Analiza obiektowa

3@KASK

16 czerwca 2009

Symbol projektu: 3@KASK	Opiekun projektu: mgr inż. Tomasz Boiński	
Nazwa Projektu:		
Wizualizacja grafów za pomocą biblioteki Prefuse		

Nazwa Dokumentu:	Nr wersji:
Analiza obiektowa	2.0
Odpowiedzialny za dokument:	Data pierwszego sporządzenia:
Piotr Kunowski	23 maja 2009
Przeznaczenie:	Data ostatniej aktualizacji:
DLA KLIENTA	16 czerwca 2009

Historia dokumentu

Wersj	a Opis modyfikacji	Rozdział/strona	Autor modyfikacji	Data
1	Stworzenie	wszystkie	Grupa projektowa	23.05.09
1.1	Dodano pakiet Utils	1, 3	Anna Jaworska	2.06.09
2	Dodano zaktualizowane diagramy oraz opisy klas	wszystkie	Grupa projektowa	16.06.09

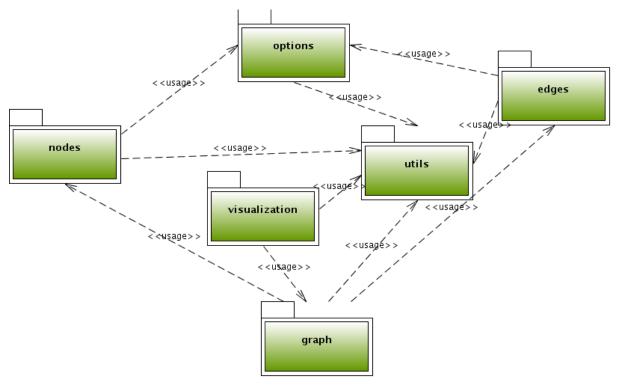
SPIS TREŚCI SPIS TREŚCI

Spis treści

1	akiety	3
	Diagram	3
	P Opis pakietów	3
2	akiet options	4
	Diagram	4
	Popis klasy	
3	akiet nodes	7
	Diagram	7
	P. Opis klasy	7
1	akiet edges	13
±		
	Diagram	
	Popis klasy	13
5	akiet visualization	16
	Diagram	16
	Popis klasy	
	• •	
6	akiet graph	18
	Diagram	18
	P. Opis klasy	18
7	akiet utils	19
•		
	Diagram	10

1 Pakiety

1.1 Diagram



1.2 Opis pakietów

P001	options
Opis:	Pakiet zawierający klasy z polami opisującymi różne (modyfikowalne) ustawienia wizualizacji takie jak: kolory, grubość linii itp.
Interfejsy:	
Realizowane wymagania:	WF002, WF001, WI004
Priorytet:	średnio ważne

P002	nodes
Opis:	Pakiet z klasami odpowiedzialnymi za wizualizację i prze- chowywanie danych o wierzchołkach.
Interfejsy:	chowy wante danyth o wierzchorkath.
Realizowane wymagania:	WF004, WF005, WF006, WF007, WI004
Priorytet:	bardzo ważne

P003	edges
Opis:	Pakiet z klasami odpowiedzialnymi za wizualizację i prze- chowywanie danych o krawędziach.
Interfejsy:	- Constitution of the Cons
Realizowane wymagania:	WF006, WF007, WI004
Priorytet:	bardzo ważne

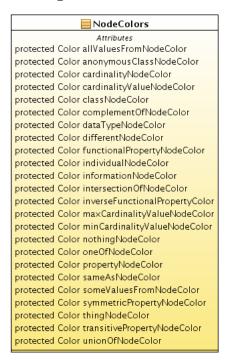
P004	visualization
Opis:	Zawiera dodatkowe klasy przydatne w wizualizacji.
Interfejsy:	
Realizowane wyma-	WF001, WF008, WI004
gania:	W1001, W1008, W1004
Priorytet:	średnio ważne

P005	graph
Opis:	Pakiet zawiera klasy, które zawierają podstawowe operacje
Opis.	na danych OwlApi oraz graph.
Interfejsy:	
Realizowane wyma-	WD001
gania:	W D001
Priorytet:	bardzo ważne

P006	utils
Opis:	Pakiet zawiera klasy pomocnicze
Interfejsy:	
Realizowane wyma-	CF005
gania:	CF 009
Priorytet:	bardzo ważne

2 Pakiet options

2.1 Diagram



Attributes protected Color rangeEdgeColor protected Color domainEdgeColor protected Color edgeColor protected Color equivalentEdgeColor protected Color equivalentPropertyEdgeColor protected Color functionalEdgeColor protected Color inverseOfEdgeColor protected Color propertyEdgeColor protected Color subEdgeColor

CO001	EdgeColors
Opis:	Zawiera definicje kolorów dla poszczególnych rodzajów kra-
	wędzi.
Klasy nadrzędne:	
	• domainEdgeColor
	• edgeColor
	• equivalentEdgeColor
	• equivalentPropertyEdgeColor
Atrybuty:	• functionalEdgeColor
	• inverseOfEdgeColor
	• propertyEdgeColor
	• rangeEdgeColor
	• subEdgeColor
Metody:	
Realizowane wyma-	WF002
gania:	
Priorytet:	średnio ważny

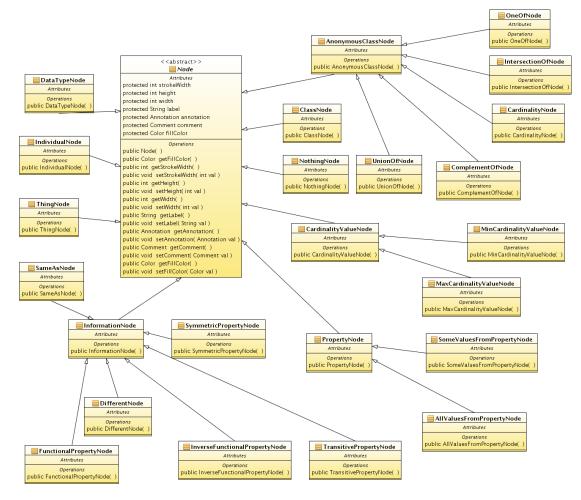
CO002	NodeColors
Opis:	Zawiera definicje kolorów dla poszczególnych rodzajów krawędzi.
Klasy nadrzędne:	

2.2 Opis klasy 2 PAKIET OPTIONS

Atrybuty:	 allValuesFromNodeColor cardinalityNodeColor cardinalityValueNodeColor classNodeColor complementOfNodeColor dataTypeNodeColor differentNodeColor functionalPropertyNodeColor individualNodeColor informationNodeColor intersectionOfNodeColor interseFunctionalNodeColor inverseFunctionalNodeColor maxCardinalityValueNodeColor minCardinalityValueNodeColor nothingNodeColor oneOfNodeColor sameAsNodeColor sameAsNodeColor symmetricPropertNodeColor thingNodeColor thingNodeColor transitivePropertyNodeColor unionOfNodeColor unionOfNodeColor
Metody:	
Realizowane wymagania: Priorytet:	WF002 średnio ważny
1 1101 y 000.	broams waziry

3 Pakiet nodes

3.1 Diagram



CN001	Node
Opis:	Klasa nadrzędna względem wszystkich klas obsługi wierzchołków. Zawiera definicje podstawowych atrybutów i metod.
Klasy nadrzędne:	
Atrybuty:	 strokeWidth height width annotation comment Color fillColor String label
Metody:	

Realizowane wymagania:	WF004, WF005, WF006, WF007, WI004
Priorytet:	bardzo ważne

CN002	AllValuesFromPropertyNode
Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek, będący OWL Property typu AllValuesFrom.
Klasy nadrzędne:	Node
Atrybuty:	
Metody:	
Realizowane wymagania:	WF004, WF006, WF007, WI004
Priorytet:	ważne

CN003	AnonymousClassNode
Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek klas anonimowych OWL.
Klasy nadrzędne:	Node
Atrybuty:	
Metody:	
Realizowane wyma-	WF005, WI004
gania:	W1005, W1004
Priorytet:	ważne

CN004	CardinalityNode
Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek klas anonimowych OWL będących wynikiem ograniczenia kardynalności.
Klasy nadrzędne:	AnonymousNode
Atrybuty:	
Metody:	
Realizowane wymagania:	WF007, WI004
Priorytet:	ważne

CN005	CardinalityValueNode
Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek z dokładnym ograniczeniem
	kardynalności (OWL Cardinality).
Klasy nadrzędne:	Node
Atrybuty:	
Metody:	
Realizowane wyma-	WF007, WI004
gania:	W1.001, W1004
Priorytet:	ważne

CN006	ClassNode
Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek OWL Class.
Klasy nadrzędne:	Node
Atrybuty:	
Metody:	
Realizowane wyma-	WF004, WF005, WI004
gania:	WT004, WT005, W1004
Priorytet:	ważne

CN007 ComplementOfNode

Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek klas anonimowych OWL będących wynikiem dopełnienia (OWL ComplementOf).
Klasy nadrzędne:	Node
Atrybuty:	
Metody:	
Realizowane wymagania:	WF006, WF007, WI004
Priorytet:	ważne

CN008	DataTypeNode
Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek OWL DataType.
Klasy nadrzędne:	Node
Atrybuty:	
Metody:	
Realizowane wyma-	WF004, WI04
gania:	W F 004, W 104
Priorytet:	ważne

CN009	DifferentNode
Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek oznaczający relację DifferentFrom lub AllDifferent pomiędzy wystąpieniami klas (OWL Individual).
Klasy nadrzędne:	Node
Atrybuty:	
Metody:	
Realizowane wymagania:	WF006, WF007, WI004
Priorytet:	ważne

CN010	FunctionalPropertyNode
Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek oznaczający, że dane OWL Property to FunctionalProperty.
Klasy nadrzędne:	InformationNode
Atrybuty:	
Metody:	
Realizowane wymagania:	WF006, WF007, WI004
Priorytet:	ważne

CN011	IndividualNode
Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek instancji OWL Individual.
Klasy nadrzędne:	Node
Atrybuty:	
Metody:	
Realizowane wyma-	WF004, WI004
gania:	WT 004, W 1004
Priorytet:	ważne

CN012	InformationNode
Opis:	Klasa ta jest klasą nadrzędną, dla klas wierzchołków reprezentujących informacje o różnych właściwościach OWL Property.
Klasy nadrzędne:	Node
Atrybuty:	

Metody:	
Realizowane wymagania:	WF010, WI004
Priorytet:	ważne

CN013	IntersectionOfNode
Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek klas anonimowych OWL będących wynikiem przecięcia (OWL IntersectionOf).
Klasy nadrzędne:	AnonymousNode
Atrybuty:	
Metody:	
Realizowane wymagania:	WF005, WI004
Priorytet:	ważne

CN014	inverseFunciotnalPropertyNode
Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek oznaczający, że dane OWL Property to InverseFunctionalProperty.
Klasy nadrzędne:	InformationNode
Atrybuty:	
Metody:	
Realizowane wymagania:	WF007, WI004
Priorytet:	ważne

CN015	MaxCardinalityValueNode
Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek ograniczenia kardynalności OWL MaxCardinality.
Klasy nadrzędne:	CardinalityValueNode
Atrybuty:	
Metody:	
Realizowane wymagania:	WF007, WI004
Priorytet:	ważne

CN016	MinCardinalityValueNode
Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek ograniczenia kardynalności
	OWL MinCardinality.
Klasy nadrzędne:	CardinalityValueNode
Atrybuty:	
Metody:	
Realizowane wyma-	WF007, WI004
gania:	W1007, W1004
Priorytet:	ważne

CN017	NothingNode
Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek OWL Nothing.
Klasy nadrzędne:	Node
Atrybuty:	
Metody:	
Realizowane wymagania:	WF004, WF005, WI004
Priorytet:	ważne

10

CN018	OneOfNode
Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek klas anonimowych OWL reprezentujących 1 z klas określonego zbioru (wynik OWL OneOf).
Klasy nadrzędne:	AnonymousClassNode
Atrybuty:	
Metody:	
Realizowane wymagania:	WF005, WF006, WI004
Priorytet:	ważne

CN019	PropertyNode
Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek OWL Property.
Klasy nadrzędne:	Node
Atrybuty:	
Metody:	
Realizowane wyma-	WF004, WF007, WI004
gania:	WF004, WF007, W1004
Priorytet:	ważne

CN020	SameAsNode
Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek oznaczający relację OWL SameAs pomiędzy wystąpieniami klas (OWL Individual).
Klasy nadrzędne:	InformationNode
Atrybuty:	
Metody:	
Realizowane wymagania:	WF005, WF006, WI004
Priorytet:	ważne

CN021	SomeValuesFromPropertyNode
Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek, będący OWL Property ty-
Opic.	pu SomeValuesFrom.
Klasy nadrzędne:	PropertyNode
Atrybuty:	
Metody:	
Realizowane wyma-	WF005, WF006, WI004
gania:	WF000, WF000, W1004
Priorytet:	ważne

CN022	SymmetricPropertNode
Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek oznaczający, że dane OWL Property to SymmetricProperty.
Klasy nadrzędne:	InformationNode
Atrybuty:	
Metody:	
Realizowane wymagania:	WF007, WI004
Priorytet:	ważne

CN023	ThingNode
Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek OWL Thing.
Klasy nadrzędne:	Node
Atrybuty:	

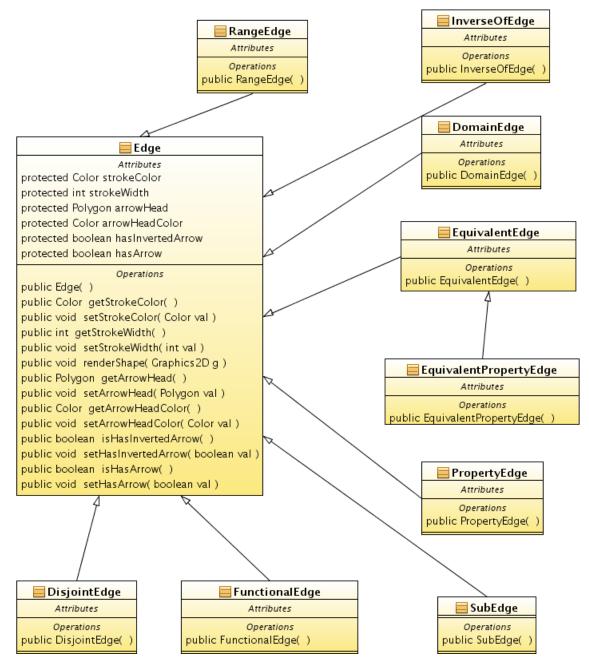
Metody:	
Realizowane wymagania:	WF004, WF005, WI004
Priorytet:	ważne

CN024	TreansitivePropertyNode
Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek oznaczający, że dane OWL
	Property to TransitiveProperty.
Klasy nadrzędne:	InformationNode
Atrybuty:	
Metody:	
Realizowane wyma-	WF006, WF007, WI004
gania:	WF000, WF007, WF004
Priorytet:	ważne

CN025	UnionOfNode
Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek klas anonimowych OWL będących wynikiem unii (OWL UnionOf).
Klasy nadrzędne:	AnonymousNode
Atrybuty:	
Metody:	
Realizowane wymagania:	WF005, WF006, WI004
Priorytet:	ważne

4 Pakiet edges

4.1 Diagram



CE001	Edge
Opis:	Klasa reprezentująca prostą krawędź na grafie. Jest nadklasą dla pozostałych klas krawędzi.
Klasy nadrzędne:	

4.2 Opis klasy 4 PAKIET EDGES

Atrybuty:	 Color strokeColor int strokeWidth boolean hasArrow boolean hasInvertedArrow Polygon arrowHead Color arrowHeadColor
Metody:	 getStrokeColor () setStrokeColor (Color val) getStrokeWidth () setStrokeWidth (int val) getArrowHead() setArrowHead(Polygon arrowHead) isHasArrow() setHasArrow(boolean hasArrow) isHasInvertedArrow() setHasInvertedArrow(boolean hasInvertedArrow) getArrowHeadColor() setArrowHeadColor(Color arrowHeadColor)
Realizowane wymagania: Priorytet:	WF006, WF007, WI004 bardzo ważne

CE002	DisjointEdge
Opis:	Klasa reprezentująca krawędź oznaczającą rozłączność klas
Vlagu na duga dua.	(OWL Disjoint).
Klasy nadrzędne:	Edge
Atrybuty:	
Metody:	
Realizowane wyma-	WF006, WF007, WI004
gania:	, ,
Priorytet:	ważne

CE003	DomainEdge
Onia	Klasa reprezentująca krawędź łączącą Property z klasą wła-
Opis:	ściwości OWL DomainOf.
Klasy nadrzędne:	Edge
Atrybuty:	
Metody:	
Realizowane wyma-	WF006, WF007, WI004
gania:	WF000, WF001, W1004

4.2 Opis klasy 4 PAKIET EDGES

Priorytet:	ważne
CE004	EquivalentEdge
Opis:	Klasa reprezentująca krawędź oznaczającą równoznaczność
Opis:	(OWL Equivalent).
Klasy nadrzędne:	Edge
Atrybuty:	
Metody:	
Realizowane wyma-	WEOOG WEOO7 WIOO4
gania:	WF006, WF007, WI004
Priorytet:	ważne

CE005	EquivalentPropertyEdge
Opis:	Klasa reprezentująca krawędź oznaczającą równoznaczność OWL Property (OWL EquivalentProperty).
Klasy nadrzędne:	EquivalentEdge
Atrybuty:	
Metody:	
Realizowane wymagania:	WF006, WF007, WI004
Priorytet:	ważne

CE006	FunctionaltEdge
Opis:	Klasa reprezentująca krawędź łączącą wierzchołki InformationNode(CN012) z OWL Property, którego dotyczy.
Klasy nadrzędne:	Edge
Atrybuty:	
Metody:	
Realizowane wymagania:	WF006, WF007, WI004
Priorytet:	ważne

CE007	InverseOfEdge
Opis:	Klasa reprezentująca krawędź oznaczającą odwrotność (OWL InverseOf).
Klasy nadrzędne:	Edge
Atrybuty:	
Metody:	
Realizowane wymagania:	WF006, WF007, WI004
Priorytet:	ważne

CE008	PropertyEdge
Opis:	Klasa reprezentująca krawędź oznaczającą relację między
Opis.	Property a klasą.
Klasy nadrzędne:	Edge
Atrybuty:	
Metody:	
Realizowane wyma-	WF006, WF007, WI004
gania:	WF000, WF007, W1004
Priorytet:	ważne

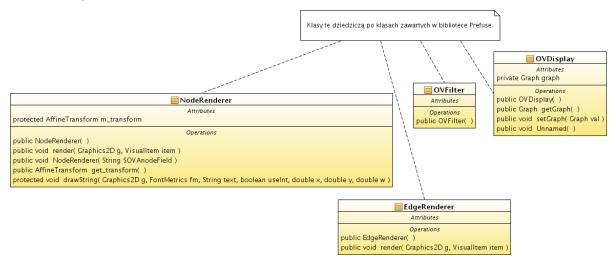
CE009	RangeEdge	

Opis:	Klasa reprezentująca na grafie krawędź łączącą Property z klasą właściwości OWL Range.
Klasy nadrzędne:	Edge
Atrybuty:	
Metody:	
Realizowane wymagania:	WF006, WF007, WI004
Priorytet:	ważne

CE010	SubEdge
Opis:	Klasa reprezentująca krawędź związku OWL SubClass pomiędzy klasami.
Klasy nadrzędne:	Edge
Atrybuty:	
Metody:	
Realizowane wymagania:	WF006, WF007, WI004
Priorytet:	ważne

5 Pakiet visualization

5.1 Diagram



CV001	EdgeRenderer
Opis:	Klasa przeciążająca metody renderowania krawędzi grafu z
Opis.	biblioteki prefuse.
Klasy nadrzędne:	prefuse.render.EdgeRenderer
Atrybuty:	
Metody:	• render(Graphics2D g, VisualItem item) - metoda renderująca krawędź
Realizowane wymagania:	WF001, WF008, WI004
Priorytet:	ważne

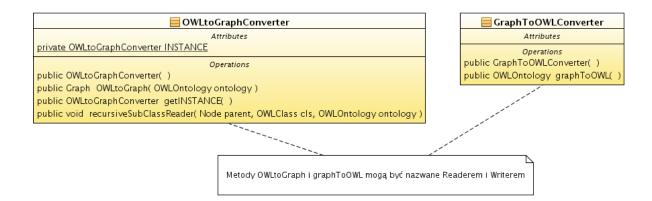
CV002	NodeRenderer
Opis:	Klasa przeciążająca metody renderowania wierzchołków grafu z biblioteki prefuse.
Klasy nadrzędne:	prefuse.render.LabelRenderer
Atrybuty:	
Metody:	 render (Graphics2D g, VisualItem item) - metoda renderująca wierzchołek drawString(Graphics2D g, FontMetrics fm, String text, boolean useInt, double x, double y, double w) - metoda wypisująca na wierzchołku String
Realizowane wymagania:	WF001, WF008, WI004
Priorytet:	ważne

CV003	OVDisplay
Opis:	Klasa tworząca obiekt JComponent do umieszczenia na okienku JAVA zawierający wygenerowany graf z wizualizacją
Klasy nadrzędne:	prefuse.Display
Atrybuty:	Graph graph - obiekt typu prefuse.data.graph zawierajacy dane o grafie do wyświetlenia.
Metody:	 getGraph() - zwarca graf z wyśiwetlanymi danymi setGraph(Graph graph) - nadpisuje obecny graf podanym generateGraphFromOWl(OWLOntology ont) - wpisuje do klasy obiekt Grpah wygenrowany na podstawie ontologii
Realizowane wymagania:	WF001, WF002, WF008, WI004
Priorytet:	ważne

CV004	OVFilter
Opis:	Klasa zawierająca filtry służace do wyświetlania danych w różnych zakresach
Klasy nadrzędne:	TOZITYCH ZAKTESACH
Atrybuty:	
Metody:	
Realizowane wymagania:	WF001, WF008, WI004
Priorytet:	ważne

6 Pakiet graph

6.1 Diagram



CG001	GraphToOWLConverter
Opis:	Klasa zawierająca metody pozwalające na przetwarzanie obiektów grafów z prefuse na obiekty OWL API. Klasa jest singletonem.
Klasy nadrzędne:	
Atrybuty:	• INSTANCE - instancja klasy GraphToOWLConverter
Metody:	 getInstance() - zwraca instancję klasy GraphToOWL(OWLOntology ontology) -Zamienia graf z biblioteki prefuse na ontologię zapisana w OWL API.
Realizowane wymagania:	WD001, WI004
Priorytet:	ważne

CG002	OWLtoGraphConverter
Opis:	Klasa zawierająca metody pozwalające na przetwarzanie obiektów OWL API na obiekty prefuse. Klasa jest singletonem.
Klasy nadrzędne:	
Atrybuty:	• INSTANCE - instancja klasy GraphToOWLConverter

Metody:	 getInstance() - zwraca instancję klasy recursiveSubClassReader(Node parent, OWLClass cls,OWLOntology ontology) - wczytuje do grafu OWL wszystkie klasy wraz z ich podklasami. OWLToGraph(OWLOntology ontology) -Zamienia ontologię w OWL API na graf z biblioteki prefuse.
Realizowane wymagania:	WD001, WI004
Priorytet:	ważne

7 Pakiet utils

7.1 Diagram

□ Debug		
Attributes		
private Debug INSTANCE		
private PrintStream debugStream		
Operations		
private Debug()		
public void sendMessage(String debugMessage)		
public void setStream(PrintStream ps)		
public Debug getInstance()		

CU001	Debug
Opis:	Klasa do użycia przy debugowaniu, zapewnia strumien z błędami zwracanymi przez bibliotekę. Klasa jest singleto- nem.
Klasy nadrzędne:	
Atrybuty:	 INSTANCE - instacja klasy Debug Debug - Strumień do którego wpisywane są informacje potrzebne do debugowania
Metody:	 getInstance() - zwraca instację klasy setStream(PrintStream ps) - ustawia podany strumień jako strumień na który zwracane będa błędy sendMessage(String s) - wysyła wiadomość na strumień do debugowania, jeżeli został wcześniej podpięty za pomocą funkcji setStream
Realizowane wymagania:	WF006, WF007, WI004
Priorytet:	bardzo ważne