#指定要求最低版本

CMAKE\_MINIMUM\_REQUIRED(VERSION 2.8)

#项目名称

PROJECT(QR)

#指定编译器

SET(CMAKE\_CXX\_FLAGS "-std=c++11 -O3")

#打印变量

MESSAGE(STATUS "This is binary dir:" ${PROJECT\_BINARY\_DIR})

MESSAGE(STATUS "This is source dir:" ${PROJECT\_SOURCE\_DIR})

MESSAGE(STATUS "This is module dir:" ${CMAKE\_MODULE\_PATH})

#指定生成二进制文件到目标文件夹

SET(EXECUTABLE\_OUTPUT\_PATH ${PROJECT\_BINARY\_DIR})

#收集目录中的文件名并赋值给变量

AUX\_SOURCE\_DIRECTORY(${PROJECT\_SOURCE\_DIR}/src SOURCE\_FILES)

#包含指定目录下的指定文件夹

INCLUDE\_DIRECTORIES(${PROJECT\_SOURCE\_DIR}/include)

#指定库文件路径。注意：由于历史原因，相对路径会原样传递给链接器。尽量使用FIND\_LIBRARY而避免使用这个

LINK\_DIRECTORIES(${PROJECT\_SOURCE\_DIR}/lib)

#生成可执行文件

ADD\_EXECUTABLE(qr qr.cpp)

#指定库文件连接到执行文件

TARGET\_LINK\_LIBRARIES(LidarShanC mrpt-base mrpt-obs mrpt-hwdrivers mrpt-maps mrpt-slam mrpt-opengl mrpt-gui)

#添加子目录

ADD\_SUBDIRECTORY(src)

#查找链接库，添加库的头文件，链接源文件与库文件

FIND\_PACKAGE(BZip2)
IF (BZIP2\_FOUND)
INCLUDE\_DIRECTORIES(${BZIP\_INCLUDE\_DIRS})
TARGET\_LINK\_LIBRARIES(helloworld ${BZIP2\_LIBRARIES})

ENDIF(BZIP2\_FOUND)