

TRƯỜNG ĐẠI HỌC KHOA HỌC TỰ NHIÊN, ĐHQG-HCM ĐỀ THI KẾT THÚC HỌC PHẦN Học kỳ 2 – Năm học 2020-2021

MÃ LƯU TRỮ (do phòng KT-ĐBCL ghi)

Tên học phần:	Toán ứng dụng và thống kê	Mã HP:		
Thời gian làm bài:	90 phút	Ngày thi:		
Ghi chú: Sinh viên [□ được phép / ☒ không được phép] sử dụng tài liệu khi làm bài.				

Họ tên sinh viên: MSSV: STT:

Câu 1 (2.5 điểm). Cho hàm số 3 biến được xác định bởi

$$f(\mathbf{x}) = f(x_1, x_2, x_3) = -3x_1^2 - 3x_2^2 - 5x_3^2 + 4x_1x_2$$

- a) Xét tính lồi/lõm của f.
- b) Xác định các điểm cực tiểu/cực đại toàn cục và giá trị nhỏ nhất/lớn nhất tương ứng của f (nếu có).

Câu 2 (2.5 điểm). Khảo sát 2 đại lượng x, y. Cho bảng dữ liệu như sau:

X	0	2	3	4
у	1	0	4	2

Với mỗi mô hình được cho sau, dùng phương pháp bình phương nhỏ nhất (least squares) xác định các tham số a, b của mô hình, tính chuẩn vector phần dư (residual) và dự đoán giá trị của y tại $x_0 = 5$.

- a) Mô hình y = ax + b.
- b) Mô hình $y = ax^2 + b$.

Câu 3 (2.5 điểm).

Cho xích Markov (Markov chain) $\{X_0, X_1, X_2, ...\}$ 3 trạng thái với ma trận chuyển (transition matrix)

$$P = \begin{pmatrix} 0,6 & 0,3 & 0,1 \\ 0,3 & 0,3 & 0,4 \\ 0,4 & 0,1 & 0,5 \end{pmatrix}$$

- (a) Tính $P(X_2 = 1, X_1 = 1 | X_0 = 0)$,
- (b) Tính $P(X_2 = 1, X_3 = 1 | X_1 = 0)$,
- (c) Giả sử trạng thái ban đầu của xích là $X_0 = 1$. Tính $P(X_0 = 1, X_1 = 0, X_2 = 2)$
- (d) Giả sử phân phối đầu là $\pi_0 = (0,5;0,5,0)$. Tính $P(X_0 = 1, X_1 = 1, X_2 = 0)$ và $P(X_1 = 1, X_2 = 1, X_3 = 0)$

Câu 4 (2.5 điểm).

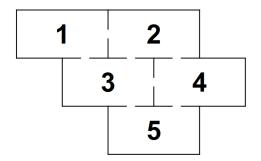
Giả sử một con chuột chạy trong một mê cung có năm phòng như trong hình sau.

	(Đề	thi gồm 2 trang)
Họ tên người ra đề/MSCB:	Chữ ký:	[Trang 1/2]
Ho tên người duyệt đề:	Chữ ký:	



TRƯỜNG ĐẠI HỌC KHOA HỌC TỰ NHIÊN, ĐHQG-HCM ĐỀ THI KẾT THÚC HỌC PHẦN Học kỳ 2 – Năm học 2020-2021

MÃ LƯU TRỮ (do phòng KT-ĐBCL ghi)



Con chuột chạy sang phòng khác ở mỗi ngày. Khi nó ở trong một phòng nào đó, thì nó có khả năng như nhau để chọn bất kỳ cửa ra nào. Chẳng hạn nếu đang ở phòng 5 thì con chuột sẽ chạy sang phòng 3 hay phòng 4 trong ngày kế tiếp với xác suất đều là 1/2.

- a) Tìm xác suất để một con chuột bắt đầu ở phòng 3 quay về phòng đó sau đúng 3 ngày.
- b) Sau rất nhiều ngày, xác suất con chuột ở trong mỗi phòng là bao nhiều?

(Đề thi gồm 2 trang)
Họ tên người ra đề/MSCB: Chữ ký: [Trang 2/2]
Họ tên người duyệt đề: Chữ ký: