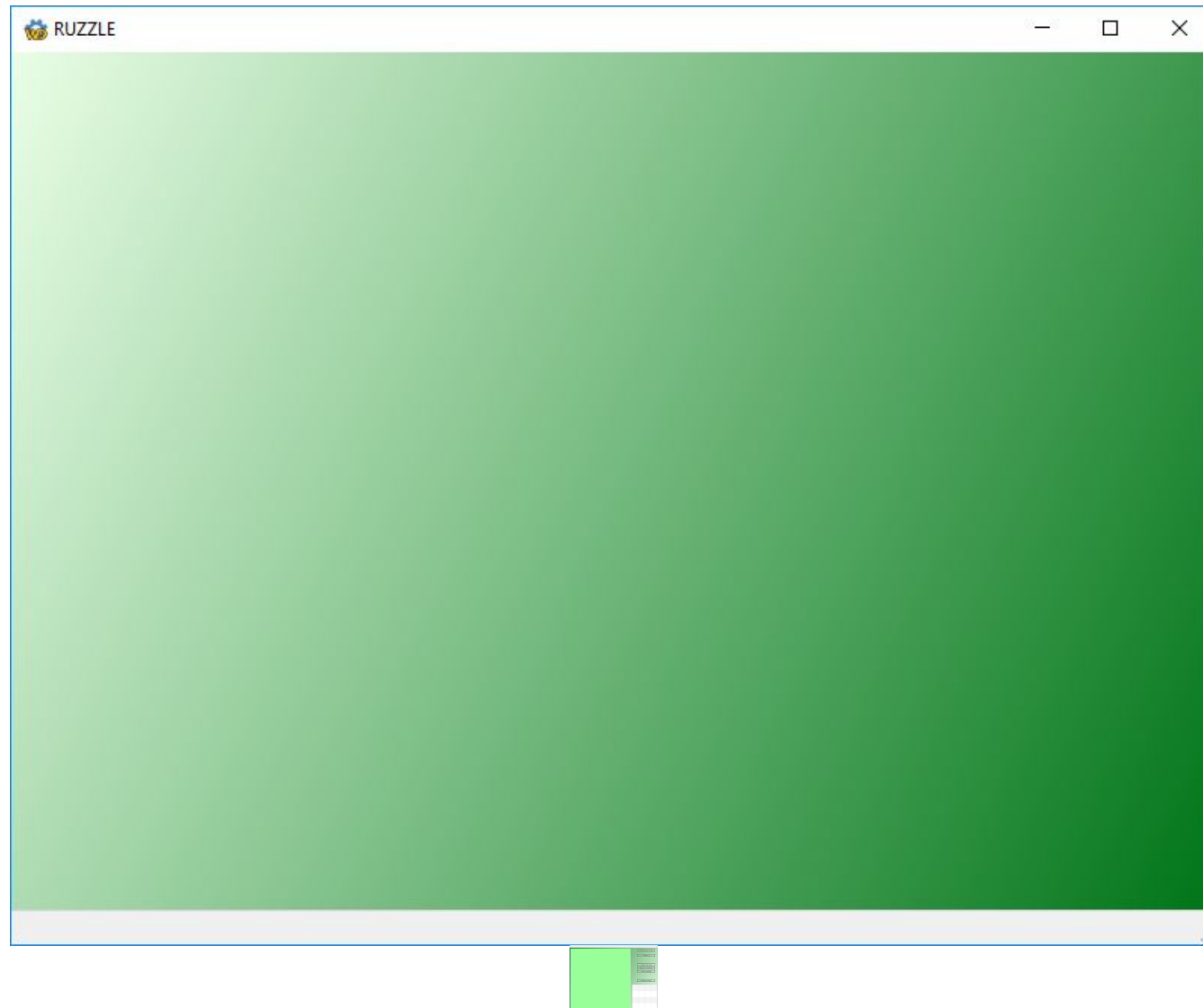


fen_ruzzle_finale

Image



fen_ruzzle_finale**Informations générales**

fen_ruzzle_finale	
-------------------	--

Fichier physique	C:\wdprojet22\projet_ruzzle\fen_ruzzle_finale.wdw
Crée par	NOEL
Dernière modification par	NOEL
Date dernière modification	24/10/2017 23:39:13
Titre	FR: RUZZLE
Type fenêtre	Fenêtre libre
Mode ouverture (Desktop)	Centrée par rapport à la mère

Note pour le dossier	
FR:	
FR:	





Position X	0	Position Y	0	Largeur	800
Hauteur	623				





Visible	<input checked="" type="radio"/>	Barre de titre	<input checked="" type="radio"/>	Menu système	<input checked="" type="radio"/>
Icône réduction	<input checked="" type="radio"/>	Icône agrandissement	<input checked="" type="radio"/>	Icône aide ctx.	
Barre de message	<input checked="" type="radio"/>	Détourer le fond		Mode 9 images	
Redimensionnable	<input checked="" type="radio"/>	Avec grip	<input checked="" type="radio"/>	Grip dans image	
Déplace/fond		Sauve position	<input checked="" type="radio"/>	Ascenseur auto.	
Gestion grande police	<input checked="" type="radio"/>	Menu look XP	<input checked="" type="radio"/>	Thème XP	
Ctx. HFSQL indép.					

Etat initial	Actif
Clic droit	
Curseur survol	0
Menu contextuel	

Unité des tailles	Compatible 20
Fichier aide ctx.	
Opacité	100
Type cadre	Double
Transparence Vista	Non
Transparence gérée par Vista	Non
Valide auto.	0
Bouton auto.	
Lib. + tps restant	Oui
Groupe MDI	
Pos. X Menu	6
Pos. Y Menu	28
Mode menu ctx.	<Aucun>
M.C.U.	Oui
Anim. Ouverture	0
Anim. Fermeture	0
Durée Anim. Ouverture	100
Durée Anim. Fermeture	50
Adapte Taille contenu	Non
Assombri quand inactif	Oui
Déplace souris sur bouton par défaut	Non
Compact. barres outils	Non
Fichier parcouru	
Rub. parcourue	
Image	
Image fond	FR:
Icône	
Image poignée	

Statistiques de la fenêtre

	Champ de saisie	5
	Bouton	13
	Potentiomètre rotatif	1
	Colonne de table	4

	Libellé	8
	Table	1
	Superchamp	2
	Case barre de message	1

Nombre d'éléments dans la fenêtre : 35

fen_ruzzle_finale**Informations sur les champs****Fenêtre : fen_ruzzle_finale**

○ Champ de saisie

	Position	Position	Largeur	Hauteur	Plan	Visib	Etat initial	Touc	Type saisie	Multi	Form	Mot	Saisi	Mise	NUL	Saisi	Effac	Fin	Défil	Défil	Asc.	Asc.
sa_hasard	854	123	181	22	2	○	Actif	○	Numérique								○		○			
sa_longueur_mini	185	368	65	22	2	○	Actif	○	Numérique								○		○			
sai_les_mots	237	6	554	556	3		affichage	○	Texte	○							○			○		○

○ Libellé

	Position	Position	Largeur	Hauteur	Plan	Visib 	Etat initial	Cadrage horz.	Cadrage vert.	Form	Anim
Libellé1	242	184	362	98	1	○	Actif	Gauche	Haut		
Libellé2	95	147	471	122	2	○	Actif	Gauche	Haut		
Libellé3	-11	245	820	5	2	○	Actif	Gauche	Haut		
Libellé4	585	389	174	65	2	○	Actif	Centre	Haut		
Libellé5	89	280	268	82	2	○	Actif	Centre	Haut		
Libellé6	275	480	317	82	2	○	Actif	Centre	Haut		
Libellé7	256	449	558	141	2	○	Actif	Gauche	Haut		
libelle_trace	836	275	197	227	2	○	Actif	Gauche	Haut		

○ Bouton

	Position	Position	Largeur	Hauteur	Plan	Visib 	Etat initial	Touc	Type bouton
BTN_ADMIN	21	530	165	24	1,3	○	Actif	○	Normal
BTN_A_PROPOS	21	484	165	24	2,3	○	Actif	○	Normal
BTN_EFFACER_GRILLE	21	338	165	24	3	○	Actif	○	Normal
BTN_Hasard	603	480	165	24	2	○	Actif	○	Normal
BTN_Hasard2	603	515	165	24	2	○	Actif	○	Normal
BTN_JEU	19	538	165	24	2	○	Actif	○	Normal
BTN_NEW	21	368	165	24	3	○	Actif	○	Normal
BTN_NEW1	21	398	165	24	3	○	Actif	○	Normal
BTN_solutions1	21	254	165	24	3	○	Actif	○	Normal
BT_Prepare_Admin	640	197	80	24	2	○	Actif	○	Normal
Bouton2	896	96	80	24	3	○	Actif	○	Normal

○ Table

	Position	Position	Largeur	Hauteur	Plan	Visib	Etat initial	Touc	Fichier	Parc	Utili s	Bloc	Enre	Multi	Affic	Asc.	Bull e	Saisi	Gest	Mém	Colonne	Com
Table1	6	6	225	225	3	🔴	Actif	🔴	Mémoire	🔴	🔴		🔴						🔴		1	

○ Potentiomètre rotatif

	Position	Position	Largeur	Hauteur	Plan	Visi	Etat initial	Tou	Borne min.	Borne max.	Avance	Entre rép.	Avant rép.	Pas	Gra	Gra	Angle min.	Angle max.
POT_Rotatif	598	261	139	122	2	○	Actif	○	40	80		-1	100	5	○		225	495

○ Superchamp

	Position	Position Y	Largeur	Hauteur	Plan	Visibl	Etat initial	Touc
SC_SelecteurFichier	95	81	471	25	2	○	Actif	○
SC_SelecteurRépertoire	95	50	471	25	2	○	Actif	○

Table : Table1

○ Colonne de table

	Type	Largeur	Visib I	Etat initial	Fixée	Dépl	Larg	Colo	Avec	Cadrage horz.	Cadrage vert.	Type saisie	Multi _	Form	Triée	Avec	Saisi
Colonne1	[Ab]	56	○	Actif						Centre	Centre	Texte					
Colonne2	[Ab]	56	○	Actif						Centre	Centre	Texte					
Colonne3	[Ab]	56	○	Actif						Centre	Centre	Texte					
Colonne4	[Ab]	56	○	Actif						Centre	Centre	Texte					

Superchamp : SC_SelecteurFichier

○ Champ de saisie

	Position	Position	Largeur	Hauteur	Plan	Visib	Etat initial	Touc	Type saisie	Multi	Form	Mot	Saisi	Mise	NUL	Saisi	Effac	Fin	Défil	Défil	Asc.	Asc.
SAI_FIC	95	83	451	22	2	○	Actif	○	Texte										○			

○ Bouton

	Position	Position	Largeur	Hauteur	Plan	Visib	Etat initial	Touc	Type bouton
BTN_SEL	545	85	18	18	2	<input checked="" type="radio"/>	Actif	<input checked="" type="radio"/>	Normal

Superchamp : SC_SelecteurRépertoire

○ Champ de saisie

	Position	Position	Largeur	Hauteur	Plan	Visib	Etat initial	Touc	Type saisie	Multi	Form	Mot	Saisi	Mise	NUL	Saisi	Effac	Fin	Défil	Défil	Asc.	Asc.
SAI_REP	95	52	451	22	2	🔴	Actif	🔴	Texte										🔴			

○ Bouton

	Position	Position	Largeur	Hauteur	Plan	Visib	Etat initial	Touc	Type bouton
BTN_SEL	545	54	18	18	2	<input checked="" type="radio"/>	Actif	<input checked="" type="radio"/>	Normal

Fenêtre : fen_ruzzle_finale

○ Bouton : BTN_ADMIN

Note pour le dossier	
FR:	
FR:	

Libellé	FR: Outils D'administration
Ordre navigation	1
Curseur survol	0
IHM par l'utilisateur	Selon fenêtre
On/Off	Non
Recopie Option menu flèche	Non
Taux Paral. hauteur	0
Taux Paral. Y	0
Retrait gauche	0
Réduction Ruban	Ne pas réduire le bouton
Numéro aide	0
Opacité	100

Animée par défaut	Oui
Mode ellipse	<Aucun>
Type flèche	<Aucun>
Mode menu ctx.	<Aucun>

Nb. états image	1
Image fond	FR: C:\wdprojet22\projet_ruzzle\Gensteel_Btn_Std.png
Nb. états fond	5
Etirement de l'image de fond	Largeur et hauteur
Nb. étapes animation	6
Largeur Halo	0
Hauteur Halo	0

Ancrage		<Aucun>								
Taux anc. droite	1000	Taux anc. bas		1000	Taux anc. largeur		1000	Taux anc. hauteur		1000

○ Bouton : BTN_A_PROPOS

Note pour le dossier

FR:
FR:

Libellé	FR: A Propos...
Ordre navigation	9
Curseur survol	0
IHM par l'utilisateur	Selon fenêtre
On/Off	Non
Recopie Option menu flèche	Non

Taux Paral. hauteur	0
Taux Paral. Y	0
Retrait gauche	0
Réduction Ruban	Ne pas réduire le bouton

Bulle d'aide	FR: Distribution d'une grille avec au moins un mot d'au moins n lettres
Numéro aide	0

Opacité	100
---------	-----

Animée par défaut				Oui							
Mode ellipse				<Aucun>							
Type flèche				<Aucun>							
Mode menu ctx.				<Aucun>							
Nb. états image				1							
Image fond				FR: C:\wdprojet22\projet_ruzzle\Gensteel_Btn_Std.png							
Nb. états fond				5							
Etirement de l'image de fond				Largeur et hauteur							
Nb. étapes animation				6							
Largeur Halo				0							
Hauteur Halo				0							
Ancrage				<Aucun>							
Taux anc. droite		1000	Taux anc. bas		1000	Taux anc. largeur		1000	Taux anc. hauteur		1000

○ Bouton : BTN_EFFACER_GRILLE

Note pour le dossier	
FR:	
FR:	
Libellé	FR: Effacer la Grille
Ordre navigation	16
Curseur survol	0
IHM par l'utilisateur	Selon fenêtre
On/Off	Non
Recopie Option menu flèche	Non
Taux Paral. hauteur	0
Taux Paral. Y	0
Retrait gauche	0
Réduction Ruban	Ne pas réduire le bouton
Numéro aide	0
Opacité	100

Animée par défaut				Oui							
Mode ellipse				<Aucun>							
Type flèche				<Aucun>							
Mode menu ctx.				<Aucun>							
Nb. états image				1							
Image fond				FR: C:\wdprojet22\projet_ruzzle\Gensteel_Btn_Std.png							
Nb. états fond				5							
Etirement de l'image de fond				Largeur et hauteur							
Nb. étapes animation				6							
Largeur Halo				0							
Hauteur Halo				0							
Ancrage				<Aucun>							
Taux anc. droite		1000	Taux anc. bas		1000	Taux anc. largeur		1000	Taux anc. hauteur		1000

○ Bouton : BTN_Hazard

Note pour le dossier

FR:	
FR:	
Libellé	FR: Orienter le hasard
Ordre navigation	8
Curseur survol	0
IHM par l'utilisateur	Selon fenêtre
On/Off	Non
Recopie Option menu flèche	Non
Taux Paral. hauteur	0
Taux Paral. Y	0
Retrait gauche	0
Réduction Ruban	Ne pas réduire le bouton
Bulle d'aide	FR: Distribution d'une grille avec au moins un mot d'au moins n lettres
Numéro aide	0
Opacité	100

Animée par défaut				Oui										
Mode ellipse				<Aucun>										
Type flèche				<Aucun>										
Mode menu ctx.				<Aucun>										
Nb. états image				1										
Image fond				FR: C:\wdprojet22\projet_ruzzle\Gensteel_Btn_Std.png										
Nb. états fond				5										
Etirement de l'image de fond				Largeur et hauteur										
Nb. étapes animation				6										
Largeur Halo				0										
Hauteur Halo				0										
Ancrage				<Aucun>										
Taux anc. droite		1000		Taux anc. bas		1000		Taux anc. largeur		1000		Taux anc. hauteur		1000

○ Bouton : BTN_Hazard2

Note pour le dossier

FR:	
FR:	
Libellé	FR: Hasard_total
Ordre navigation	10
Curseur survol	0
IHM par l'utilisateur	Selon fenêtre
On/Off	Non
Recopie Option menu flèche	Non
Taux Paral. hauteur	0
Taux Paral. Y	0
Retrait gauche	0
Réduction Ruban	Ne pas réduire le bouton
Bulle d'aide	FR: Distribution d'une grille avec au moins un mot d'au moins n lettres
Numéro aide	0
Opacité	100

Animée par défaut				Oui							
Mode ellipse				<Aucun>							
Type flèche				<Aucun>							
Mode menu ctx.				<Aucun>							
Nb. états image				1							
Image fond				FR: C:\wdprojet22\projet_ruzzle\Gensteel_Btn_Std.png							
Nb. états fond				5							
Etirement de l'image de fond				Largeur et hauteur							
Nb. étapes animation				6							
Largeur Halo				0							
Hauteur Halo				0							
Ancrage				<Aucun>							
Taux anc. droite		1000	Taux anc. bas		1000	Taux anc. largeur		1000	Taux anc. hauteur		1000

○ Bouton : BTN_JEU

Note pour le dossier

FR:	
FR:	
Libellé	FR: Jeu
Ordre navigation	11
Curseur survol	0
IHM par l'utilisateur	Selon fenêtre
On/Off	Non
Recopie Option menu flèche	Non
Taux Paral. hauteur	0
Taux Paral. Y	0
Retrait gauche	0
Réduction Ruban	Ne pas réduire le bouton
Numéro aide	0
Opacité	100

Animée par défaut				Oui							
Mode ellipse				<Aucun>							
Type flèche				<Aucun>							
Mode menu ctx.				<Aucun>							
Nb. états image				1							
Image fond				FR: C:\wdprojet22\projet_ruzzle\Gensteel_Btn_Std.png							
Nb. états fond				5							
Etirement de l'image de fond				Largeur et hauteur							
Nb. étapes animation				6							
Largeur Halo				0							
Hauteur Halo				0							
Ancrage				<Aucun>							
Taux anc. droite		1000	Taux anc. bas		1000	Taux anc. largeur		1000	Taux anc. hauteur		1000

○ Bouton : BTN_NEW

Note pour le dossier

FR:	
FR:	
Libellé	FR: Distribuer une Grille
Ordre navigation	17
Curseur survol	0
IHM par l'utilisateur	Selon fenêtre
On/Off	Non
Recopie Option menu flèche	Non
Taux Paral. hauteur	0
Taux Paral. Y	0
Retrait gauche	0
Réduction Ruban	Ne pas réduire le bouton
Bulle d'aide	FR: Distribution aléatoire d'une grille
Numéro aide	0
Opacité	100

Animée par défaut		Oui								
Mode ellipse		<Aucun>								
Type flèche		<Aucun>								
Mode menu ctx.		<Aucun>								
Nb. états image		1								
Image fond		FR: C:\wdprojet22\projet_ruzzle\Gensteel_Btn_Std.png								
Nb. états fond		5								
Etirement de l'image de fond		Largeur et hauteur								
Nb. étapes animation		6								
Largeur Halo		0								
Hauteur Halo		0								
Ancrage		<Aucun>								
Taux anc. droite	1000		Taux anc. bas	1000		Taux anc. largeur	1000		Taux anc. hauteur	1000

○ Bouton : BTN_NEW1

Note pour le dossier

FR:	
FR:	
Libellé	FR: Grille 'Sur Mesure'
Ordre navigation	18
Curseur survol	0
IHM par l'utilisateur	Selon fenêtre
On/Off	Non
Recopie Option menu flèche	Non
Taux Paral. hauteur	0
Taux Paral. Y	0
Retrait gauche	0
Réduction Ruban	Ne pas réduire le bouton
Bulle d'aide	FR: Distribution d'une grille avec au moins un mot d'au moins n lettres
Numéro aide	0
Opacité	100

Animée par défaut				Oui							
Mode ellipse				<Aucun>							
Type flèche				<Aucun>							
Mode menu ctx.				<Aucun>							
Nb. états image				1							
Image fond				FR: C:\wdprojet22\projet_ruzzle\Gensteel_Btn_Std.png							
Nb. états fond				5							
Etirement de l'image de fond				Largeur et hauteur							
Nb. étapes animation				6							
Largeur Halo				0							
Hauteur Halo				0							
Ancrage				<Aucun>							
Taux anc. droite		1000	Taux anc. bas		1000	Taux anc. largeur		1000	Taux anc. hauteur		1000

○ Bouton : BTN_solutions1

Note pour le dossier	
FR:	
FR:	
Libellé	FR: Afficher Solutions
Ordre navigation	15
Curseur survol	0
IHM par l'utilisateur	Selon fenêtre
On/Off	Non
Recopie Option menu flèche	Non
Taux Paral. hauteur	0
Taux Paral. Y	0
Retrait gauche	0
Réduction Ruban	Ne pas réduire le bouton
Numéro aide	0
Opacité	100

Animée par défaut				Oui							
Mode ellipse				<Aucun>							
Type flèche				<Aucun>							
Mode menu ctx.				<Aucun>							
Nb. états image				1							
Image fond				FR: C:\wdprojet22\projet_ruzzle\Gensteel_Btn_Std.png							
Nb. états fond				5							
Etirement de l'image de fond				Largeur et hauteur							
Nb. étapes animation				6							
Largeur Halo				0							
Hauteur Halo				0							
Ancrage				<Aucun>							
Taux anc. droite		1000	Taux anc. bas		1000	Taux anc. largeur		1000	Taux anc. hauteur		1000

○ Bouton : BT_Prepare_Admin

Note pour le dossier

FR:	
FR:	
Libellé	FR: Go
Ordre navigation	5
Curseur survol	0
IHM par l'utilisateur	Selon fenêtre
On/Off	Non
Recopie Option menu flèche	Non
Taux Paral. hauteur	0
Taux Paral. Y	0
Retrait gauche	0
Réduction Ruban	Ne pas réduire le bouton
Numéro aide	0
Opacité	100

Animée par défaut				Oui							
Mode ellipse				<Aucun>							
Type flèche				<Aucun>							
Mode menu ctx.				<Aucun>							
Nb. états image				1							
Image fond				FR: C:\wdprojet22\projet_ruzzle\Gensteel_Btn_Std.png							
Nb. états fond				5							
Etirement de l'image de fond				Largeur et hauteur							
Nb. étapes animation				6							
Largeur Halo				0							
Hauteur Halo				0							
Ancrage				<Aucun>							
Taux anc. droite		1000	Taux anc. bas		1000	Taux anc. largeur		1000	Taux anc. hauteur		1000

○ Bouton : Bouton2

Note pour le dossier

FR:	
FR:	
Libellé	FR: B&outon
Ordre navigation	14
Curseur survol	0
IHM par l'utilisateur	Selon fenêtre
On/Off	Non
Recopie Option menu flèche	Non
Taux Paral. hauteur	0
Taux Paral. Y	0
Retrait gauche	0
Réduction Ruban	Ne pas réduire le bouton
Numéro aide	0
Opacité	100

Animée par défaut				Oui							
Mode ellipse				<Aucun>							
Type flèche				<Aucun>							
Mode menu ctx.				<Aucun>							
Nb. états image				1							
Image fond				FR: C:\wdprojet22\projet_ruzzle\Gensteel_Btn_Std.png							
Nb. états fond				5							
Etirement de l'image de fond				Largeur et hauteur							
Nb. étapes animation				6							
Largeur Halo				0							
Hauteur Halo				0							
Ancrage				<Aucun>							
Taux anc. droite		1000	Taux anc. bas		1000	Taux anc. largeur		1000	Taux anc. hauteur		1000

○ Libellé : Libellé1

Note pour le dossier	
FR:	
FR:	
Libellé	FR: Ruzzle
Curseur survol	0
Synchro Infos Partagées	Non
IHM par l'utilisateur	Selon fenêtre
Taux Paral. hauteur	0
Taux Paral. Y	0
Numéro aide	0
Opacité	100
Type saisie	Texte
Masque saisie	FR: 0
Mode ellipse	<Aucun>
Unicode	Non

Transforme le &	Non
Mise à blanc	Oui

Ancrage		<Aucun>					
Taux anc. droite	1000	Taux anc. bas	1000	Taux anc. largeur	1000	Taux anc. hauteur	1000

○ Libellé : Libellé2

Note pour le dossier	
FR:	
FR:	

Libellé	FR: On va lire le dictionnaire (fichier TXT), et on va préparer différents fichiers (indexés), dans le répertoire paramétré ci-dessus. Le jeu proprement dit utilisera ces fichiers indexés, et non le dictionnaire d'origine.
Curseur survol	0
Synchro Infos Partagées	Non
IHM par l'utilisateur	Selon fenêtre
Taux Paral. hauteur	0
Taux Paral. Y	0
Numéro aide	0
Opacité	100
Type saisie	Texte
Masque saisie	FR: 0
Mode ellipse	<Aucun>
Unicode	Non
Transforme le &	Non
Mise à blanc	Oui

Ancrage		<Aucun>					
Taux anc. droite	1000	Taux anc. bas	1000	Taux anc. largeur	1000	Taux anc. hauteur	1000

○ Libellé : Libellé3

Note pour le dossier			
FR:			
FR:			
Curseur survol	0		
Synchro Infos Partagées	Non		
IHM par l'utilisateur	Selon fenêtre		
Taux Paral. hauteur	0		
Taux Paral. Y	0		
Numéro aide	0		
Opacité	100		
Type saisie	Texte		
Masque saisie	FR: 0		
Mode ellipse	<Aucun>		
Unicode	Non		
Transforme le &	Non		
Mise à blanc	Oui		
Ancrage		Largeur	
Taux anc. droite	1000	Taux anc. bas	1000
		Taux anc. largeur	1000
		Taux anc. hauteur	1000

○ Libellé : Libellé4

Note pour le dossier

FR:

FR:

Libellé	FR: Timer pour l'affichage des solutions
Curseur survol	0
Synchro Infos Partagées	Non
IHM par l'utilisateur	Selon fenêtre
Taux Paral. hauteur	0
Taux Paral. Y	0
Numéro aide	0
Opacité	100
Type saisie	Texte
Masque saisie	FR: 0
Mode ellipse	<Aucun>
Unicode	Non
Transforme le &	Non
Mise à blanc	Oui

Ancrage			<Aucun>							
Taux anc. droite	1000		Taux anc. bas	1000		Taux anc. largeur	1000		Taux anc. hauteur	1000

○ Libellé : Libellé5

Note pour le dossier

FR:

FR:

Libellé	FR: Bouton Grille sur-mesure Ce bouton permet de préparer une grille avec au moins un mot de xxx caractères			
Curseur survol	0			
Synchro Infos Partagées	Non			
IHM par l'utilisateur	Selon fenêtre			
Taux Paral. hauteur	0			
Taux Paral. Y	0			
Numéro aide	0			
Opacité	100			
Type saisie	Texte			
Masque saisie	FR: 0			
Mode ellipse	<Aucun>			
Unicode	Non			
Transforme le &	Non			
Mise à blanc	Oui			
Ancrage	<Aucun>			
Taux anc. droite	1000	Taux anc. bas	1000	Taux anc. largeur
				1000
				Taux anc. hauteur
				1000

○ Libellé : Libellé6

Note pour le dossier

FR:
FR:

Libellé	FR: Vous pouvez Choisir une série de grille, en donnant un n° de votre choix. Si vous Rejouez plusieurs fois avec le même n°, vous retrouverez les mêmes grilles.
Curseur survol	0
Synchro Infos Partagées	Non
IHM par l'utilisateur	Selon fenêtre

Taux Paral. hauteur	0
Taux Paral. Y	0

Numéro aide	0
-------------	---

Opacité	100
---------	-----

Type saisie	Texte
Masque saisie	FR: 0
Mode ellipse	<Aucun>
Unicode	Non
Transforme le &	Non
Mise à blanc	Oui

Ancrage		<Aucun>								
Taux anc. droite	1000		Taux anc. bas	1000		Taux anc. largeur	1000		Taux anc. hauteur	1000

○ Libellé : Libellé7

Note pour le dossier			
FR:			
FR:			
Curseur survol	0		
Synchro Infos Partagées	Non		
IHM par l'utilisateur	Selon fenêtre		
Taux Paral. hauteur	0		
Taux Paral. Y	0		
Numéro aide	0		
Opacité	100		
Type saisie	Texte		
Masque saisie	FR: 0		
Mode ellipse	<Aucun>		
Unicode	Non		
Transforme le &	Non		
Mise à blanc	Oui		
Ancrage		<Aucun>	
Taux anc. droite	1000	Taux anc. bas	1000
Taux anc. largeur	1000	Taux anc. hauteur	1000

○ Potentiomètre rotatif : POT_Rotatif

Note pour le dossier

FR:

FR:

Libellé			FR: Potentiomètre rotatif											
Valeur initiale			60											
Ordre navigation			6											
Curseur survol			0											
Synchro Infos Partagées			Non											
IHM par l'utilisateur			Selon fenêtre											
Taux Paral. hauteur			0											
Taux Paral. Y			0											
Bulle d'aide			FR: Affichage Rapide ... ou Lent											
Numéro aide			0											
Avec focus			Oui											
Valeur persistante			Oui											
Ancrage			<Aucun>											
Taux anc. droite		1000	Taux anc. bas		1000	Taux anc. largeur		1000	Taux anc. hauteur		1000			

○ Superchamp : SC_SelecteurFichier

Note pour le dossier

FR:

FR: Ce superchamp est un sélecteur de fichiers : il permet de sélectionner un fichier et d'afficher son chemin complet dans un champ de saisie.
 La fonction utilisée pour la sélection est fSélecteur().
 La valeur renvoyée par le superchamp est le chemin du fichier sélectionné.

Ordre navigation	3					
IHM par l'utilisateur	Selon fenêtre					
Taux Paral. hauteur	0					
Taux Paral. Y	0					

Largeur externe		471								
Hauteur externe		25								
Numéro aide		0								
Valeur persistante		Non								
Source de remplissage		Fichier chargé en mémoire								
Ancrage		Largeur								
Taux anc. droite	1000		Taux anc. bas	1000		Taux anc. largeur	1000		Taux anc. hauteur	1000

○ Superchamp : SC_SelecteurRépertoire

Note pour le dossier	
FR:	
FR:	Ce superchamp est un sélecteur de répertoires : il permet de sélectionner un répertoire et d'afficher son chemin complet dans un champ de saisie. La fonction utilisée pour la sélection est fRepSélecteur(). La valeur renvoyée par le superchamp est le chemin du répertoire sélectionné.

Ordre navigation				2							
IHM par l'utilisateur				Selon fenêtre							
Taux Paral. hauteur				0							
Taux Paral. Y				0							
Largeur externe				471							
Hauteur externe				25							
Numéro aide				0							
Valeur persistante				Non							
Source de remplissage				Fichier chargé en mémoire							
Ancrage				Largeur							
Taux anc. droite		1000	Taux anc. bas		1000	Taux anc. largeur		1000	Taux anc. hauteur		1000

○ Table : Table1

Note pour le dossier

FR:

FR:

Libellé	FR: Table
Ordre navigation	12
Curseur survol	0
Mode Loupe	Recherche
IHM par l'utilisateur	Selon fenêtre

Taux Paral. hauteur	0
Taux Paral. Y	0
Hauteur ligne max.	0
Hauteur ligne	55
Sens	Vertical
Retrait gauche	2
Angle titre	0

Numéro aide	0
-------------	---

Opacité	100
Hauteur des lignes redimensionnable	Non

Sélection multiple	Non
Bulle sur tronqués	Non
Déplacement au pixel	Non
Déplacement au doigt	Non
Asc. horizontal	Jamais
Asc. vertical	Jamais
Mode de sélection	Sans sélection
Sélect. colonnes	Sans sélection
Sélect. cellules	Sélection simple
Ajout éléments supplémentaires	Non
Nb. max d'éléments supplémentaires	10000
Etat chargement	Non
Retrait gauche FI détail	0
FI détail au survol	Non

Même contenu/ligne	Non									
Aff. résultats	Sans affichage									
Somme	FR: Somme									
Moyenne	FR: Moyenne									
Compteur	FR: Compteur									
Minimum	FR: Minimum									
Maximum	FR: Maximum									
Sauve position auto	Non									
Ruptures Enroulables	Oui									
Titre multiligne	Oui									
Menu ctx. colonne	Non									
Mode menu ctx.	<Aucun>									
Mémoriser filtres	Non									
Mémoriser tris	Non									
Nb. Enreg. Max	0									
Ancrage			<Aucun>							
Taux anc. droite	1000		Taux anc. bas	0		Taux anc. largeur	1000		Taux anc. hauteur	1000

○ Libellé : libelle_trace

Note pour le dossier	
FR:	
FR:	

Curseur survol	0
Synchro Infos Partagées	Non
IHM par l'utilisateur	Selon fenêtre
Taux Paral. hauteur	0
Taux Paral. Y	0
Numéro aide	0
Opacité	100
Type saisie	Texte
Masque saisie	FR: 0

Mode ellipse	<Aucun>		
Unicode	Non		
Transforme le &	Non		
Mise à blanc	Oui		

Ancrage	<Aucun>		
Taux anc. droite	1000	Taux anc. bas	1000
Taux anc. largeur	1000	Taux anc. hauteur	1000

○ Champ de saisie : sa_hasard

Note pour le dossier	
FR:	
FR:	

Libellé	FR: &Champ de saisie
Ordre navigation	4
Curseur survol	0
Synchro Infos Partagées	Non
IHM par l'utilisateur	Selon fenêtre
Bouton Calendrier	Non
Bouton Calculatrice	Non
Bouton Suppression	<Aucun>
Touche TAB	Oui

Taux Paral. hauteur	0
Taux Paral. Y	0
Cadrage horz.	Droite
Retrait gauche	2
Position X interne	918
Largeur interne	117

Numéro aide	0
-------------	---

Opacité	100
---------	-----

Sécurité HTML	Oui
Saisie manuscrite	Non
Taille de saisie	0

Masque saisie	FR: #MoneySystemMask
Masque affichage	FR: #
Borne dans bulle	Non
Borne dans texte d'indication	Oui
Mode ellipse	<Aucun>
Lien automatique	Non
Verifier l'orthographe	Non
Unicode	Non
Asc. horizontal	Jamais
Asc. vertical	Jamais
Complétion système de fichier	Non
Avec focus	Oui
Historique des saisies	Non
Valeur persistante	Oui
Barre d'outils RTF	En saisie
Mode menu ctx.	<Aucun>

Gestion Euro		Non					
Ancrage		<Aucun>					
Taux anc. droite	1000	Taux anc. bas	1000	Taux anc. largeur	1000	Taux anc. hauteur	1000

○ Champ de saisie : sa_longueur_mini

Note pour le dossier

FR:
FR:

Libellé	FR: &Champ de saisie
Ordre navigation	7
Curseur survol	0
Synchro Infos Partagées	Non
IHM par l'utilisateur	Selon fenêtre
Bouton Calendrier	Non
Bouton Calculatrice	Non
Bouton Suppression	<Aucun>

Touche TAB	Oui
Taux Paral. hauteur	0
Taux Paral. Y	0
Cadrage horz.	Droite
Retrait gauche	2
Position X interne	198
Largeur interne	52
Bulle d'aide	FR: xxx =
Numéro aide	0
Opacité	100
Sécurité HTML	Oui
Saisie manuscrite	Non
Taille de saisie	0
Masque saisie	FR: ¤99
Masque affichage	FR: ¤
Borne max.	14
Borne min.	8
Borne dans bulle	Non
Borne dans texte d'indication	Oui
Mode ellipse	<Aucun>
Lien automatique	Non
Verifier l'orthographe	Non
Unicode	Non
Asc. horizontal	Jamais
Asc. vertical	Jamais
Complétion système de fichier	Non
Avec focus	Oui
Historique des saisies	Non
Valeur persistante	Oui
Barre d'outils RTF	En saisie
Mode menu ctx.	<Aucun>
Gestion Euro	Non
Ancrage	<Aucun>

Taux anc. droite	1000	Taux anc. bas	1000	Taux anc. largeur	1000	Taux anc. hauteur	1000
------------------	------	---------------	------	-------------------	------	-------------------	------

○ Champ de saisie : sai_les_mots

Note pour le dossier	
FR:	
FR:	

Ordre navigation	13
Curseur survol	0
Synchro Infos Partagées	Non
IHM par l'utilisateur	Selon fenêtre
Bouton Calendrier	Non
Bouton Calculatrice	Non
Bouton Suppression	<Aucun>
Touche TAB	Oui

Taux Paral. hauteur	0
Taux Paral. Y	0
Cadrage horz.	Gauche
Retrait gauche	2
Position X interne	247
Largeur interne	544

Bulle d'aide	FR: Cliquer sur un mot pour voir le chemin correspondant
Numéro aide	0

Opacité	100
---------	-----

Sécurité HTML	Oui
Saisie manuscrite	Non
Taille de saisie	0
Masque saisie	FR: 0
Masque affichage	FR: α
Borne dans bulle	Non
Borne dans texte d'indication	Oui
Mode ellipse	<Aucun>

Lien automatique	Non
Verifier l'orthographe	Non
Unicode	Non
Asc. horizontal	Jamais
Asc. vertical	Automatique
Complétion système de fichier	Non
Avec focus	Oui
Historique des saisies	Non
Valeur persistante	Non
Barre d'outils RTF	En saisie
Mode menu ctx.	<Aucun>

Gestion Euro	Non
--------------	-----

Ancrage			<Aucun>							
Taux anc. droite	1000		Taux anc. bas	1000		Taux anc. largeur	1000		Taux anc. hauteur	1000

Superchamp : SC_SelecteurFichier

○ Bouton : SC_SelecteurFichier.BTN_SEL

Note pour le dossier	
FR:	
FR:	

Ordre navigation	2
Curseur survol	0
IHM par l'utilisateur	Selon fenêtre
On/Off	Non
Recopie Option menu flèche	Non

Taux Paral. hauteur	0
Taux Paral. Y	0
Retrait gauche	0
Réduction Ruban	Ne pas réduire le bouton
Numéro aide	0

Opacité		100								
Animée par défaut		Oui								
Mode ellipse		<Aucun>								
Type flèche		<Aucun>								
Mode menu ctx.		<Aucun>								
Image		FR: C:\wdprojet22\projet_ruzzle\Parcours.gif								
Nb. états image		1								
Nb. états fond		5								
Etirement de l'image de fond		<Aucun>								
Nb. étapes animation		1								
Largeur Halo		0								
Hauteur Halo		0								
Ancrage		Droite								
Taux anc. droite	1000		Taux anc. bas	1000		Taux anc. largeur	1000		Taux anc. hauteur	1000

○ Champ de saisie : SC_SelecteurFichier.SAI_FIC

Note pour le dossier
FR:
FR:

Libellé	FR: Dictionnaire (TXT) :
Ordre navigation	1
Curseur survol	0
Synchro Infos Partagées	Non
IHM par l'utilisateur	Selon fenêtre
Bouton Calendrier	Non
Bouton Calculatrice	Non
Bouton Suppression	<Aucun>
Touche TAB	Oui
Taux Paral. hauteur	0
Taux Paral. Y	0
Cadrage horz.	Gauche

Retrait gauche	0						
Position X interne	195						
Largeur interne	351						
Numéro aide	0						
Opacité	100						
Sécurité HTML	Non						
Saisie manuscrite	Non						
Taille de saisie	260						
Masque saisie	FR: 10						
Masque affichage	FR: ¤						
Borne dans bulle	Non						
Borne dans texte d'indication	Non						
Mode ellipse	<Aucun>						
Lien automatique	Non						
Verifier l'orthographe	Non						
Unicode	Non						
Asc. horizontal	Jamais						
Asc. vertical	Jamais						
Complétion système de fichier	Oui						
Avec focus	Oui						
Historique des saisies	Non						
Valeur persistante	Oui						
Barre d'outils RTF	Jamais						
Mode menu ctx.	<Aucun>						
Gestion Euro	Non						
Ancrage		Largeur					
Taux anc. droite	1000	Taux anc. bas	1000	Taux anc. largeur	1000	Taux anc. hauteur	1000

Superchamp : SC_SelecteurRépertoire

○ Bouton : SC_SelecteurRépertoire.BTN_SEL

Note pour le dossier

FR:

FR:

Ordre navigation	2									
Curseur survol	0									
IHM par l'utilisateur	Selon fenêtre									
On/Off	Non									
Recopie Option menu flèche	Non									
Taux Paral. hauteur	0									
Taux Paral. Y	0									
Retrait gauche	0									
Réduction Ruban	Ne pas réduire le bouton									
Numéro aide	0									
Opacité	100									
Animée par défaut	Oui									
Mode ellipse	<Aucun>									
Type flèche	<Aucun>									
Mode menu ctx.	<Aucun>									
Image	FR: C:\wdprojet22\projet_ruzzle\Parcours.gif									
Nb. états image	1									
Nb. états fond	5									
Etirement de l'image de fond	<Aucun>									
Nb. étapes animation	1									
Largeur Halo	0									
Hauteur Halo	0									
Ancrage			Droite							
Taux anc. droite	1000		Taux anc. bas	1000		Taux anc. largeur	1000		Taux anc. hauteur	1000

○ Champ de saisie : SC_SelecteurRépertoire.SAI_REP

Note pour le dossier

FR:

FR:

Libellé	FR: Répertoire :
Ordre navigation	1
Curseur survol	0
Synchro Infos Partagées	Non
IHM par l'utilisateur	Selon fenêtre
Bouton Calendrier	Non
Bouton Calculatrice	Non
Bouton Suppression	<Aucun>
Touche TAB	Oui
Taux Paral. hauteur	0
Taux Paral. Y	0
Cadrage horz.	Gauche
Retrait gauche	0
Position X interne	195
Largeur interne	351
Numéro aide	0
Opacité	100
Sécurité HTML	Non
Saisie manuscrite	Non
Taille de saisie	0
Masque saisie	FR: 0
Masque affichage	FR: ♂
Borne dans bulle	Non
Borne dans texte d'indication	Non
Mode ellipse	<Aucun>
Lien automatique	Non
Verifier l'orthographe	Non
Unicode	Non
Asc. horizontal	Jamais

Asc. vertical		Jamais					
Complétion système de fichier		Non					
Avec focus		Oui					
Historique des saisies		Non					
Valeur persistante		Oui					
Barre d'outils RTF		Jamais					
Mode menu ctx.		<Aucun>					
Gestion Euro		Non					
Ancrage		Largeur					
Taux anc. droite	1000	Taux anc. bas	1000	Taux anc. largeur	1000	Taux anc. hauteur	1000

Table : Table1

○ Colonne de table : Table1.Colonne1 (1)

Note pour le dossier
FR:
FR:

Titre	FR: Colonne1
Curseur survol	0
IHM par l'utilisateur	Selon fenêtre
Bouton Calculatrice	Non
Touche TAB	Oui

Retrait gauche	0
Numéro aide	0
Bandeau visible	Oui
Taille de saisie	1
Mot de passe	Non
Masque saisie	FR: 18
Masque affichage	FR: ♂

Mode ellipse	<Aucun>
Verifier l'orthographe	Non
Unicode	Non
Export/Impression	Si visible (défaut)
Vide si zéro	Non
Retour à la ligne	Non

Ancrage		<Aucun>					
Taux anc. droite	1000	Taux anc. bas	1000	Taux anc. largeur	0	Taux anc. hauteur	1000

○ Colonne de table : Table1.Colonne2 (2)

Note pour le dossier
FR:
FR:

Titre	FR: Colonne2
Curseur survol	0
IHM par l'utilisateur	Selon fenêtre
Bouton Calculatrice	Non
Touche TAB	Oui

Retrait gauche	0
Numéro aide	0
Bandeau visible	Oui
Taille de saisie	1
Mot de passe	Non
Masque saisie	FR: 18
Masque affichage	FR: α
Mode ellipse	<Aucun>
Verifier l'orthographe	Non
Unicode	Non
Export/Impression	Si visible (défaut)

Vide si zéro	Non
Retour à la ligne	Non

Ancrage		<Aucun>								
Taux anc. droite	1000	Taux anc. bas		1000	Taux anc. largeur		0	Taux anc. hauteur		1000

○ Colonne de table : Table1.Colonne3 (3)

Note pour le dossier
FR:
FR:

Titre	FR: Colonne3
Curseur survol	0
IHM par l'utilisateur	Selon fenêtre
Bouton Calculatrice	Non
Touche TAB	Oui

Retrait gauche	0
Numéro aide	0
Bandeau visible	Oui
Taille de saisie	1
Mot de passe	Non
Masque saisie	FR: 18
Masque affichage	FR: ▣
Mode ellipse	<Aucun>
Vérifier l'orthographe	Non
Unicode	Non
Export/Impression	Si visible (défaut)
Vide si zéro	Non
Retour à la ligne	Non

Ancrage		<Aucun>					
Taux anc. droite	1000	Taux anc. bas	1000	Taux anc. largeur	0	Taux anc. hauteur	1000

○ Colonne de table : Table1.Colonne4 (4)

Note pour le dossier	
FR:	
FR:	

Titre	FR: Colonne4
Curseur survol	0
IHM par l'utilisateur	Selon fenêtre
Bouton Calculatrice	Non
Touche TAB	Oui

Retrait gauche	0
Numéro aide	0
Bandeau visible	Oui
Taille de saisie	1
Mot de passe	Non
Masque saisie	FR: 18
Masque affichage	FR: □
Mode ellipse	<Aucun>
Verifier l'orthographe	Non
Unicode	Non
Export/Impression	Si visible (défaut)
Vide si zéro	Non
Retour à la ligne	Non

Ancrage			<Aucun>							
Taux anc. droite	1000		Taux anc. bas	1000		Taux anc. largeur	0		Taux anc. hauteur	1000

fen_ruzzle_finale**Messages multilingues**

N°	Message
2000	FR: Sélectionnez un répertoire...
2001	FR: Sélectionnez un répertoire
2002	FR: Sélectionnez un fichier...
2003	FR: Tous fichiers (*.*)

N° mess.: numéro de message.

fen_ruzzle_finale

Code

Déclarations globales de fen_ruzzle_finale

```
PROCEDURE MaFenêtre()  
  rep0 est une chaîne  
  
  CONSTANTE  
    PLAN_ADMIN = 2  
    PLAN_JEU = 3  
  FIN  
  
  SI sa_longueur_mini < 1 ALORS sa_longueur_mini = 12  
  SI POT_Rotatif < 30 ALORS POT_Rotatif = 60  
  
  POUR i = 1 A 4  
    TableAjouteLigne(Table1)  
  FIN  
  
  InitHasard(HeureVersEntier(HeureSys()))  
  
  tb_les_emplacements est un tableau associatif de chaînes
```

Fin d'initialisation de fen_ruzzle_finale

```
MaFenêtre..Plan = 1  
  
SI PAS admin_valide() ALORS  
  //avertissement ( " Les fichiers Dictionnaires ... ne sont pas valides, il faut les préparer ")  
  MaFenêtre..Plan = PLAN_ADMIN  
  RENVoyer Faux  
FIN
```

```
Multitâche(50) // Juste pour qu'on voie cette page d'accueil une demi-seconde.  
MaFenêtre..Plan = PLAN_JEU
```

fen_ruzzle_finale**Code des champs****Clic sur Bouton2**

```
i est un entier
ch est une chaîne

POUR i = 2 A 16
    ch = "dico_n_"+i
    HRéindexe(ch,hNdxNormal, MaFenêtre , 99 )
FIN
```

Clic sur BT_Prepare_Admin

```
fic_dico, ch est une chaîne
rep0 = SC_SelecteurRépertoire.SAI_REP
SI rep0 = "" ALORS
    Erreur( " Il faut paramétrer le répertoire 'Dictionnaires' ")
    EcranPremier(SC_SelecteurRépertoire.SAI_REP)
    RENVOYER Faux
FIN
SI fRep(rep0,frRépertoire) = "" ALORS
    ch = [
        Le répertoire
        %1
        n'existe pas, voulez-Vous le créer ?
    ]
    ch = ChaîneConstruit(ch, rep0)
    SI OuiNon(ch) =Faux ALORS
        EcranPremier(SC_SelecteurRépertoire.SAI_REP)
        RENVOYER Faux
    FIN
    fRepCrée(rep0)
FIN
```

```
fic_dico = SC_SelecteurFichier.SAI_FIC
SI fic_dico = "" ALORS
    Erreur ( " Il faut paramétrer le fichier Dictionnaire ")
    EcranPremier(SC_SelecteurFichier.SAI_FIC)
    RENVOYER Faux
FIN
SI fRep( fic_dico,frFichier) = "" ALORS
    ch =[
        Le fichier
        %1
        n'existe pas.

        Vérifiez votre paramétrage.

        Attention, le dictionnaire attendu doit être n format particulier ... Non documenté !
    ]
    ch = ChaîneConstruit(ch, fic_dico)
    Erreur(ch)
    EcranPremier(SC_SelecteurFichier.SAI_FIC)
    RENVOYER Faux
FIN

libelle_trace = ""

ch = " Préparation du fichier DICO_ALPHA"
mon_message(ch)
SI PAS global_admin.admin_prepare_v2( rep0, fic_dico ) ALORS
    RENVOYER Faux
FIN
    //      SI PAS global_admin.admin_prepare_dico_total( rep0, fic_dico ) ALORS RENVOYER Faux
    //
    //      ch = " Préparation des fichiers DICO_N_x (début de mots)"
    //      mon_message(ch)
    //      si pas global_admin.admin_recense_debut_mots(rep0 ) ALORS RENVOYER Faux

mon_message ( " Fin des traitements")

Info ( "Ok")
```

Clic sur BTN_A_PROPOS

Ouvre (Fen_APropos)

Clic sur BTN_ADMIN

```
MaFenêtre..Plan = PLAN_ADMIN
```

Clic sur BTN EFFACER GRILLE

```
sai_les_mots..Visible = Faux
```

```
ff_nouvelle_grille()
```

Clic sur BTN_Hazard

```
i,j est un entier
j= sa_hasard
i = Saisie ( "Donnez un nombre de votre choix",j)
SI i = 1 ALORS
    InitHasard(j)
    sa_hasard=j
FIN
```

Clic sur BTN_Hazard2

```
InitHasard(HeureVersEntier(HeureSys()))
```

Clic sur BTN_JEU

```
SI PAS admin_valide() ALORS
    //avertissement ( " Les fichiers Dictionnaires ... ne sont pas valides, il faut les préparer ")
    MaFenêtre..Plan = PLAN_ADMIN
```

```
REVOYER Faux  
FIN
```

```
MaFenêtre..Plan = PLAN_JEU
```

Clic sur BTN_NEW

```
sai_les_mots..Visible = Faux  
ff_tirage_aleatoire()
```

Clic sur BTN_NEW1

```
sai_les_mots..Visible = Faux  
  
ff_tirage_aleatoire()  
  
i14, nn14 , li, co est un entier  
ch, fic_dico est une chaîne  
qq est un tableau de 4 par 4 booléens  
q1 , q2 est un entier  
  
tb_parcours , qparcours est une chaîne  
  
//sa_longueur_mini  
fic_dico = "dico_n_" + sa_longueur_mini  
nn14 = HNbEnr(fic_dico ) -50  
i14 = Hasard(nn14)  
HLit( fic_dico ,i14)  
TANTQUE {fic_dico + ".mot_existant", indRubrique} = Faux _ET_ PAS HEnDehors(fic_dico)  
    i14++  
    HLit ( fic_dico , i14 )  
FIN  
ch = {fic_dico+ ".lettre_tout",indRubrique}  
//trace (" mot à caser = " + ch)
```



```
// J'ai 4 dispositions , et je peux appliquer des symétries, donc 16 dispositions possibles...
```

```
SELON Hasard(4)
  CAS 1
    tb_parcours = "1 2;2 2;1 1;2 1;3 1;3 2;2 3;1 3;1 4;2 4;3 4;4 3;4 2;4 1"
  CAS 2
    tb_parcours = "1 2;2 1;3 1;2 2;1 3;1 4;2 3;3 2;4 1;4 2;3 3;2 4;3 4;4 4"
  CAS 3
    tb_parcours = "2 1;1 2;2 3;3 2;4 1;3 1;4 2;3 3;4 3;4 4;3 4;2 4;1 3;2 2"
  CAS 4
    tb_parcours = "2 2;3 1;4 2;3 3;4 3;4 4;3 4;2 4;1 3;2 3;1 2;2 1;3 2;4 1"
  AUTRE CAS

FIN
q1 = Hasard(2)
q2 = Hasard(2)

POUR i = 1 A sa_longueur_mini
  qparcours = ExtraitChaîne( tb_parcours,i,";")
  li = Val ( ExtraitChaîne(qparcours , 1, " ") )
  co = Val ( ExtraitChaîne(qparcours , 2, " ") )
  SI q1 = 2 ALORS li = 5 - li
  SI q2 = 2 ALORS co = 5 - co
  Table1[li,co] = ch[[i]]
FIN
```

Clic sur BTN_solutions1

```
Sabler(Vrai)
i,j est un entier
POUR i = 1 A 4
  POUR j = 1 A 4
    SI Table1[i,j] = "" ALORS
      Erreur (" Il faut remplir la grille ")
      //ecranpremier(Table1[i,j])
      RENVOYER Vrai
  FIN
FIN
FIN
```

```
ff_resoudre1()  
Sablier(Faux)  
Bip()
```

A chaque modification de POT_Rotatif

```
// à faire : insérer votre code ici
```

Bouton gauche relâché (WM_LBUTTONDOWN) de sai_les_mots

```
ch, ch2, emps , emp1 est une chaîne  
  
dt, lig, col , e0 , t1, t5, t9 , duree_totale est un entier  
t5 = sai_les_mots..Curseur  
  
SI t5 > Taille ( sai_les_mots) ALORS RENVoyer Vrai  
t1 = t5  
TANTQUE sai_les_mots[[t1]] <> " "  
    t1--  
FIN  
  
t9 = t5  
TANTQUE sai_les_mots[[t9]] <> " "  
    t9++  
FIN  
  
sai_les_mots..Curseur = t1  
sai_les_mots..FinCurseur = t9  
  
ch = sai_les_mots[[ t1 A t9]]  
ch = SansEspace(ch)  
  
//info(t1,t5,t9, ch , tb_les_emplacements[ch] )  
  
dt = t9 - t1  
duree_totale = POT_Rotatif + dt * ( 3.42 + POT_Rotatif/95)  
duree_totale = duree_totale / dt  
Multitâche()  
emps = tb_les_emplacements[ch]
```

```
POUR TOUTE CHAÎNE emp1 DE emps SEPARÉE PAR " "  
  e0 = emp1  
  (lig, col) = ff_convertit_e2lc(e0)  
  Table1[lig,col]..CouleurFond = 0xffaaaa  
  Multitâche(duree_totale)  
  //duree_totale--  
  ff_colorie_defaut(lig,col)
```

FIN

Récupération de la propriété ..Valeur de SC_SelecteurFichier

RENOYER SAI_FIC

Clic sur BTN_SEL (SC_SelecteurFichier)

```
sSel est une chaîne  
sSel = fSélecteur(SAI_FIC, "Sélectionnez un fichier...", "Tous fichiers (*.*)" + TAB + "*.*", "", fselOuvre + fselExiste)  
SI sSel <> "" ALORS  
  SAI_FIC = sSel  
  MonParent = SAI_FIC  
FIN
```

Sortie de SAI_FIC (SC_SelecteurFichier)

MonParent = SAI_FIC

Récupération de la propriété ..Valeur de SC_SelecteurRépertoire

RENOYER SAI_REP

Clic sur BTN_SEL (SC_SelecteurRépertoire)

```
sSel est une chaîne  
sSel = fRepSélecteur(SAI_REP, "Sélectionnez un répertoire...", "Sélectionnez un répertoire")  
SI sSel <> "" ALORS  
  SAI_REP = sSel  
  MonParent = SAI_REP  
FIN
```

Sortie de SAI_REP (SC_SelecteurRépertoire)

MonParent = SAI_REP

Affichage d'une ligne de Table1

```
t est un entier
t = Table1
//cou1, cou2 est un entier
//cou1 = 0xddffdd
//cou2 = 0xffddff

POUR co = 1 A 4
    ff_colorie_defaut ( t, co )
FIN
//
//si Modulo(t,2) alors
//  table1.Colonne1[t]..CouleurFond = cou1
//  table1.Colonne3[t]..CouleurFond = cou1
//  table1.Colonne2[t]..CouleurFond = cou2
//  table1.Colonne4[t]..CouleurFond = cou2
//sinon
//  Table1.Colonne1[t]..CouleurFond = cou2
//  Table1.Colonne3[t]..CouleurFond = cou2
//  Table1.Colonne2[t]..CouleurFond = cou1
//  Table1.Colonne4[t]..CouleurFond = cou1
//FIN
```

fen_ruzzle_finale

Procédures

Procédure locale admin_valide

```
// Résumé : <indiquez ici ce que fait la procédure>
// Syntaxe :
//[ <Résultat> = ] admin_valide ()
//
// Paramètres :
//   Aucun
// Valeur de retour :
//   booléen : //   Aucune
//
// Exemple :
// Indiquez ici un exemple d'utilisation.
//
PROCEDURE admin_valide()

rep0 = SC_SelecteurRépertoire.SAI_REP
SI rep0 = "" ALORS
    Warning ( " Le répertoire contenant le dictionnaire n'est pas renseigné ")
    RENVOYER Faux
FIN
SI fRep(rep0,frRépertoire) = "" ALORS
    Warning ( " Le répertoire " + rep0 + " n'existe pas " )
    RENVOYER Faux
FIN
HChangeRep("", rep0)
SI HNbEnr(dico_alpha) < 1000 ALORS
    Warning ( " Le fichier dico_alpha n'est pas valide ")
    RENVOYER Faux
FIN

RENVoyer Vrai
```

Procédure locale ff_colorie_defaut

```
// Résumé : <indiquez ici ce que fait la procédure>
// Syntaxe :
//ff_colorie_defaut (<li>, <co>)
//
// Paramètres :
//  li :<indiquez ici le rôle de t>
//  co :<indiquez ici le rôle de co>
// Valeur de retour :
//  Aucune
//
// Exemple :
// Indiquez ici un exemple d'utilisation.
//
PROCEDURE ff_colorie_defaut(li ,co)

//cou1 = 0xddffdd
//cou2 = 0xffddff

SI modulo( li+co, 2) ALORS
    Table1[li,co]..CouleurFond = 0xddffdd

SINON
    Table1[li,co]..CouleurFond = 0xffddff
FIN
```

Procédure locale ff_convertit_e2lc

```
// Résumé : <indiquez ici ce que fait la procédure>
// Syntaxe :
//[ <Résultat> = ] ff_convertit_e2lc (<e0>)
//
// Paramètres :
//  e0 :<indiquez ici le rôle de e0>
// Valeur de retour :
//  multi-valeur : //  Aucune
//
// Exemple :
// Indiquez ici un exemple d'utilisation.
//
PROCEDURE ff_convertit_e2lc(e0)
```

```
// on a la relation e = li * 6 + co ... et ici, on batit la fonction inverse
```

```
li, co est un entier  
co = modulo(e0, 6)  
li = ( e0 - co) / 6
```

```
RENOYER ( li, co )
```

Procédure locale ff_insert_grille_methode1

```
// Résumé : <Je recense tous les débuts-de-mots possibles, de longueur i, à partir de la liste des débuts de mots, de longueur i-1  
// Pour des raisons de performance, on appelle soit cette version SQL, soit une version basée sur les fonctions hLit...>
```

```
// Syntaxe :
```

```
//[ <Résultat> = ] ff_insert_grille_methode1 (<i>)
```

```
//
```

```
// Paramètres :
```

```
// i :<Rang de la Grille > préparer>
```

```
// Valeur de retour :
```

```
// booléen : //      Aucune
```

```
//
```

```
// Exemple :
```

```
// Indiquez ici un exemple d'utilisation.
```

```
//
```

```
PROCEDURE ff_insert_grille_methode1(i)
```

```
sd2 est une Source de Données
```

```
ch0, sreq, ch3, ch4, ch5, ch6 est une chaîne
```

```
j est un entier
```

```
sreq = [
```

```
    INSERT INTO la_grille_%1 ( lettres%1, %3 , mot_existant )
```

```
    SELECT lettres%1, %3 , mot_existant FROM (
```

```
    SELECT  a.lettres%2 || b.la_lettre AS lettres%1 , %5 ,b.emplacement AS emplacement%1 , d.mot_existant
```

```
    FROM la_grille_%2 a , la_grille b , dico_n_%1 d
```

```
    WHERE abs ( b.emplacement - a.emplacement%2 ) IN ( 1 , 5 , 6 , 7 )
```

```
    %6
```

```
    and d.lettre_%4 (+)= a.lettres%2 || b.la_lettre
```

```
    and d.lettre_%4 is not null
```

```
    )
```

```
]
```

```

ch3 = "" ; ch4 = "" ; ch5 = "" ; ch6 = ""
POUR j = 1 _A_ i
    ch0 = "emplacement" + j
    ch3 += [", "] + ch0
FIN
POUR j = 1 _A_ i-1
    ch0 = "emplacement" + j
    ch5 += [", "] + ch0
    ch0 = " and b.emplacement <> a.emplacement" + j
    ch6 += [ RC ] + ch0
FIN
SELON i
    CAS 3
        ch4 = "123"
    CAS 4
        ch4 = "1234"
    CAS 5
        ch4 = "12345"
    AUTRE CAS
        ch4 = "TOUT"
FIN
sreq = ChaîneConstruit ( sreq, i, i-1, ch3, ch4, ch5 , ch6 )

SI PAS HExécuteRequêteSQL(sd2, sreq) ALORS
    Erreur (sreq, Répète ( "-- ",10) , HErreurInfo() )
    RENVOYER Faux
FIN

RENOYER Vrai

```

Procédure locale ff_insert_grille_methode2

```

// Résumé : <indiquez ici ce que fait la procédure>
// Syntaxe :
//[ <Résultat> = ] ff_insert_grille_methode2 (<i>)
//
// Paramètres :
// i :<indiquez ici le rôle de i>
// Valeur de retour :
// booléen : //      Aucune

```



```
//  
// Exemple :  
// Indiquez ici un exemple d'utilisation.  
//  
PROCEDURE ff_insert_grille_methode2(i)  
  
sd2 est une Source de Données  
ch0, sreq , ch3, ch4, ch5, ch6 , qnvmot est une chaîne  
j est un entier  
  
sreq = [  
    SELECT  a.lettres%2 || b.la_lettre AS nv_mot , %5 ,b.emplacement AS emplacement%1  
    FROM la_grille_%2 a , la_grille b  
    WHERE abs ( b.emplacement - a.emplacement%2 ) IN ( 1 , 5 , 6 , 7 )  
    %6  
]  
ch3 = "" ; ch4 = "" ; ch5 = "" ; ch6 = ""  
POUR j = 1 _A_ i  
    ch0 = "emplacement" + j  
    ch3 += [", "] + ch0  
FIN  
POUR j = 1 _A_ i-1  
    ch0 = "emplacement" + j  
    ch5 += [", "] + ch0  
    SI j > 5 ALORS  
        ch0 = " and b.emplacement <> a.emplacement" + j  
        ch6 += [ RC ] + ch0  
    FIN  
FIN  
SELON i  
    CAS 3  
        ch4 = "123"  
    CAS 4  
        ch4 = "1234"  
    CAS 5  
        ch4 = "12345"  
    AUTRE CAS  
        ch4 = "TOUT"  
FIN  
sreq = ChaîneConstruit ( sreq, i, i-1, ch3, ch4, ch5 , ch6 )
```

```
SI PAS HExécuteRequêteSQL(sd2, sreq) ALORS
    Erreur (sreq, Répète ( "-- ", 10) , HErreurInfo() )
    RENVOYER Faux
FIN

HLitPremier(sd2)
SELON i
    CAS 11

        TANTQUE PAS HEnDehors(sd2)
            qnvmot = sd2.nv_mot
            SI sd2.emplacement11 <> sd2.emplacement1 _ET_ sd2.emplacement11 <> sd2.emplacement2 _ET_ sd2.emplacement11 <> sd2.emplacement3 _ET_ ...
                sd2.emplacement11 <> sd2.emplacement4 _ET_ sd2.emplacement11 <> sd2.emplacement5 ALORS
                    HLitRecherche(dico_n_11, lettre_tout, qnvmot)
                    SI HTrouve(dico_n_11) _ET_ dico_n_11.lettre_tout = qnvmot ALORS
                        HCopieEnreg ( la_grille_11 , sd2 )

                        la_grille_11.lettres11 = qnvmot
                        la_grille_11.mot_existant = dico_n_11.mot_existant
                        HAjoute(la_grille_11)
                    FIN
                FIN
            HLitSuivant(sd2)
        FIN

    CAS 12

        TANTQUE PAS HEnDehors(sd2)
            qnvmot = sd2.nv_mot

            SI sd2.emplacement12 <> sd2.emplacement1 _ET_ sd2.emplacement12 <> sd2.emplacement2 _ET_ sd2.emplacement12 <> sd2.emplacement3 _ET_ ...
                sd2.emplacement12 <> sd2.emplacement4 _ET_ sd2.emplacement12 <> sd2.emplacement5 ALORS
                    HLitRecherche(dico_n_12, lettre_tout, qnvmot)
                    SI HTrouve(dico_n_12) _ET_ dico_n_12.lettre_tout = qnvmot ALORS
                        HCopieEnreg ( la_grille_12 , sd2 )

                        la_grille_12.lettres12 = qnvmot
                        la_grille_12.mot_existant = dico_n_12.mot_existant
                        HAjoute(la_grille_12)
                    FIN
                FIN
            HLitSuivant(sd2)
        FIN
```

FIN

CAS 13

```
TANTQUE PAS HEnDehors(sd2)
  qnvmot = sd2.nv_mot
  SI sd2.emplacement13 <> sd2.emplacement1 _ET_ sd2.emplacement13 <> sd2.emplacement2 _ET_ sd2.emplacement13 <> sd2.emplacement3 _ET_ ...
    sd2.emplacement13 <> sd2.emplacement4 _ET_ sd2.emplacement13 <> sd2.emplacement5 ALORS
    HLitRecherche(dico_n_13,lettre_tout,qnvmot)
    SI HTrouve(dico_n_13) _ET_ dico_n_13.lettre_tout = qnvmot ALORS
      HCopieEnreg ( la_grille_13 , sd2 )
      la_grille_13.lettres13 = qnvmot
      la_grille_13.mot_existant = dico_n_13.mot_existant
      HAjoute(la_grille_13)
    FIN
  FIN
  HLitSuivant(sd2)
FIN
```

CAS 14

```
TANTQUE PAS HEnDehors(sd2)
  qnvmot = sd2.nv_mot
  SI sd2.emplacement14 <> sd2.emplacement1 _ET_ sd2.emplacement14 <> sd2.emplacement2 _ET_ sd2.emplacement14 <> sd2.emplacement3 _ET_ ...
    sd2.emplacement14 <> sd2.emplacement4 _ET_ sd2.emplacement14 <> sd2.emplacement5 ALORS
    HLitRecherche(dico_n_14,lettre_tout,qnvmot)
    SI HTrouve(dico_n_14) _ET_ dico_n_14.lettre_tout = qnvmot ALORS
      HCopieEnreg ( la_grille_14 , sd2 )
      la_grille_14.lettres14 = qnvmot
      la_grille_14.mot_existant = dico_n_14.mot_existant
      HAjoute(la_grille_14)
    FIN
  FIN
  HLitSuivant(sd2)
FIN
```

CAS 15

```
TANTQUE PAS HEnDehors(sd2)
  qnvmot = sd2.nv_mot
  SI sd2.emplacement15 <> sd2.emplacement1 _ET_ sd2.emplacement15 <> sd2.emplacement2 _ET_ sd2.emplacement15 <> sd2.emplacement3 _ET_ ...
    sd2.emplacement15 <> sd2.emplacement4 _ET_ sd2.emplacement15 <> sd2.emplacement5 ALORS
    HLitRecherche(dico_n_15,lettre_tout,qnvmot)
    SI HTrouve(dico_n_15) _ET_ dico_n_15.lettre_tout = qnvmot ALORS
      HCopieEnreg ( la_grille_15 , sd2 )
```

```

        la_grille_15.lettres15 = qnvmot
        la_grille_15.mot_existant = dico_n_15.mot_existant
        HAjoute(la_grille_15)
    FIN
    FIN
    HLitSuivant(sd2)
FIN

CAS 16
TANTQUE PAS HEnDehors(sd2)
    qnvmot = sd2.nv_mot
    SI sd2.emplacement16 <> sd2.emplacement1 _ET_ sd2.emplacement16 <> sd2.emplacement2 _ET_ sd2.emplacement16 <> sd2.emplacement3 _ET_ ...
        sd2.emplacement16 <> sd2.emplacement4 _ET_ sd2.emplacement16 <> sd2.emplacement5 ALORS
        HLitRecherche(dico_n_16,lettre_tout,qnvmot)
        SI HTrouve(dico_n_16) _ET_ dico_n_16.lettre_tout = qnvmot ALORS
            HCopieEnreg ( la_grille_16 , sd2 )
            la_grille_16.lettres16 = qnvmot
            la_grille_16.mot_existant = dico_n_16.mot_existant
            HAjoute(la_grille_16)
        FIN
    FIN
    HLitSuivant(sd2)
FIN

FIN

RENOYER Vrai

```

Procédure locale ff_nouvelle_grille

```

// Résumé : <indiquez ici ce que fait la procédure>
// Syntaxe :
// ff_nouvelle_grille ()
//
// Paramètres :
//   Aucun
// Valeur de retour :
//   Aucune
//
// Exemple :
// Indiquez ici un exemple d'utilisation.
//

```

```
PROCEDURE ff_nouvelle_grille()
```

```
i,j est un entier
POUR i = 1 A 4
    POUR j = 1 A 4
        Table1[i,j] = ""
    FIN
FIN
```

Procédure locale ff_resoudre1

```
// Résumé : <indiquez ici ce que fait la procédure>
// Syntaxe :
//[ <Résultat> = ] ff_resoudre1 ()
//
// Paramètres :
//   Aucun
// Valeur de retour :
//   entier : //   Aucune
//
// Exemple :
// Indiquez ici un exemple d'utilisation.
//
PROCEDURE ff_resoudre1()
```

```
lib_les_mots est une chaîne
xx,   sreq est une chaîne
ch3, ch0 est une chaîne
sd2 est une Source de Données
lig,col, k,i ,j ,nnn0 est un entier
bo est un booléen
```

```
lib_les_mots = ""
HChangeRep("?", rep0)

HCréation(la_grille)
sai_les_mots = ""
sai_les_mots..Visible = Vrai
```

```
POUR lig = 1 A 4
    xx = ""
```

```

POUR col = 1 A 4
  k++
  la_grille.num_lig = lig
  la_grille.num_col = col
  la_grille.LA_LETTRE = Table1[lig,col]
  la_grille.emplacement = lig * 6 + col
  HAjoute(la_grille)
  xx = xx + la_grille.LA_LETTRE
FIN
//Trace(xx)
FIN
//Trace ( Répète("---",20))

HCréation(la_grille_2)
HCréation(la_grille_3)
HCréation(la_grille_4)
HCréation(la_grille_5)
HCréation(la_grille_6)
HCréation(la_grille_7)
HCréation(la_grille_8)
HCréation(la_grille_9)
HCréation(la_grille_10)
HCréation(la_grille_11)
HCréation(la_grille_12)
HCréation(la_grille_13)
HCréation(la_grille_14)
HCréation(la_grille_15)
HCréation(la_grille_16)

sreq = [
  INSERT INTO la_grille_2 ( lettres2, emplacement1, emplacement2, mot_existant )
  SELECT lettres2, emp1, emp2 , mot_existant FROM (
  SELECT  a.la_lettre || b.la_lettre AS lettres2 , a.emplacement  AS emp1 ,b.emplacement  AS emp2 , d.mot_existant
  FROM la_grille a , la_grille b , dico_n_2 d
  WHERE (b.emplacement - a.emplacement) BETWEEN -7 AND 7
  AND ( b.emplacement - a.emplacement ) NOT IN ( -30 , -25, -4 , -3 , -2 , 0 , 2 , 3 , 4 )
  AND ABS ( b.emplacement - a.emplacement ) NOT IN ( 0 , 2 , 3 , 4 )
  AND ABS ( b.emplacement - a.emplacement ) IN ( 1 , 5 , 6 , 7)
  and d.lettre_12 = a.la_lettre || b.la_lettre
  )
]
SI PAS HExécuteRequêteSQL(sd2, sreq) ALORS

```

```

    Erreur (sreq, Répète ( "-- ",10) , HErreurInfo() )
    RENVOYER -1
FIN

sreq = [
select lettres2, emplacement1 || ' ' || emplacement2 as les_emplacements from la_grille_2
where mot_existant = 1
]
SI PAS HExécuteRequêteSQL(sd2, sreq) ALORS
    Erreur (sreq, Répète ( "-- ",10) , HErreurInfo() )
    RENVOYER -1
FIN
POUR TOUT sd2
    ch0 = sd2.lettres2 + " " + sd2.les_emplacements
    SI tb_les_emplacements[sd2.lettres2] = "" ALORS
        tb_les_emplacements[sd2.lettres2] = sd2.les_emplacements
        lib_les_mots += [ " " ] + sd2.qqmot
        // trace(ch0)
    FIN
FIN

POUR i = 3 A 16
    k = i-1
    ch0 = "la_grille_"+k
    nnn0 = HNbEnr(ch0)
    SI nnn0 > 0 ALORS
        SI i < 12 _OU_ nnn0 > 30 ALORS
            bo = ff_insert_grille_methode1 (i)
        SINON
            bo = ff_insert_grille_methode2 (i)
        FIN
        ch0 = "la_grille_" + i
        HRéindexe(ch0,hNdxNormal,MaFenêtre , 99)

        sreq = [
            select lettres%1 as qqmot , %3 as emplacements from la_grille_%1
            where mot_existant = 1
        ]
        ch3 = ""
        POUR j = 1 A i
            ch0 = "emplacement" + j
            ch3 += [ " || ' ' || " ] + ch0

```

```

FIN
sreq = ChaîneConstruit ( sreq, i, i-1, ch3 )
SI PAS HExécuteRequêteSQL(sd2, sreq) ALORS
    Erreur (sreq, Répète ( "-- ",10) , HErreurInfo() )
    RENVOYER -1
FIN
POUR TOUT sd2
    SI tb_les_emplacements[sd2.qqmot] = "" ALORS
        ch0 = sd2.qqmot + " " + sd2.emplacements
        tb_les_emplacements[sd2.qqmot] = sd2.emplacements
        lib_les_mots += [ " " ] + sd2.qqmot
        // Trace(ch0)
    FIN
FIN
sai_les_mots = " " + lib_les_mots + " "
FIN
FIN

sai_les_mots = " " + lib_les_mots + " "
sai_les_mots..Visible = Vrai
//info ( "OK")
RENOYER 0

```

Procédure locale ff_tirage_aleatoire

```

// Résumé : </// Je prends la distribution du Scrabble ( 15 E 8 A , etc etc ..)
//          Et je tire 16 lettres parmi la centaine de lettres disponibles (tirage sans remise)
// ----->
// Syntaxe :
// ff_tirage_aleatoire ()
//
// Paramètres :
//   Aucun
// Valeur de retour :
//   Aucune
//
// Exemple :
// Indiquez ici un exemple d'utilisation.
//
PROCEDURE ff_tirage_aleatoire()

```



```
i,j, t , k est un entier
ch est une chaîne
alph est une chaîne

alph = "AAAAAAAABCCDDDEEEEEEEEEEEFFGGHHIIIIIIJKLLLLMMMMNNNNNOOOOOPPQRRRRRRSSSSSTTTTTUUUUUVVWXYZ"
t = Taille ( alph)

POUR i = 1 A 4
  POUR j = 1 A 4
    k = Hasard(t)
    ch = alph[[k]]
    alph = alph[[1 A k-1]] + alph[[k+1 A ]]
    t--
    Table1[i,j] = ch
  FIN
FIN
```

Procédure locale mon_message

```
// Résumé : <Affiche une chaîne dans un champ, en ajoutant l'heure.>
// Syntaxe :
//mon_message (<ch>)
//
// Paramètres :
// ch : <Message à afficher>
// Valeur de retour :
// Aucune
//
// Exemple :
// Mon_message ( " Traitement en cours")
//
PROCEDURE mon_message(ch)

ch1 est une chaîne
ch1 = HeureVersChaîne(HeureSys(),"HH:MM:SS ") + ch
libelle_trace += [RC] + ch1
```