

# **Évaluation pratique finale HTML/CSS/JS**

Temps imparti : 4h00

#### **Notation**

A la fin du temps imparti, vous devrez livrer l'intégralité de vos fichiers, et une note sur 20 sera attribuée selon le barème suivant :

• Exercice 1 : 1 point

• Exercice 2:8 points

• Exercice 3: 2 points

• Exercice 4:7 points

• Exercice 5 : 2 points

WF3 Page 1 sur 4



# Exercice 1 (1 point): Hébergement (pas à faire)

Créer un compte sur <a href="https://fr.000webhost.com/">https://infinityfree.net/</a>, <a href="https://fr.000webhost.com/">https://infinityfree.net/</a>, <a href="https://alwaysdata.com/">https://alwaysdata.com/</a> ou l'hébergeur de votre choix et uplaoder vos codes-sources de l'évaluation sur ce serveur.

Vous devrez rendre l'adresse url de votre site web afin que le correcteur puisse évaluer votre travail.

Par exemple: http://www.julien-cottet.fr/evaluation-php/

Ne mettez pas de fichier index afin que le correcteur puisse avoir accès à votre listing de fichier.

En fin d'évaluation, pensez à uplaoder l'archive .rar de votre projet afin que le correcteur puisse observer votre codesource directement sur le serveur.

### Exercice 2 (0 points): Intégration (9 points)

Votre mission consiste à intégrer une page web ainsi que tous ces éléments.

- Récupérer l'ensemble des fichiers dont vous aurez besoin en cliquant sur les liens ci-dessous dans le dossier joint.
- graphisme.png

C'est le fichier fournit par le webdesigner qu'il faudra intégrer en page web HTML/CSS avec le maximum de précisions afin que la page web soit la plus ressemblante possible par rapport à la capture d'écran.

graphisme-menu.png

Ce fichier permet de voir le mode d'affichage lors d'un clic sur le menu.

- graphisme-tablette.png

Ce fichier permet de voir le mode d'affichage avec un écran type tablette.

graphisme-smartphone.png

Ce fichier permet de voir le mode d'affichage avec un écran type smartphone.

- background.jpg

Ce fichier vous permettra d'afficher l'image de fond dans la partie header.

vehicule1.png + vehicule2.png + vehicule3.png + vehicule4.png

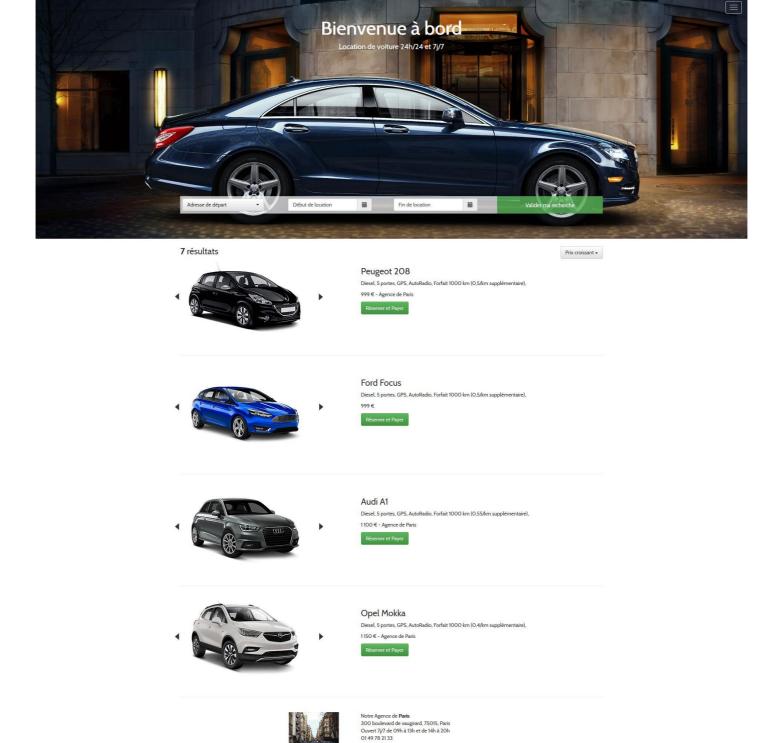
Ces fichiers vous permettront d'afficher les images des véhicules au niveau du catalogue. Vous pourrez ajouter d'autres images de véhicule librement.

agence.jpg

Ce fichier vous permettra de gérer l'affichage du footer (présentation de l'agence).

WF3 Page **2** sur **4** 





La réalisation du site se fera sans moteur de gestion de contenu (CMS), sans l'aide de modèle-thème-TEMPLATE. Dans le cadre de ce projet, le client souhaite obtenir un site unique qui nécessite un nouveau développement. Les librairies et Frameworks comme Jquery et Bootstrap sont autorisés.

WF3 Page **3** sur **4** 



# **Exercice 3 (2 points): Responsive Web Design**

Le site devra être compatible tous supports, y compris tablette et smartphone. Il serait donc judicieux de prévoir une base responsive design.

# **Exercice 4 (7 points): JavaScript**

Le langage JavaScript (ou librairies dérivés) devra être utilisé pour rendre plus vivant le site web avec notamment des animations, effets et de l'interaction avec l'internaute.

L'image en haut de page doit changer toutes les 15 secondes, vous pouvez prendre les images de votre choix afin de renforcer le visuel. (voir setInterval en js)

Les flèches situées à gauche et à droite d'un véhicule permettent d'afficher d'autres photos <del>(il faudra dens prévoir plusieurs images pour pouvoir présenter le véhicule sous différents angles</del>).

Vous devrez afficher 4 véhicules et lorsque le seroll de l'internaute arrivera en bas de la page, vous devrez charger les 4 véhicules suivants et ainsi de suite (load seroll).

# Exercice 5 (2 points): W3C Valide & Compatible Navigateurs récents

L'ensemble du portail devra être compatible avec les dernières versions des navigateurs les plus utilisés du marché, soit : Chrome, Firefox, Edge, Safari, Opéra

Le code-source du site devra être valide w3c et également indenté, commenté pour faciliter le travail collaboratif ou la reprise de projet.

WF3 Page 4 sur 4