}}{Euler\ force}}_{Euler\ force}$$

其中, $v^i=R_{ib}v^b, a^i=R_{ib}a^b$, 表示物体在 body 下的速度或加速度在 I 系下的表示.

在旋转坐标系下观察,运动的物体(运动方向和旋转轴不为同一个轴时)会受到科氏力的作用.

- 旋转运动学
- ② IMU 测量模型
 - 加速度计测量原理
 - 陀螺仪的测量原理
- 💿 近期 IMU 应用中的问题及解决

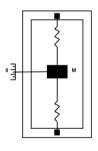
加速度计测量原理

- 其测量原理可以用一个质量块 + 弹簧 + 指示计来表示.
- 加速度计测量值 *a*_m 为弹簧拉力对应的加速度,

$$a_m = \frac{f}{m} = a - g \tag{6}$$

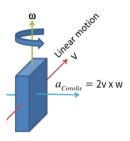
其中,f 为弹簧拉力, a 为物体在惯性系下的加速度,g 为重力加速 度.

● 诵讨受力影响位移, 位移影响电容大小, 诵过测量电流的方式获 得 a_m



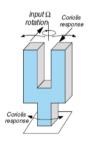
陀螺仪测量原理

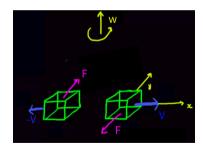
- 陀螺仪主要用来测量物体的旋转角速度,按测量原理分有震动陀螺/光纤陀螺等.
- 一般采用震动陀螺原理, 通过测量 Coriolis force 来间接得到角速度.
- 一个主动运动轴 + 一个敏感轴



音叉振动陀螺原理

- 音叉中间为旋转轴, 音叉左右两个质量块, 做方向相反的正弦运动, 质量块受到的科氏力方向相反.
- 为什么要这么做? 一个质量块行不行?





- 实际上, 两个质量块不可能完全一致, 也就是说陀螺仪的测量会受到外部加速度的影响, 即常称的 G-sensitivity.
- 加速度计不需要考虑科氏力的影响吗?

- ◎ 近期 IMU 应用中的问题及解决

近期 IMU 应用中的问题及解决(一)

- 问题一: 同样是右手坐标系, 不同的是 z 轴上的数值取反 (原来重力大小为-9.8, 需要改成 9.8), 有两种方式.
- 方式一:

```
// pentu_ig1.urdf
            <joint name="imu_link_joint" type="fixed">
              <parent link="base_footprint"/>
              <child link="imu"/>
              <origin xyz="0..0..0" rpv="3.14..0..0"/>
6
            </ioint>
```

```
// SensorBridge::HandleImuMessage()
              imu data -- > angular velocity = Eigen:: Vector3d{imu data -- > angular velocity[0].
                   -imu_data->angular_velocity[1]. -imu_data->angular_velocity[2]}:
              imu_data -> linear_acceleration = Eigen:: Vector3d { imu_data -> linear_acceleration[0],
                   - imu data -> linear acceleration[1], imu data -> linear acceleration[2]};
6
              trajectory_builder_->AddSensorData( sensor_id,
8
                  carto::sensor::ImuData{imu_data->time, imu_data->linear_acceleration,
9
                                      imu data -> angular velocity }):
```

近期 IMU 应用中的问题及解决 (一)

• 方式二:

```
// pentu_ig1.urdf
             <joint name="imu_link_joint" type="fixed">
               <parent link="base footprint"/>
               <child link="imu"/>
               <origin xvz="0, .0, .0 " rpv="0, .0, .0 "/>
6
             </ioint>
```

```
// SensorBridge::HandleImuMessage()
2
              imu data -> linear acceleration[2] = - imu data -> linear acceleration[2]:
              trajectory_builder_->AddSensorData( sensor_id,
5
                  carto::sensor::ImuData{imu_data->time, imu_data->linear_acceleration,
6
                                      imu_data -> angular_velocity });
```

近期 IMU 应用中的问题及解决(二)

● 问题二:IMU 安装不是水平的,base_footprint 到 imu 的静态 TF 的标定有一定困难. 解决方法是开发一个 自动标定 IMU 的代码.

```
// pentu_ig1.urdf
2
            <joint name="imu link joint" type="fixed">
3
              <parent link="base_footprint"/>
              <child link="imu"/>
              <origin xvz="0..0..0" rpv="-0.00478014..-0.000399168..0"/>
6
            </joint>
```

近期 IMU 应用中的问题及解决(二)

```
void ImuCallback(const sensor msgs::ImuConstPtr& msg)
                 static int nums = 0:
                 static Eigen:: Vector3d calibr sum:
                 if(++nums > 500)
 6
                    return:
                 if(nums \le 500)
 9
                   std::unique_ptr<cartographer::sensor::ImuData> imu_data = ToImuData(msg):
10
                   const Eigen::Ouaterniond rotation = Eigen::Ouaterniond::FromTwoVectors(
11
                      imu_data -> linear_acceleration, Eigen:: Vector3d{0, 0, -9.8});
12
                   Eigen::Vector3d calibr = cartographer::transform::RotationQuaternionToAngleAxisVector(rotation);
13
                   calibr_sum += calibr;
14
15
                 if(nums == 500)
16
                      std::cout << " [rpy:] " << calibr_sum / 500 << std::endl;
17
```

讨论一波嗨!!!