

## Web Programming (PHP)

# Contents



ฟังก์ชันคืออะไร

ส่วนประกอบของฟังก์ชัน

การส่งผ่านค่าตัวแปรให้ฟังก์ชัน

การส่งผ่านค่าการอ้างอิง

การคืนค่าจากฟังก์ชัน

# ฟังก์ชันคืออะไร สำคัญอย่างไร

- ❖ การเขียนคำสั่งย่อยๆ ไว้ในส่วนหนึ่งของคำสั่ง เพื่อให้ทำงานตามคำสั่งนั้นๆ ให้เสร็จ แล้วสามารถนำไปใช้ทำงานร่วมกับคำสั่งหรือฟังก์ชันอื่นๆ ภายในโปรแกรมนั้นได้
- ❖ บางโปรแกรมมีความจำเป็นต้องทำงานในลักษณะที่ซ้ำๆ กันอยู่ในแต่ละส่วนของโปรแกรม
- ❖ ชุดคำสั่งที่ซ้ำๆ กันนั้น ทำให้ต้องเสียเวลาในการพิมพ์คำสั่งทุกครั้งที่จะสั่งทำงาน มีโอกาสที่จะทำให้เกิดข้อผิดพลาดขึ้น
- ❖ สามารถแยกชุดคำสั่งที่ใช้บ่อยๆ หรือซ้ำๆ กันนี้ออกมาและสร้างขึ้นเองเป็นฟังก์ชัน (user-defined functions) ทำให้ไม่จำเป็นต้องเขียนชุดคำสั่งนั้นซ้ำๆ กัน

# ฟังก์ชันคืออะไร สำคัญอย่างไร

❖ ฟังก์ชันใน php แบ่งออกเป็น 2 ประเภทคือ

- ฟังก์ชันที่โปรแกรมเมอร์สร้างขึ้นเอง (user defined function) เพื่อต้องการใช้งานตามความต้องการของตนเอง
- ฟังก์ชันที่ php สร้างขึ้นมาให้สำหรับการทำงานทั่วไป (built-in function) ซึ่งเป็นฟังก์ชันที่มีอยู่แล้ว เช่น echo, chr, substr

# ส่วนประกอบของฟังก์ชัน

## ❖ *การประกาศฟังก์ชัน* ประกอบด้วย

- ชื่อฟังก์ชัน เพื่อใช้สำหรับเวลาที่ต้องการเรียกใช้ฟังก์ชัน
- Parameter หรือตัวแปรส่ง เป็นตัวแปรที่ฟังก์ชันสร้างไว้เพื่อรับค่าที่จะส่งเข้ามาให้ฟังก์ชัน
- คำสั่งที่สั่งให้ฟังก์ชันทำงาน
- การคืนค่าของฟังก์ชัน (มีหรือไม่มีก็ได้)

## ❖ *การเรียกใช้ฟังก์ชัน* ประกอบด้วย

- Argument หรือตัวแปรรับ เป็นตัวแปรที่ต้องการส่งค่าให้กับฟังก์ชัน

# การสร้างและการเรียกใช้ฟังก์ชัน

❖ **ชื่อฟังก์ชัน** มีหลักการในการตั้งชื่อดังนี้

- ควรจะสัมพันธ์กับการทำงานของฟังก์ชัน (หรือไม่เกี่ยวข้องก็ได้)
- ชื่อฟังก์ชัน ต้องไม่ซ้ำกัน
- การตั้งชื่อคล้ายกับตัวแปรคือ ตั้งชื่อเป็นตัวอักษร ตัวเลข เส้นขีดล่าง ( \_ ) ได้ แต่ห้ามขึ้นต้นด้วยตัวเลข

# การสร้างและการเรียกใช้ฟังก์ชัน

```
function ชื่อฟังก์ชัน() {  
    คำสั่งในฟังก์ชัน ;  
}
```

ตัวอย่าง การสร้างฟังก์ชันชื่อ say\_yes (แบบไม่มีการกำหนด parameter)

```
function say_yes() {  
    echo “Yes, sir.....”;  
}
```

เวลาเรียกใช้งานฟังก์ชัน ให้เขียนว่า

say\_yes();

Web browser แสดงผลเป็น Yes, sir.....

# การสร้างและการเรียกใช้ฟังก์ชัน

❖ **Parameter (ตัวแปรส่ง)** เป็นตัวแปรที่ฟังก์ชันสร้างขึ้นเพื่อรับค่าที่จะส่งเข้ามาให้กับฟังก์ชัน แล้วนำค่านั้นไปประมวลผลในฟังก์ชัน

```
function ชื่อฟังก์ชัน($parameter1, $parameter2,... , $parametern) {  
    คำสั่งที่ต้องการให้ทำงาน ;  
    การคืนค่าของฟังก์ชัน (มีหรือไม่มีก็ได้) ;  
}
```

❖ **Argument (ตัวแปรรับ)** เป็นตัวแปรที่ต้องการส่งค่ามาให้กับฟังก์ชัน ซึ่งจะเรียกใช้งานฟังก์ชัน

```
ชื่อฟังก์ชัน(Argument1, Argument2,... , Argumentn) ;
```



# การสร้างและการเรียกใช้ฟังก์ชัน

```
function ชื่อฟังก์ชัน($parameter1, $parameter2,...) {  
    คำสั่งในฟังก์ชัน ;  
}
```

ฟังก์ชันจะรับ parameter ซึ่งเป็นตัวแปรที่เก็บค่าที่ส่งมาให้กับฟังก์ชัน

ตัวอย่าง

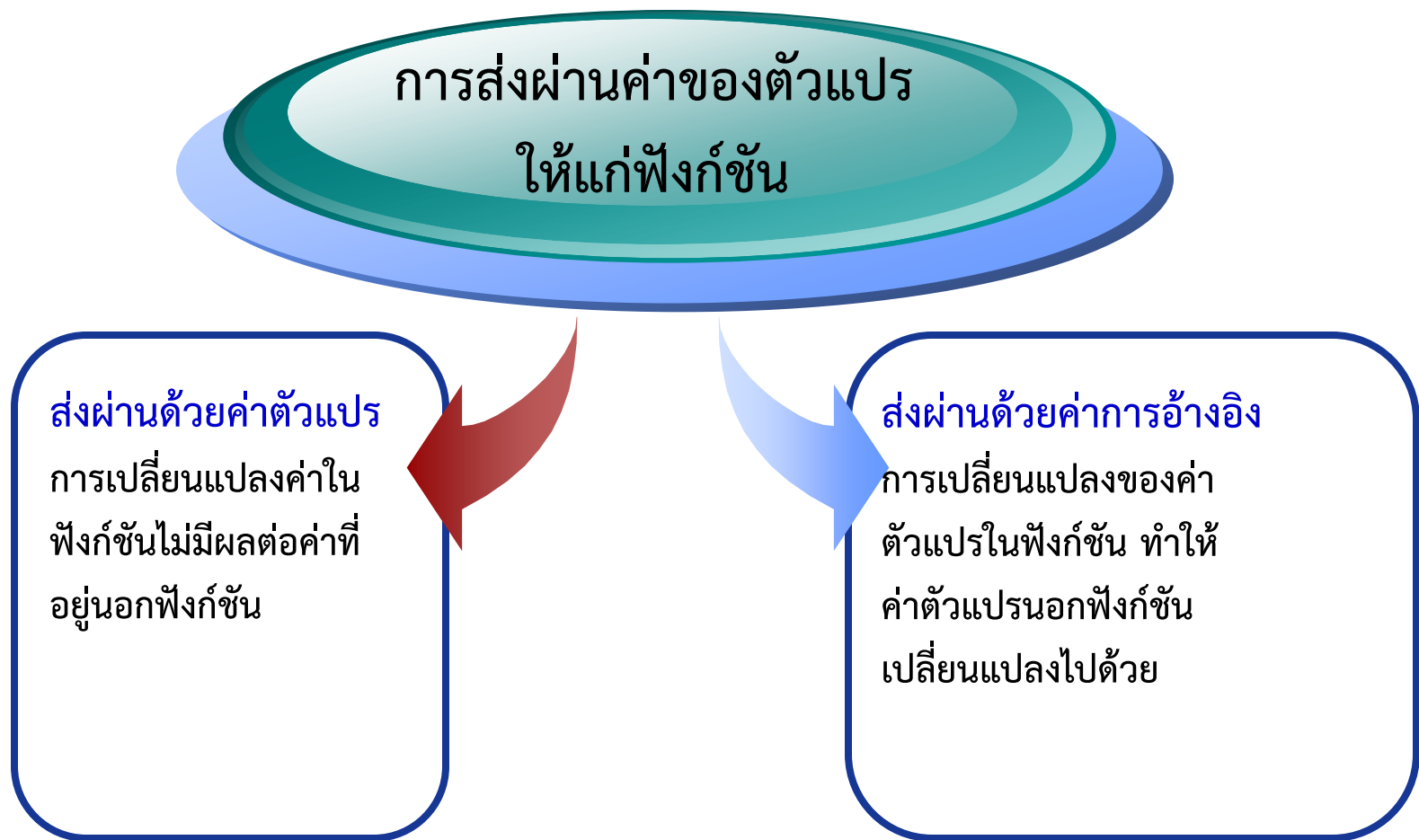
```
function italic($str) {  
    echo "<i>$str</i>";  
}
```

เวลาเรียกใช้งานฟังก์ชัน ให้เขียนว่า  
italic("เอียง");  
Web browser แสดงผลเป็น เอียง

```
function summ($a,$b) {  
    return $a+$b;  
}
```

เวลาเรียกใช้งานฟังก์ชัน ให้เขียนว่า  
echo summ(1,9);  
Web browser แสดงผลเป็น 10  
(เป็นผลบวกของ 1 และ 9)

# การสร้างและการเรียกใช้ฟังก์ชัน

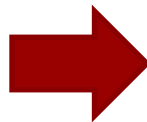


# การส่งผ่านค่าตัวแปรให้ฟังก์ชัน

## ❖ การส่งผ่านด้วยค่าตัวแปร (Pass by Value)

- เป็นการส่งผ่านค่า Argument
- เป็นการคัดลอกค่า แล้วส่งค่าที่คัดลอกไปยังตัวแปรภายในฟังก์ชัน แล้วทำงาน
- เป็นค่าตัวแปร คนละค่า ของค่าตัวแปรภายนอกฟังก์ชัน
- ในฟังก์ชันมีการเปลี่ยนแปลงค่าที่ผ่านไปให้ ไม่มีผล ต่อค่าที่อยู่ภายนอกฟังก์ชัน

```
<php
$a=100;
echo “เริ่มต้น a มีค่าเท่ากับ “.$a.”<br />”;
AddS($a);
echo “ภายหลัง a มีค่าเท่ากับ “.$a.”<br />”;
function AddS($a) {
    $a+=20;
    echo “ภายในฟังก์ชัน AddS a มีค่าเท่ากับ”. $a;
    return;
}
?>
```



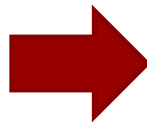
เริ่มต้น a มีค่าเท่ากับ 100  
ภายในฟังก์ชัน AddS a มีค่าเท่ากับ 120  
ภายหลัง a มีค่าเท่ากับ 100

# การส่งผ่านค่าการอ้างอิง

## ❖ การส่งผ่านด้วยค่าการอ้างอิง (Pass by Reference)

- เป็นการส่งผ่านค่า Argument
- เป็นการคัดลอกค่าส่งต่อไปที่ตัวแปรภายในฟังก์ชัน แล้วทำงาน
- โดยค่าตัวแปร Argument เดิม เปลี่ยนแปลงไปด้วย
- การส่งค่าแบบนี้ ต้องใส่เครื่องหมาย & ไว้หน้าตัวแปร Argument ที่ส่งให้ฟังก์ชัน

```
<php
$a=100;
echo “เริ่มต้น a มีค่าเท่ากับ “.$a.”<br />”;
AddS($a);
echo “ภายหลัง a มีค่าเท่ากับ “.$a.”<br />”;
function AddS(&$a) {
    $a+=20;
    echo “ภายในฟังก์ชัน AddS a มีค่าเท่ากับ”. $a;
    return;
}
?>
```



เริ่มต้น a มีค่าเท่ากับ 100  
ภายในฟังก์ชัน AddS a มีค่าเท่ากับ 120  
ภายหลัง a มีค่าเท่ากับ 120

# การส่งค่าแบบการกำหนดค่าปริยาย

## ❖ การส่งค่าแบบการกำหนดค่าปริยาย (Default Argument Values)

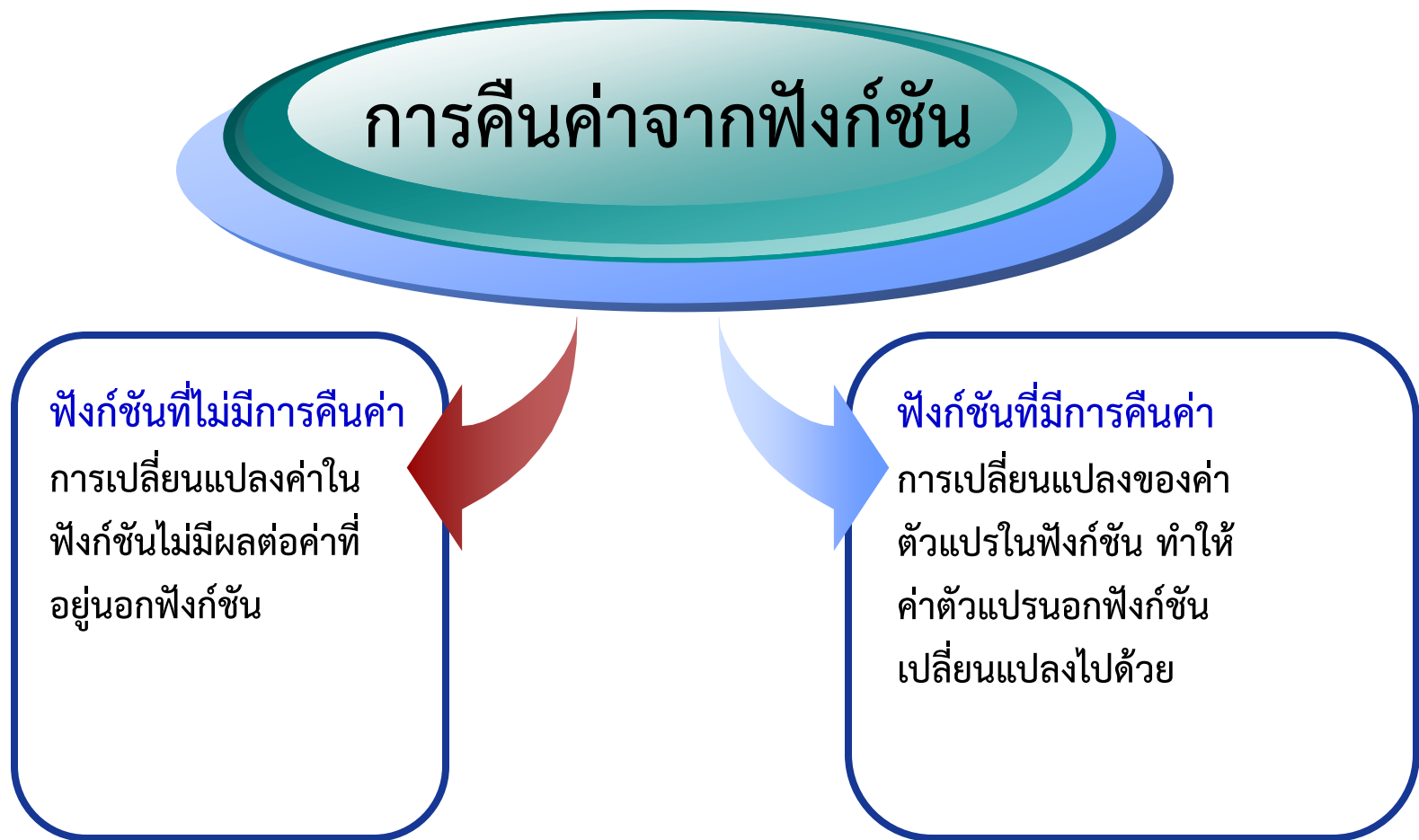
- Default = ค่าเริ่มต้น หรือค่าปริยาย
- การเรียกใช้ฟังก์ชันโดยไม่ส่งค่า Argument ใดๆ เลยไปที่ฟังก์ชัน ฟังก์ชันจะทำงานโดยเลือกเอาค่าปริยายที่มีการกำหนดในส่วนของ Argument
- หากมีการการเรียกใช้ฟังก์ชันโดยส่ง Argument มาที่ฟังก์ชัน ฟังก์ชันจะทำงานโดยใช้ค่าที่ถูกส่งมาแทนค่าปริยายที่มีการกำหนดขึ้น

```
<php
function eating ($x="sandwich") {
    return "I am eating $x.<br>";
}
echo eating();
$abc="hamburger";
echo eating ($abc);
echo eating();
?>
```



```
I am eating sandwich.
I am eating hamburger.
I am eating sandwich
```

# การคืนค่าจากฟังก์ชัน



# การคืนค่าจากฟังก์ชัน

## ❖ ฟังก์ชันที่~~ไม่มี~~การคืนค่า

- ใช้คำสั่ง **return** ที่จุดที่ต้องการให้ หยุดการทำงาน เพื่อจบการทำงานภายในฟังก์ชันออกไปที่จุดเรียกใช้ฟังก์ชัน เพื่อทำงานต่อไป

# การคืนค่าจากฟังก์ชัน

## ❖ ฟังก์ชันที่**ไม่มี**การคืนค่า

```
<?php
$num = $_POST['no'];
OddOrEven($num);
function OddOrEven($nx) {
    if ($nx%2 == 0) {
        echo "<strong><font color=blue> เป็นเลขคู่ </font></strong>";
        return;
    }
    else {
        echo "<strong><font color=red> เป็นเลขคี่ </font></strong>";
        return;
    }
}
?>
```

ค่าที่รับมาจาก 'no' เก็บไว้ในตัวแปรชื่อ \$num

เมื่อเรียกใช้งานฟังก์ชัน OddOrEven

ถ้า \$num เป็นเลขคู่ (เช่น 2) จะแสดงผลเป็น **เป็นเลขคู่**

ถ้า \$num เป็นเลขคี่ (เช่น 3) จะแสดงผลเป็น **เป็นเลขคี่**



# การคืนค่าจากฟังก์ชัน

## ❖ ฟังก์ชันที่~~มี~~การคืนค่า

- ใช้คำสั่ง `return` ตามด้วยค่าที่ต้องการส่งกลับ
- โดยค่าที่ส่งกลับออกไป จะเป็นตัวแปร ค่าคงที่ หรือฟังก์ชันก็ได้

# การคืนค่าจากฟังก์ชัน

❖ ฟังก์ชันที่~~มี~~การคืนค่า

```
<?php
```

```
$price = $_POST['price'];  
$cus = $_POST['customer'];  
$disprice = CheckPrice($price, $cus);  
echo "ราคาดลดแล้วเหลือ = " . $disprice . " บาท";
```

```
function CheckPrice($pr, $cs) {  
    switch ($cs) {  
        case 1:  
            return $pr; // ลูกค้าทั่วไปไม่ได้ลด  
        case 2:  
            return $pr * 0.95; // ลูกค้าสมาชิกลดให้ 5%  
        case 3:  
            return $pr * 0.90; // ลูกค้า VIP ลดให้ 10%  
    }  
}
```

```
?>
```

ค่าที่รับจากจาก 'price' เก็บไว้ที่ตัวแปรชื่อ \$price  
เป็นค่าของราคาสินค้าที่ลูกค้าซื้อ  
ค่าที่รับจากจาก 'customer' เก็บไว้ที่ตัวแปรชื่อ \$cus  
เป็นประเภทลูกค้าที่มีการลดราคาตามประเภทลูกค้า  
เรียกใช้งานฟังก์ชันชื่อ CheckPrice