





Faculdade de Tecnologia de Araras

Plano de Ensino

Curso	Semestre/Ano					
Tecnologia em Desenvolvimento de Software Multiplataforma					2o Semestre/2022	
Disciplina	Sigla					
Desenvolvimento Web I	ISW028					
Carga Horária Semanal	Carga Teórica	Carga Prática		Carga Ho	a Horária Semestral	
4	0		4		80	

Professor

SANDRO VALÉRIUS DOS SANTOS

Ementa

Linguagem de marcação de hipertexto para estruturação de conteúdo. Tecnologias para estilização de conteúdo. Esquemas de posicionamento. Construção de layout. Framework para desenvolvimento responsivo e página única. Noções de linguagens de script aplicadas à interatividade do usuário com um Front-End. Processamento script lado cliente/servidor. Biblioteca Javascript cross-browser. Sistemas de gestão de configuração de código-fonte. Utilização de servidores de desenvolvimento para implantação local de sistemas web. Controle de versionamento.

Objetivo

Definir as etapas necessárias para elaboração de páginas para internet identificando suas principais estruturas. Criar folhas de estilo que atendam requisitos funcionais e não funcionais do projeto. Utilizar linguagem de marcação de hipertexto para definir a estrutura, aplicar folhas de estilo buscando a aparência e apresentação e a linguagem script para a funcionalidade e comportamento das páginas web. Conhecer frameworks de desenvolvimento front-end. Empregar o versionamento na elaboração dos códigos

Metodologia

Aula expositiva

Aula prática

Aula invertida, solicitando aos alunos que pesquisem e estudem o tema no qual será comentado nas aulas seguintes.

Aula prática fazendo uso de ferramentas para confecção de websites

Pesquisa em sala de aula sobre o tema proposto. Após isso, debate e discussão sobre o assunto solicitado.

Aula expositiva, utilizando datashow para apresentação de slides referente ao tema teórico da respectiva aula.

Avaliação Prática

Atividades de recuperação

Critérios de Avaliação

Fórmula : (P1* 0.1)+(P1* 0.2)+(P3* 0.3)+(P4 * 0.4)

Legendas :

Quitanda - Desenho de uma página comercial simples.Não responsivo, uso de layout básico, semântica html5 e css por tag. - Quitanda

Carousel - Atividade framework no uso de carousel Bootstrap - Carousel

Site responsivo framework - Criação de site responsivo com o uso de framework obedecendo croqui do professor.

- Site responsivo framework

Projeto Web (PI) - Projeto Web - Projeto Integrador. Entrega da documentaçãoPasta do projeto Atender as instruções do PI e da Disciplina Web. - Projeto Web (PI)

Plano de Aula

- 1 Aula Inaugural -> Apresentação do conteúdo programático e metodologia de trabalho
- 2 Linguagem de marcação de hipertexto para estruturação de conteúdo. -> Linguagem de marcação de hipertexto para estruturação de conteúdo.
- 3 Linguagem de marcação de hipertexto para estruturação de conteúdo. -> Linguagem de marcação de hipertexto para estruturação de conteúdo.
- 4 Esquemas de posicionamento -> Esquemas de posicionamento
- 5 Esquemas de posicionamento -> Esquemas de posicionamento
- 6 Construção de layout -> Construção de layout

Responsavel pela Disciplina	Coordenador pelo Curso
SANDRO VALÉRIUS DOS SANTOS	NILTON CESAR SACCO
1.1	1.1







Faculdade de Tecnologia de Araras

Plano de Ensino

- 7 Construção de layout -> Construção de layout
- 8 Framework para desenvolvimento responsivo e página única -> Framework para desenvolvimento responsivo e página única
- 9 Noções de linguagens de script aplicadas à interatividade do usuário com um Front-End -> Noções de linguagens de script aplicadas à interatividade do usuário com um Front-End
- 10 Processamento script lado cliente/servidor -> Processamento script lado cliente/servidor
- 11 Biblioteca Javascript cross-browser -> Biblioteca Javascript cross-browser
- 12 Biblioteca Javascript cross-browser -> Biblioteca Javascript cross-browser
- 13 Sistemas de gestão de configuração de código-fonte -> Sistemas de gestão de configuração de código-fonte
- 14 Sistemas de gestão de configuração de código-fonte -> Sistemas de gestão de configuração de código-fonte
- 15 Utilização de servidores de desenvolvimento para implantação local de sistemas web -> Utilização de servidores de desenvolvimento para implantação local de sistemas web
- 16 Utilização de servidores de desenvolvimento para implantação local de sistemas web -> Utilização de servidores de desenvolvimento para implantação local de sistemas web
- 17 Uso do Github -> Uso do Github para auxilio na elaboração dos projetos
- 18 Controle de versionamento -> Controle de versionamento
- 19 Avaliação Prática -> Avaliação Prática
- 20 Atividades de recuperação -> Atividades de recuperação

Bibliografia Basica

MEYER, E. S. CSS - técnicas profissionais para um layout moderno. Porto Alegre: Bookman, 2011.

POWERS, S. Aprendendo JavaScript. São Paulo: Novatec, 2010.

PETRUCELLI, E. E. HTML5, CSS e JavaScript. Brasília: NT Editora, 2019.

DUCKETT, J. HTML e CSS: Projete e Construa Websites. Rio de Janeiro: Alta Books. 2016.

SILVERMAN, R.E. Git: Guia prático. São Paulo: Novatec, 2019.

GRINBERG, M. Desenvolvimento web com Flask: Desenvolvendo aplicações web com Python. São Paulo: Novatec, 2019.

Bibliografia Complementar

GOMES, A. L. XHTML/CSS: criação de páginas web (Informática). São Paulo: Editora Senac, 2019.

QUIERELLI, D. A. Criando sites com HTML-CSS-PHP: Construindo um projeto - Iniciante. Joinville: Clube dos

Autores, 2012

TITTEL, E., NOBLE, J. HTML, XHTML e CSS Para Leigos. Rio de Janeiro: Alta Books, 2014

Bibliografia Referencia

Apache Http Server Documentation. Disponível em https://httpd.apache.org/docs/. Acesso em: 22 de setembro de 2020

Responsavel pela Disciplina	Coordenador pelo Curso		
SANDRO VALÉRIUS DOS SANTOS	NILTON CESAR SACCO		