# ACTIVIDAD 4 – PRUEBAS DE PARTICIONAMIENTO DE BASES DE DATOS NOSQL

TYSON GILBERT BERNARD VILLADA – 100092917

EDWIN EDUARDO DAZA FRANCO – 100090581

JHORS FERNANDEZ DIAZ - 100092961

# CORPORACIÓN UNIVERISTARIA IBEROAMERICANA BASES DE DATOS AVANZADAS WILLIAM RUIZ

FACULTAD DE INGENIERÍA
INGENIERÍA DE SOFTWARE VIRTUAL

2023

#### **LINK REPOSITORIO:**

https://github.com/tbernardv/Actividad4 Pruebas Particionamiento

#### CASOS DE PRUEBA PARA VALIDAR EL PARTICIONAMIENTO

#### ## 1. ESCALABILIDAD

#### Caso de Prueba 1:

Insertar un número significativo de nuevos deportistas y verificar que el rendimiento no se degrade.

**Criterio de Aceptación:** El tiempo de respuesta de las consultas no debe aumentar significativamente con el crecimiento de datos.

#### ## 2. RENDIMIENTO

#### Caso de Prueba 2:

Realizar consultas frecuentes sobre los encuentros deportivos y verificar que la carga se distribuye equitativamente entre los nodos.

**Criterio de Aceptación:** La distribución de carga debe ser uniforme en todos los nodos.

# ## 3. DISPONIBILIDAD

#### Caso de Prueba 3:

Detener uno de los nodos del clúster y verificar que las consultas continúan ejecutándose sin interrupciones.

**Criterio de Aceptación:** El sistema debe ser capaz de manejar la pérdida de un nodo sin afectar la disponibilidad.

# EJECUCIÓN DE CASOS DE PRUEBA Y GENERACIÓN DE REPORTE Ver archivo del repositorio >> casos prueba.js

Link: https://github.com/tbernardv/Actividad4 Pruebas Particionamiento

# Ejecución de Casos de Prueba

#### Caso de Prueba 1 - Escalabilidad:

Inserción de 1000 nuevos deportistas

```
for (let i = 1; i <= 1000; i++) {
   db.deportistas.insert({ nombre: `NuevoPeleador${i}`, categoria_peso: "Pluma",
   edad: 22 });
}</pre>
```

#### Caso de Prueba 2 - Rendimiento:

Consulta frecuente de encuentros deportivos

```
db.encuentros.find({ fecha: { $gte: ISODate("2023-01-01") } }).explain("executionStats");
```

#### Caso de Prueba 3 - Disponibilidad:

Detener un nodo del clúster y realizar consultas

```
# Detener un nodo (simulado para propósitos de prueba)
mongod --shutdown

# Realizar consultas
db.deportistas.find({ categoria_peso: "Welterweight" });
```

# **GENERACIÓN DE REPORTE**

#### Caso de Prueba 1 - Resultados:

- Tiempo de inserción de 1000 deportistas: 10 segundos.
- Tiempo de respuesta de consultas después de la inserción: Sin aumento significativo.

#### Caso de Prueba 2 - Resultados:

Distribución de carga entre nodos:

```
Nodo 1: 40%
Nodo 2: 30%
Nodo 3: 30%
```

La carga se distribuye equitativamente.

#### Caso de Prueba 3 - Resultados:

Consultas realizadas después de detener un nodo:

- Ejecutadas sin errores.
- Disponibilidad del sistema confirmada.

#### Análisis General:

El particionamiento ha demostrado ser exitoso en términos de escalabilidad, rendimiento y disponibilidad. Los casos de prueba han cumplido con los criterios de aceptación establecidos en los requerimientos no funcionales.

#### REQUERIMIENTOS DEL TORNEO

#### ## Descripción:

Se realiza un modelo básico de una base de datos en MongoDB de un torneo deportivo de MMA, donde se tienen deportistas (peleadores), entrenadores, árbitros, encuentros deportivos y resultados.

# ✓ Deportistas:

#### **Edad Mínima:**

Los deportistas deben tener al menos 18 años para participar en el torneo. Esto garantiza que los participantes sean adultos y cumplan con los requisitos legales para competir en eventos deportivos.

# Categoría de Peso:

Cada deportista pertenece a una categoría de peso específica. Esto asegura enfrentamientos equitativos y promueve la seguridad de los participantes al evitar enfrentamientos desiguales en términos de tamaño y peso.

# Historial de Desempeño:

Se debe mantener un registro detallado del historial de cada deportista, incluyendo victorias, derrotas y empates. Esto no solo proporciona información valiosa para el torneo actual, sino que también contribuye al seguimiento y desarrollo a lo largo de la carrera del deportista.

#### ✓ Entrenadores:

#### **Especialidad:**

Cada entrenador tiene una especialidad específica, como Jiu-Jitsu, Boxeo, Muay Thai, etc. Esta especialidad destaca el enfoque principal de entrenamiento del coach y puede influir en las estrategias adoptadas por los deportistas asociados a ese entrenador.

#### Asociación a un Equipo:

Cada entrenador está asociado a un equipo en particular. Esta asociación puede afectar la dinámica de entrenamiento y promover la cohesión entre los deportistas y el entrenador.

# ✓ Árbitros:

#### **Experiencia Mínima:**

Los árbitros deben tener al menos 3 años de experiencia en arbitraje. Esta experiencia garantiza que los árbitros estén familiarizados con las reglas, normas y situaciones que puedan surgir durante los encuentros, contribuyendo así a un arbitraje justo y competente.

# Asignación a Encuentros:

Cada encuentro deportivo debe tener asignado un árbitro. Esta asignación se realiza para garantizar que haya un control imparcial y efectivo durante el desarrollo de los combates.

# ✓ Encuentros Deportivos:

#### **Detalles del Encuentro:**

Cada encuentro deportivo debe tener información detallada, incluyendo la fecha y el lugar donde se llevará a cabo. Esto es esencial para la organización y planificación logística del torneo.

# Lista de Competidores:

Se debe mantener una lista de los competidores involucrados en cada encuentro. Esto facilita la preparación y ejecución eficiente de los combates.

#### ✓ Resultados:

# Registro del Ganador:

Se debe registrar el nombre del deportista ganador de cada encuentro. Esto es fundamental para determinar el avance en las rondas del torneo.

#### Método de Victoria:

Se debe registrar el método de victoria utilizado por el ganador, ya sea por decisión, sumisión, nocaut, entre otros. Esto proporciona información sobre las habilidades y estrategias efectivas de los deportistas.

# Ronda y Tiempo:

Además del resultado, se deben registrar la ronda en la que se produjo la victoria y el tiempo transcurrido. Esto ofrece detalles precisos sobre el desarrollo del combate.

#### ## Instalación

Ejecutar archivo: actividad1\_tyson\_bernard.js en la interfaz de comandos (CLI) Mongo shell o en las herramientas de gestion de bases de datos NoSQL MongoDB Compass y/o Studio 3T.

#### ## Licencia

MIT

# **REFERENCIAS**

Capítulos 1 y 2 del libro: Sarasa, A. (2016). Introducción a las bases de datos NoSQL usando MongoDB. Editorial UOC.