

Proje Adı:	NeYemek
Proje Takımı Üyeleri:	<p>Proje Yöneticisi – Hanife Topal</p> <p>İş Analisti – Turan Berkay Nasuhoğlu</p> <p>Yazılım ve Sistem Geliştiricisi – Uygur Öztürk Ceylan</p> <p>Veri tabanı Uzmanı – Çağla Karakuş</p> <p>Pazarlama ve İletişim Uzmanı– Zübeyde Ayyıldız</p> <p>Grafik Tasarımcı – Aydanur Yazgaç</p>
Projenin Gerekçesi:	<ul style="list-style-type: none"> • 2021 yılında Birleşmiş Milletler Çevre Programı (UNEP) tarafından hazırlanmış Gıda İsrafı Endeksi raporuna göre dünyada gıda israfının %61'i evsel atık olarak israf edilmektedir ve 2050 yılına kadar 10 milyara ulaşacağı öngörülen nüfus artışı ile bu rakamların daha da artacağı düşünülmektedir. Projede gıda israfının önüne geçilmek için barkod okuma sistemiyle ürünlerin son kullanma tarihlerine uygun olarak yemek önerileri sunulduğu bir yapay zeka uygulaması amaçlanmaktadır. • Proje, kullanıcıların ellerindeki gıdaları kullanarak çeşitli yemekler yapmalarını teşvik etmeyi amaçlamaktadır. Aynı zamanda, kullanıcıların yemek pişirme becerilerini artırmak, farklı kültürlerden ve mutfaklardan yemekleri deneyimleme fırsatı sunmaktır. • Projede hedeflenen çıktıların bir diğeri ise kullanıcıların alışveriş yapmadan önce ellerindeki gıdaları kullanarak yapabilecekleri yemekleri öğrenmeleridir. Böylece, zaman ve alışveriş maliyetlerini azaltmaları konusunda yardımcı olmayı sağlamak istenmektedir. • Yemek tutkunlarının bir araya gelerek tariflerini paylaşabilecekleri ve birbirleriyle etkileşimde bulunabilecekleri bir platform inşa etmek hedeflenmektedir. • İnsanların günümüz yaşam koşullarında eskisi kadar yemek yapma çabası göstermemesi fast food kültürünü yaygınlaştırmıştır. Bu da hem ekonomik açıdan hem de sağlık açısından olumsuz etkiler oluşturmaktadır. • Proje kullanıcının sağlık profiline ve belirlenen hedeflerine göre kişiselleştirilmiş bir şekilde günlük kalori alımını takip etmesini ve besin değerlerini öğrenmesini hedeflemektedir. Bu sayede kullanıcı sağlıklı bir yaşam tarzı benimseyerek günlük beslenme alışkanlıklarını daha bilinçli bir şekilde yönetecektir.
Son Ürün Açıklaması:	<ul style="list-style-type: none"> • Gıda Stok Sayfası: Kullanıcıların ellerindeki gıdaları görüntüleyip yönetmelerini sağlar. Gıdaların listesi, miktarı ve son kullanma tarihi gibi bilgileri içerir. • Yemek Önerileri Sayfası: Kullanıcıların ellerindeki gıdalara göre yemek önerileri alabilecekleri bir sayfadır. Önerilen tariflerin listesi ve kullanıcıların arama yapabileceği bir arayüz içerir. • Tarif Kitaplığı Sayfası: Kullanıcıların genel olarak tariflere göz atabilecekleri ve arama yapabilecekleri bir sayfadır. Kategorilere göre düzenlenmiş tariflerin listesini içerir.

	<ul style="list-style-type: none"> •Kullanıcı Profili Sayfası: Kullanıcıların kişisel bilgilerini ve tercihlerini yönetebilecekleri bir sayfadır. Favori tariflerin, paylaşımların ve yorumların görüntülendiği bir alan içerir. •Yemek Blogu Sayfası: Kullanıcıların kendi tariflerini paylaşabilecekleri ve diğer kullanıcıların paylaşımlarını görebilecekleri bir sayfadır. Yemek blogları, tarifler, görseller ve yorumlar içerir. •Alışveriş Listesi Sayfası: Kullanıcıların seçtikleri tariflere göre otomatik olarak oluşturulan alışveriş listelerini yönetebilecekleri bir sayfadır. Listeyi düzenleme, paylaşma ve alışverişe hazırlanma gibi işlevleri içerir. • Kalori Takibi Sayfası: Kullanıcıların günlük kalori ihtiyaçlarını takip edebileceği bir sayfadır. Kullanıcıların kilo alma-verme ihtiyaçlarına göre kalori takibi yapabilecekleri, yemeklerin besin değerlerini içeren kısımdır. 	
Proje Amaçları:	<ul style="list-style-type: none"> • Gıda tanıma ve stok yönetimi sağlamak. • Gıda israfını önlemek. • Yemek önerileri ve tarifler sunmak. • Sağlıklı beslenmeyi teşvik etmek. • Kişiselleştirilmiş kullanıcı profilleri oluşturmak. •Yemek blogu ve topluluk etkileşimi yaratmak. 	
Bütçe:	Bütçe Tahmini:	1.600.000 TL
	Maksimum İzin Verilen:	1.800.000 TL
Proje Süresi:	Süre Tahmini:	16 Hafta
	Maksimum İzin Verilen:	18 Hafta
Kısıtlamalar:	<ul style="list-style-type: none"> • Projede 6+2(stajyer) adet eleman bulunacaktır. • Projenin amaçlarına uygun şekilde eleman ihtiyacını sağlamak için yetiştirmek üzere stajyer alınacaktır. • Proje için gerekli IT ürünleri için maksimum bütçe 400.000 TL ayrılmıştır. • Zorunda kalınmadıkça IT ürünleri için 250.000 TL sınırı aşılmayacaktır. • Projede çalışma saati 40 saat/hafta olarak sınırlandırılmıştır. • Projenin ilk 6. haftası hariç hibrit çalışma modeli uygulanabilecektir. • Beta testleri 12. Hafta başlamalıdır. • Beta testleri geciktiği takdirde çalışma saati 50 saat/hafta olarak düzenlenecek ve tam zamanlı olarak ofiste bulunulması istenecektir. • Her hafta cuma günleri, o haftaya ait yapılan son durum toplantısı gerçekleştirilecektir. • Projeye ayrılacak maksimum bütçe 1.800.000 TL'dir. • Projeye ayrılacak maksimum süre 18 Hafta olarak belirlenmiştir. 	

Varsayımlar:	<ul style="list-style-type: none">• Proje yöneticisinin hakimiyeti ve çalışanların ona karşı itimadı tam görülmektedir.• Veri doğruluğu ve güvenliği konusunda yeterlilik bulunmaktadır.• Uygulamanın güvenliği ve kullanıcı verilerinin gizliliğinin sağlanacağı kabul edilmektedir.• Gıda tanıma teknolojisi, kullanıcıların gıdalarını doğru bir şekilde tanımlayacak ve önerilen tariflerin doğruluğunu sağlayacaktır.• Proje ekibi, stajyerleri amaca uygun şekilde kullanmaktadırlar.• Proje ekibi, gerekli becerilere ve kapasiteye sahiptir. Ekip; yapay zeka, yazılım geliştirme, kullanıcı ve arayüz tasarımı ve test alanlarında uzmanlık düzeyine sahiptir.• Proje paydaşları projenin ilerlemesi ve karar alma süreçlerinde aktif katılım gösterecektir.• Projenin teknik altyapısı ve gereksinimleri belirli bir stabiliteye sahiptir. Kullanılacak olan yapay zeka algoritmalarının ve barkod okuma teknolojisinin istikrarlı ve güvenilir olduğu kabul edilmektedir.• Projenin belirlenen zaman çerçevesi içinde tamamlanacağı ve süreçlerin belirlenen plana uygun olarak ilerleyeceği öngörülmektedir. Ancak beklenmedik teknik zorluklar veya dış faktörlerin proje ilerlemesini etkileyebileceği göz önünde bulundurularak, esnek bir zaman yönetimi yaklaşımı belirlenecektir.• Proje için belirlenen bütçenin gereksinim duyulan kaynakları ve çalışmaları karşılamak için yeterli olduğu varsayılmaktadır. Ancak beklenmedik maliyet artışları veya ek gereksinimlerin ortaya çıkması durumunda esnek bir yönetim stratejisi benimseyerek gerektiğinde kaynakların yeniden dağıtılması veya ek fon sağlanması planlanmaktadır.													
Proje Başarı Kriterler: (Kabul edilme kriterleri)	<table><tr><td>Bütçe</td><td>1.600.000TL – 1.800.000TL</td></tr><tr><td>Süre</td><td>16 Hafta – 18 Hafta</td></tr><tr><td>Kullanılabilirlik Testi</td><td>%80</td></tr><tr><td>Fonksiyonellik Testi</td><td>%85</td></tr><tr><td>Güvenlik Testi</td><td>%95</td></tr><tr><td>Teknoloji Zaman Uygunluğu</td><td>%85</td></tr></table>	Bütçe	1.600.000TL – 1.800.000TL	Süre	16 Hafta – 18 Hafta	Kullanılabilirlik Testi	%80	Fonksiyonellik Testi	%85	Güvenlik Testi	%95	Teknoloji Zaman Uygunluğu	%85	
Bütçe	1.600.000TL – 1.800.000TL													
Süre	16 Hafta – 18 Hafta													
Kullanılabilirlik Testi	%80													
Fonksiyonellik Testi	%85													
Güvenlik Testi	%95													
Teknoloji Zaman Uygunluğu	%85													

NeYemek Uygulaması Fizibilite Çalışması

1. Pazar Analizi

Dünyada sürekli artan yoksulluk ve açlığın yanı sıra israf da aynı hızda artmaktadır. Özellikle gelişmemiş ülkelerde yoksulluk ve açlık fazla iken gelişmiş ülkelerde israf miktarı oldukça fazladır. Gelişmiş ülkelerdeki gıda israfına, gelir artışı, tüketim miktarı ve tüketimin çeşitliliğindeki artış, ev dışı tüketimin fazlaşması, alışveriş imkanlarının zenginleşmesi, kentleşme, doğadan ve tarımdan uzaklaşma gibi faktörler zemin hazırlamaktadır. Gıda israfı aynı zamanda su, enerji, toprak, akaryakıt, sermaye gibi diğer kaynakların da israf edilmesi anlamına gelmektedir. Gıda israfında Türkiye'nin durumuna bakıldığında yıllık çöpe atılan gıda miktarı 7,8 milyon tondur. Hanede ise kişi başına bir yılda 93 kg yiyecek çöpe atılmıştır. Buna göre Çin ve Hindistan gibi yüksek seviyede gıda israfına sahip olan ülkelerde bile kişi başına bir yılda yiyeceklerin çöpe atılması 50-65 kg civarındayken, bu durum Türkiye'de 93 kg ile yaklaşık iki katı bir değere sahiptir. Bu sebeple projede gıda israfını minimum seviyeye düşürebilmek için kişinin satın aldığı ürünlere göre kişiselleştirilmiş bir yemek listesi oluşturulacaktır. Bu listede son kullanma tarihi yaklaşmış ürünlere öncelik verilerek, gıda israfından mümkün olduğunca kaçınılmak istenmektedir.

İnsanlar günümüz yaşam ve iş temposu nedeniyle hızlı ve pratik yemek tariflerine olan taleplerini artırırlar. Fakat hızlı ve pratik yemek kategorisinin sağlık konusunda tartışmalara yer vermektedir. Bu yüzden; sağlıklı yaşam trendi insanların evde yemek yapma eğilimini artırıyor. Bu, gıda ve yemek hazırlama endüstrisinde büyük bir büyüme potansiyeli sunuyor ve pazarın dinamik yapısını destekliyor. Yoğun iş temposu nedeniyle zaman kısıtlaması yaşayan insanlar projenin ana hedef kitlesini oluşturuyor. Onların sağlıklı ve pratik yemek seçeneklerine olan taleplerini karşılamak proje öncelikli hedeflerinden biridir. Yemek yapmayı öğrenmek isteyen ve yeni başlayanlar, bilgi haznesini artırmak isteyenler, yemek üstüne sosyalleşmek isteyenler de hedef kitlesini oluşturmaktadır. Yemek tarifleri ve blog amacını güden birçok benzer uygulamaların varlığı rekabetin yoğun olduğunu gösteriyor. Rekabetin yoğun olduğu bir pazarda faaliyet göstermek, projenin başarısını etkileyebilir ancak fırsatlar da mevcuttur. Herkesin ellerindeki malzemelerle ne yapabileceklerini kişiye göre öğrenme yaparak kişiselleştirilmiş öneriler sunan bir uygulama bulunmuyor.

2. Fizibilite Çalışması

2.1. Teknik Fizibilite

- Gerekli yazılımlar ve bu yazılımları kaldırarak güçte bilgisayar donanımları alınacaktır.
- Proje, React Native veya Flutter kullanılarak hem iOS hem de Android platformları için geliştirilebilir.
- Veri tabanı ve sunucu için stabilizasyon ve uyumluluk açısından aynı marka yani, Amazon kullanılacaktır. Veri tabanı olarak Amazon RDS kullanılacak ve uygulama Amazon AWS üzerinde barındırılacaktır.
- Tarif öneri algoritması, kullanıcıların tercihlerini analiz eden bir makine öğrenimi modeli üzerine kurulacaktır.

2.2. Operasyonel Fizibilite

- Kullanıcılar projenin başından itibaren sürece dahil edilecek ve geri bildirimlerini paylaşarak sistemin gelişimine katkıda bulunacaklardır.
- Yeni sistemde yapay zekanın kullanımı ve mantığının anlaşılması için eğitim gerektirecektir. Kullanıcı dostu arayüz, kolay anlaşılabilir talimatlarla en basit ve kısa bilgilendirmelerle anlatımlar yapılacaktır.
- Yeni uygulama, şirketin yenilikçi ve müşteri odaklı bir imajını pekiştirecektir. Ancak, geçiş sürecinde yaşanabilecek teknik sorunlar veya olumsuz geri bildirimler şirket imajını etkileyebilir

2.3. Çizelge Fizibilite

- Proje için ayrılan süre maksimum 18 hafta olarak belirlenmiştir. Fakat, 16 haftada bitirilebileceği ön görülmektedir.
- Beta testlerinin maksimum 12. haftaya yetişmesi gerekmektedir. Esneklik verilmemektedir. Geciktiği takdirde çalışma saatlerine düzenleme getirilmesi gündeme getirilecektir.
- İlk 6 hafta içinde sistem altyapısı kurulması piyasa açısından önemlidir. Bu yüzden 6. hafta dahil çalışma modeli sabit kalmalıdır.
- Proje koordinesi için Çevik (Agile) metotları incelenmiştir. Kanban Metodu; pragmatik, veriye dayalı olması nedeniyle seçilmiştir.

2.4. Yasal Fizibilite

- NeYemek projesinin Türkiye'de faaliyet göstermesi için gerekli olan yasal mevzuat ve izinler belirlendi. Bunlar arasında şirket kuruluşu için gerekli belgeler, vergi kaydı, işletme lisansı ve gizlilik politikaları gibi konular bulunmaktadır.
- Kişisel verilerin korunması kanunlarına uygun olarak kullanıcıların gizliliğini sağlamak için gerekli politikalar ve prosedürler belirlenecektir.
- Pazarlama ve reklam faaliyetleri, Türkiye'deki reklam standartlarına ve tüketici koruma yasalarına uygun olarak düzenlenecektir.
- Türkiye'deki iş iletişimi ve rekabet kurallarına uygun olarak faaliyet gösterecektir. Reklam, pazarlama ve ticari iletişim faaliyetleri, rekabet yasalarına uygun olarak yürütülecek ve haksız rekabet unsurları içermemelidir.

2.5. Organizasyonel Fizibilite

- Proje ekibindeki herkes kendi pozisyonun ve sorumluluklarının farkındadır.
- Proje ekibinin projeyi tamamlama konusundaki bağlılıkları görülmüştür.
- İşten atılma veya terk etme konusunda gerekli güvenceler verilmiş ve alınmıştır.
- Proje ekibi arasındaki iletişim kanalları ve iş birliği araçları belirlenmeli. Düzenli toplantılar, proje yönetimi araçları ve iş birliği platformları kullanılarak etkili iletişim sağlanması planlanacaktır.
- Bulunacak stajyerler için gerekli eğitim proje ekibi tarafından verilmelidir.

2.6. Ekonomik Fizibilite

Maliyet Türü	Maliyet Kalemi	Fiyatı	Tutar (16 Hafta)	Toplam
İşçilik Maliyeti	Proje Yöneticisi	50.000₺/ay	200.000₺	880.000₺
	İş Analisti	35.000₺/ay	140.000₺	
	Yazılım ve Sistem Geliştiricisi	40.000₺/ay	160.000₺	
	Veri Tabanı Uzmanı	40.000/ay	160.000₺	
	Pazarlama ve İletişim Uzmanı	30.000₺/ay	120.000₺	
	Grafik Tasarımcı	25.000/ay	100.000₺	
Donanım ve Yazılım Giderleri	IT Donanımları	250.000₺	250.000₺	380.000₺ (378.971,50₺ yuvarlanmıştır)
	Office 365	75 \$/ay	300\$=9.690₺	
	Amazon RDS (Veri tabanı Uygulaması)	500 \$/ay	2000\$=64.600₺	
	Sunucu Hizmetleri	350 \$/ay	1400\$=45.220₺	
	Adobe Creative Cloud (Grafik Tasarım)	1356₺/ay	5.424₺	
	IOS Geliştirici Hesabı	100 \$/yıl	100\$=3.230₺	
	Android Geliştirici Hesabı	25 \$/yıl	25\$=807,5₺	
Yasal Harçlar	Şirket Kurma Maliyeti	3000₺	3000₺	3.500₺
	Vergi Levha Maliyeti	500₺	500₺	
Ofis ve Sarf Malzemeler	Ofis Kirası	30.000₺/ay	120.000₺	170.000₺
	Ofis Malzemeleri	50.000₺	50.000₺	
Pazarlama ve Reklam	Pazarlama Giderleri	100.000₺	100.000₺	200.000₺
	Reklam Giderleri	100.000₺	100.000₺	
Dolar Kuru (1\$=32,30₺)			TOPLAM	1.633.500₺

- Bütçe tahmini 1.600.000₺'dir. Maksimum izin verilen bütçe ise 1.800.000₺ olarak belirlenmiştir.
- Tabloya göre bütçe tahminini yaklaşık 33.500₺ aşmaktadır.
- Maksimum bütçe bu fazlalığı karşılamak için yeterli olmaktadır.
- Ülkedeki dolar kuru dengesizliği nedeniyle tutarlar sürekli değişebilmektedir.

3. Fizibilite Değerlendirmesi

Fizibilite Türü	Puan	Açıklama
Teknik	97	Yeterli teknik imkân ve bilgi kabiliyeti var.
Operasyonel	85	Operasyonel riskler bulunmakta.
Çizelge	73	Zamana bağlı koşulların bulunması.
Yasal	75	Kesin sonuçlanmayan yasal prosedürler.
Organizasyonel	95	Ekibin kendine ve takım arkadaşlarına olan güveni tam.
Ekonomik	65	Beklenen bütçenin aşılması ve dengesiz ülke ekonomisi.

Fizibilite Türü	Sınıf Ağırlığı	Puan	Ağırlıklı Puan
Teknik	0,30	97	29,1
Operasyonel	0,07	85	5,95
Çizelge	0,10	73	7,3
Yasal	0,05	75	3,75
Organizasyonel	0,05	95	4,75
Ekonomik	0,43	65	27,95
TOPLAM			78,8

NeYemek?

1. Proje Başlangıcı ve Planlama

1.1 Proje Hedeflerinin Belirlenmesi

1.1.1 Proje Amacının Tanımlanması

1.1.2 Hedef Kitle ve İhtiyaçların Belirlenmesi

1.1.3 Beklentilerin ve Kısıtlamaların Değerlendirilmesi

1.2 Pazar Araştırması ve Rekabet Analizi

1.2.1 Pazar Trendlerinin İncelenmesi

1.2.2 Rakip Uygulamaların Analizi

1.2.3 Swot Analizinin Yapılması

1.3 Kaynakların Tahsisi ve Bütçenin Belirlenmesi

1.3.1 İnsan Kaynaklarının Belirlenmesi ve Rollerin Tanımlanması

1.3.2 Gerekli Donanım ve Yazılımın Belirlenmesi

1.3.3 Bütçe ve Mali Kaynakların Planlanması

2. Geliştirme ve Uygulama

2.1 Yazılım ve Donanım Altyapısının Kurulması

2.1.1 Gerekli Donanımın Temini ve Kurulumu

2.1.2 Yazılım Geliştirme Ortamının Hazırlanması

2.1.3 Veritabanı Mimarisi ve Yapısı Tasarımı

2.2 Uygulama Arayüzünün Tasarımı

2.2.1 Kullanıcı Arayüzü Tasarımı ve Prototip Oluşturma

2.2.2 Arayüz İşlevselliğinin Belirlenmesi

2.2.3 Görsel ve Grafik Tasarımının Planlanması

2.3 Yapay Zeka Algoritmasının Geliştirilmesi

2.3.1 Veri Toplama ve Temizleme Süreci

2.3.2 Algoritma Geliştirme ve Modelleme

2.3.3 Yapay Zeka Modelinin Eğitimi ve Doğrulanması

3. Test ve Doğrulama

3.1 Yazılım ve Arayüz Testleri

3.1.1 Birim Testlerinin Yapılması

3.1.2 Entegrasyon Testlerinin Yapılması

3.1.3 Kullanıcı Deneyimi Testlerinin Uygulanması

3.2 Yapay Zeka Modelinin Doğrulanması

3.2.1 Veri Doğrulama ve Kalibrasyon

3.2.2 Model Performansının Değerlendirilmesi

3.2.3 Geri Bildirimlerin Analizi ve Model İyileştirmeleri

3.3 Veri Güvenliği ve Kullanıcı Gizliliği Testleri

3.3.1 Veri Güvenliği Protokollerinin Test Edilmesi

3.3.2 Kullanıcı Verilerinin Korunması ve Gizliliğin Sağlanması

3.3.3 Yasal ve Düzenleyici Uyumun Test Edilmesi

4. Dağıtım ve Uygulama

4.1 Beta Test Aşaması ve Geri Bildirimlerin Değerlendirilmesi

4.1.1 Beta Test Katılımcılarının Seçimi ve Davet Edilmesi

4.1.2 Beta Test Sürümünün Dağıtımı ve Geri Bildirimlerin Toplanması

4.1.3 Geri Bildirimlerin Analizi ve Önceliklendirilmesi

4.2 Uygulamanın Yayınlanması ve Pazarlama Stratejilerinin Uygulanması

4.2.1 Uygulamanın Resmi Yayını ve Platformlara Gönderilmesi

4.2.2 Pazarlama ve Tanıtım Materyallerinin Hazırlanması ve Yayınlanması

4.2.3 Pazarlama Stratejilerinin Uygulanması ve Kullanıcı Tabanının Genişletilmesi

4.3 Kullanıcı Desteği ve Sorun Giderme Süreçlerinin Oluşturulması

4.3.1 Kullanıcı Desteği Kanallarının Belirlenmesi ve Oluşturulması

4.3.2 Sorun Bildirme ve Takip Süreçlerinin Oluşturulması

4.3.3 Kullanıcı Sorunlarının Çözülmesi ve Destek Süreçlerinin İyileştirilmesi

[0]

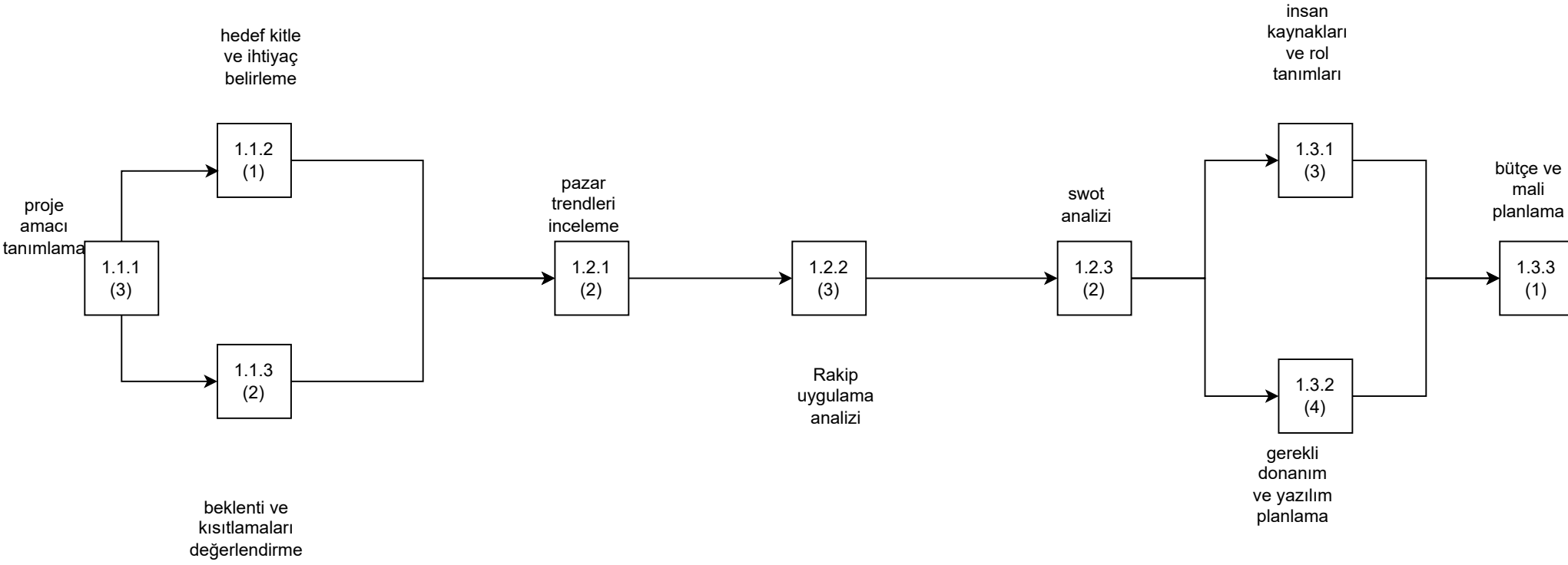
[illegible]

Proje Başlangıç Tarihi		4.22.2024 (Pazartesi)		İlk Hafta		1																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																															
Proje Yöneticisi		Hanife Topal																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
İK	İş Paketleri ve Görevler	Sorumlu	Başlangıç	Bitiş	Süre	Tam. Oranı	Fili Gün	Hafta 1				Hafta 2				Hafta 3				Hafta 4				Hafta 5				Hafta 6				Hafta 7				Hafta 8																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
								22 Nis 2024	29 Nis 2024	6 May 2024	13 May 2024	20 May 2024	27 May 2024	3 Haz 2024	10 Haz 2024																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																						
								P	S	Ç	P	C	C	P	P	S	Ç	P	C	C	P	P	S	Ç	P	C	C	P	P	S	Ç	P	C	C	P	P	S	Ç	P	C	C	P																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																											
4.3	Kullanıcı Desteği ve Sorun Giderme Süreçlerinin Oluşt.	Turan Berkay Nasuhoğlu	5.08.2024	11.08.2024	7	100%	5																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																														</

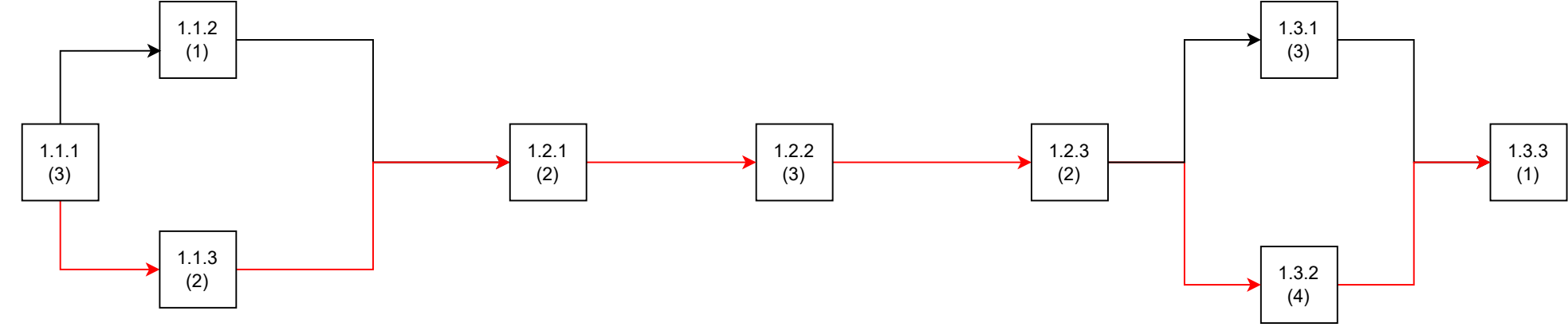
Proje Başlangıcı ve Planlama Aşaması

Pert Diyagramı Kritik Yol Gösterimi ve Üç Nokta Tahmini

Pert Diyagramı



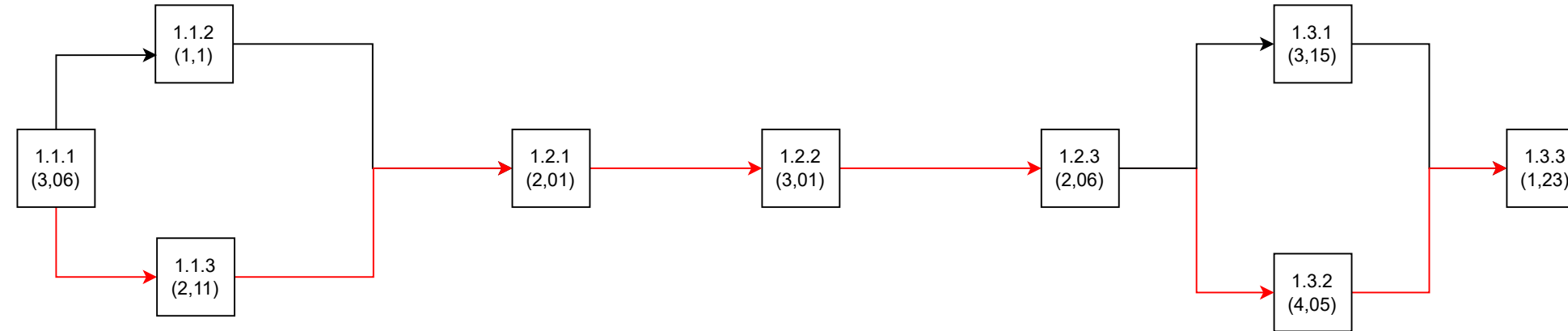
Pert Diyagramı Kritik Yol Gösterimi



Kritik Yol

$$1.1.1 (3) + 1.1.3 (2) + 1.2.1 (2) + 1.2.2 (3) + 1.2.3 (2) + 1.3.2 (4) + 1.3.3 (1) = 17$$

Üç Nokta Tahmini
PERT Diyagramı

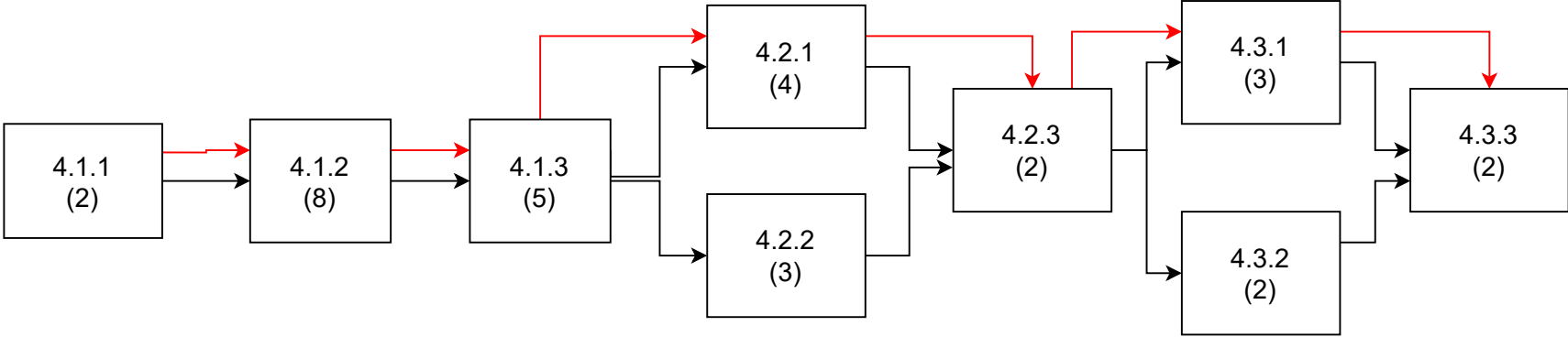


Kritik Yol

$$1.1.1 (3,06) + 1.1.3 (2,11) + 1.2.1 (2,01) + 1.2.2 (3,01) + 1.2.3 (2,06) + 1.3.2 (4,05) + 1.3.3 (1,23) = 17,53$$

PERT
DİYAGRAMI

Hanife Topal
-
B201306041



Kritik Yol

4.1.1
(2)

+

4.1.2
(8)

+

4.1.3
(5)

+

4.2.1
(4)

+

4.2.3
(2)

+

4.3.1
(3)

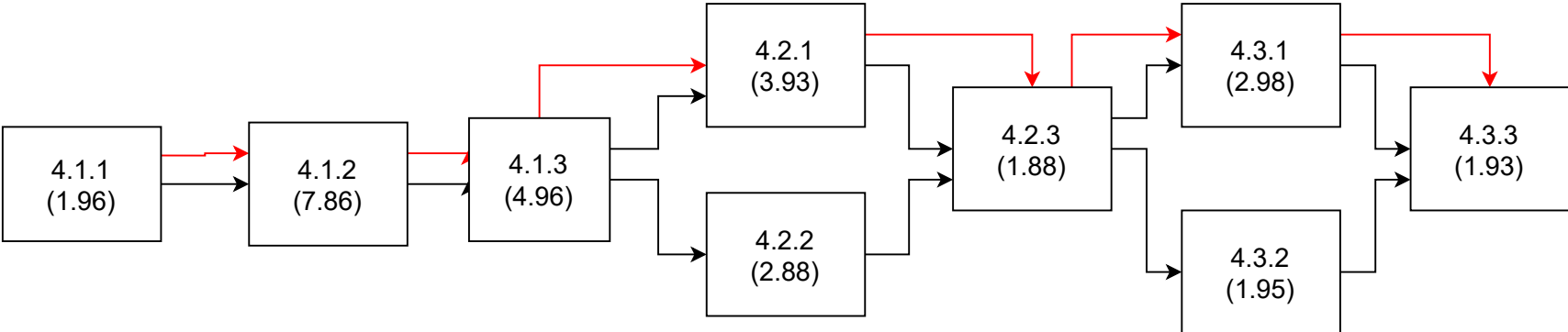
+

4.3.3
(2)

=

26

3 NOKTA TAHMİNİ



Kritik Yol

4.1.1
(1.96)

+

4.1.2
(7.86)

+

4.1.3
(4.96)

+

4.2.1
(3.93)

+

4.2.3
(1.88)

+

4.3.1
(2.98)

+

4.3.3
(1.93)

=

25,5

Proje Bařlangıcı ve Planlama Ařaması

3 Nokta Tahmini

Sıra	Faaliyet	Öncelik	Kötümser Tahmin	Ortalama Tahmin	İyimser Tahmin	Üç Nokta Tahmini
1	Proje Amacının Tanımlanması	-	4	3	2,4	3,06
2	Hedef Kitle ve İhtiyaçların Belirlenmesi	1	1,8	1	0,8	1,1
3	Beklentilerin ve Kısıtlamaların Değerlendirilmesi	1	3,2	2	1,5	2,11
4	Pazar Trendlerinin İncelenmesi	2-3	2,5	2	1,6	2,01
5	Rakip Uygulamaların Analizi	4	3,9	3	2,2	3,01
6	Swot Analizinin Yapılması	5	3	2	1,4	2,06
7	İnsan Kaynaklarının Belirlenmesi ve Rollerin Tanımlanması	6	4,4	3	2,5	3,15
8	Gerekli Donanım ve Yazılımın Belirlenmesi	6	5	4	3,3	4,05
9	Bütçe ve Mali Kaynakların Planlanması	7-8	2,7	1	0,7	1,23

Sıra	Faaliyet	Öncelik	Kötümser Tahmin	Ortalama Tahmin	İyimser Tahmin	3 Nokta Tahmini
4.1	Beta Test Aşaması		16,6	15	12.2	14,8
4.1.1	Beta Test Katılımcıların Seçimi ve Davet Ed.		2.4	2	1.4	1.96
4.1.2	Beta Test Sürümünün Dağıtımı ve Geri Bildirimlerin Topl.	4.1.1	8.6	8	6.6	7.86
4.1.3	Geri Bild. Analizi ve Önceliklendirilmesi	4.1.2	5.6	5	4.2	4.96
4.2	Uygulamanın Yayınlanması		5.6	5	4.2	4.96
4.2.1	Uygulamanın Resmi Yayını ve Platformlara Gönderilmesi		4.4	4	3.2	3.93
4.2.2	Pazarlama ve Tanıtım Materyallerinin Hazırl. Ve Yayınl.		3.1	3	2.2	2.88
4.2.3	Stratejilerin Uygulanması ve Kullanıcı Tabanının Genişl	4.2.2, 4.2.1	2.3	2	1	1.88
4.3	Kullanıcı Dest. Ve Sorun Giderme Süreçlerinin Oluşturulması		6.2	5	3.4	4.93
4.3.1	Kullanıcı Desteği Kanallarının Belirlenmesi		3.7	3	2.2	2.98
4.3.2	Sorun Bildirme ve Takip Süreçlerinin Oluşturması		2.5	2	1.2	1.95
4.3.3	Kullanıcı Sorunlarının Çözölm. ve Destek Süreçlerinin İyileştirilmesi	4.3.1, 4.3.2	2.5	2	1.1	1.93

Ne Yemek Risk Analizi

Risk Tanımı	Risk Etkisi	Risk Kategorisi	Olasılık	Etki	Risk Skoru	Önem Sırası	Risk Yanıtlama Stratejisi
Teknolojik Belirsizlik	Yeni teknolojilerin kullanımında gecikme, teknik altyapıda uyumsuzluklar	Teknoloji	%70	%60	0.45	5	İleri Araştırma, Teknolojik Risklerin Belirlenmesi ve Planlama
Pazarlama Belirsizliği	Hedef kitleye ulaşmada zorluklar, rekabetçi pazarda zayıf konumlanma	Pazarlama	%60	%80	0.48	4	Pazarlama Stratejisinin Revize Edilmesi, Hedef Kitlenin Belirlenmesi
Veri Güvenliği Endişesi	Veri ihlali veya güvenlik açığı, müşteri güvenini kaybetme riski	Güvenlik	%60	%100	0.6	3	Veri Güvenliği Politikalarının Güçlendirilmesi, Veri Güvenliği Denetimleri
Rekabet Baskısı	Rekabetçi pazarda kaybolma riski, yenilikçi rakiplerden geri kalmak	Rekabet	%80	%80	0.64	1	Benzersiz Değer Teklifinin Belirlenmesi, Pazarlama Stratejisinin Yeniden Değerlendirilmesi
Yetenek ve İş Gücü Eksikliği	Proje için gerekli yeteneklerin bulunmaması, işgücü eksikliği riski	İş Gücü	%60	%50	0.34	9	Personel İşe Alımı ve Eğitimi, İş Gücü Planlamasının Yeniden Değerlendirilmesi
Yazılım Geliştirme Gecikmeleri	Geliştirme sürecinde beklenmedik gecikmeler, teslimat tarihine ulaşmada zorluklar	Teknoloji	%60	%60	0.36	7	Esnek Takvim ve Proje Yönetimi, Yazılım Geliştirme Süreçlerinin İyileştirilmesi
Hukuki Riskler	Yasal düzenlemelerden kaynaklanan riskler, mali cezalar veya yasal yükümlülükler	Yasal	%50	%70	0.35	8	Hukuki Danışmanlık Alımı, Yasal Uyum Çalışmalarının Yapılması
Veri Kaybı	Veri kaybı veya bozulması, iş sürekliliği riski	Güvenlik	%70	%90	0.63	2	Yedekleme ve Kurtarma Planlarının Oluşturulması, Veri Yedekleme

							Stratejilerinin Belirlenmesi
İş Ortamı Sorunları	İşyeri çatışmaları veya kültürel sorunlar, çalışan verimliliği düşüşü	İş Gücü	%60	%60	0.36	6	İletişim ve Takım Çalışması Eğitimleri, İşyeri Kültürünün İyileştirilmesi
Kullanıcı Deneyimi Sorunları	Kullanıcı arayüzü veya kullanılabilirlik sorunları, müşteri memnuniyetsizliği	Kullanıcı	%50	%60	0.30	10	Kullanıcı Testleri ve Geri Bildirimler, Kullanıcı Deneyimini İyileştirme Çalışmaları

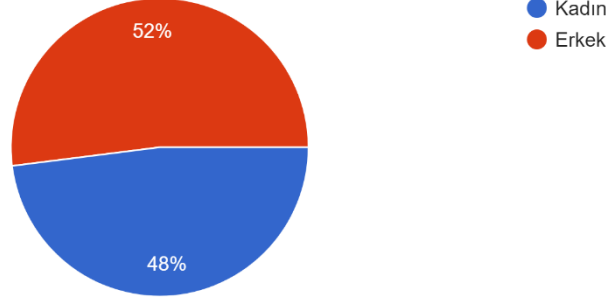
NeYemek Uygulaması Anket Sonuç Grafikleri

Anketimiz 15.05.2024 tarihinde gerekleşmiştir. Anketimize 50 kişi katılım sağlamıştır. Sonuçlar aşağıdaki gibidir.

Kişisel Bilgiler

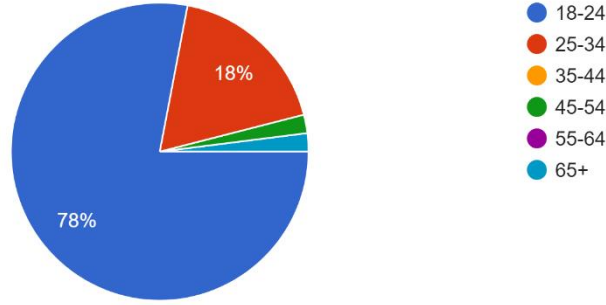
Cinsiyetiniz?

50 yanıt

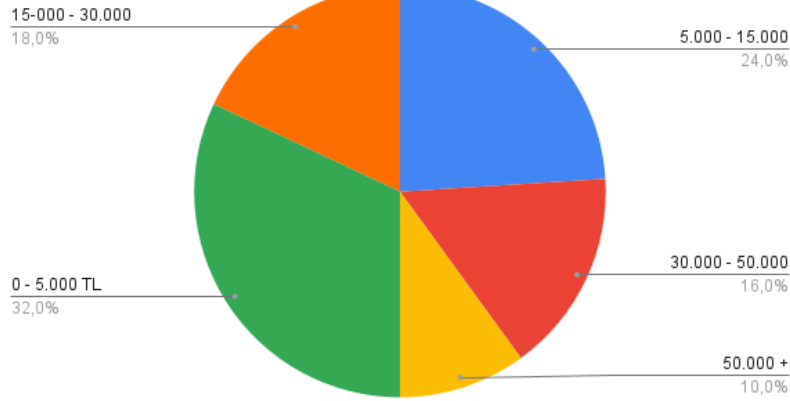


Yaşınız?

50 yanıt



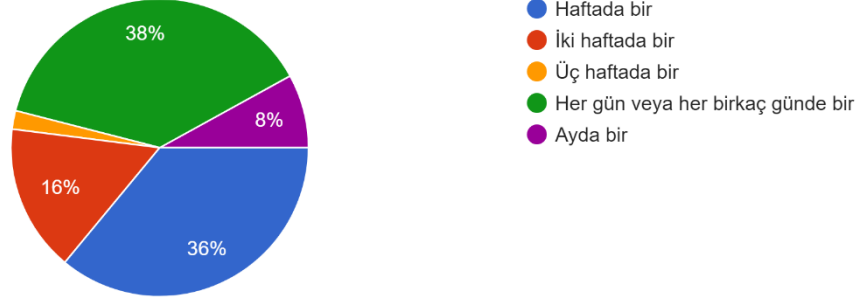
Aylık Geliriniz Nedir?



Alışveriş Alışkanlıkları Hakkında

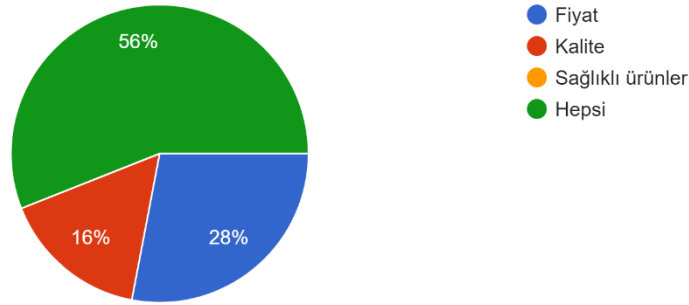
Hangi sıklıkla gıda alışverişi yapıyorsunuz?

50 yanıt



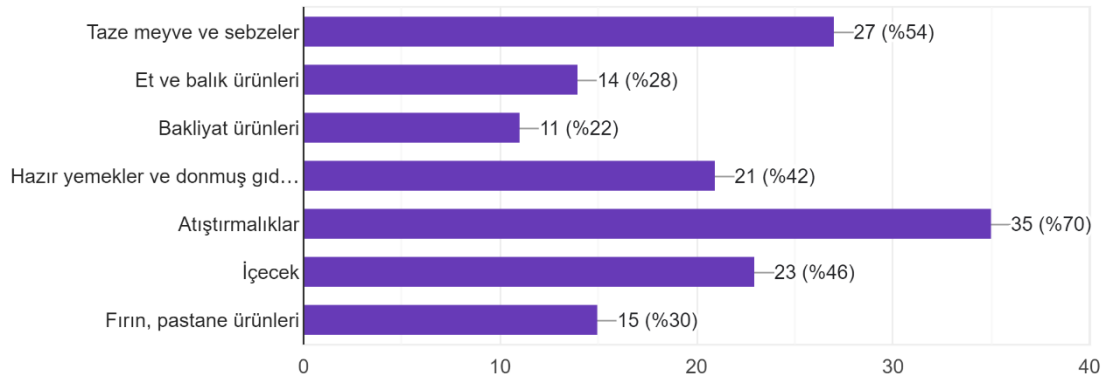
Alışveriş yaparken hangi kriterleri göz önünde bulundurursunuz?

50 yanıt



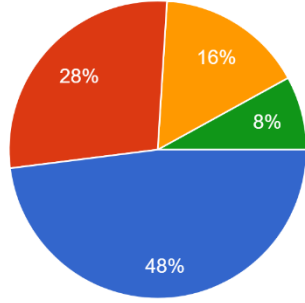
Günlük yaşamınızda market alışverişi yaparken en çok hangi ürünleri satın alıyorsunuz? (Birden fazla seçenek işaretleyebilirsiniz.)

50 yanıt



Ürünlerin Son Kullanma Tarihine (SKT) Dikkat Ediyor musunuz?

50 yanıt



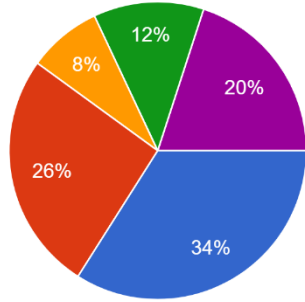
- Evet, ürünleri alırken SKT tarihine dikkat ederim.
- Bazen dikkat ederim, ancak her zaman değil.
- Genellikle dikkat etmem, ancak bazen kontrol ederim.
- Nadiren veya hiç dikkat etmem.

Alışveriş alışkanlıklarına bakıldığında kullanıcıların yarısı ürünleri satın alırken son kullanma tarihine bakmadığını söylemiştir.

Yemek Pişirme Alışkanlıkları Hakkında

Ne sıklıkla evde yemek pişiriyorsunuz?

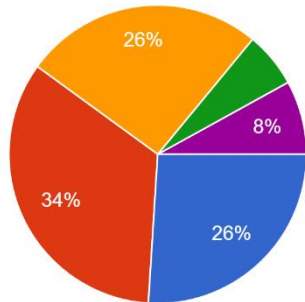
50 yanıt



- Her gün evde yemek pişiririm.
- Hafta sonları evde yemek pişiririm.
- Özel günlerde evde yemek pişiririm.
- Evde yemek pişirmek için vaktim yok.
- Evde yemek pişirmeyi bilmiyorum

Yemek pişirmeyi ne kadar seviyorsunuz?

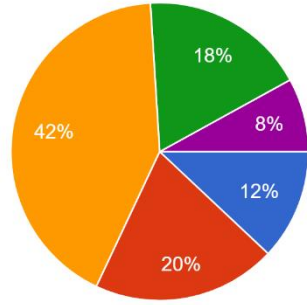
50 yanıt



- Çok seviyorum
- Seviyorum
- Nötrüm
- Sevmiyorum
- Hiç sevmiyorum

Yemek pişirme konusunda ne kadar bilgi sahibisiniz?

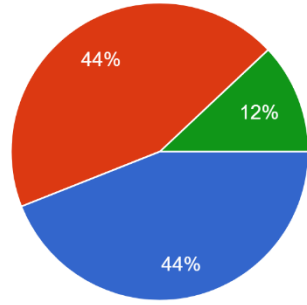
50 yanıt



- Çok iyi biliyorum
- İyi biliyorum
- Orta seviyede biliyorum
- Az biliyorum
- Hiç bilmiyorum

Yeni tarifler denemeye açık mısınız?

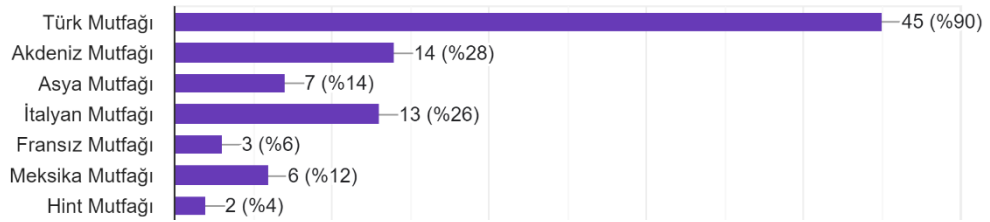
50 yanıt



- Evet, her zaman yeni tarifler denemeye hazırım.
- Bazen yeni tarifler denerim.
- Yeni tarifler denemek beni korkutuyor.
- Yeni tarifler denemem.

Hangi mutfaklardan yemek pişirmeyi tercih edersiniz? *Birden fazla seçenek işaretleyebilirsiniz.

50 yanıt

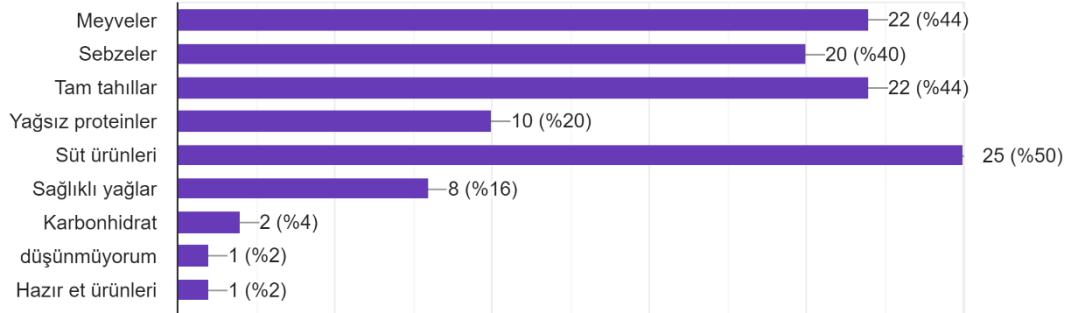


Bu kısımda kullanıcıların büyük bir kısmı yeni tarif denemeyi sevdiğini, yemek yapmaktan keyif aldığını aynı zamanda çoğunlukla evde yemek yaptığını belirtmiştir.

Beslenme Alışkanlıkları Hakkında

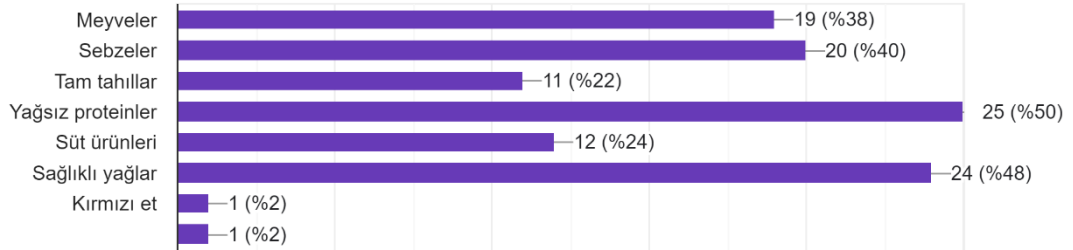
Hangi besin gruplarından yeterince aldığınızı düşünüyorsunuz? (Birden fazla seçim yapabilirsiniz)

50 yanıt



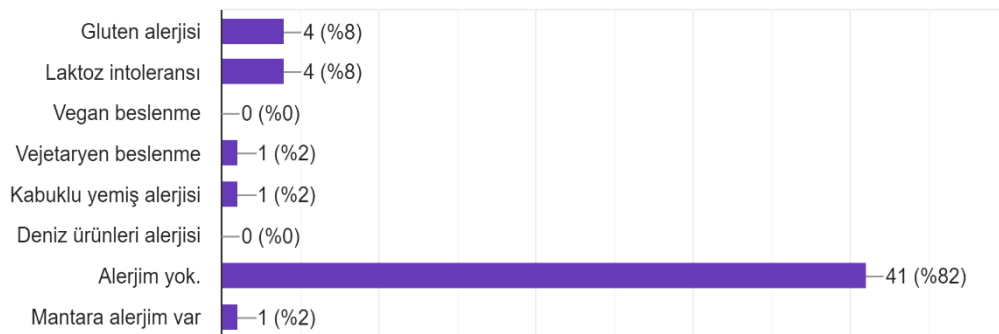
Hangi besin gruplarından yeterince almadığınızı düşünüyorsunuz? (Birden fazla seçim yapabilirsiniz)

50 yanıt



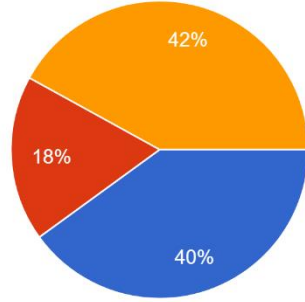
Herhangi bir alerjiniz veya diyet kısıtlamanız var mı? (Birden fazla seçim yapabilirsiniz)

50 yanıt



Kilo verme veya kilo alma hedefiniz var mı?

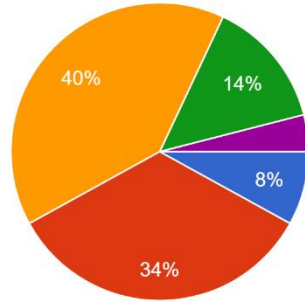
50 yanıt



- Evet, kilo vermek istiyorum.
- Evet, kilo almak istiyorum.
- Mevcut kilomdan memnunum.

Sağlıklı beslenmeye ne kadar önem veriyorsunuz?

50 yanıt

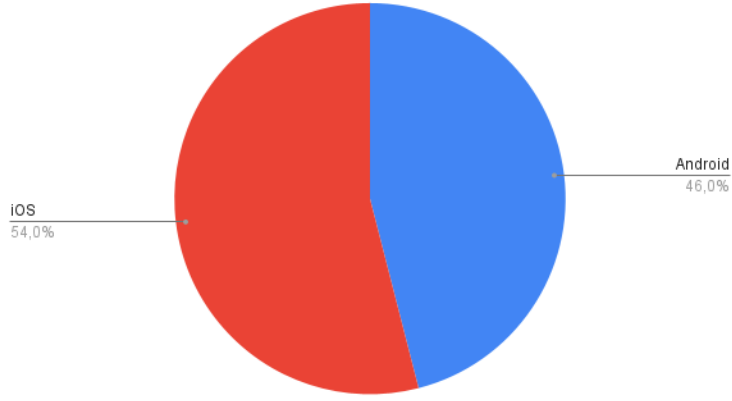


- Çok önem veriyorum.
- Önem veriyorum.
- Nötrüm.
- Çok fazla önem vermiyorum.
- Hiç önem vermiyorum.

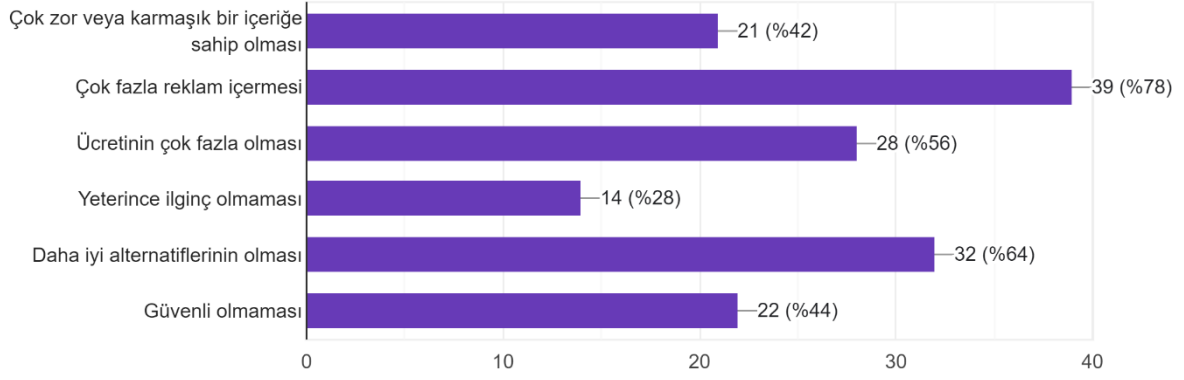
Bu kısımda kullanıcıların yarısından fazlası kilo alma-verme hedeflerinin olduğunu ancak sağlıklı beslenmeye önem veremediklerini belirtmişlerdir. Bu da öğünlerini yeterince iyi hesaplayamamalarından kaynaklıdır.

Teknoloji Kullanımı Hakkında

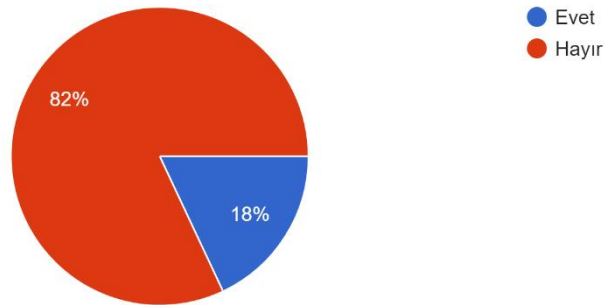
Hangi mobil işletim sistemini kullanıyorsunuz?



Bir uygulamayı kullanmayı bırakma sebepleriniz nelerdir? (Birden fazla seçenek işaretleyebilirsiniz.)
50 yanıt

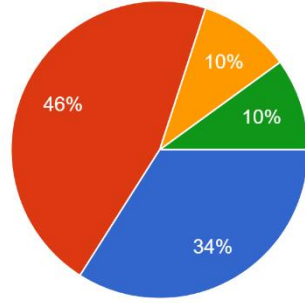


Yemek pişirme ile ilgili mobil uygulamaları kullanıyor musunuz?
50 yanıt



Yeni mobil uygulamaları denemeye açık mısınız?

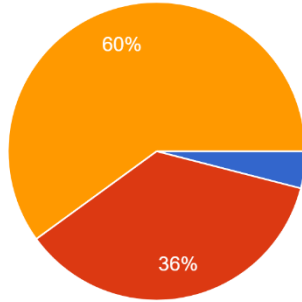
50 yanıt



- Evet, her zaman yeni mobil uygulamaları denemeye açığım.
- Bazen yeni mobil uygulamaları denerim.
- Hayır, yeni mobil uygulamaları denemeye pek açık değilim.
- Bilmiyorum uygulamaya bağlı.

Yapay zeka destekli bir yemek önerisi uygulaması hakkında bilgi sahibi misiniz?

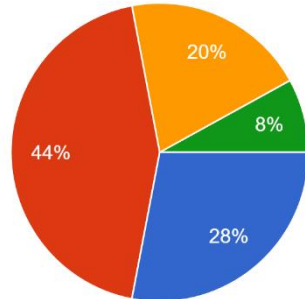
50 yanıt



- Evet, biliyorum ve kullanıyorum.
- Evet, biliyorum ama kullanmıyorum.
- Hayır, bilmiyordum.

Böyle bir uygulamayı kullanma fikri size çekici geliyor mu?

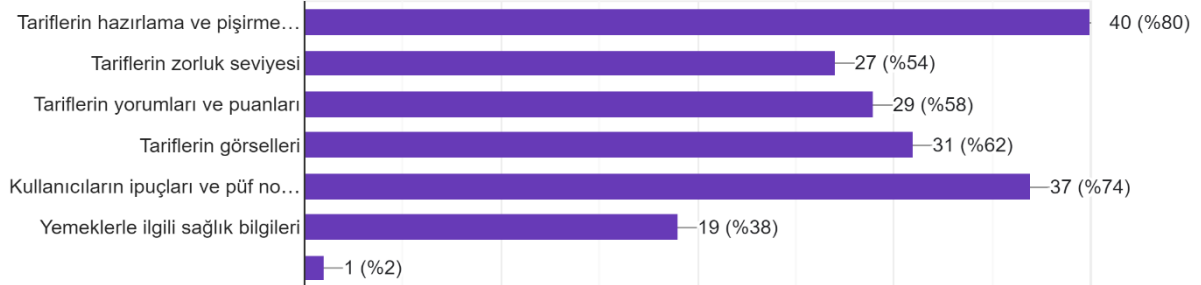
50 yanıt



- Evet, çok çekici geliyor.
- Biraz çekici geliyor.
- Pek çekici gelmiyor.
- Hayır, hiç çekici gelmiyor.

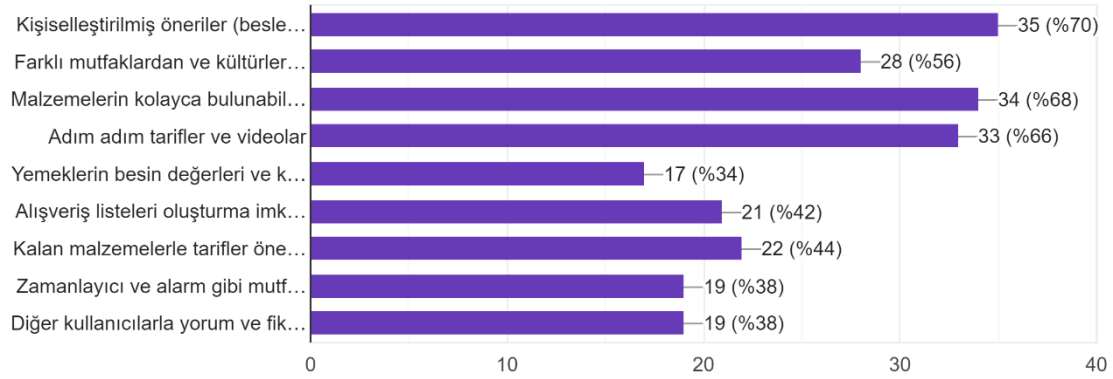
Bir yemek önerisi uygulamasında hangi bilgilerin yer almasını istersiniz? (Birden fazla seçim yapabilirsiniz)

50 yanıt



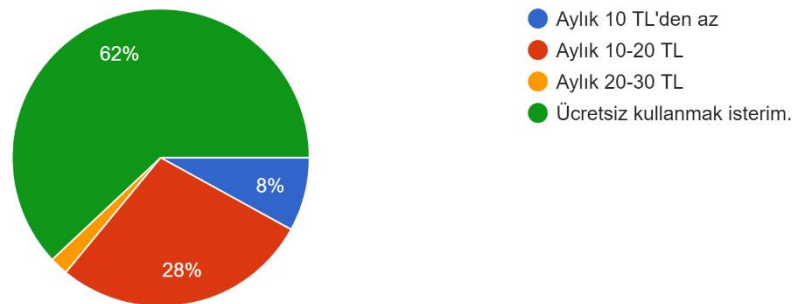
Bir yemek önerisi uygulamasında hangi özelliklerin olmasını istersiniz? (Birden fazla seçim yapabilirsiniz)

50 yanıt



Bir yemek önerisi uygulaması için ne kadar ücret ödemeye razısınız?

50 yanıt



Anket sonuçlarına göre kullanıcıların çoğunluğu yemek pişirme ile ilgili bir uygulama kullanmadıklarını ve yapay zeka tabanlı yemek tarifi öneren bir uygulama ile karşılaşmadıklarını belirtmişlerdir. Aynı zamanda uygulamanın çok karmaşık yapıda olması, çok fazla reklam içermesi gibi olası durumların onları uygulamayı bırakmaya yönelttiğini belirtmiştir. Kullanıcıların büyük bir kısmı uygulamanın ücretsiz olmasını ya da 10 TL'den daha az bir ücrete sahip olması fikrini sunmuşlardır.

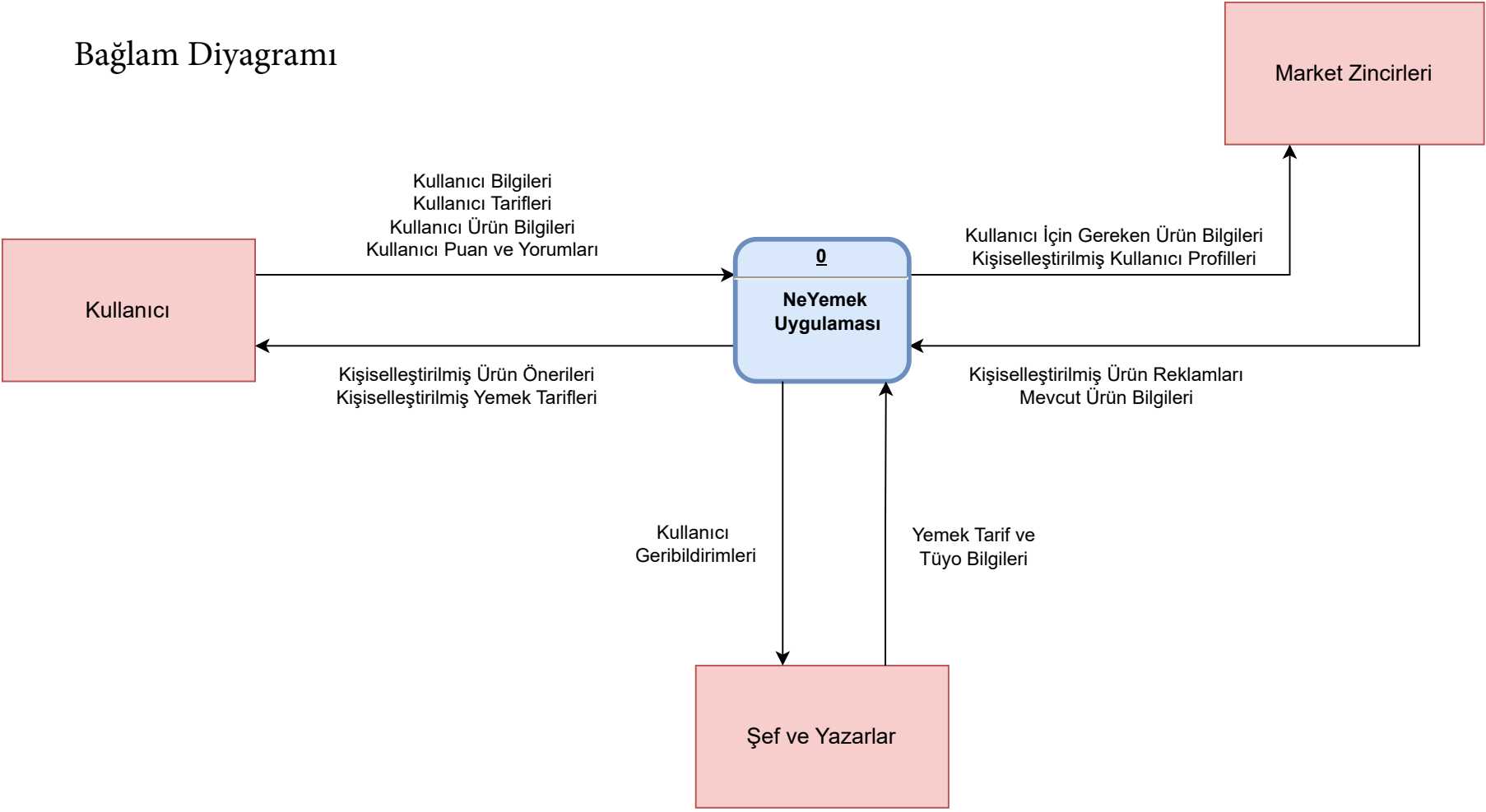
Gereksinim Beyanı

Fonksiyonel Gereksinimler

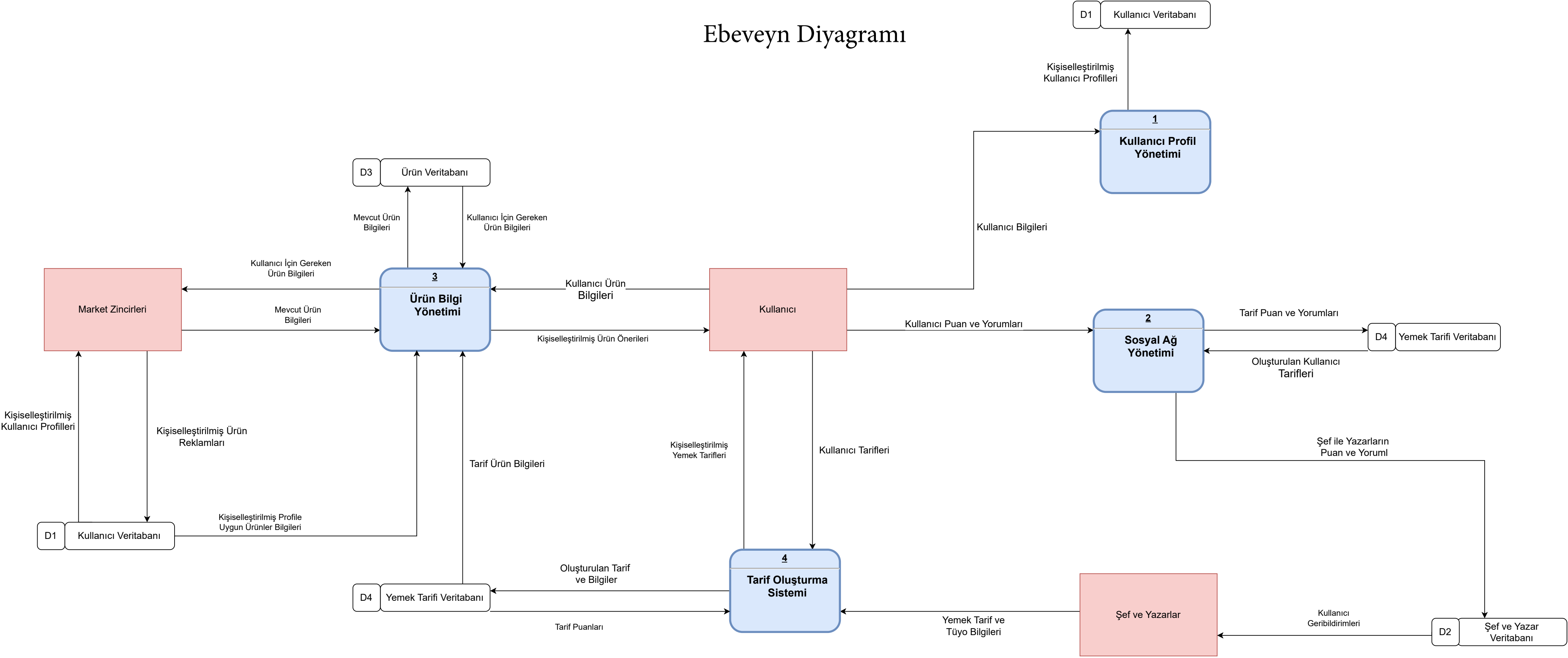
Anasayfa Arayüzü Gereksinimleri	(Anket)
a) Kullanıcıya günlük alması gereken kalori miktarını hatırlatmalıdır.	
b) Kişinin online sipariş verebilmesini sağlayan market zincirlerine ulaşım için butonlar koyulmalıdır.	
c) Kişinin öğünleri kahvaltı, öğle yemeği, yemeği olarak sunulmalıdır.	
Sosyal Ağ Arayüzü Gereksinimleri	(Anket)
a) Kullanıcılar, uygulamada diğer kullanıcılarla etkileşime girebilmeli ve birbirleriyle yemek önerilerinde bulunabilmelidir.	
b) Kullanıcılar, diğer kullanıcıların tariflerini beğenebilmeli, yorum yapabilmeli ve kendi tariflerini paylaşabilmelidir.	
Ürünler Arayüzü Gereksinimleri	(Anket)
a) Kullanıcılar, marketten satın aldıkları gıda ürünlerinin barkodlarını okutarak veya manuel olarak girerek uygulamaya kaydedebilmelidir.	
b) Barkod okuyucu, farklı barkod türlerini (UPC, EAN, QR kod vb.) doğru şekilde okuyabilmelidir.	
c) Manuel ürün girişi, ürün adı, markası, gramajı ve son kullanma tarihi gibi bilgileri içerebilmelidir.	
d) Uygulama, her ürün için besin değeri bilgilerini (kalori, protein, yağ, karbonhidrat,) gösterebilmelidir.	
e) Kullanıcılar, alerjenler ve katkı maddeleri gibi diğer ürün bilgilerini de görebilmelidir.	
f) Kullanıcılar, son kullanma tarihlerine göre ürünlerini filtreleyebilmeli ve en yakın son kullanma tarihine sahip ürünlerden önce tüketmeleri gereken ürünleri görebilmelidir.	
Tarif Arayüzü Gereksinimleri	(Anket)
a) Uygulama, çeşitli dünya mutfaklarından geniş bir tarif yelpazesine sahip olmalıdır.	
b) Tarifler, adım adım talimatlar, yüksek kaliteli görseller içermelidir.	
c) Tarifin zorluk derecesi ve yapım süresi tarifte belirtilmelidir.	
d) Kullanıcı tarifi favori tariflerine ekleyebilmelidir.	
e) Kullanıcı tarifi puanlayabilmelidir.	
f) Tarifin kalori miktarı ve besin değerleri tarifte belirtilmelidir.	
Kullanıcı Profil Sayfası Gereksinimleri	
a) Kullanıcı vücut kitle indeksi için boy, kilo, cinsiyet ve gün içinde hareketli kalma durumunu girmelidir.	
b) Kullanıcı alerjisi veya toleransı olduğu besinleri girmelidir.	

c) Kullanıcı favori mutfaklarını seçmelidir.	
d) Kullanıcıya günlük kalori sayacı bölümü sunulmalıdır.	
e) Kullanıcıya su içmeyi hatırlaması için hatırlatıcı sözler eklenmelidir.	
f) Kullanıcıya sağlıkla ilgili sözler kısmı oluşturulmalıdır.	
Uygulama Gereksinimleri	(Anket)
a) Uygulama kullanımı kolay ve sade bir arayüze sahip olmalıdır.	
b) Uygulama çok fazla reklam içermemelidir.	
c) Uygulama kişinin kişisel bilgilerini korumalıdır.	
d) Uygulamanın ücreti belli bir miktarı geçmemelidir.	
e) Uygulama, mobil cihazlar için optimize edilmiş olmalıdır.	

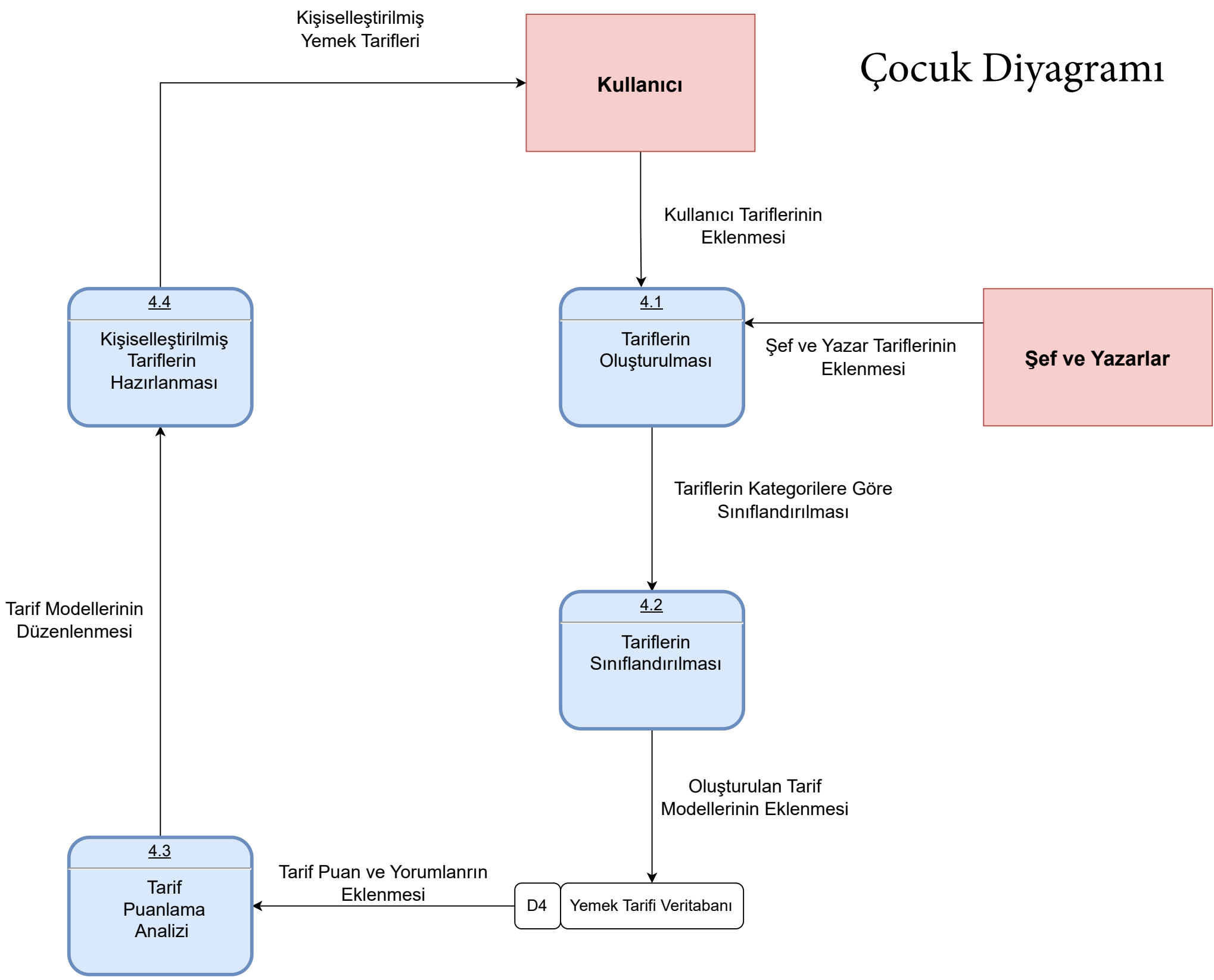
Bağlam Diyagramı



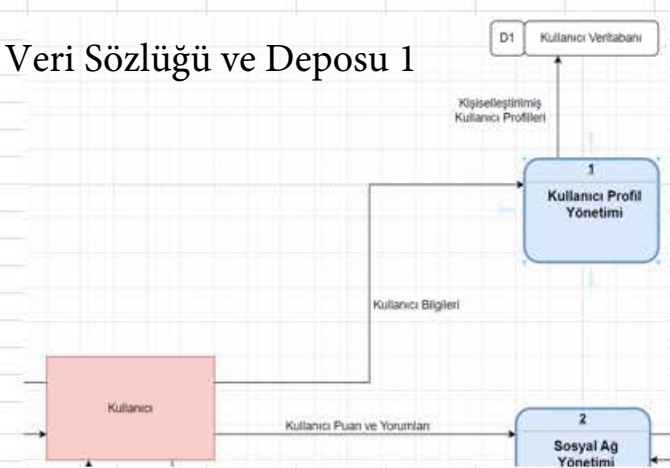
Ebeveyn Diyagramı



Çocuk Diyagramı



Veri Sözlüğü ve Deposu 1



Kaynak	Akış Adı	Hedef	Veri Yapıları
Kullanıcı	Kullanıcı Bilgileri	Kullanıcı Profil Yönetimi	Kullanıcı Bilgileri=
			Adı Soyadı+
			Eposta+
			Telefon+
			Kullanıcı Adı+
			Şifre+
			Hesap Oluşturma Tarihi+
			Alerjenler+
			Diyetler+
			Tercihler+

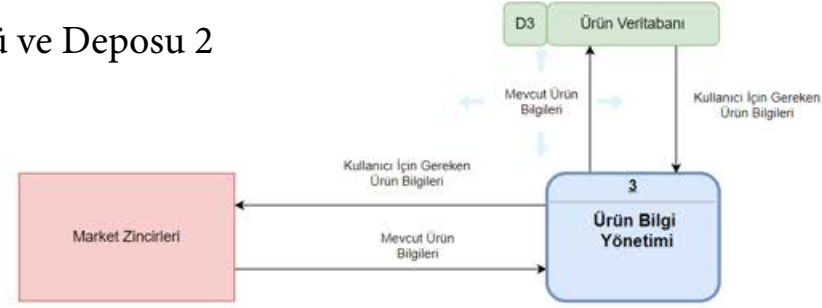
Yapısal Kayıt		Veri Tipi	Formatı	Açıklama	Örnek
Adı Soyadı=	Adı	String		Kişi adı	Berkay
	Soyadı	String		Kişi soyadı	Nasuhoglu
Eposta=	Eposta	String		Kişi eposta adresi	turanberkaynasuhoglu@gmail.com
Telefon=	Alan Kodu	Integer	NN	Ülke alan kodu	90
	Numara	Integer	NNN NNN NNNN	Telefon numarası	552 123 4567
Kullanıcı Adı=	Kullanıcı Adı	Integer		Sosyal blog adı	Tberkay14
Şifre=	Şifre	String		Giriş şifresi	123456789
Hesap Oluşturma Tarihi=	Hesap Oluşturma Tarihi	Date		Hesabın açılma tarihi	1.05.2024
Alerjenler=	Alerjenler	String		Sahip olunan alerjenler	Yer Fıstığı
Diyetler=	Diyet	String		Yapılan diyet listeleri	Katojenik
Tercihler=	Tercihler	String		Tarifteki istek ve arzular	Yumurtasız

Depo ID	Depo Adı	Açıklama	Birincil Anahtar	İkincil Anahtar
D1	Kullanıcı Veritabanı	Kullanıcı Kaydı	kullanıcıID	kullanıcıAdı
D2	Şef ve Yazarlar Veritabanı	Şef ve Yazarlar Kaydı	YazarID	-
D3	Ürün Veritabanı	Ürünler Kaydı	urunID	-
D4	Tarifler Veritabanı	Tarifler Kaydı	tarifID	-

Veri Sözlüğü ve Deposu 2

Kaynak	Akış Adı	Hedef
Market Zincirleri	Ürün Bilgileri	Süreç 3

Kaynak	Akış Adı	Hedef	Veri Yapısı
Market Zincirleri	Ürün Bilgileri	Süreç 1	Ürün Bilgileri = UrunID + Urun_Adi + Kategori + Marka + Skt + Kalori + Besin_Degerleri + Olusturulma_Tarihi + Guncellenme_Tarihi



Yapısal Kayıt		Veri Tipi	Veri Formatı	Açıklama	Örnek
UrunID	ID	integer	NNNNN	Ürünün Bnzersiz Kimliği	10457
Urun_Adi	Ürünün Adı	string		Ürünün Adı	Krema
Kategori	Ürünün Kategorisi	string		Ürünün Kategorisi	Süt ve Süt Ürünleri
Marka	Ürünün Markası	string		Ürünün Markası	İçim
Skt	Son Kullanma Tarihi	date	dd.mm.yyyy	Ürünün son kullanma tarihi	6.06.2024
Kalori	Ürünün Kalori Değeri	integer		Ürünün kalori miktarı (kcal)	680
Besin_Degerleri	Protein	double		Ürünün protein miktarı	14,5
	Yag	double		Üründeki yağ miktarı	8,9
	Karbonhidrat	double		Üründeki karbonhidrat miktarı	3
Olusturulma_Tarihi	Sisteme Eklenme Tarihi	date	dd.mm.yyyy	Ürünün sisteme eklenme tarihi	19.05.2024
Guncellenme_Tarihi	Son Güncellenme Tarihi	date	dd.mm.yyyy	Ürünün son güncellenme tarihi	26.05.2024

NeYemek Yapısal Dil

Tarif Oluştur

EĞER Tarifteki Ürünün Son Kulanma Tarihi < 4

Kullanıcıya Tarifi Öner

DEĞİLSE

Kişinin Alması Gereken Kalori Miktarına Bak

EĞER Kişinin Alması Gereken Kalori Miktarına Uygunsa

Tarifin Yapım Süresine Bak

EĞER Tarifin Yapım Süresi <30

İSE Kullanıcıya Tarif Öner

DEĞİLSE Başka Tarif Oluştur.

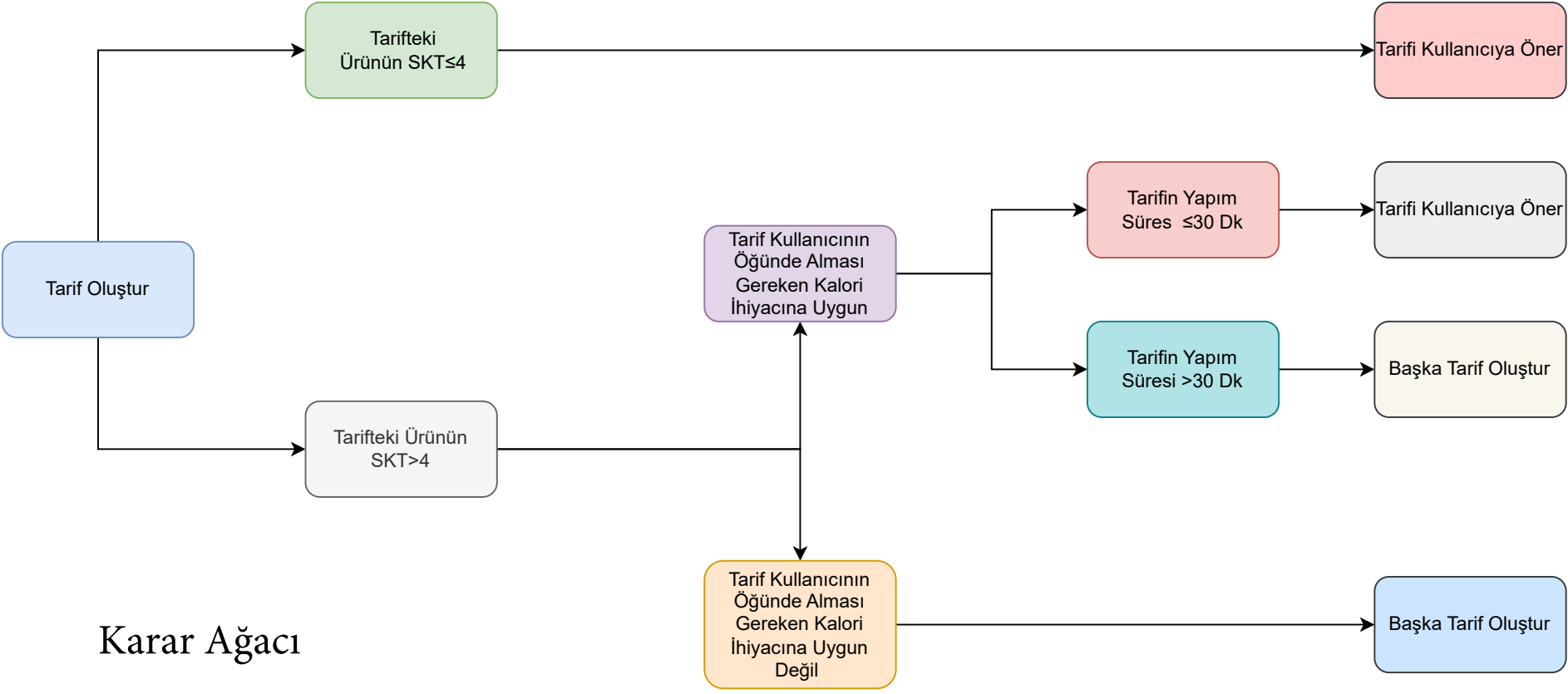
NeYemek Karar Tablosu

	Kurallar							
Koşullar ve Eylemler	1	2	3	4	5	6	7	8
Tarifteki Ürünün Son Kullanma Tarihine 4 Günden Az Kalması	Evet	Evet	Evet	Evet	Hayır	Hayır	Hayır	Hayır
Tarifin Kişinin Öğünde Alması Gereken Kaloriye Uygun Olması	Evet	Evet	Hayır	Hayır	Evet	Evet	Hayır	Hayır
Tarifin Yapım Süresinin 30 Dakikadan Az Olması	Evet	Hayır	Evet	Hayır	Evet	Hayır	Evet	Hayır

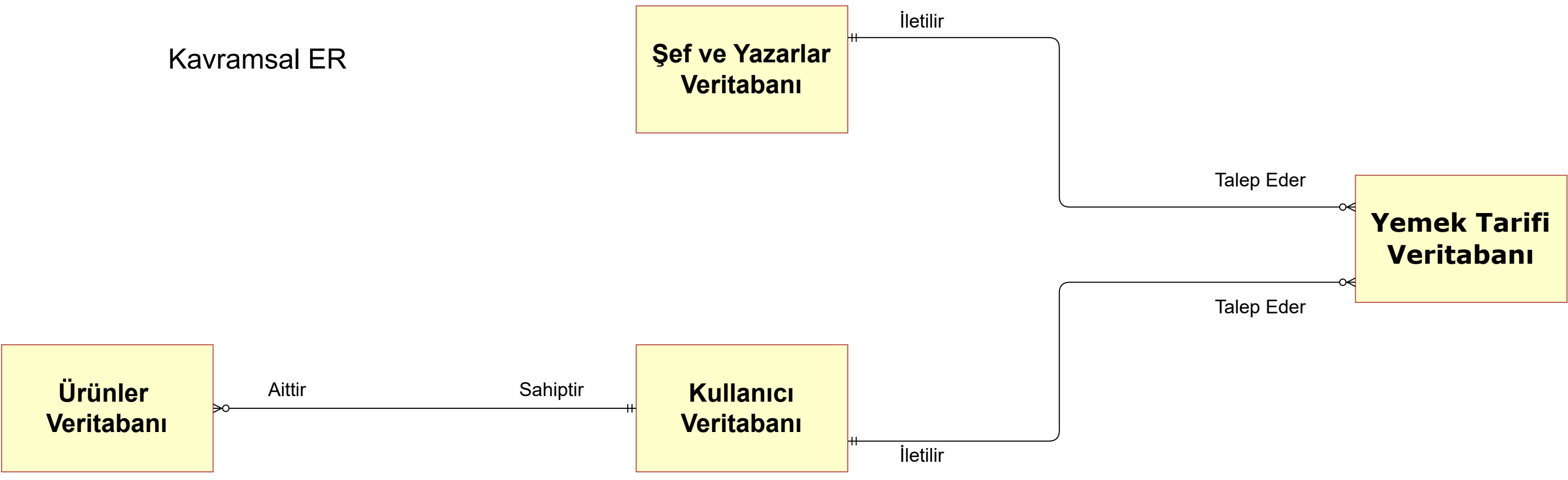
Tarifi Kullanıcıya Öner	X	X	X	X	X			
Başka Tarif Oluştur						X	X	X

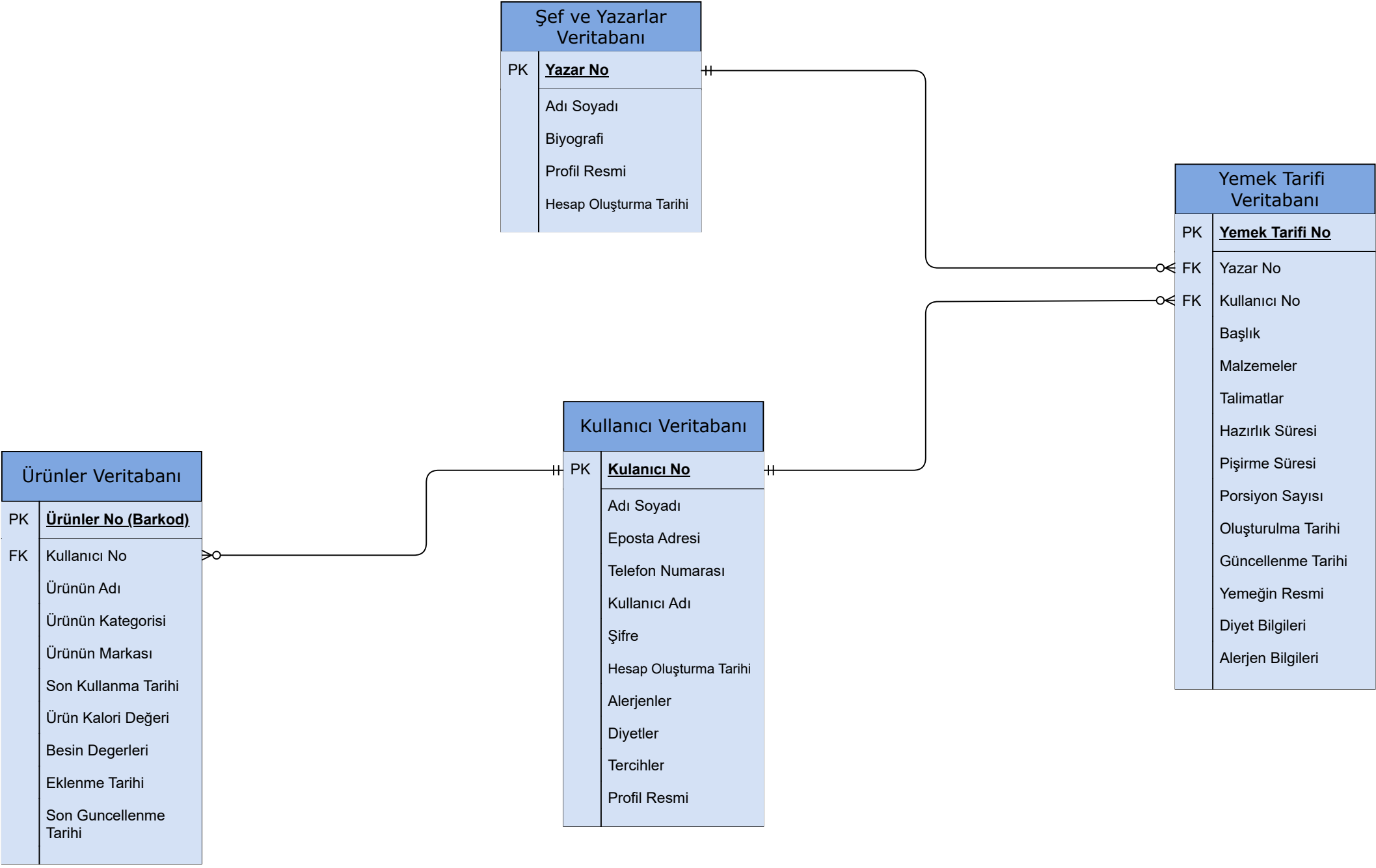
Tarifteki ürünün son kullanma tarihine 4 günden az kalması öncül koşuldur bu sebeple o koşul “Evet” ise tarif kullanıcıya önerilecektir.

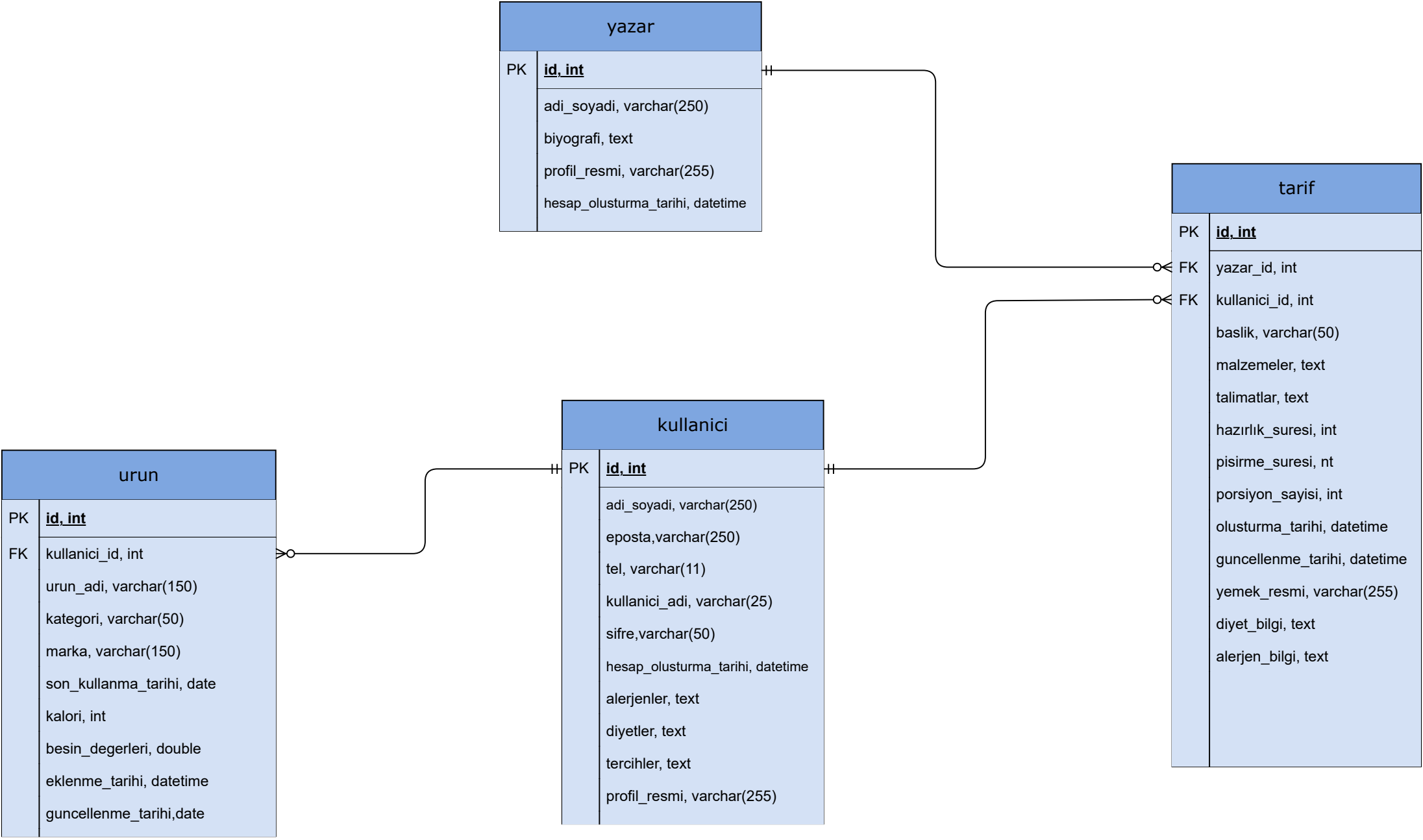
Karar Ağacı



Kavramsal ER









NeYemek



Hoşgeldin Hanife



Ürün Ekle



HEMEN ALIŞVERİŞE BAŞLA



Senin İçin Bugünün Menüleri



Kahvaltı
(Menemen)



Öğle Yemeği
(Kızarmış Tavuk)



Akşam Yemeği
(Kremalı Makarna)

Bugün Alman Gereken Besin Değerleri



- **Kalori İhtiyacı : 2026 keal**
- **Karbonhidrat: 180-286 gram**
- **Protein: 54-189 gram**
- **Yağ: 45-81 gram**



Ana Sayfa



Ürünler



Öğünler



Hesabın



NeYemek



Hanife Topal

Takip Ettiklerin ;



Takipçi
28



Takip
45



Turan Berkay Nasuhoğlu



Turan Berkay Nasuhoğlu Bugün Hint Mutfağından "Butter Chicken" tarifini denedim. Gerçekten inanılmaz lezzetli oldu. Tarifin detaylarını öğrenilebilmek için profilime tıklayabilirsiniz.

Yorumlar

Uygur Öztürk Ceylan : Harika duruyor eline sağlık :D
Betül Zehra Meşe : Bu tarifi kesinlikle bana da yapmalısın.

Ayda Nur Yazgaç : Üzerindeki sos krema mı?



Özcan Kahraman



Özcan Kahraman Bugün İspanya'nın meşhur tatlısı "Churros'u" denedim. Dışı çıtır içi yumuşak inanılmaz bir lezzet. Herkese tavsiye ederim
Tarifin linki: https://churros_tarifi

Yorumlar

Hanife Topal : Yummy.

Zübeyde Ayyıldız : Çok lezzetli bir tarif.

Çağla Karakuş : Bunun üzerine tırtın ekleyince de çok güzel oluyor tavsiye ederim.



Büşra Alma Çallı



Büşra Alma Çallı Akşam yemeğim bolonez soslu makarna inanılmaz oldu.

Yorumlar

Hanife Topal : En sevdiğim şey makarnaaa

Zehra Baş : Kıymalı sosa kereviz de eklemenizi öneririm



Ana Sayfa



Ürünler



Öğünler



Hesabın



NeYemek



Barkodu Okut



Ürün Ekle



Ürünler



**Süt ve Süt
Ürünleri**



Bakliyatlar



Meyve Sebze



**Et, Tavuk, Balık,
Şarküteri**



Pastane Ürünleri



Atıştırmalıklar



Donmuş Gıda



Temel Gıdalar



İçecekler



Ana Sayfa



Ürünler



Öğünler



Hesabın



Süt ve Süt Ürünleri

Temel Gıdalar

Dond



SKT : 28.05.2024

100 ml için;

- Enerji : 70 kcal
- Protein : 3.5 gr
- Karbonhidrat : 4.7 gr
- Yağ : 3.4 gr



SKT : 25.05.2024

100 gr için;

- Enerji : 213 kcal
- Protein : 12 gr
- Karbonhidrat : 3 gr
- Yağ : 17 gr



SKT : 06.06.2024

100 gr için;

- Enerji : 320 kcal
- Protein : 22.5 gr
- Karbonhidrat : 1.3 gr
- Yağ : 25 gr



SKT : 08.06.2024

100 gr için;

- Enerji : 69 kcal
- Protein : 4 gr
- Karbonhidrat : 4.6 gr
- Yağ : 3.5 gr



SKT : 17.05.2024

100 ml için;

- Enerji : 189 kcal
- Protein : 2.4 gr
- Karbonhidrat : 3.2 gr
- Yağ : 18 gr





Öğünler

Zorluk Seviyesi : Kolay
Piştirme Süresi : 15 dk

Menemen



Besin Değerleri

- Kalori: 170-200 kcal
- Karbonhidrat: 8-10 gram
- Protein: 7-9 gram
- Yağ: 12-15 gram
- Lif: 2-3 gram



Favori Tariflerime Ekle

Tarifin Yapılışı •••

Malzemeler :

- 1 adet orta boy domates
- 1 adet yeşil biber (isteğe bağlı)
- 1 adet yumurta
- 1 yemek kaşığı zeytinyağı
- Tuz, karabiber (isteğe bağlı)

Domates ve biberi küçük küpler halinde doğrayın. Zeytinyağını tavada ısıtın ve doğranmış domates ve biberi ekleyin. Orta ateşte domatesler suyunu çekene kadar pişirin. Yumurtayı bir kasede çırpın ve tuz, karabiber ekleyin. Pişen domates ve biberlerin üzerine çırpılmış yumurtayı dökün. Yumurta istediğiniz kıvama gelene kadar karıştırarak pişirin. Sıcak olarak servis yapın.



Ana Sayfa



Ürünler



Öğünler



Hesabın



NeYemek



Hanife Topal



**Vücut Kitle
Endeksim**



**Favori
Mutfaklarım**



Alerjilerim



**Kalori
Sayacım**



**Favori
Tariflerim**



**Alışveriş
Sepetim**

Sağlıklı bir yetişkinin günde ortalama 2.5 - 3 litre su içmesi gerekir. Susuz kalma, sağlığını yatırım yap, suyunu içmeyi ihmal etme!



Günün Sözü ;

Sağlıklı beslenme, hastalıklardan korunmanın ve uzun, kaliteli bir yaşam sürmenin anahtarıdır.



Ana Sayfa



Ürünler



Öğünler



Hesabın