

M. LANGLACE

Séance S08SN2	Séances de TP N°1 SN2	Durée : 12h
Application Web	TP N°1 PHP/MySQL	Nom _____
Julien Langlacé		Rôle _____

<u>Ressources à disposition :</u> Cours SN1 Tuto Installation VM <u>Prérequis :</u> Notion basique de programmation web Php Ajax	<u>Compétences Communes à valider :</u> C2.5 – Travail en équipe C4.4 – Développement d’un module logiciel C4.5 – Tester et valider un module
<u>Compétences du responsable technique à valider:</u> C1.1 – Rechercher et structurer de l’information C1.2 – Présenter des informations	<u>Compétences du Chef de projet à valider:</u> C1.5 – Analyser l’expression d’un besoin client C2.3 – Organiser et respecter une planification projet C2.4 – Assumer le rôle total ou partiel du chef d’équipe

Evaluation par compétences

Barème :	NE : Non Évalué x	NA : Non Acquis 0	EP : En Progression 1	ECA : En cours d’Acquisition 2	A : Acquis 3	OD : Objectif Dépassé 3+
NOM DE LA COMPETENCE	NE	NA	EP	ECA	A	OD
Compétences Communes						
C2.5 – Travail en équipe ->3 pts	-	-	-	-	-	-
C3.1 – Analyser un cahier des charges ->3 pts	-	-	-	-	-	-
C4.5 – Tester et valider un module ->3 pts	-	-	-	-	-	-
Chef de projet						
C2.3 – Organiser et respecter une planification projet ->3 pts	-	-	-	-	-	-
C2.4 – Assumer le rôle partiel du chef d’équipe ->3 pts	-	-	-	-	-	-
Responsable Technique						
C1.1 – Rechercher et structurer de l’information -> 3 pts	-	-	-	-	-	-
C1.2 – Présenter des informations -> 3 pts	-	-	-	-	-	-
Compétences Développeur						
C4.6 – intégrer du code et ajouter les commentaires ->3 pts	-	-	-	-	-	-
C4.4 – Développement d’un module logiciel ->3 pts	-	-	-	-	-	-
				/15		
Qualité du projet final				/ 3		
Comportement face au travail				/ 2		
TOTAL				/ 20		

Objectif :

Il s'agit de réaliser une partie du site internet de la station de géolocalisation (M56i Lowrance) En mode Projet. Cette station permet le relevé des positions GPS d'objet Mobile et les informations suivantes sur un ordinateur de type PC : Position Vitesse etc.

Nous nous intéresserons dans ce premier TP seulement au site en PHP et à la BDD. Cette base de données permettra de stocker les informations pour permettre un traitement de tracé de point sur une MAP ultérieurement. La partie acquisition ne sera pas étudiée ici mais dans le TP2.

Le TP est à réaliser en simulation projet par groupe de 3 imposés.

3 membres avec les rôles suivants : le **CP** (chef de Projet), le **DEV** (développeur) et le **RT** (responsable technique). En cas de groupe de 4 il faudra 2 **DEV**

Les rôles de chacun sont les suivants :

CP :

- Suivi du projet avec une réunion régulièrement en compagnie des autres **CP** et de l'Enseignant (Vous pouvez Utiliser Ace-Project qui est un logiciel de gestion de projet à découvrir <https://fr.aceproject.com> ou <https://www.visual-paradigm.com> pour la création de votre cahier des charges)
- rédaction du cahier des charges avec les recommandations techniques du **RT** (GANT / Recette / Manuel d'utilisation / Use Case / Diagramme D'Exigences)

RT :

- Sous la bienveillance du **CP**, le **RT** doit étudier et préparer la mise en place d'une solution PHP Orienté objet. (Il doit se former et se renseigner sur internet) et doit conseiller et suivre son **DEV** sur la qualité de son développement.
- Il doit aussi participer au développement
- Il doit mettre en place l'architecture du projet (serveur / BDD / paramétrage)

DEV :

- développer le projet en se basant uniquement sur le cahier des charges en cours de validations par le **CP**. Il commencera donc à développer le site avec ses connaissances puis avec l'aide du **RT** mettra en pratique un développement orienté objet. Toutes ses questions techniques doivent être posées au **RT** qui devra réfléchir et solutionner.
- Développer proprement avec indentation et commentaire.

A la fin du TP, les 3 membres devront s'échanger leurs expériences via une petite synthèse écrite ou oral.

Evaluation individuelle : 12 pts

CP : Le projet est-il fini dans les temps ? Fonctionne-t-il, est-ce que les documents projets sont bien réalisés.

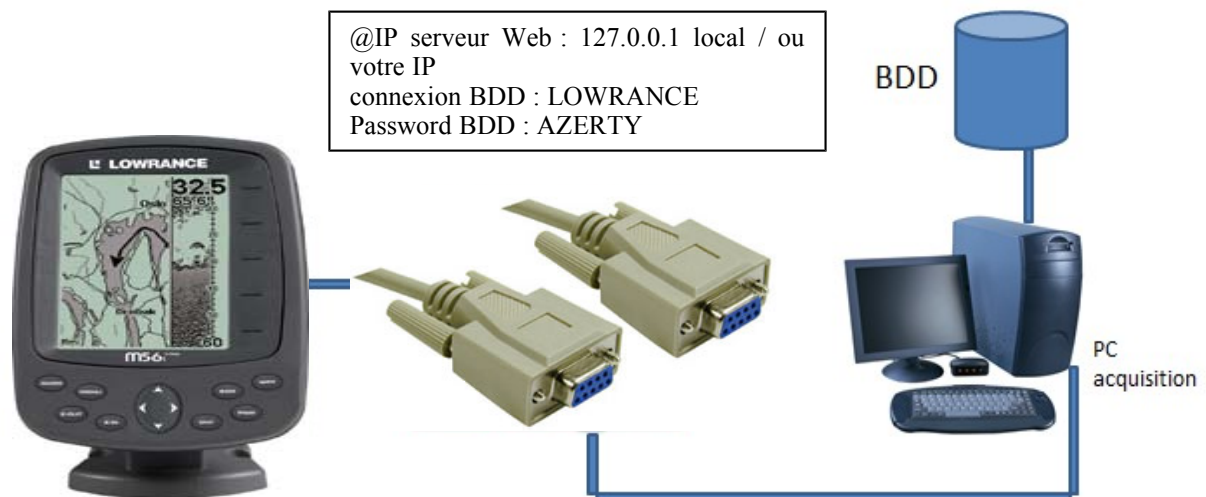
DEV : Le projet fonctionne-t-il ? Est-il bien codé et lisible ?

RT : Le langage Objet est-il mis en place (Minimum Une Class) ? Répond-il au cahier des charges ?

Evaluation Equipe : 8 pts

Le Projet est-il viable ? Cohésion d'équipe ? Avez-vous été plus loin, original ?

Besoin :



Dans cette partie nous allons traiter le site Web qui permet aux usagers de visionner les informations en provenance de la station M56i. Nous nous attacherons à ne traiter que les données de Positionnement GPS

La BDD "Lawrence" est en partie constituée des tables représentées ci-après. Les autres tables ne font pas partie de l'étude pour le moment dans ce TP.

GPS
BateauID : int
Date : date
Heure : time
Latitude : varchar(100)
Longitude : varchar(100)

Vitesse
BateauID
Date : date
Heure : time
Vitesse: int
VitesseMoyenne: float

1.1 On désire réaliser une fonction PHP qui permet d'effectuer la connexion au serveur de BDD. Ecrivez le code Php/Mysql de la fonction qui répond à la définition de suivante :

Function **Connexion**(\$serveur,\$user,\$passwd,\$bdd)

avec \$serveur : adresse ip du serveur de BDD Lowrance
\$user : utilisateur ayant les droits de connexion sur BDD Lowrance
\$passwd : mot de passe associé à \$user
\$bdd : nom de la base de donnée de la station météo

valeur de retour : true si la connexion est OK et un message d'erreur explicite sinon.

1.2 Ne sont autorisées à utiliser le site Internet de la station Lowrance que les personnes ayant un Login et un mot de passe valide.

Ecrivez le code de la fonction Autorisation en Php/mysql qui permet de valider qu'un utilisateur est autorisé à utiliser le site.

Principe : vous devez rechercher dans la BDD si le contenu de \$Login existe et dans ce cas vous devez comparer les mots de passe (non crypté). Si tout est égal on autorise l'accès au site.

Function **Autorisation** (\$login,\$passwd)

avec \$login : utilisateur ayant autorisation d'accès au site web
\$passwd : mot de passe associé à \$login

valeur de retour : true si \$login et \$passwd correspondent à une personne autorisée dans la table user sinon false.

1.3 On désire à présent permettre à un utilisateur de pouvoir modifier son compte d'accès au site Web.

Principe : vous devez rechercher dans la BDD si \$Login existe, puis vous vérifiez que \$passwd est bon, seulement dans ce cas vous devez afficher dans un formulaire les informations de l'utilisateur qui seront toutes modifiables sauf le \$login.

Function **Modification_user** (\$login,\$passwd)

avec \$login : utilisateur devant être modifié
\$passwd : mot de passe associé à \$login non crypté

valeur de retour : true si les modifications sont un succès et sinon false.

1.4 On désire à présent permettre de supprimer un compte utilisateur.

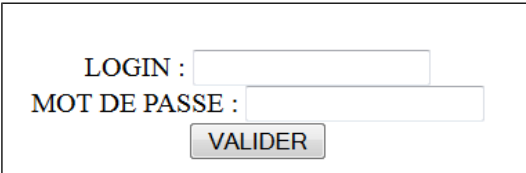
Principe : vous devez rechercher dans la BDD si \$Login existe, puis vous vérifiez que \$passwd est bon, seulement dans ce cas vous effacerez le compte.

Function **Suppression_user** (\$login,\$passwd)

avec \$login : utilisateur devant être effacé
\$passwd : mot de passe associé à \$login non crypté

valeur de retour : true si la suppression est un succès et sinon false.

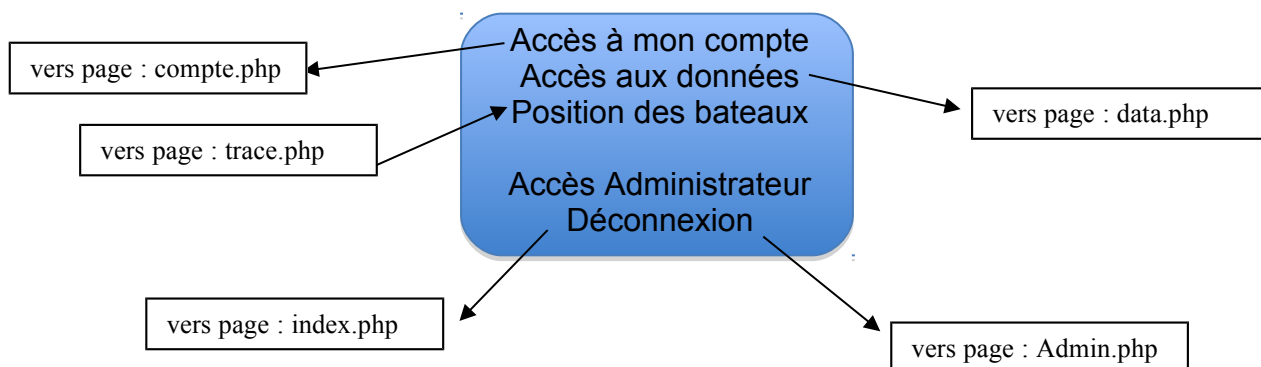
1.5 Écrivez le programme HTML et PHP qui permet d'afficher une page d'accueil nommée **index.php** et qui servira à demander l'identification de l'utilisateur. (Etape 1 ci-dessous).



A login form with two input fields and a button. The first input field is labeled 'LOGIN :' and the second is labeled 'MOT DE PASSE :'. Below the second input field is a button labeled 'VALIDER'.

Si l'utilisateur est autorisé (même login et même mot de passe non crypté que celui dans la BDD) on affiche alors la page **accueil.php** sinon on affiche un message d'erreur et on quitte. Positionner une variable **\$autorisation** qui passera en mode **Hidden** vers la page accueil.php si l'autorisation est accordé.

1.6 Écrivez le contenu de la page accueil.php répondant aux caractéristiques ci-dessous. (le HTML doit être accompagné de son fichier .css pour un minimum de mise en page à votre image)



Attention il faut être autorisé pour accéder à cette page accueil.php via une variable **\$autorisation** qui passe par le formulaire en mode **hidden**. Si **\$autorisation** est égale à true on affiche cette page sinon on retourne sur index.php

1.7 Réaliser la page admin.php, qui devra permettre via un menu de pouvoir modifier ou supprimer un compte existant de la BDD. Il faudra d'abord afficher la liste des comptes existants puis en sélectionner un pour modification ou suppression. Cette page ne sera accessible que si l'utilisateur est un administrateur authentifié.

Les pages trace.php , data.php ne sont pas à réaliser.

Les Aléas des projets :

Il est important de savoir que dans la réalité la connaissance s'acquière au fur et à mesure, que les cahiers des charges peuvent évoluer en cours de projet ce qui est très handicapant pour les **DEV** que le **CP** doit être un leader (un Moteur et non un chef) il est le seul responsable de la bonne réalisation du projet. Le **RT** doit quand à lui doit souvent faire tout ce qui est possible pour solutionner les contraintes techniques.

Normalement dans un projet le **CP** commence seul le travail, il est rejoint un peu plus tard par le **RT**. les **DEVs** n'intègrent le projet qu'une fois bien étudié et analysé pour commencer les développements. Ici vous aurez à commencer tous en même temps.

TRAVAIL A FAIRE :

CP : Partage du travail pour les 1 ou 2 dev + L'analyse (Diagramme) + Saisi et suivi des tâches (exemple avec ace project)+ Rédaction MANUEL d'utilisation / Participation au développement

RT : Etude de mise en place d'une classe en PHP. Mettre en place la classe User + intégration dans le code des développer + Installation serveur / BDD

DEV : Réalisation de l'application en PHP (si 2 DEVs chacun ses tâches) + Tests unitaires sur le développement des autres membres du groupe