

Programme du cours

- ◉ Introduction et contexte
- ◉ Réseaux de neurones et optimisation
- ◉ Deep Computer Vision
- ◉ Deep Sequence model
- ◉ Deep Generative model

Qu'est-ce que la vision par ordinateur ?

- ⊙ La vision par ordinateur est un sous domaine de l'Intelligence Artificielle qui vise à permettre aux ordinateurs d'interpréter et comprendre les informations visuelles du monde, comme le font les humains avec leurs yeux et cerveaux.

Qu'est-ce que la vision par ordinateur ?

- ⊙ La vision par ordinateur est un sous domaine de l'Intelligence Artificielle qui vise à permettre aux ordinateurs d'interpréter et comprendre les informations visuelles du monde, comme le font les humains avec leurs yeux et cerveaux.
- ⊙ Implique le développement d'algorithmes permettant aux machines d'analyser et traiter et de donner sens aux images numériques et aux vidéos.

Qu'est-ce que la vision par ordinateur ?

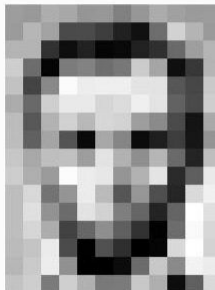
- ⊙ La vision par ordinateur est un sous domaine de l'Intelligence Artificielle qui vise à permettre aux ordinateurs d'interpréter et comprendre les informations visuelles du monde, comme le font les humains avec leurs yeux et cerveaux.
- ⊙ Implique le développement d'algorithmes permettant aux machines d'analyser et traiter et de donner sens aux images numériques et aux vidéos.
- ⊙ Le but premier du domaine de la vision par ordinateur est de permettre aux ordinateurs d'extraire des patterns à partir de flux visuel, qui peut comprendre des tâches telles que :
 - ⊙ Reconnaissance d'images
 - ⊙ Détection d'objects
 - ⊙ Segmentation d'images
 - ⊙ Reconnaissance faciale
 - ⊙ Reconnaissance des gestes
 - ⊙ ...

Qu'est-ce qu'une image ?

Une image est généralement définie comme une grille bidimensionnelle de valeurs de pixels. Chaque pixel représente un seul point de l'image et contient des informations sur la couleur de ce point. L'organisation des pixels dans cette grille est ce qui donne à une image son contenu visuel.

```
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
2 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
3 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
4 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
5 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44
6 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50
7 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64
8 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78
9 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93
10 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 93 94 95 96 97 98 99 100 101 102 103 104 105 106 107
11 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 107 108 109 110 111 112 113 114 115 116 117 118 119 120 121
12 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26
13 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41
14 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56
15 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71
16 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86
17 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99 100 101
18 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 101 102 103 104 105 106 107 108 109 110 111 112 113 114 115
19 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 115 116 117 118 119 120 121 122 123 124 125 126 127 128 129
20 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 129 130 131 132 133 134 135 136 137 138 139 140 141 142 143
21 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 143 144 145 146 147 148 149 150 151 152 153 154 155 156 157
22 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 157 158 159 160 161 162 163 164 165 166 167 168 169 170 171
23 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 171 172 173 174 175 176 177 178 179 180 181 182 183 184 185
24 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 185 186 187 188 189 190 191 192 193 194 195 196 197 198 199
25 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 199 200 201 202 203 204 205 206 207 208 209 210 211 212 213
26 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 213 214 215 216 217 218 219 220 221 222 223 224 225 226 227
27 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 227 228 229 230 231 232 233 234 235 236 237 238 239 240 241 242
```

Images are Numbers



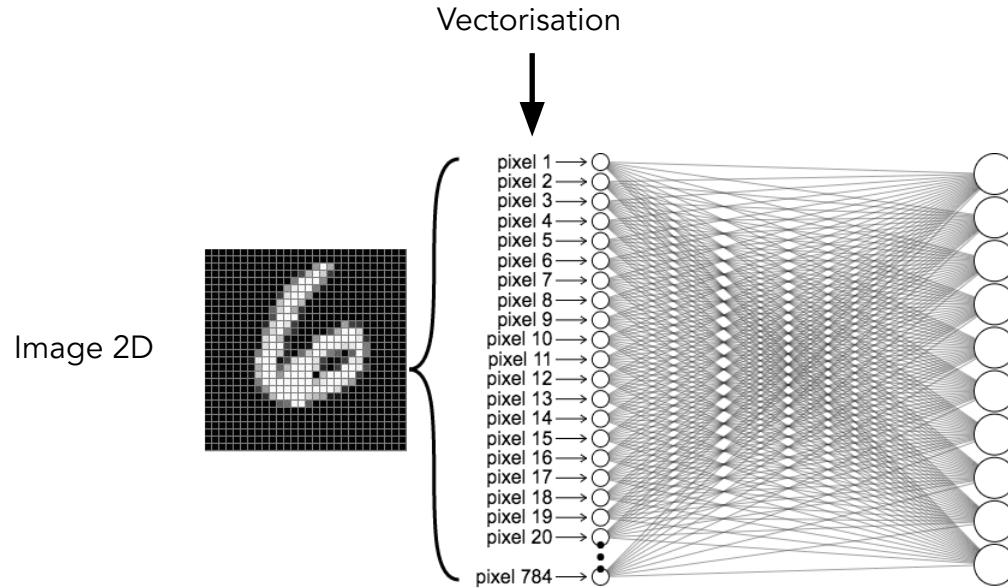
What do computers see?

```
157 153 174 168 160 152 125 151 172 161 166 166
155 152 143 74 75 62 33 17 136 239 180 154
180 180 90 14 34 6 10 39 48 100 159 181
206 139 6 124 131 111 120 204 166 16 96 180
184 68 137 281 237 239 239 238 227 87 71 201
172 155 207 233 233 214 225 239 228 95 74 206
188 68 179 209 188 216 211 168 139 76 30 168
189 91 166 34 16 168 134 11 31 62 22 188
190 168 191 193 193 227 178 163 182 190 34 195
205 174 156 252 236 231 148 179 228 43 95 234
180 216 176 149 236 187 86 150 79 36 236 241
190 224 147 196 227 210 127 102 36 101 255 224
190 214 173 66 103 143 66 60 2 109 249 215
187 196 236 36 1 81 47 0 6 217 254 211
183 202 237 145 0 0 12 166 200 138 243 236
195 206 129 207 177 121 125 200 178 18 20 218
```

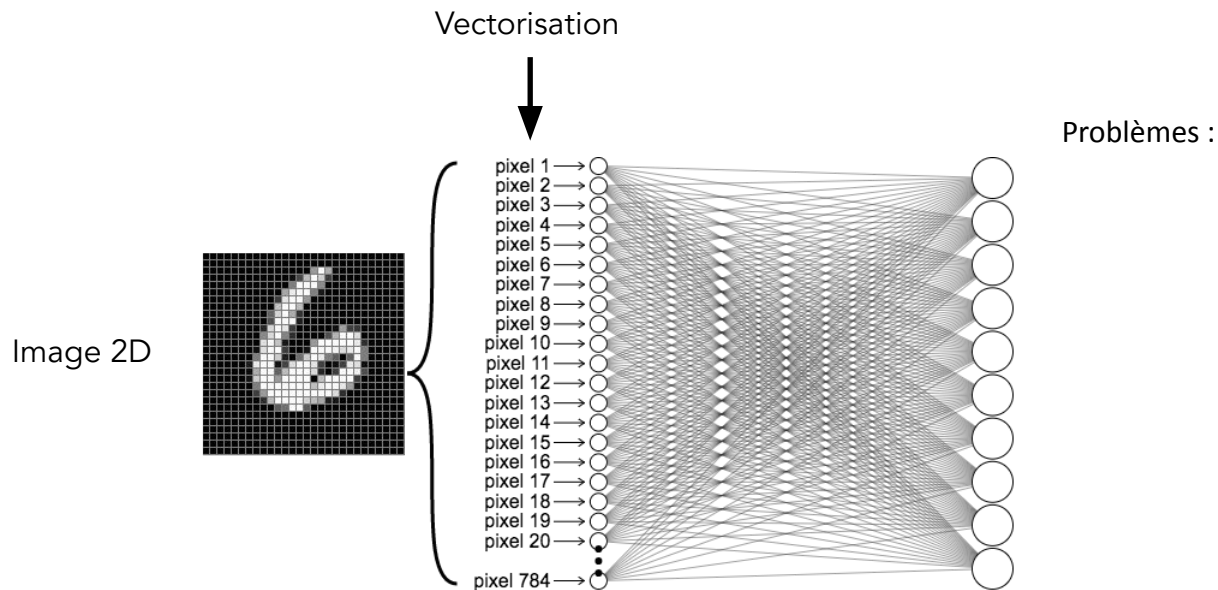
```
157 153 174 168 160 152 125 151 172 161 166 166
155 152 143 74 75 62 33 17 136 239 180 154
180 180 90 14 34 6 10 39 48 100 159 181
206 139 6 124 131 111 120 204 166 16 96 180
184 68 137 281 237 239 239 238 227 87 71 201
172 155 207 233 233 214 225 239 228 95 74 206
188 68 179 209 188 216 211 168 139 76 30 168
189 91 166 34 16 168 134 11 31 62 22 188
190 168 191 193 193 227 178 163 182 190 34 195
205 174 156 252 236 231 148 179 228 43 95 234
180 216 176 149 236 187 86 150 79 36 236 241
190 224 147 196 227 210 127 102 36 101 255 224
190 214 173 66 103 143 66 60 2 109 249 215
187 196 236 36 1 81 47 0 6 217 254 211
183 202 237 145 0 0 12 166 200 138 243 236
195 206 129 207 177 121 125 200 178 18 20 218
```

An Image is a matrix of numbers ranging between 0 and 255 across R/G/B color channels.

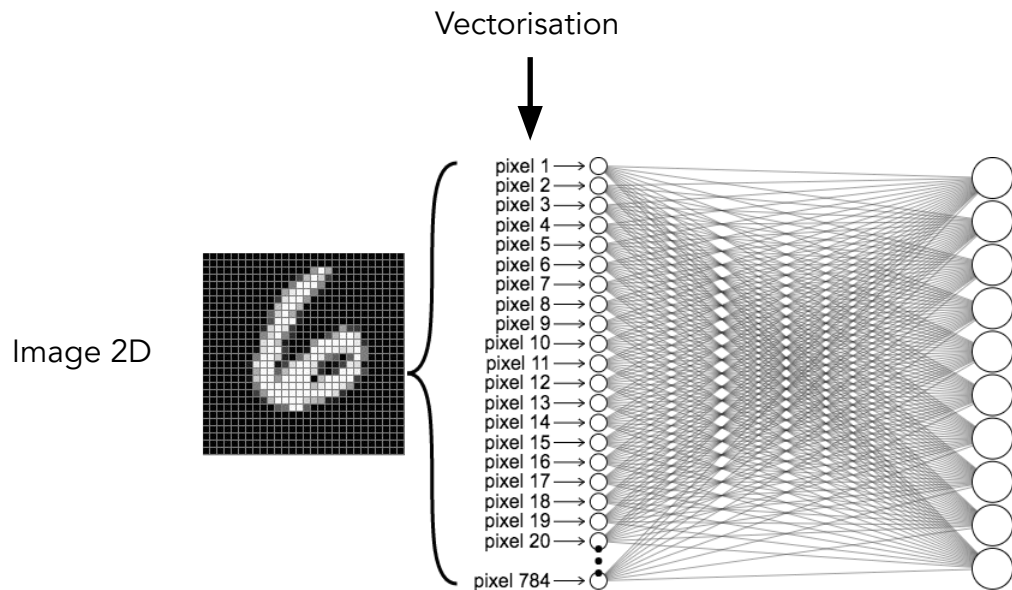
Réseau fully-connect pour la classification d'image



Réseau fully-connect pour la classification d'image



Réseau fully-connect pour la classification d'image



Problèmes :

- ⊙ Les neurones de la première couche sont connecté à tous les pixels → trop de paramètre à apprendre !
- ⊙ Pas d'information spatial
- ⊙ Détruit concept de couleurs

Détection de contours - motivation

- ⦿ Beaucoup de détails important au sein d'une image sont contenu dans ses bords ou contours.
- ⦿ Les contours jouent un rôle crucial dans la perception humaine lorsqu'il s'agit de traiter et de comprendre les images.
- ⦿ La perception des contours est considérée comme l'une des premières étapes du traitement de l'information visuelle par le cerveau humain.
- ⦿ Lorsque nous regardons une image ou une scène, notre cerveau commence par détecter les contours des objets et des formes, ce qui nous permet de distinguer les différentes parties de ce que nous voyons.
- ⦿ Cette détection des contours est essentielle pour la reconnaissance des objets, la segmentation des éléments visuels, et la compréhension générale de notre environnement visuel.

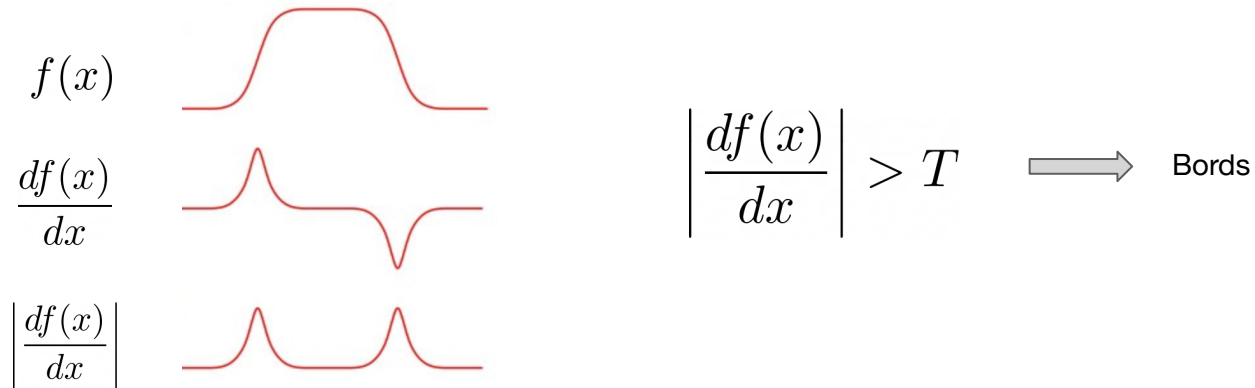


Source :

https://en.wikipedia.org/wiki/Edge_detection

Détection de contours

Le but est de détecter les changements brusques de “valeurs” dans une image afin de capturer des événements importants et des modifications dans les propriétés sémantiques.



Adapté de :

https://www.projectrhea.org/rhea/index.php/Edge_Detection_with_Gaussian_Blur

Opérateur de Sobel

- ⦿ Quantification de la variation d'intensité au niveau des pixels par l'utilisation du gradient de l'image.
- ⦿ Les zones au sein d'une image présentant une forte dérivée seront associées à des contours.



Opérateur de Sobel

- ⊙ Quantification de la variation d'intensité au niveau des pixels par l'utilisation du gradient de l'image.
- ⊙ Les zones au sein d'une image présentant une forte dérivée seront associées à des contours.



Opérateur de Sobel

- ⊙ Quantification de la variation d'intensité au niveau des pixels par l'utilisation du gradient de l'image.
- ⊙ Les zones au sein d'une image présentant une forte dérivée seront associées à des contours.

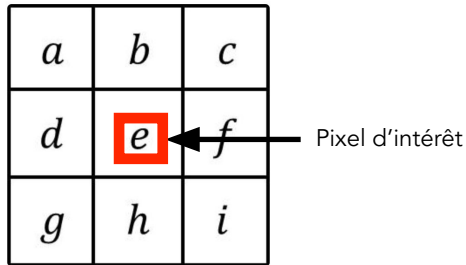
Considérons l'ensemble de pixel suivant représenté par des valeurs d'intensité allant de a à i :

a	b	c
d	e	f
g	h	i

Opérateur de Sobel

- ◉ Quantification de la variation d'intensité au niveau des pixels par l'utilisation du gradient de l'image.
- ◉ Les zones au sein d'une image présentant une forte dérivée seront associées à des contours.

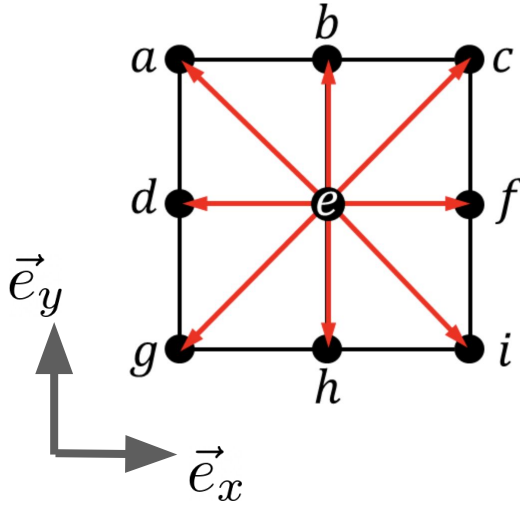
Considérons l'ensemble de pixel suivant représenté par des valeurs d'intensité allant de a à i :



Distance de 1 entre chaque pixel adjacent

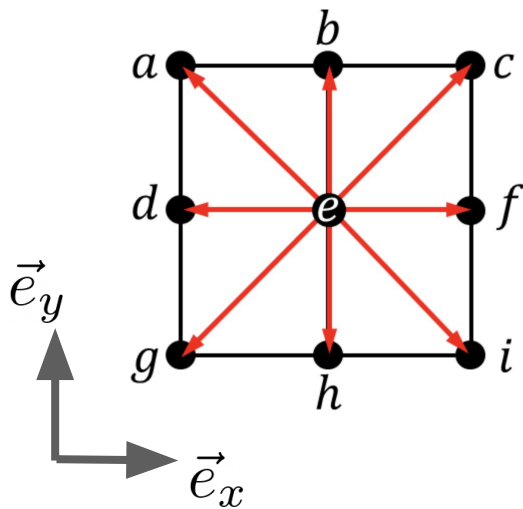
Opérateur de Sobel

La dérivée du pixel central e est égal à la somme des dérivées directionnelles de ses 8 pixels voisin.



Opérateur de Sobel

La dérivée du pixel central e est égal à la somme des dérivées directionnelles de ses 8 pixels voisin.



$$(f - e)\vec{e}_x$$

$$(b - e)\vec{e}_y$$

$$-(d - e)\vec{e}_x$$

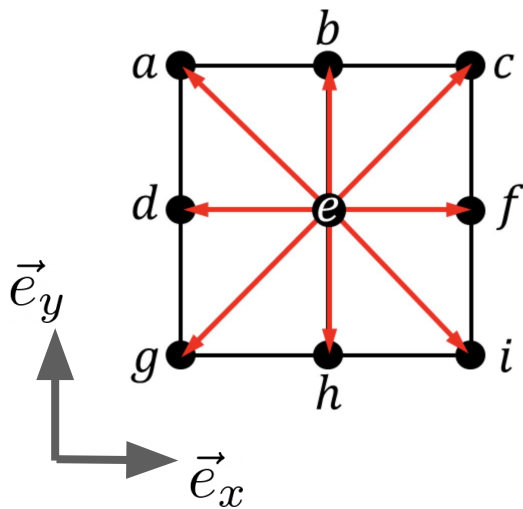
$$-(h - e)\vec{e}_y$$

Adapté de :

<https://nrsyed.com/2018/02/18/edge-detection-in-images-how-to-derive-the-sobel-operator/>

Opérateur de Sobel

La dérivée du pixel central e est égal à la somme des dérivées directionnelles de ses 8 pixels voisin.



$$(f - e)\vec{e}_x$$

$$(b - e)\vec{e}_y$$

$$-(d - e)\vec{e}_x$$

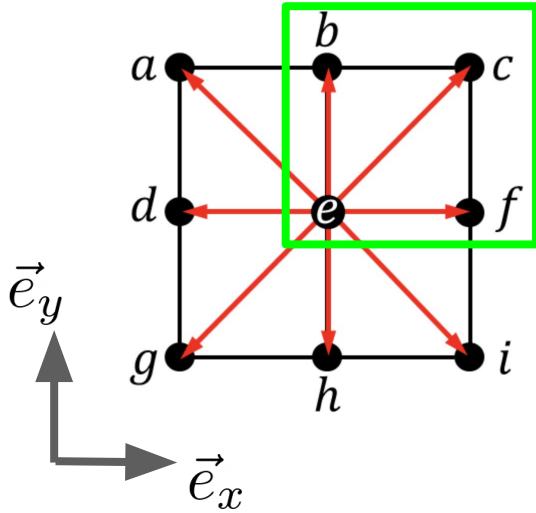
$$-(h - e)\vec{e}_y$$

Adapté de :

<https://nrsyed.com/2018/02/18/edge-detection-in-images-how-to-derive-the-sobel-operator/>

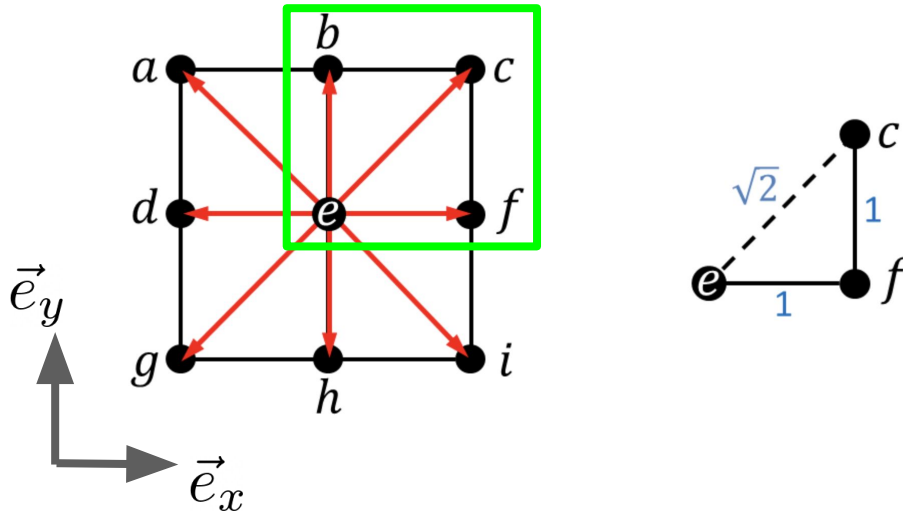
Opérateur de Sobel

La dérivée du pixel central e est égal à la somme des dérivées directionnelles de ses 8 pixels voisin.



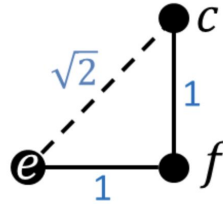
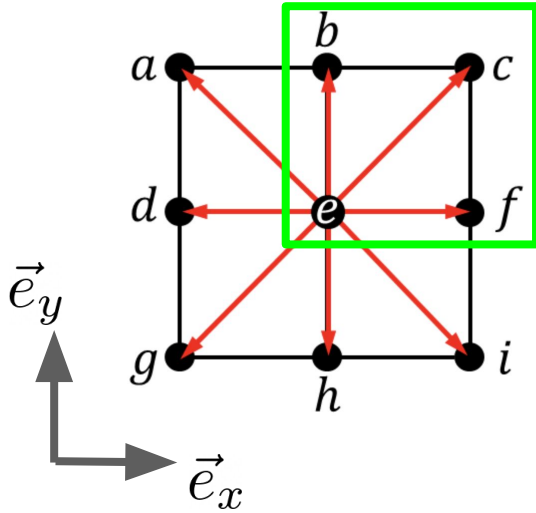
Opérateur de Sobel

La dérivée du pixel central e est égal à la somme des dérivées directionnelles de ses 8 pixels voisin.



Opérateur de Sobel

La dérivée du pixel central e est égal à la somme des dérivées directionnelles de ses 8 pixels voisin.

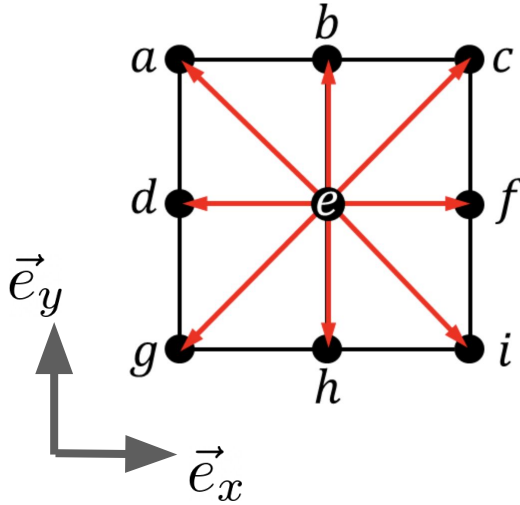


$$\frac{1}{\sqrt{2}} [(c - e) \cos(45^\circ) \vec{e}_x + (c - e) \sin(45^\circ) \vec{e}_y]$$

$$\frac{1}{2} (c - e) (\vec{e}_x + \vec{e}_y)$$

Opérateur de Sobel

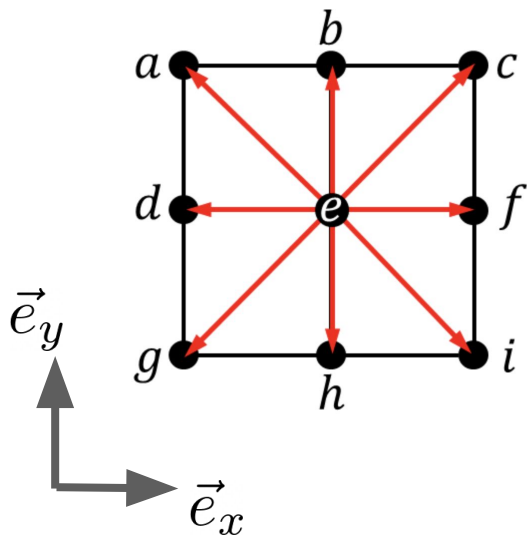
La dérivée du pixel central e est égal à la somme des dérivées directionnelles de ses 8 pixels voisin.



$$[(f - d) + \frac{1}{2}(-a + c - g + i)]\vec{e}_x$$

$$[(b - h) + \frac{1}{2}(a + c - g - i)]\vec{e}_y$$

Opérateur de Sobel



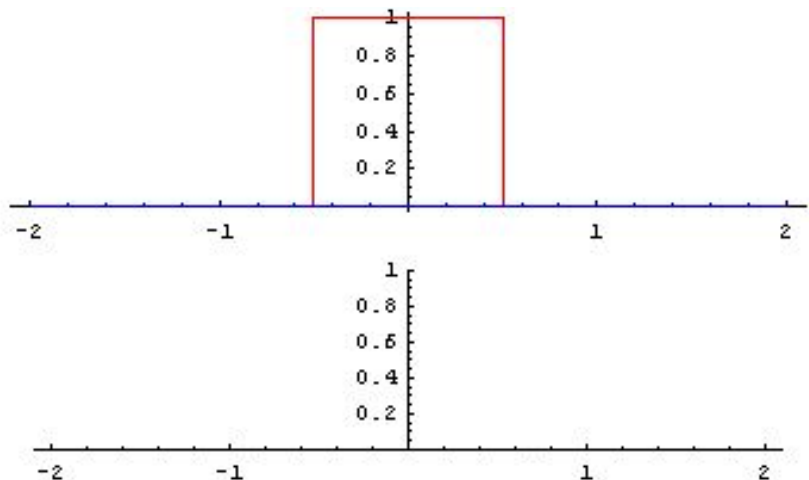
$$G_x = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} -1 & 0 & 1 \\ -2 & 0 & 2 \\ -1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$G_y = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ -1 & -2 & -1 \end{bmatrix}$$

L'opération de Convolution

L'opération de Convolution

Une convolution est une opération mathématique qui généralise le concept de moyenne glissante



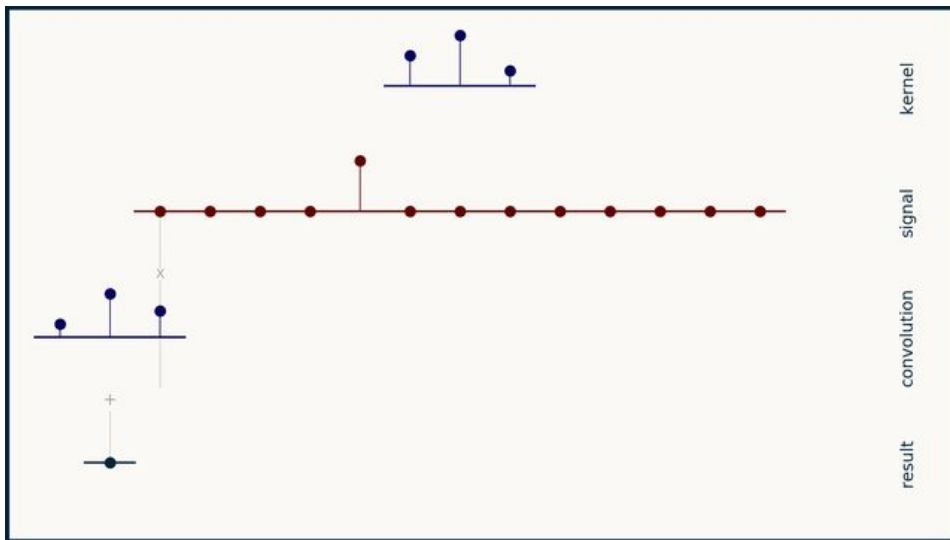
Continu:

$$(f \star g)(x) = \int f(x - t)g(t)dt$$

Discret:

L'opération de Convolution

Une convolution est une opération mathématique qui généralise le concept de moyenne glissante



Continu:

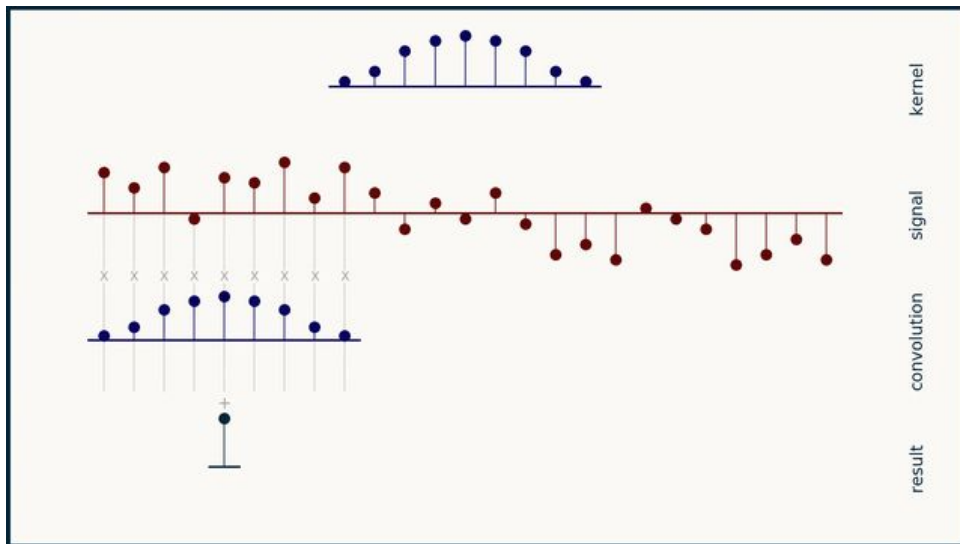
$$(f \star g)(x) = \int f(x - t)g(t)dt$$

Discret:

$$(f \star g)[n] = \sum f[m]g[n - m]$$

L'opération de Convolution

Une convolution est une opération mathématique qui généralise le concept de moyenne glissante



Continu:

$$(f \star g)(x) = \int f(x - t)g(t)dt$$

Discret:

$$(f \star g)[n] = \sum f[m]g[n - m]$$

L'opération de Convolution

Exemple de convolution d'une image 5x5 par un filtre 3x3

1	0	0	1	0
0	0	1	0	1
0	0	1	1	1
1	1	1	0	0
1	0	1	0	0

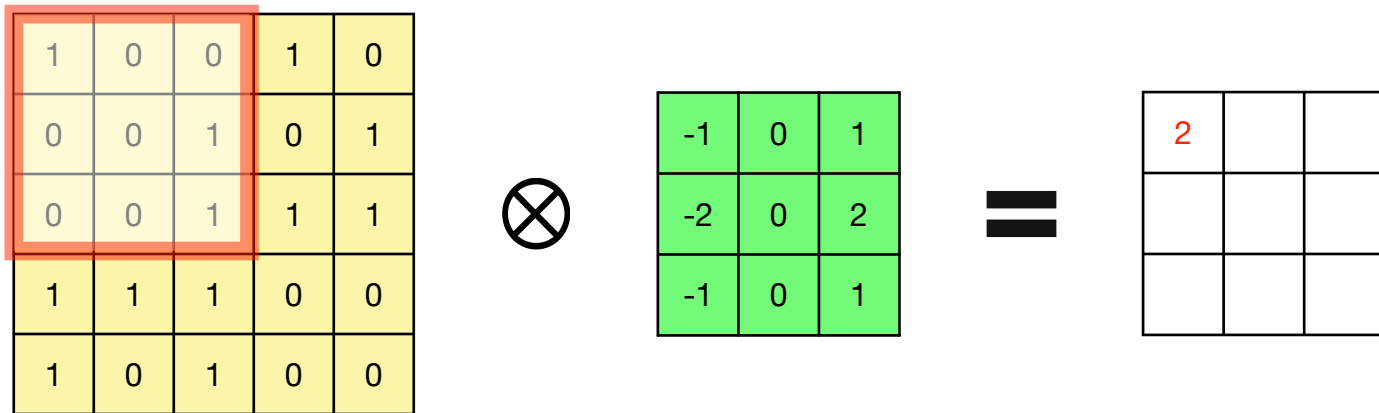
Image 5 x 5 pixels



-1	0	1
-2	0	2
-1	0	1

Filtre de Sobel horizontal

L'opération de Convolution



L'opération de Convolution

1	0	0	1	0
0	0	1	0	1
0	0	1	1	1
1	1	1	0	0
1	0	1	0	0

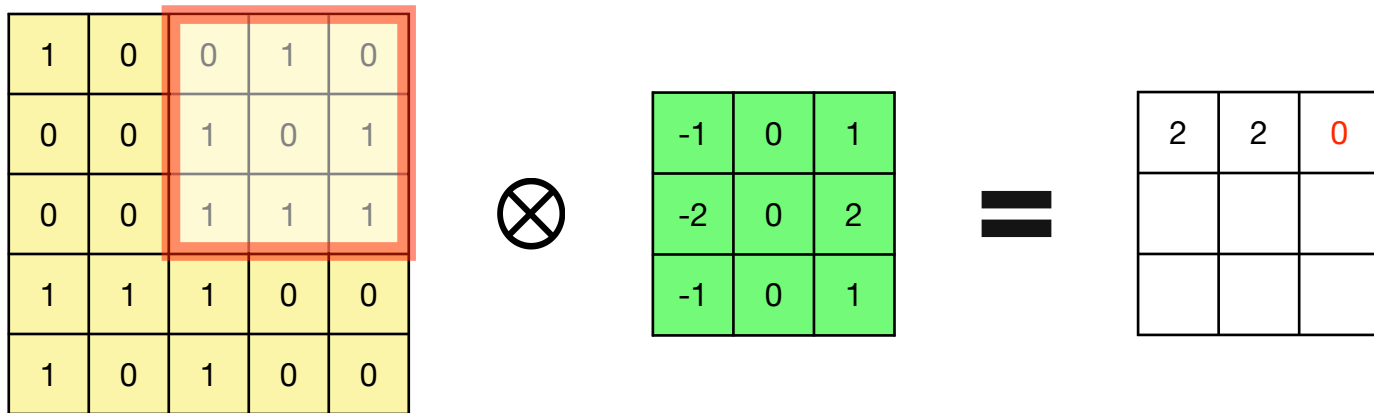


-1	0	1
-2	0	2
-1	0	1

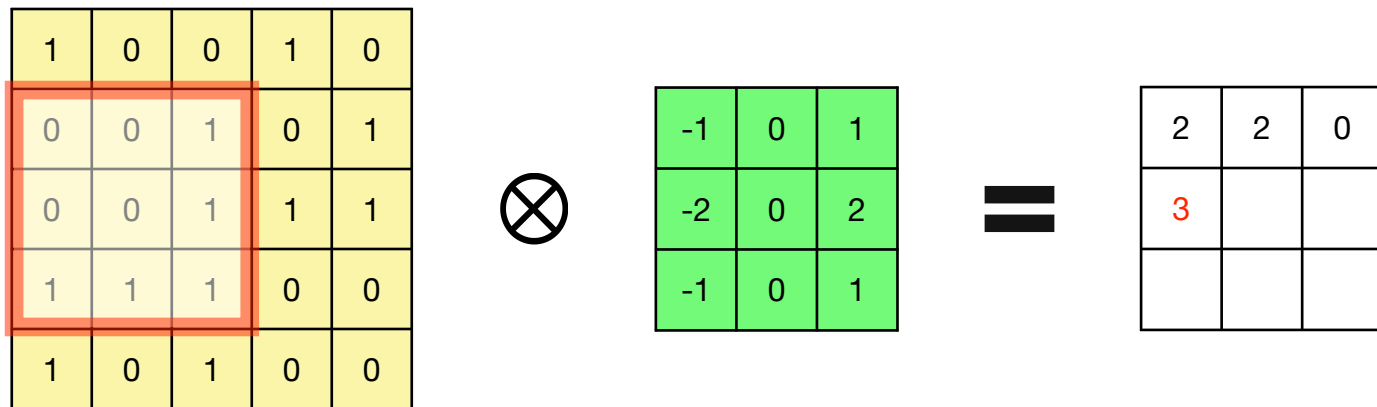


2	2	

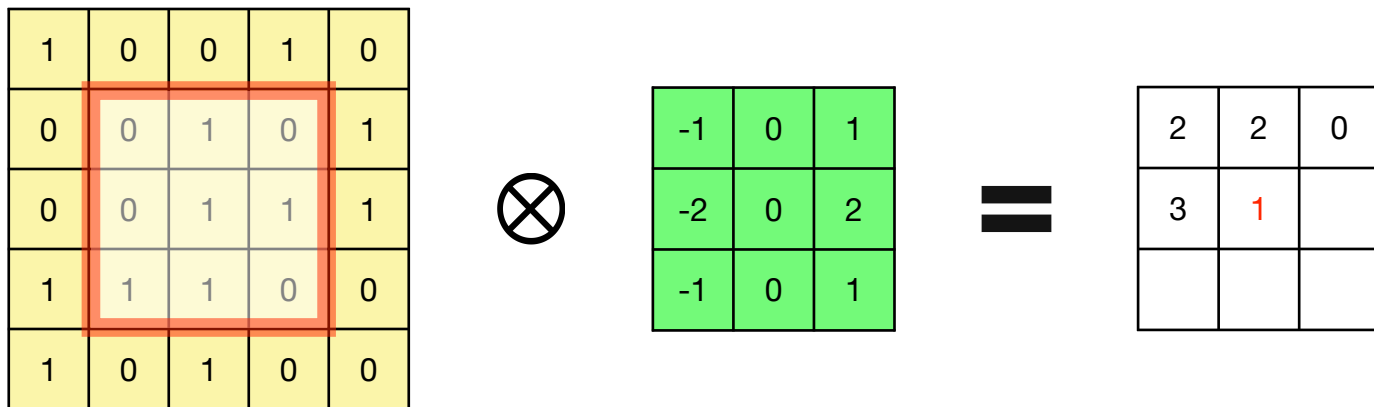
L'opération de Convolution



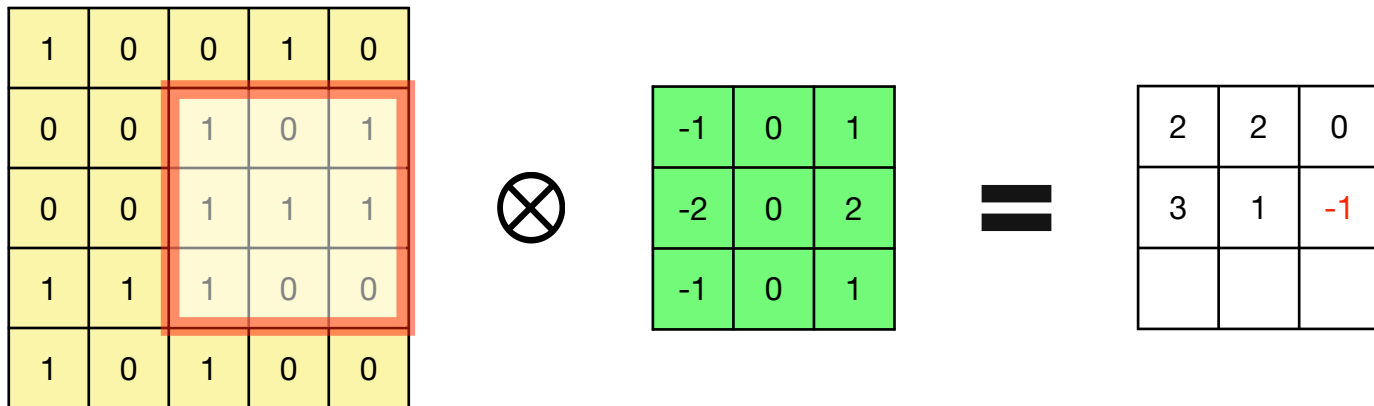
L'opération de Convolution



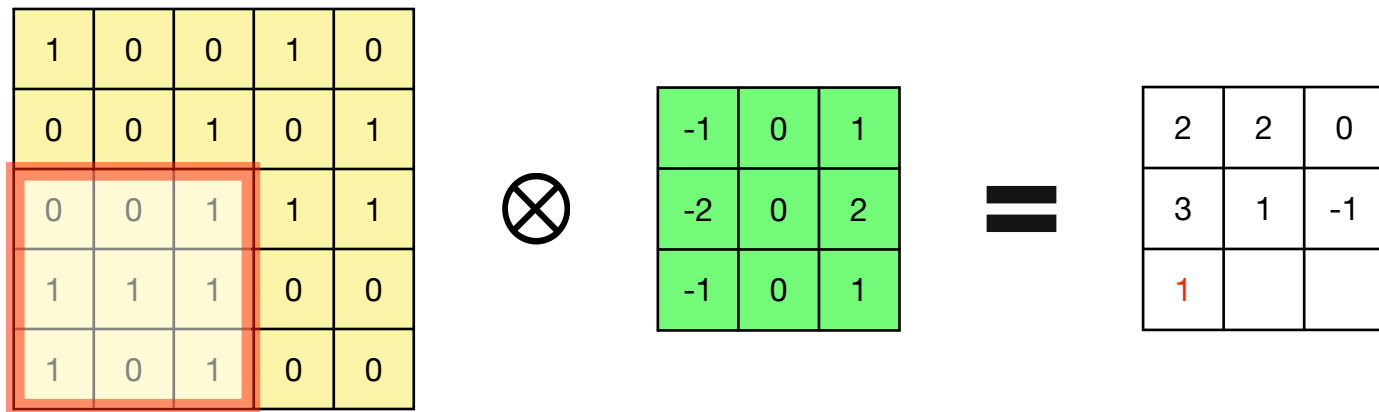
L'opération de Convolution



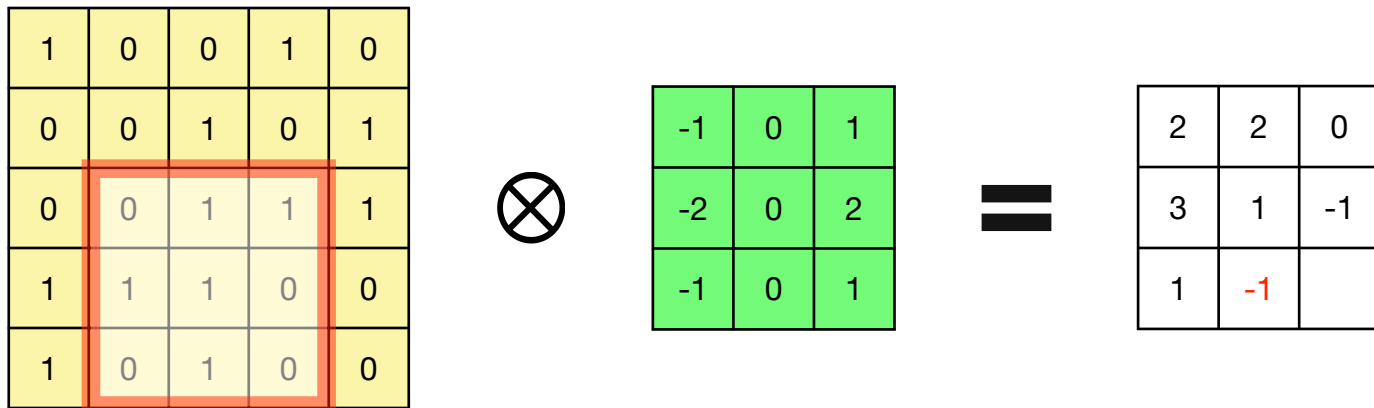
L'opération de Convolution



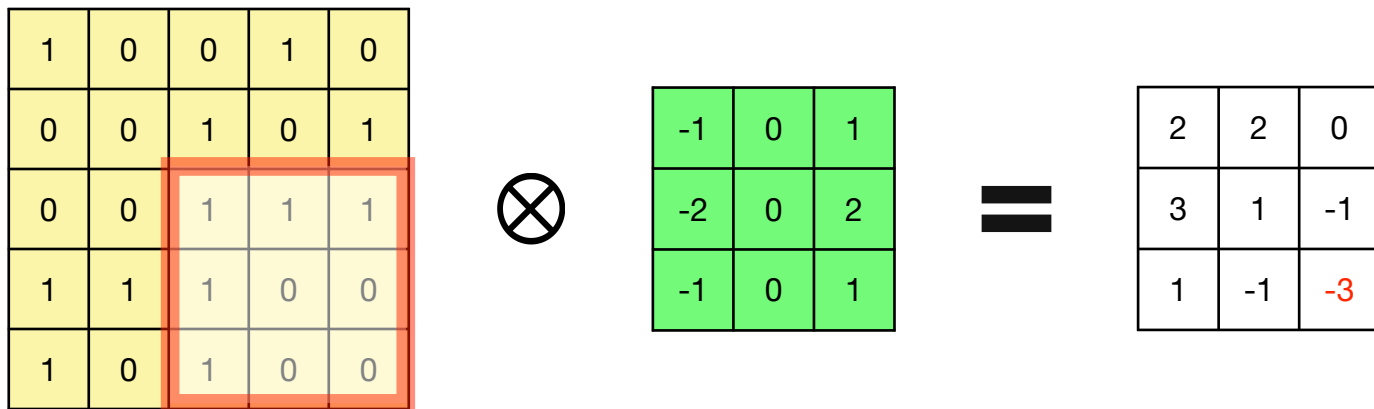
L'opération de Convolution



L'opération de Convolution



L'opération de Convolution



Filtre de Sobel



Original image



Sobel X



Sobel Y

L'opération de Convolution

Exercice: Calcul de convolution

1	0	0	1	0
0	0	1	0	1
0	0	1	1	1
1	1	1	0	0
1	0	1	0	0



1	2	1
0	0	0
-1	-2	-1



L'opération de Convolution

Exercice: Calcul de convolution

1	0	0	1	0
0	0	1	0	1
0	0	1	1	1
1	1	1	0	0
1	0	1	0	0







1	2	1
0	0	0
-1	-2	-1



0	-2	-2
-3	-1	1
-1	1	3

D'autre type de filtres

<i>Original</i>	<i>Gaussian Blur</i>	<i>Sharpen</i>	<i>Edge Detection</i>
$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$	$\frac{1}{16} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 2 & 4 & 2 \\ 1 & 2 & 1 \end{bmatrix}$	$\begin{bmatrix} 0 & -1 & 0 \\ -1 & 5 & -1 \\ 0 & -1 & 0 \end{bmatrix}$	$\begin{bmatrix} -1 & -1 & -1 \\ -1 & 8 & -1 \\ -1 & -1 & -1 \end{bmatrix}$
			

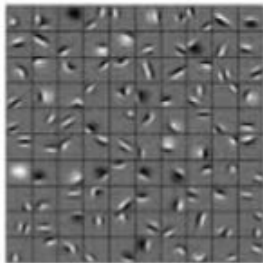
Exemple de Convolution

https://setosa.io/ev/image-kernels
/

Extraction de caractéristiques

- Des filtres pourraient être utilisés pour extraire diverses caractéristiques (features) à partir d'images.
- Ces caractéristiques peuvent être simples, comme les bords et les contours, ou plus complexes, comme un nez ou même des structures de visages.

Features bas niveau



Features de niveau moyen

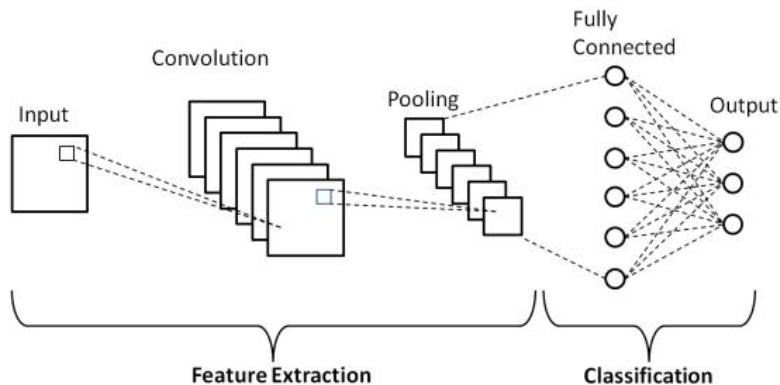


Features de haut niveau



Réseau de neurones à Convolution (CNNs)

- Une architecture de type CNN est composée d'une succession de couches distinctes transformant un volume d'entrée en volume de sortie

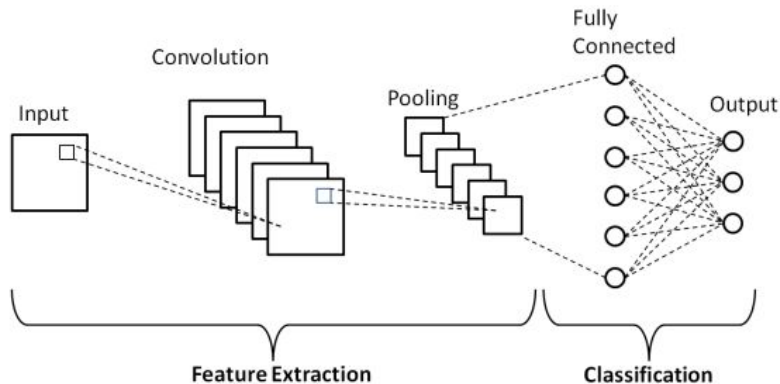


Source image :

https://www.researchgate.net/publication/336805909_A_High-Accuracy_Model_Average_Ensemble_of_Convolutional_Neural_Networks_for_Classification_of_Cloud_Image_Patches_on_Small_Datasets

Réseau de neurones à Convolution (CNNs)

- Une architecture de type CNN est composée d'une succession de couches distinctes transformant un volume d'entrée en volume de sortie
- Les différents types de couches sont :
 - Fully-Connected
 - Convolution : génération de features maps à partir de filtres
 - Pooling : opération de downsampling



Source image :

https://www.researchgate.net/publication/336805909_A_High-Accuracy_Model_Average_Ensemble_of_Convolutional_Neural_Networks_for_Classification_of_Cloud_Image_Patches_on_Small_Datasets

Couche de Convolution

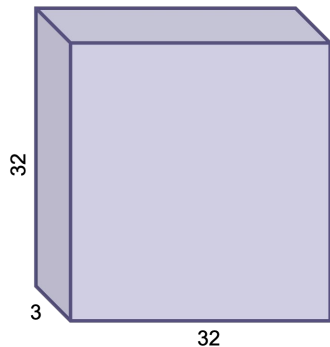
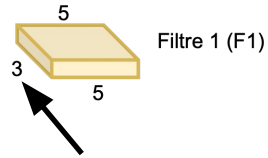
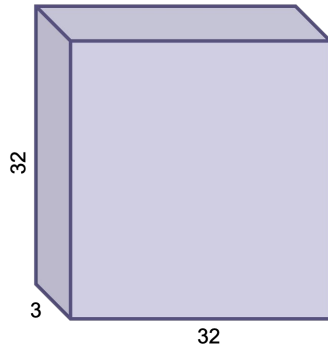


Image RGB de résolution
32x32

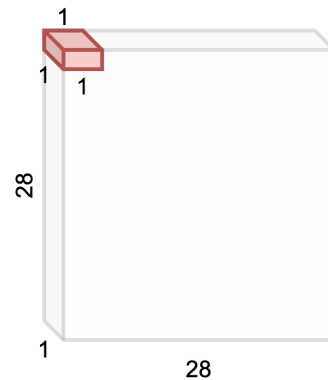
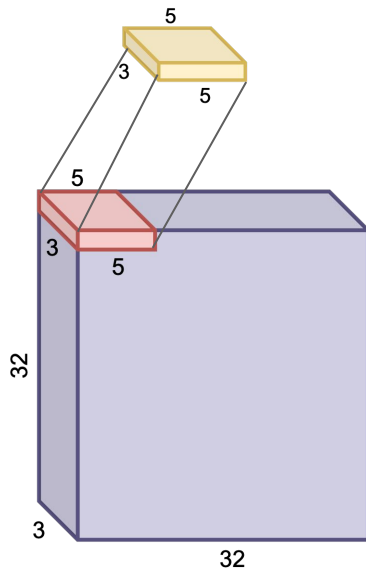
Couche de Convolution



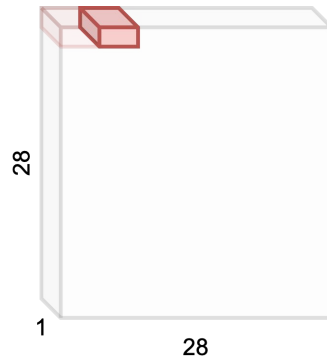
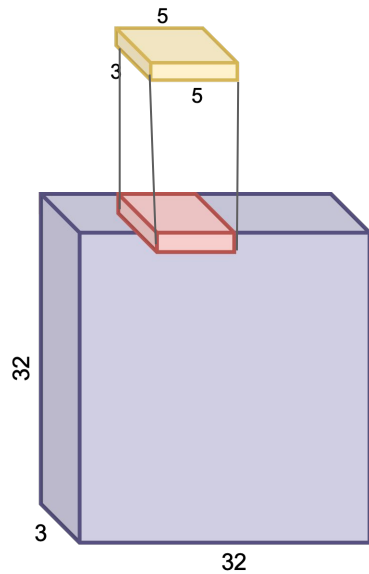
Filtre 1 (F1)

Profondeur d'un filtre est toujours égale à la profondeur de l'image ou du feature maps

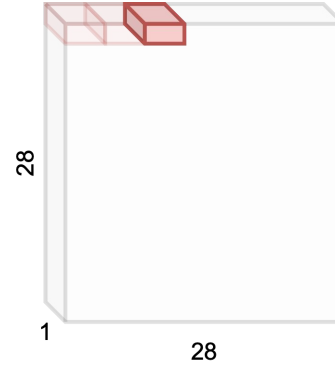
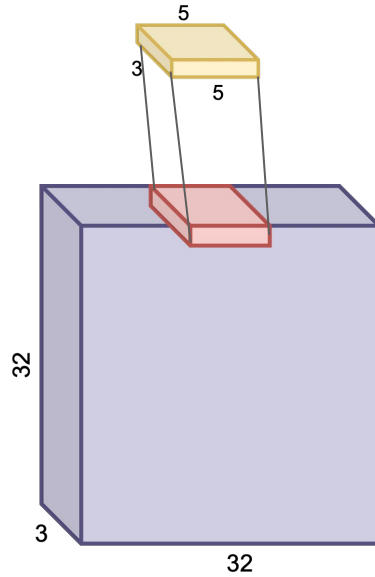
Couche de Convolution



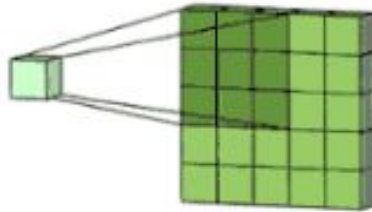
Couche de Convolution



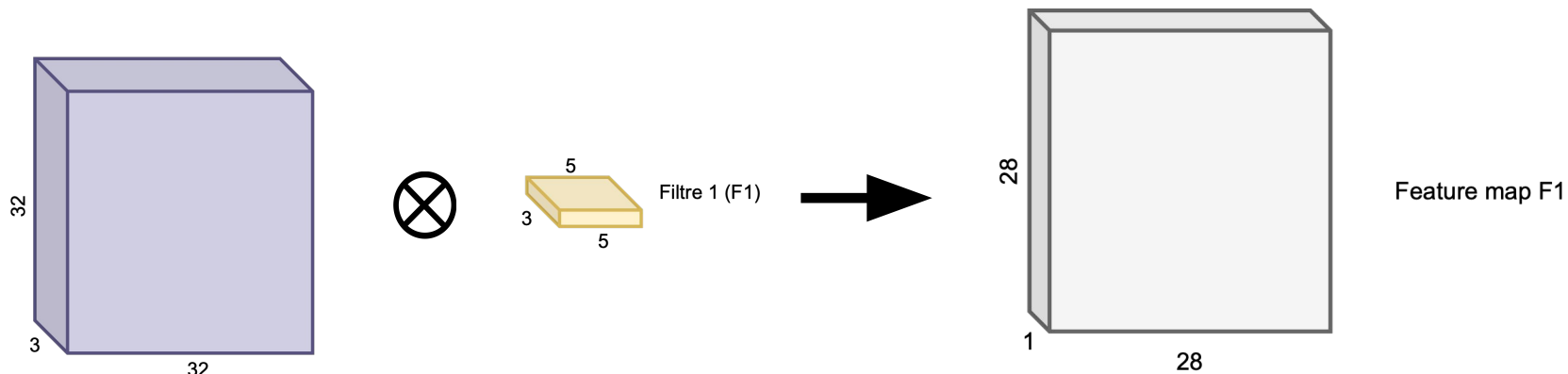
Couche de Convolution



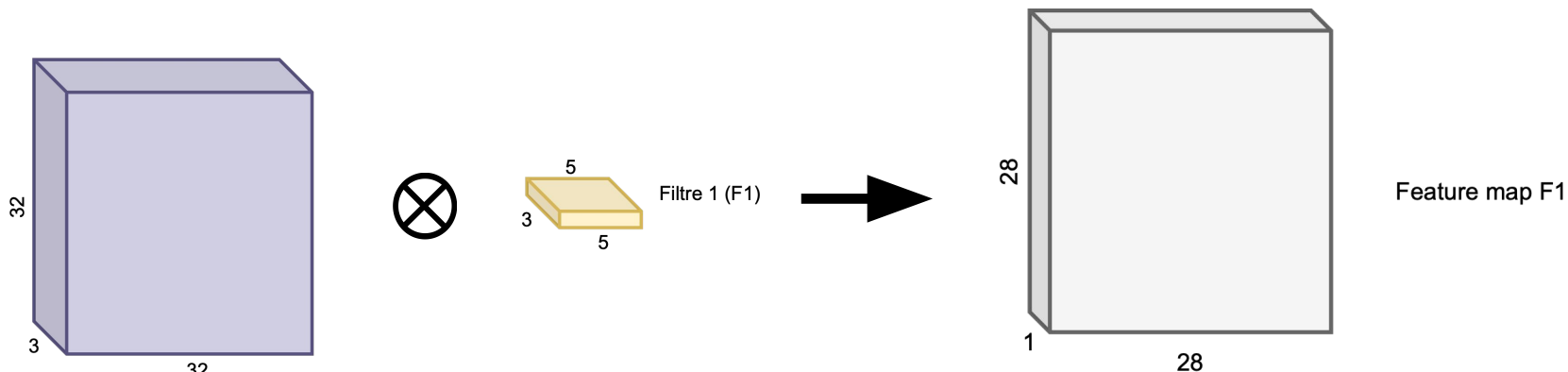
Couche de Convolution



Couche de Convolution



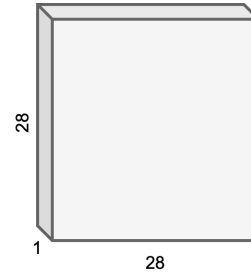
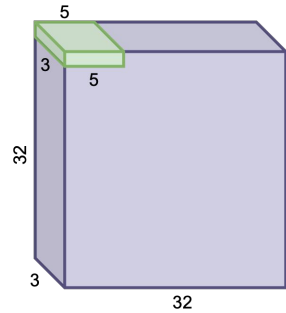
Couche de Convolution



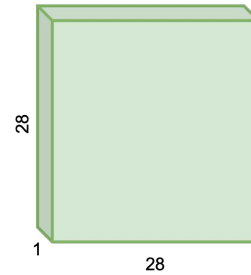
$$H_{out} = H_{in} - \text{largeur du filtre} + 1$$

$$W_{out} = W_{in} - \text{largeur du filtre} + 1$$

Couche de Convolution

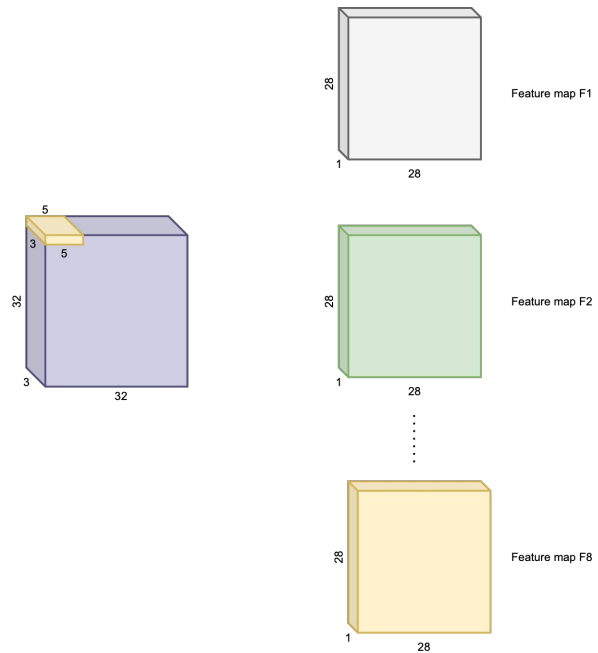


Feature map F1

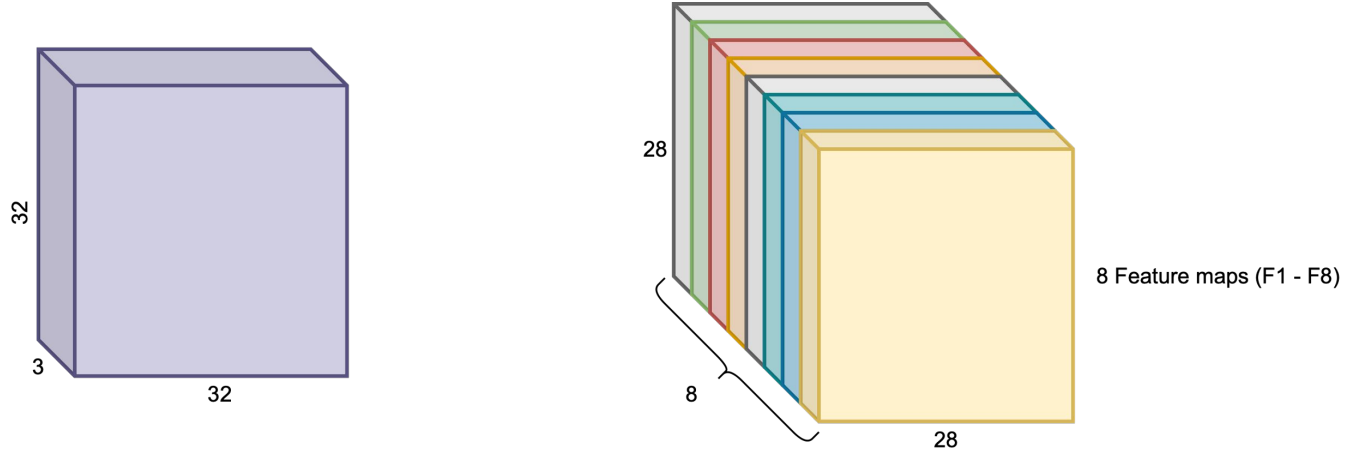


Feature map F2

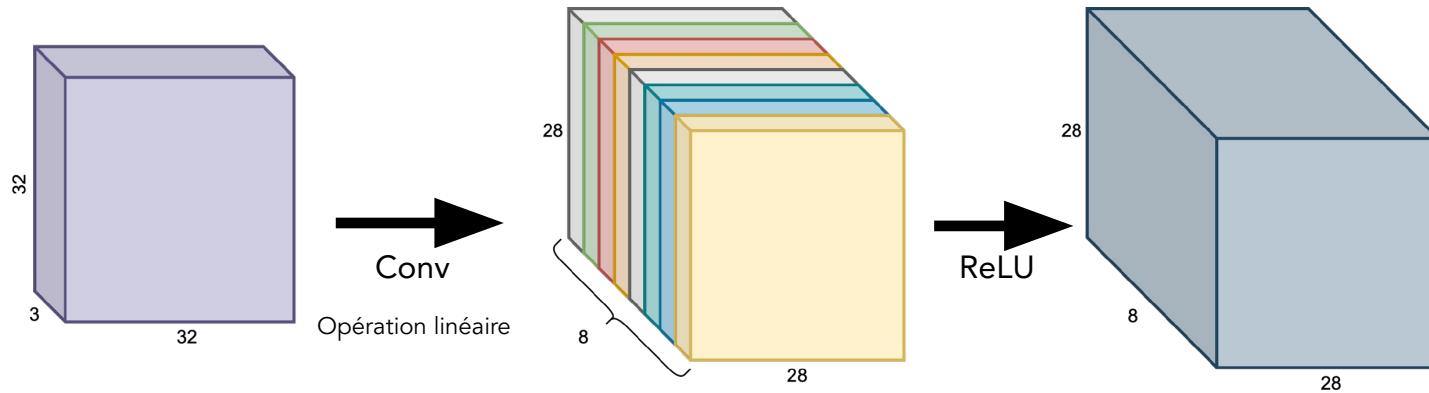
Couche de Convolution



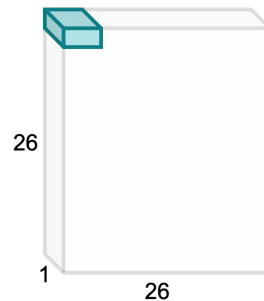
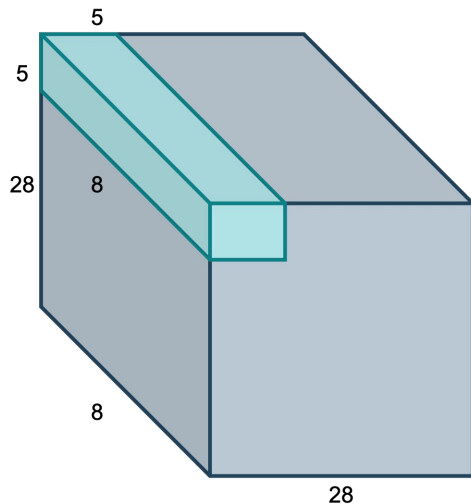
Couche de Convolution



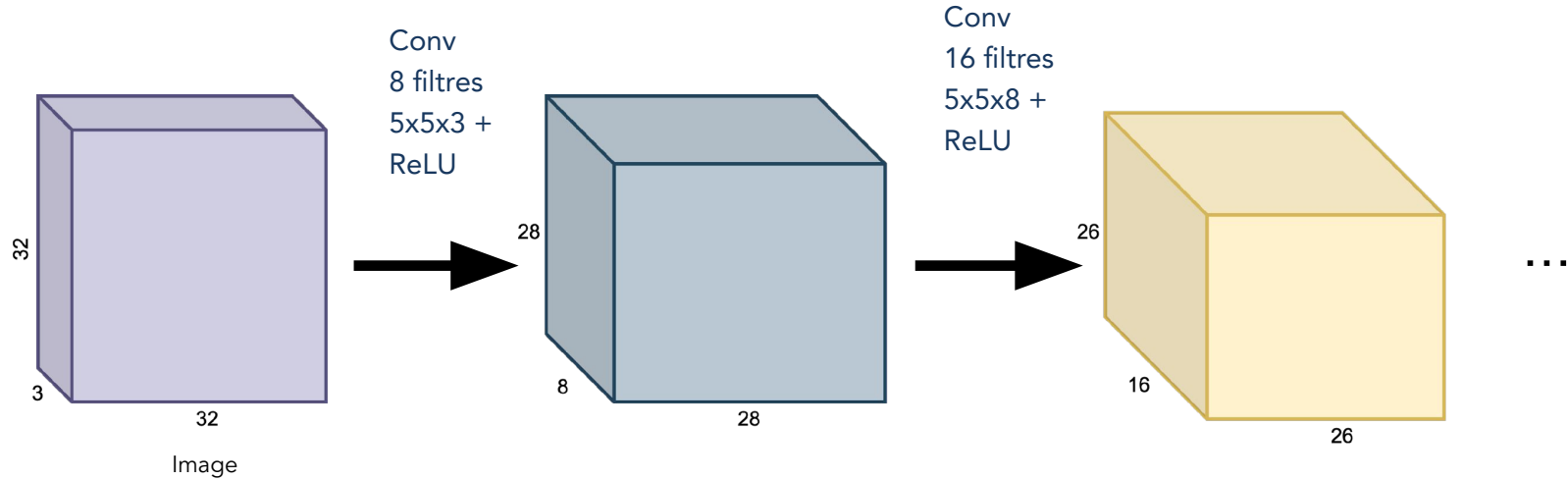
Non-Linéarité



Convolution à partir de feature maps



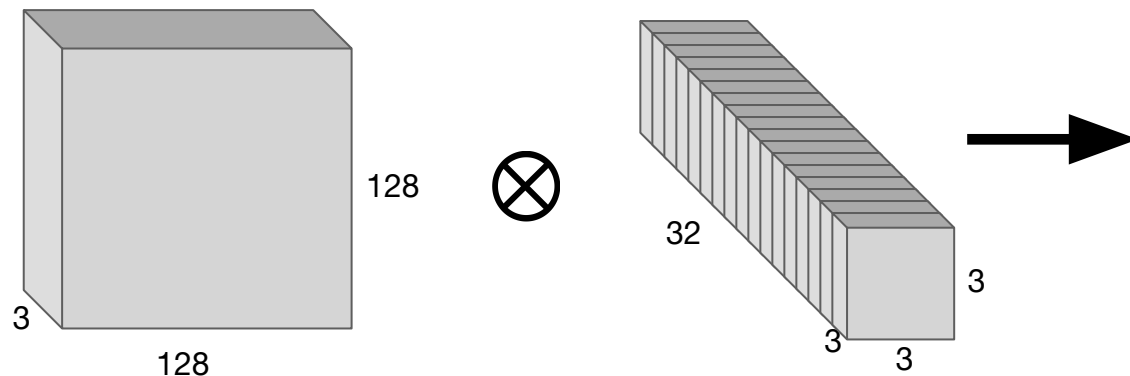
Convolution Block



Convolution Block

Exercice: Calcul de taille

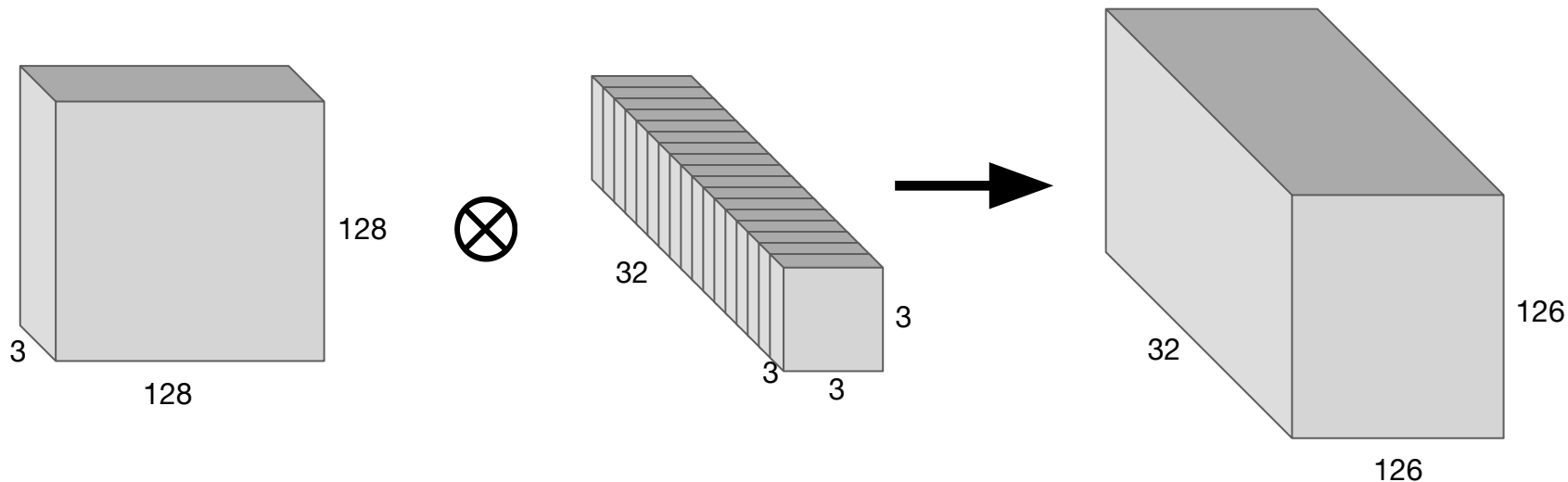
On considère une image en couleur de taille 128x128. On lui applique 32 filtres de taille 3x3x3. On obtient des features maps de taille intermédiaire. Quelle est la nouvelle taille obtenue ?



Convolution Block

Exercice: Calcul de taille

On considère une image en couleur de taille 128x128. On lui applique 32 filtres de taille 3x3x3. On obtient des features maps de taille intermédiaire. Quelle est la nouvelle taille obtenue ?



Forces

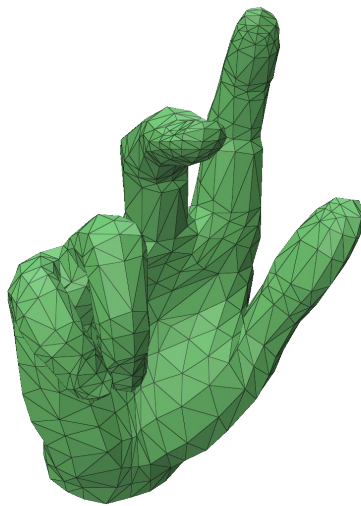
- ⊙ Connectivité locale avec pixels adjacent. Exploitation de la structure spatial.
- ⊙ Faible nombre de paramètres comparé à un réseau fully-connected.
- ⊙ Les CNNs sont excellents pour apprendre automatiquement des caractéristiques hiérarchiques à partir de données d'entrée.

Faiblesse

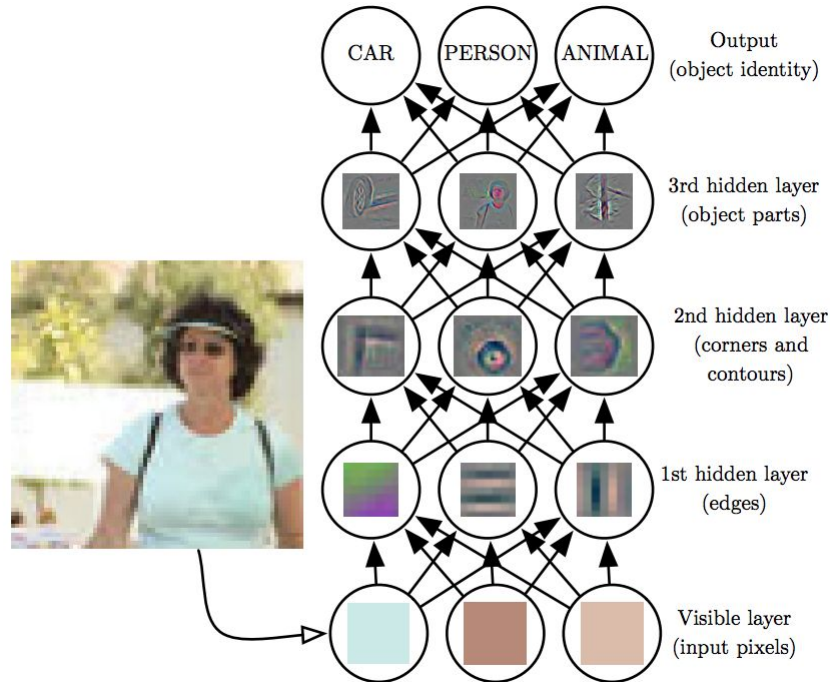
- ⦿ Sensibilité aux translations / rotations
- ⦿ Capture les informations locales mais peut être limité pour le contexte globale
- ⦿ Difficultés d'interprétation (dangers de certains biais liés aux faciès par exemple)
- ⦿ Difficultés à généraliser à d'autres types de données (3D par exemple)

Faiblesse

- ◉ Sensibilité aux translations / rotations
- ◉ Capture les informations locales mais peut être limité pour le contexte globale
- ◉ Difficultés d'interprétation (dangers de certains biais liés aux faciès par exemple)
- ◉ Difficultés à généraliser à d'autres types de données (3D par exemple)



Apprentissage de Caractéristiques Hiérarchiques



Source image :
<https://www.deeplearningbook.org>

Visualisation des features

<https://www.youtube.com/watch?v=AgkfIQ4IGaM>

Zéro Padding

0	0	0	0	0	0	0
0	60	113	56	139	85	0
0	73	121	54	84	128	0
0	131	99	70	129	127	0
0	80	57	115	69	134	0
0	104	126	123	95	130	0
0	0	0	0	0	0	0

Image originale 5x5

Kernel

0	-1	0
-1	5	-1
0	-1	0

114				

5x5

Source image :

<https://medium.com/@drai0718/zero-padding-in-convolutional-neural-networks-bf1410438e99>

Zéro Padding

0	0	0	0	0	0	0
0	60	113	56	139	85	0
0	73	121	54	84	128	0
0	131	99	70	129	127	0
0	80	57	115	69	134	0
0	104	126	123	95	130	0
0	0	0	0	0	0	0

Image originale 5x5

Kernel		
0	-1	0
-1	5	-1
0	-1	0

114				

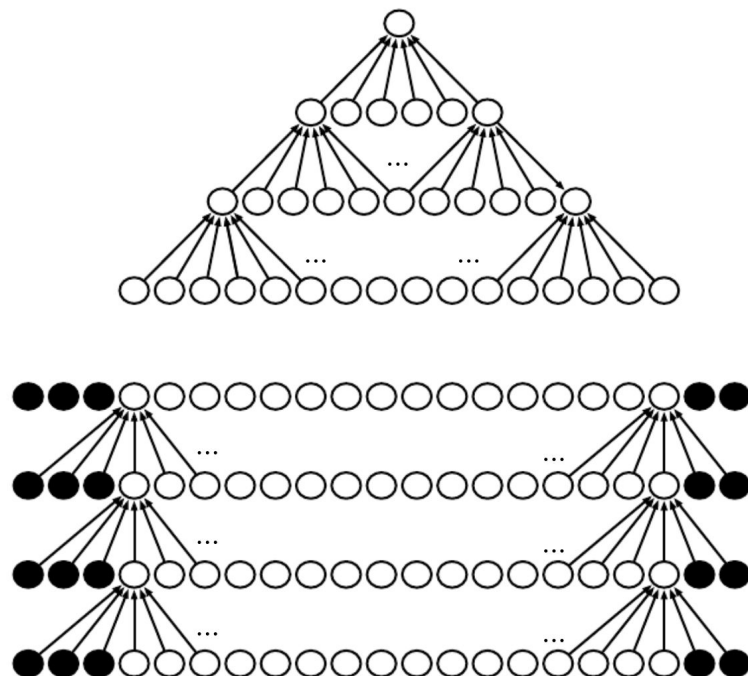
5x5

- ⊙ Permet de préserver la taille en terme de hauteur et largeur au niveau des features map.
- ⊙ Bords sont moins informatifs.

Source image :

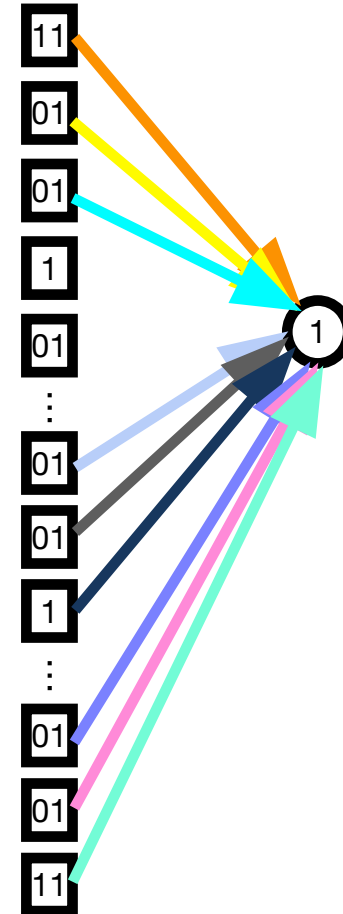
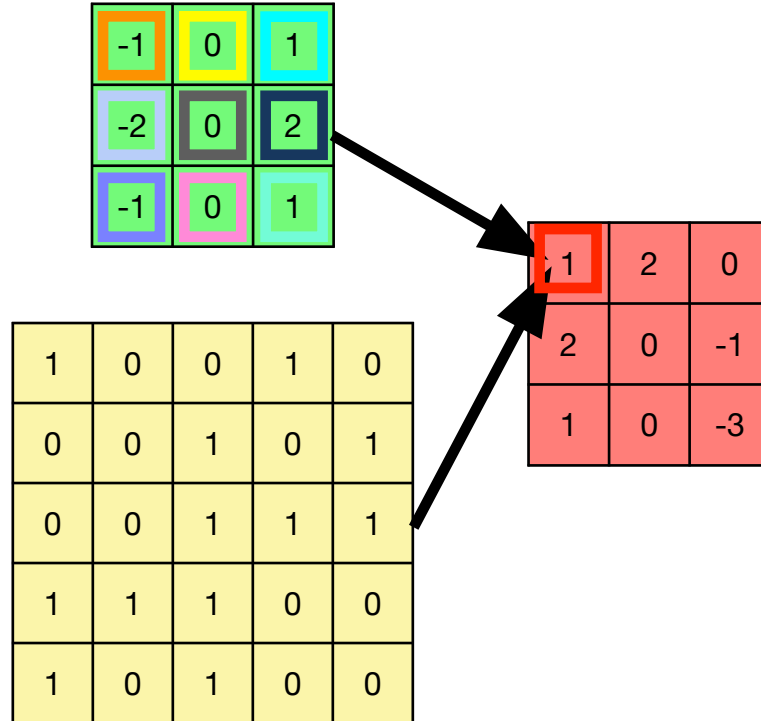
<https://medium.com/@drai0718/zero-padding-in-convolutional-neural-networks-bf1410438e99>

Zéro Padding



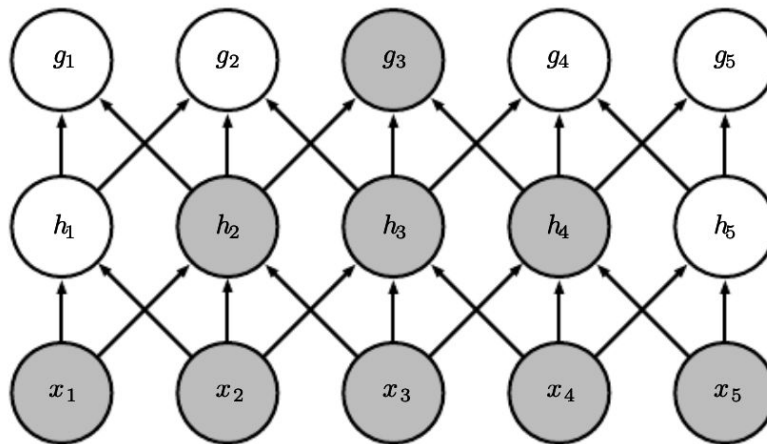
Effet du padding sur la taille du réseau de neurones

Point de vue d'un neurone



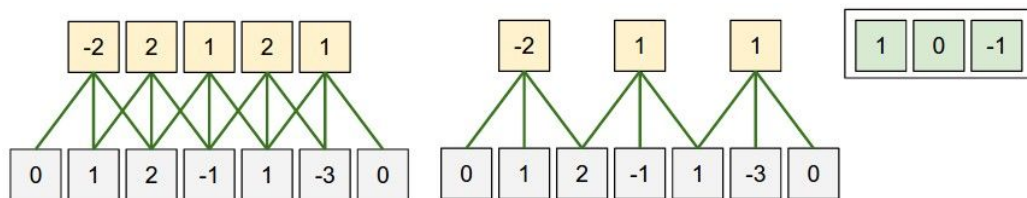
Champs récepteur

- Le champ récepteur des activations au sein des couches profondes d'un CNN est plus grand que celui des activations au sein des premières couches.
- Cela augmente avec l'utilisation d'un « strides convolution » ou de pooling.



Pas (stride)

- ⦿ Le pas ou stride fait référence à la taille de l'étape qu'un filtre prend lorsqu'il se déplace sur des données d'entrée ou features maps pendant la convolution.
- ⦿ Des pas plus grands réduisent les dimensions spatiales.
- ⦿ Joue un rôle important dans le contrôle du champ récepteur du réseau.



L'opération de Convolution

Exemple de convolution d'une image 5x5 par un filtre 3x3 avec un **stride de 2**

1	0	0	1	0
0	0	1	0	1
0	0	1	1	1
1	1	1	0	0
1	0	1	0	0

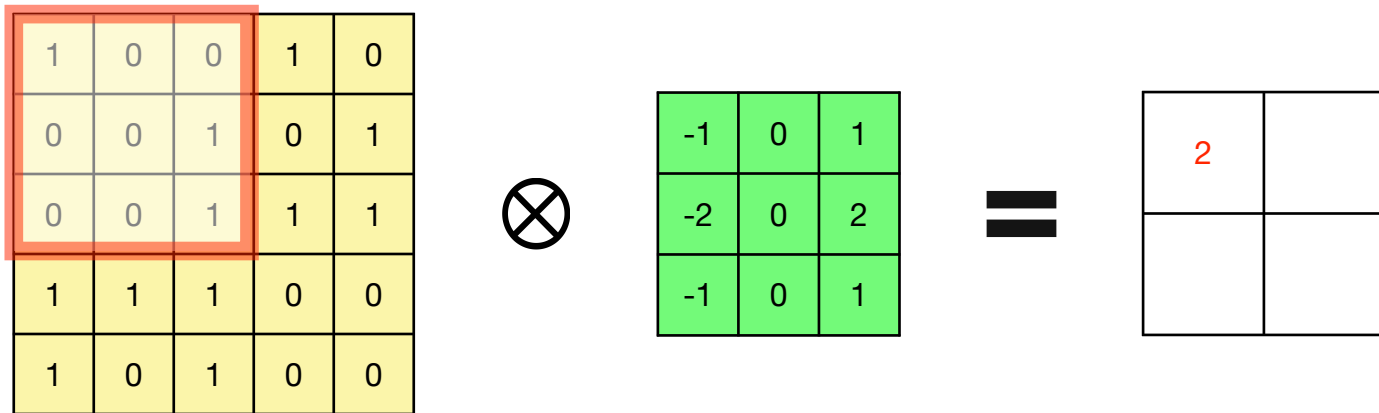
Image 5 x 5 pixels



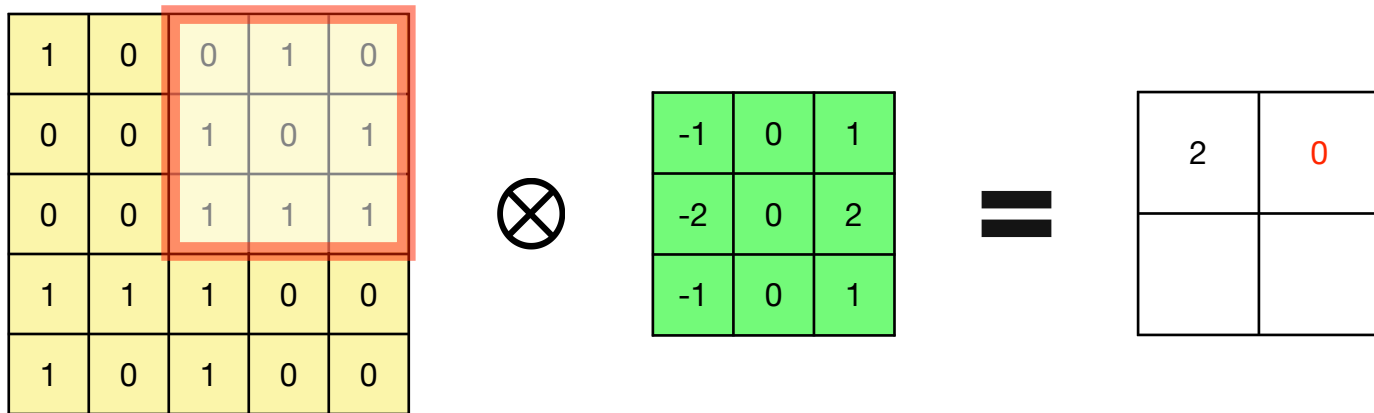
-1	0	1
-2	0	2
-1	0	1

Filtre de Sobel horizontal

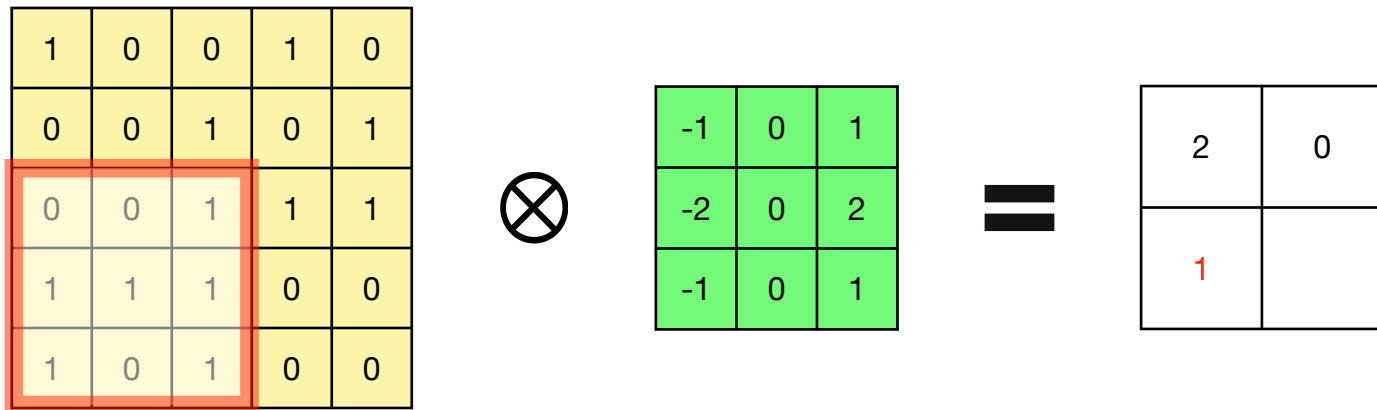
L'opération de Convolution



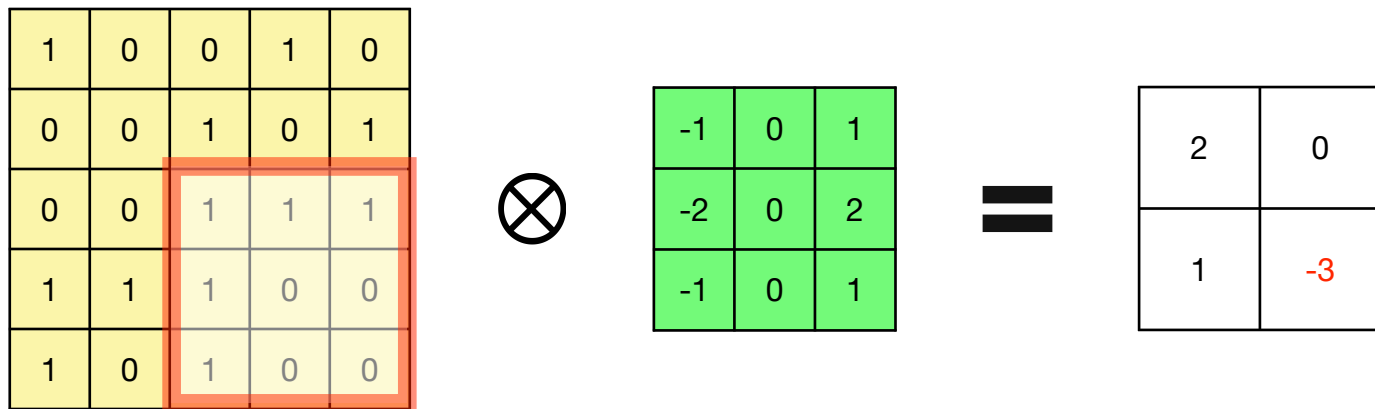
L'opération de Convolution



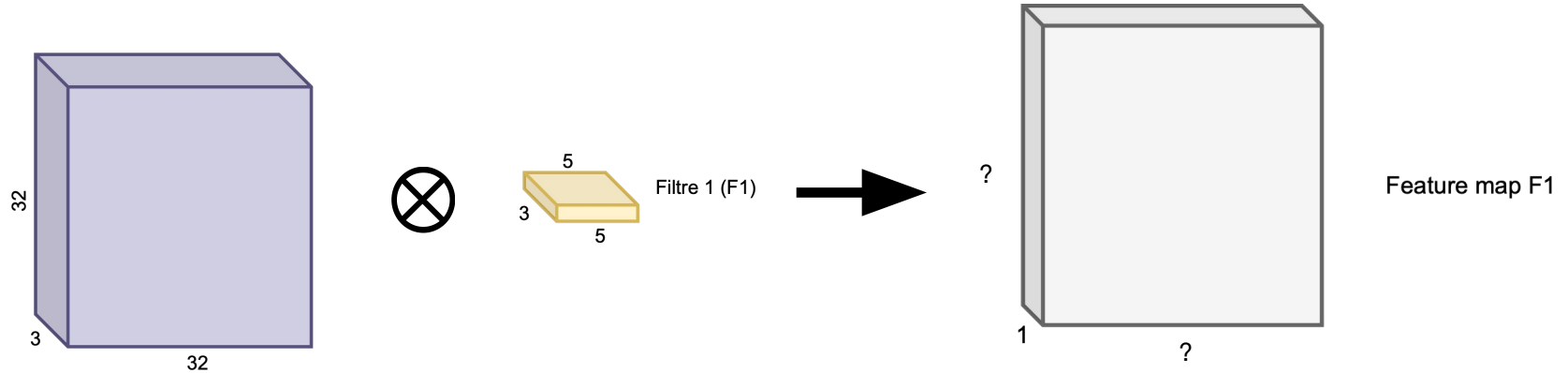
L'opération de Convolution



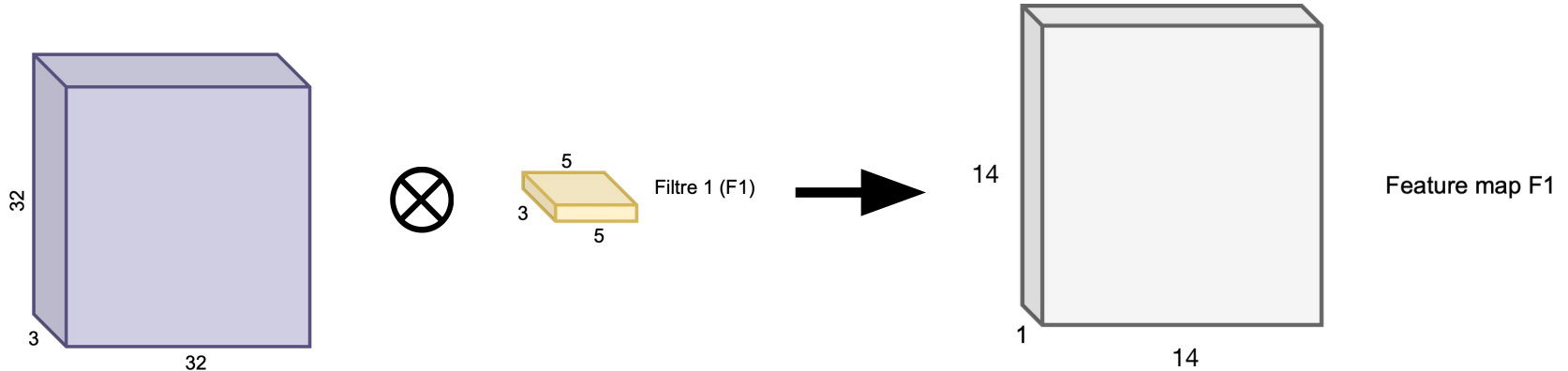
L'opération de Convolution



Taille features map avec stride



Taille features map avec stride

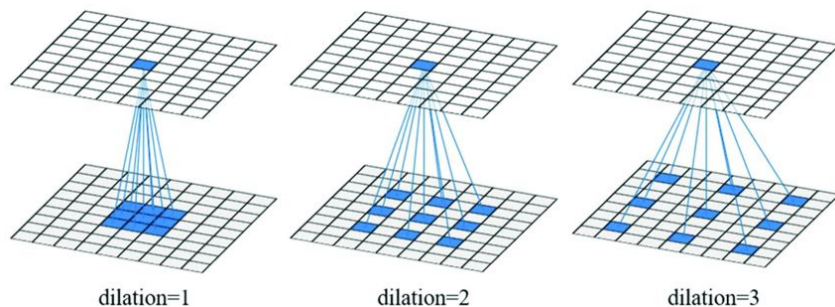


$$H_{out} = \frac{H_{in} - \text{hauteur du filtre}}{\text{stride}} + 1$$

$$W_{out} = \frac{W_{in} - \text{largeur du filtre}}{\text{stride}} + 1$$

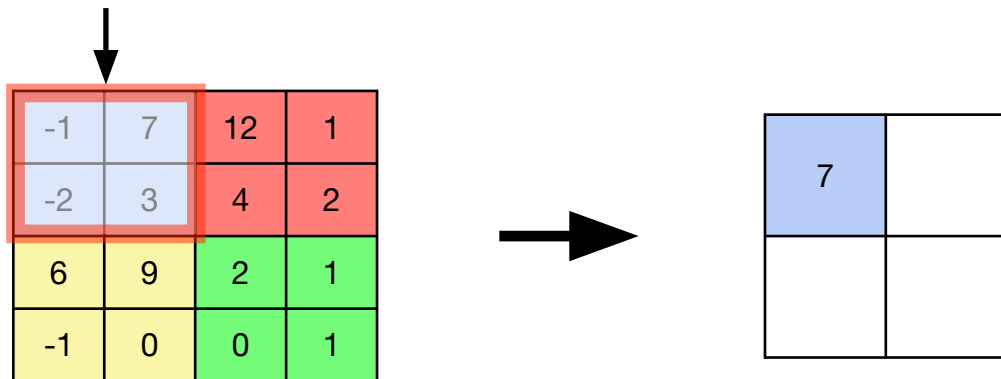
Dilated Convolution

- ⊙ La convolution dilatée peut capturer des caractéristiques à différentes échelles spatiales sans augmenter le nombre de paramètres.
- ⊙ Le champ récepteur en convolution dilatée croît de manière exponentielle avec le nombre de couches de dilation. Cela permet au réseau d'avoir un champ récepteur plus large sans utiliser des tailles de filtre excessivement grandes.

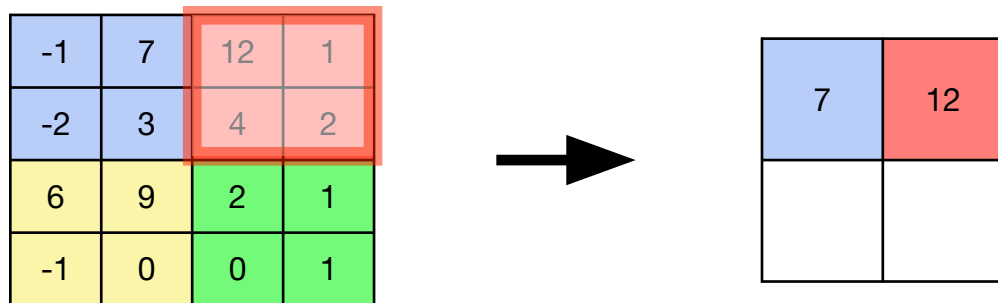


Max Pooling

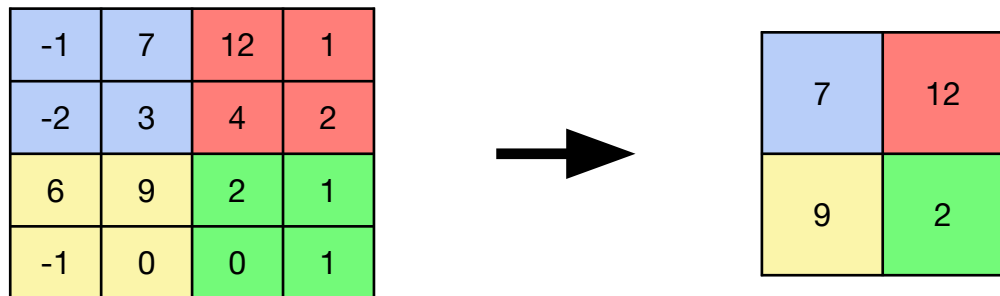
Taille 2x2 et pas de 2



Max Pooling

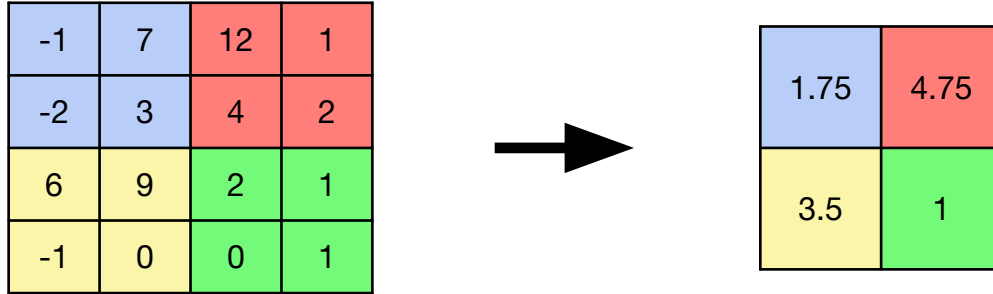


Max Pooling

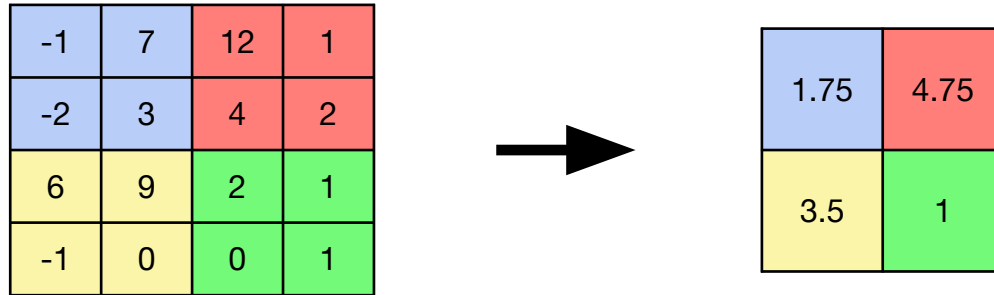


- ⦿ Conserve les caractéristiques les plus marquantes d'une région et élimine les informations moins importantes.
- ⦿ Moins sensible aux petites variations dans les données d'entrée, ce qui peut améliorer la robustesse.
- ⦿ Réduit la complexité car réduit la dimension du features map.

Average Pooling



Average Pooling

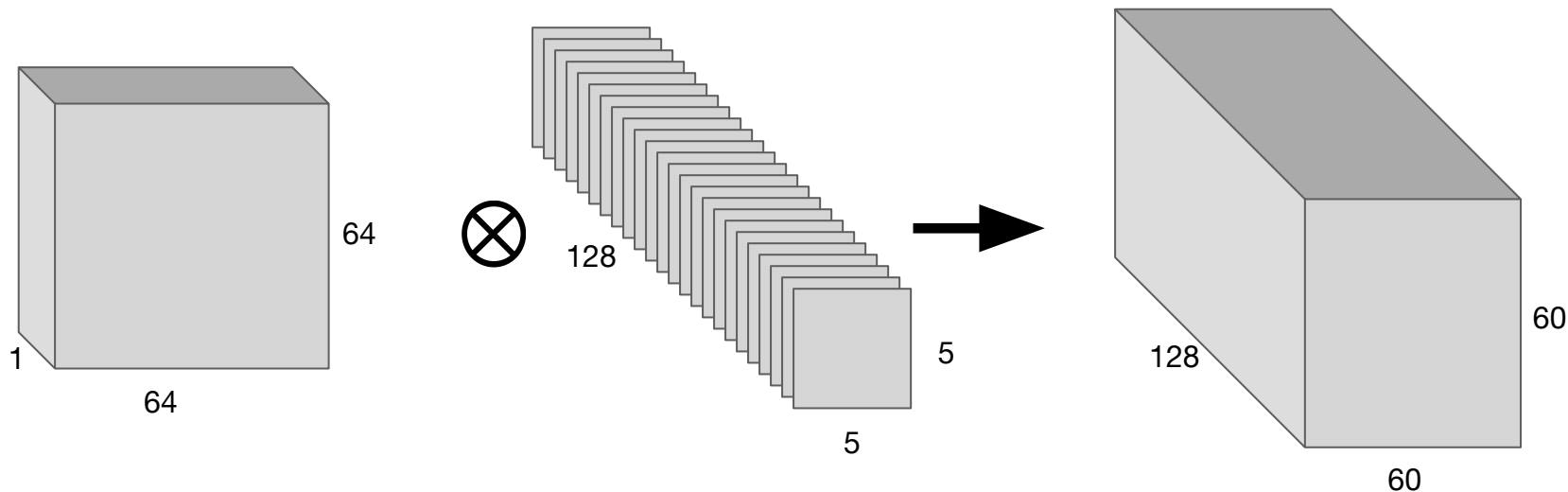


- ⦿ Produit une représentation plus lissée des données d'entrée.
- ⦿ Contribue à réduire les effets du bruit et des valeurs aberrantes.

Convolution Block

Exercice: Calcul de taille

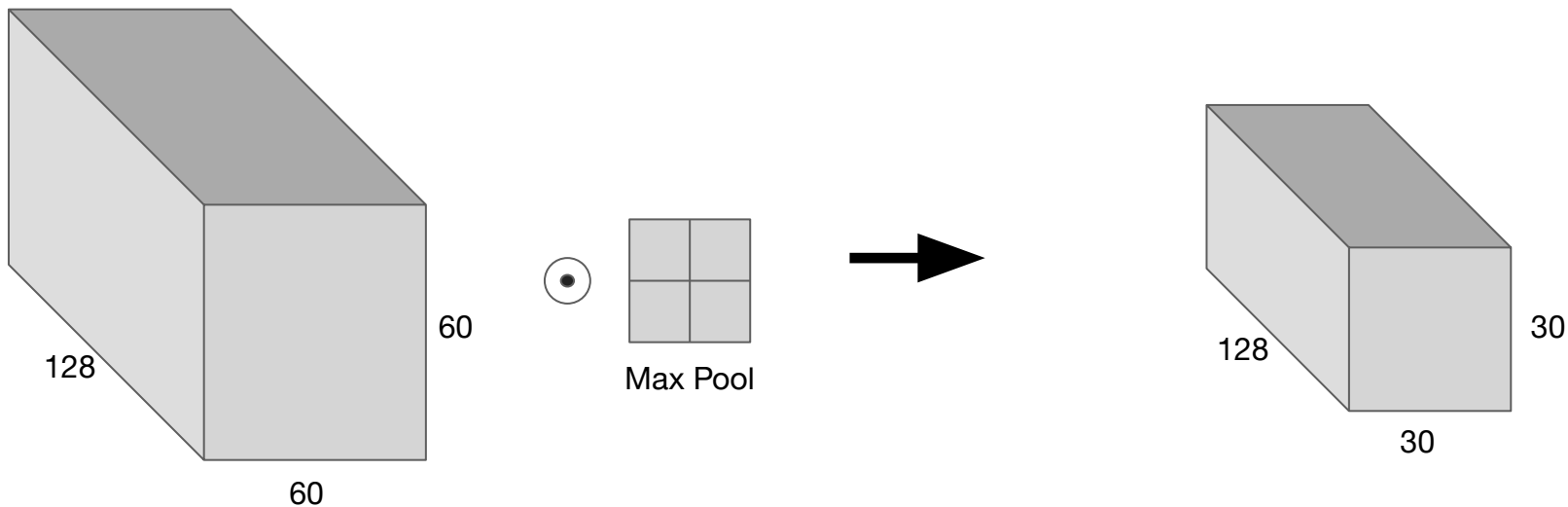
On considère une image en noir et blanc de taille 64x64. On lui applique 128 filtres de taille 5x5. On obtient des features maps de taille intermédiaire. On applique ensuite un max pooling de taille 2. Quelle est la nouvelle taille obtenue ?



Convolution Block

Exercice: Calcul de taille

On considère une image en couleur de taille 64x64. On lui applique 128 filtres de taille 5x5. On obtient des features maps de taille intermédiaire. On applique ensuite un max pooling de taille 2. Quelle est la nouvelle taille obtenue ?



Pooling

- ⊙ Réduit la dimensionnalité spatiale ce qui réduit la complexité du modèle.
- ⊙ Invariant à la translation.
- ⊙ Augmente le champs réceptif.
- ⊙ Réduit le sur-apprentissage.

Avec Pytorch

```
class CNN2D(nn.Module):
    def __init__(self):
        super(CNN2D, self).__init__()

        self.conv1 = nn.Conv2d(in_channels=1, out_channels=32, kernel_size=3, stride=1, padding=1)
        self.conv2 = nn.Conv2d(in_channels=32, out_channels=64, kernel_size=3, stride=1, padding=1)
        self.pool = nn.MaxPool2d(kernel_size=2, stride=2, padding=0)
        self.conv3 = nn.Conv2d(in_channels=64, out_channels=128, kernel_size=3, stride=1, padding=1)

        self.fc1 = nn.Linear(128 * 3 * 3, out_features=128)
        self.fc2 = nn.Linear(in_features=128, out_features=10)
        self.softmax = nn.Softmax(dim=1)

    def forward(self, x):
        x = self.pool(F.relu(self.conv1(x)))
        x = self.pool(F.relu(self.conv2(x)))
        x = self.pool(F.relu(self.conv3(x)))
        x = x.view(-1, 128 * 3 * 3)

        x = F.relu(self.fc1(x))
        x = self.fc2(x)
        x = self.softmax(x)
        _, predicted_class = torch.max(x, 1)

        return predicted_class
```


Avec Pytorch

```
class CNN2D(nn.Module):
    def __init__(self):
        super(CNN2D, self).__init__()

        self.conv1 = nn.Conv2d(in_channels=1, out_channels=32, kernel_size=3, stride=1, padding=1)
        self.conv2 = nn.Conv2d(in_channels=32, out_channels=64, kernel_size=3, stride=1, padding=1)
        self.pool = nn.MaxPool2d(kernel_size=2, stride=2, padding=0)
        self.conv3 = nn.Conv2d(in_channels=64, out_channels=128, kernel_size=3, stride=1, padding=1)

        self.fc1 = nn.Linear(128 * 3 * 3, out_features=128)
        self.fc2 = nn.Linear(in_features=128, out_features=10)
        self.softmax = nn.Softmax(dim=1)

    def forward(self, x):
        x = self.pool(F.relu(self.conv1(x)))
        x = self.pool(F.relu(self.conv2(x)))
        x = self.pool(F.relu(self.conv3(x)))
        x = x.view(-1, 128 * 3 * 3)

        x = F.relu(self.fc1(x))
        x = self.fc2(x)
        x = self.softmax(x)
        _, predicted_class = torch.max(x, 1)

        return predicted_class
```

Convolution d'une image en noir et blanc

Max pooling

Fully connected

Softmax pour prédire une probabilité pour chaque classe

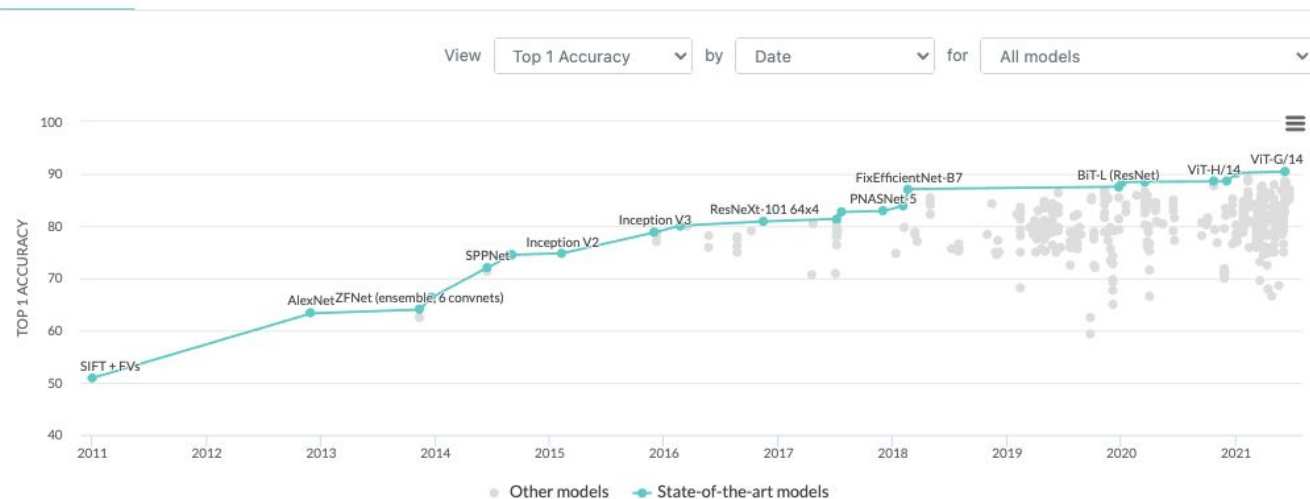
Retourne la classe avec probabilité max

Deep architectures

Image Classification on ImageNet

Leaderboard

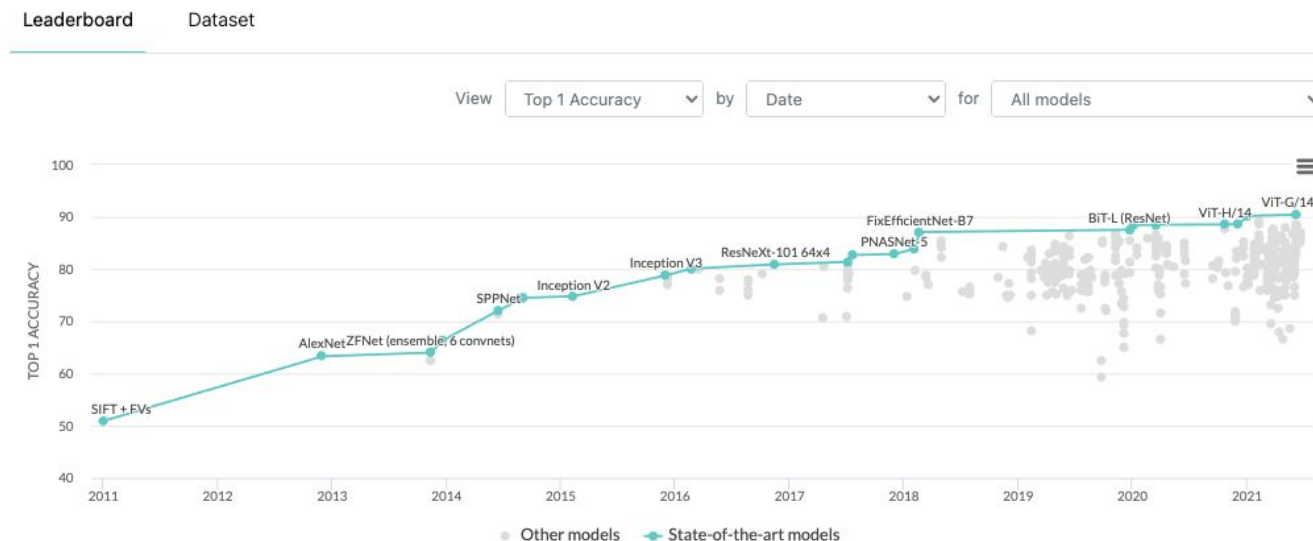
Dataset



Deep architectures

IMAGENET

Image Classification on ImageNet (2009)

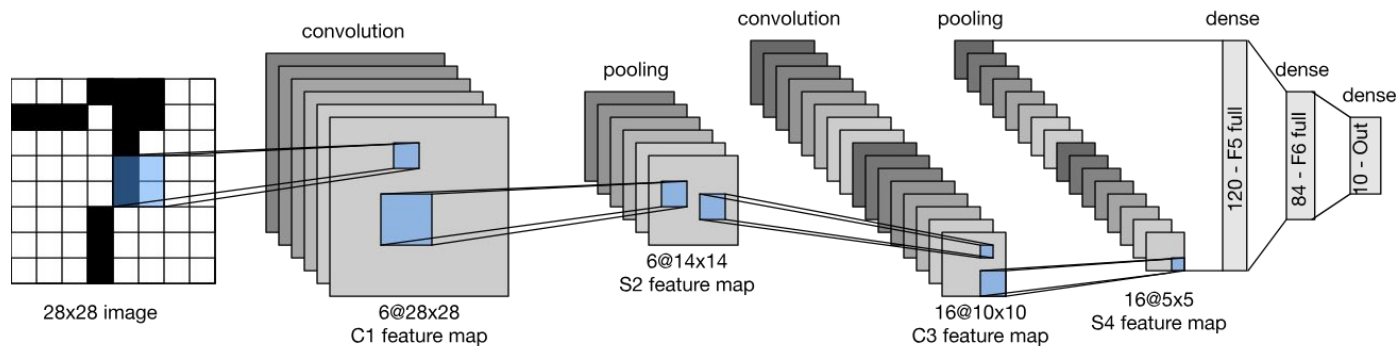


Fei Fei Li

Deep architectures

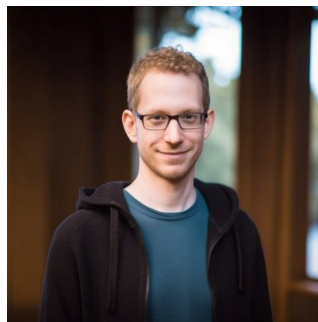
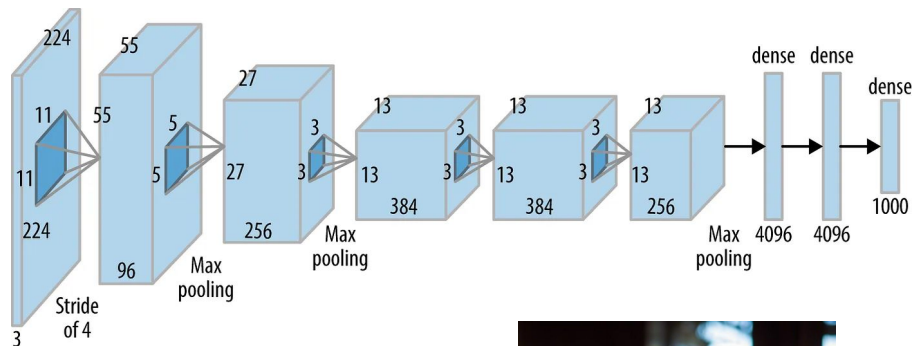
LeNet-5 (1998)

LeNet-1 (1989)



Yann LeCun

AlexNet (2012)



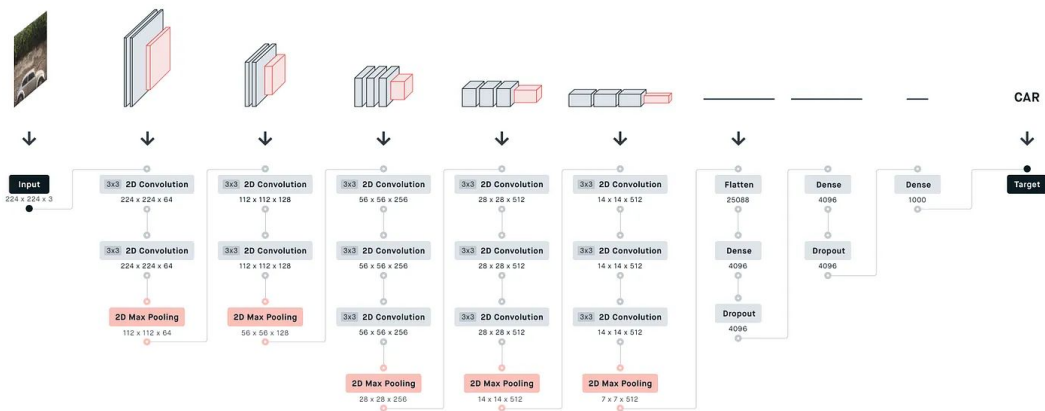
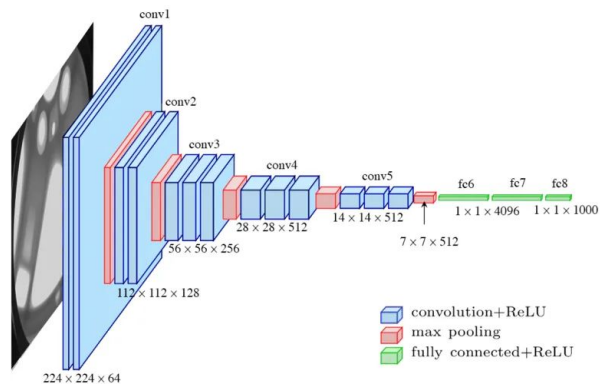
Alex Krizhevsky

Alexnet Block Diagram
(source:oreilly.com)
<https://en.wikipedia.org/wiki/AlexNet>

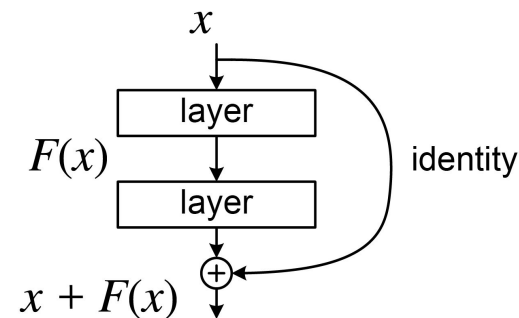
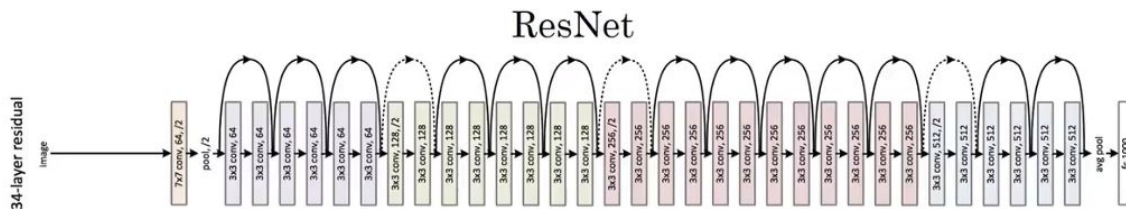
AlexNet



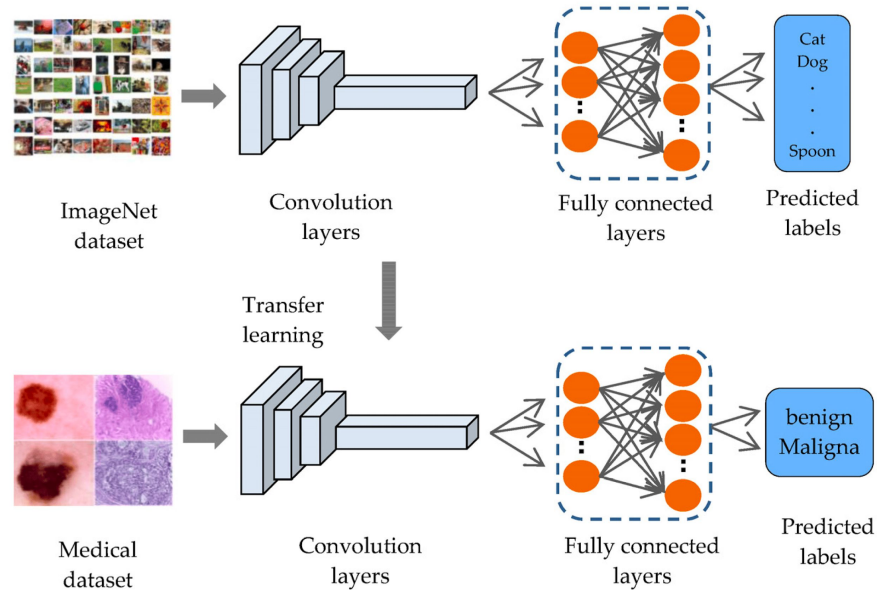
VGG (2014)



ResNet (Residual Network)



Transfer Learning



TP 2: CNNs