					,	
		1			ļ	Part
	Jogador					- jgd_1: Jogador
- name : String						- jgd_2: Jogador
- psg_chosed : P	- psg_chosed : Personagem		participa		1 *	- perguntas: ArrayL
+ Getters(): String		02		tem		- p: Pergunta
+ toString(): Strin	+ toString(): String				ļ	+ mostrarPerguntas
+ Setters(): void						+ setStatusPersona
	,	I				
11	escolhe					+ start(): void
	GOOMG					+ mostarMenuInicia
						+ cadastrarJogadoı
						+ mostrarMenuPers
						+ escolherPersona
escolhido por	11					+ definirJogador():
Personagem		\neg				+ escolherPergunta
- name: String		\dashv				+ mostrarPergunta <i>i</i>
- status: boolean						+ verificarAcerto():
- tempoDeVida: int						+ reduzirVida(): voi
						+ verificarVida(): int
- habilidades: ArrayList <string></string>		_				+ alternarJogador()
+ Getters(): String						+ definirVencedor()
+ Setters(): void					ı	
+ toString(): String						1 *

tem

Perg

- enunciado: String

- alternativa: ArrayLi

+ loadPerguntas(): S

+ Getters(): String

+ Setters(): void

+ toString() $_{1}$ String

responde

Altern

- enunciado: St

- status: boolea

+ Getters(): Stri

ida

ist<Pergunta>

s(): void
agem(): void

al(): void
sonagem(): void
gem(): void
void
al(): void
Alternativa(): void
boolean
d
t
: void
: void
: void

1 ... *

tem

unta

st<Alternativa>

String

é respondida

___1

ativa

ring

n

ng

| · Oottoro(): voic

+ toString(): Str

