

# 神経衰弱 ドキュメント書

## ゲームの流れ

- ・ 左にトランプ52枚(13枚\*4種類)、右にリザルト画面を配置
  - ・ 「スタート/再スタート」 ボタンを押すと、ゲームが始められる
  - ・ ゲームが始まると、左の画面のトランプがランダムに配置される
- <一連の流れ>
- ・ トランプをクリックすると、めくられ、表の画像が表示される(例：ハートのA)
  - ・ 一枚目にクリックしたトランプは表向きで表示されたまま、二枚目を選ぶ
  - ・ 二枚目をクリックすると、めくられ、表の画像が表示される
    - 数字が一致していたら、当たり、それ以外ははずれ
  - ・ 当たりの場合、当たったトランプは、表示を消す(トランプの存在自体を消す)
  - ・ はずれの場合、二枚とも裏面に戻す
- ・ 上記の<一連の流れ>を繰り返していく
- <管理画面の動き>
- ・ 上段に、チャレンジの回数...一連の流れを1回するたびにカウントが増える  
当たりの回数、はずれの回数、残りのトランプの枚数が表示される
  - ・ 中段に、ログを残す、「n回目の挑戦」、「選んだカード1枚目」「選んだカード2枚目」「結果(当たり/はずれ)」  
を各アクションするごとに、表示する、このログは、「再スタート」するまで残り、1回目から現在までのログが、スクロールでどんどん下に増えていく
  - ・ 下段は「スタートボタン」、ゲーム途中でスタートを押すと、再スタートになり、52枚がシャッフルされる

## レイアウトイメージ

カード52枚(4行×13列)


回数	<input type="text"/>
当たり	<input type="text"/>
はずれ	<input type="text"/>
残枚数	<input type="text"/>

1回目の挑戦  
「クローバーのA」  
「ハートのA」  
当たり！

スタート/再スタート