**MPSE – Virtuelle Bühnenbilder mit der HoloLens**

Besprechungsprotokoll

06. Oktober 2016

# I. Besprochene Arbeitspakete

* Installation der Tool-Chain

(Unity, HoloLens-SDK und Emulator, Visual Studio)

* Einlesen in die Dokumentation und Tutorials

# II. Offene Fragen

* ~~Git-Zugang~~ (Erledigt durch die Email von Bettina)
* Moodle-Einrichtung