

Specyfikacja wymagań systemowych

3@KASK

15 kwietnia 2009

Symbol projektu: 3@KASK	Opiekun projektu: Tomasz Boiński
Nazwa Projektu: Wizualizacja grafów za pomocą biblioteki Prefuse	

Nazwa Dokumentu: Specyfikacja wymagań systemowych	Nr wersji: 0.0
Odpowiedzialny za dokument: Piotr Orłowski	Data pierwszego sporządzenia: 15 kwietnia 2009
Przeznaczenie: ???	Data ostatniej aktualizacji: 15 kwietnia 2009

Historia dokumentu

Wersja	Opis modyfikacji	Rozdział/strona	Autor modyfikacji	Data
1	Stworzenie	wszystkie	Grupa projektowa	15.04.09

Spis treści

1	Cele systemu	3
1.1	Cele biznesowe	3
1.2	Cele funkcjonalne	3
2	Otoczenie systemu	3
2.1	Użytkownicy	3
2.2	Systemy zewnętrzne	3
3	Przewidywane komponenty systemu	3
3.1	Podsystemy	4
3.2	Komponenty sprzętowe	4
3.3	Programowe	4
4	Wymagania funkcjonalne	4
5	Wymagania na dane	4
6	Wymagania jakościowe	4
6.1	Wymagania w zakresie wiarygodności	5
6.2	Wymagania w zakresie wydajności	5
6.3	Wymagania w zakresie elastyczności	5
6.4	Wymagania w zakresie użyteczności	5
7	Sytuacje wyjątkowe	5
8	Dodatkowe wymagania	5
8.1	Wymagania sprzętowe	6
8.2	Wymagania programowe	6
8.3	Inne wymagania	6
9	Kryteria akceptacyjne	6
	Literatura	7

1 Cele systemu

1.1 Cele biznesowe

Cele biznesowe precyzują korzyści związane z wdrożeniem systemu.

CB001	Ułatwienie pracy programistom tworzącym aplikacje wizualizujące ontologie
Opis:	
Źródło:	Wstępna specyfikacja projektu
Priorytet:	bardzo ważne

CB002	Ułatwienie zakończenia projektu OCS
Opis:	
Źródło:	
Priorytet:	bardzo ważne

CB003	Zwiększenie atrakcyjności portalu OCS
Opis:	
Źródło:	
Priorytet:	mało ważne

1.2 Cele funkcjonalne

Cele funkcjonalne wymieniają główne funkcje, które ma spełniać system.

Tutaj jest ID	A tutaj nazwa
Opis:	
Źródło:	
Priorytet:	

2 Otoczenie systemu

Zespół projektowy musi poznać otoczenie, w jakim ma pracować system. Z rozmów z klientem powinno dać się wyszczególnić użytkowników oraz systemy zewnętrzne. Jeśli się nie da, to otoczenie systemu trzeba będzie zdefiniować w trakcie analizy funkcjonalnej.

2.1 Użytkownicy

Tutaj jest ID	A tutaj nazwa
Opis:	
Potrzeby:	
Zadania:	
Źródło:	
Priorytet:	

2.2 Systemy zewnętrzne

Tutaj jest ID	A tutaj nazwa
Opis:	
Interfejsy:	
Źródło:	
Priorytet:	

3 Przewidywane komponenty systemu

Wyszczególnienie komponentów systemu powinno pomóc w uzyskaniu kompletności wymagań. Trzeba wówczas sprawdzić, czy każdy komponent ma jakieś wymagania (zwłaszcza funkcjonalne). W przypadku bardziej złożonego systemu może być konieczne wyszczególnienie podsystemów.

3.1 Podsystemy

Tutaj jest ID	A tutaj nazwa
Opis:	
Lokalizacja:	
Komponenty:	
Źródło:	
Priorytet:	

3.2 Komponenty sprzętowe

Tutaj jest ID	A tutaj nazwa
Opis:	
Powiązania:	
Źródło:	
Priorytet:	

3.3 Programowe

Tutaj jest ID	A tutaj nazwa
Opis:	
Powiązania:	
Źródło:	
Priorytet:	

4 Wymagania funkcjonalne

Wymagania funkcjonalne stanowią mocno rozbudowaną część specyfikacji. Można je podzielić na grupy dotyczące różnych zadań, różnych użytkowników (systemów zewnętrznych) albo różnych komponentów.

Tutaj jest ID	A tutaj nazwa
Opis:	
Dotyczy:	
Źródło:	
Powiązania:	
Priorytet:	

5 Wymagania na dane

Wymagania na dane pomagają w określeniu, jakie dane będą przetwarzane w systemie. Nie trzeba precyzować wszystkich danych. Szczegóły znajdują się w projekcie bazy danych.

Tutaj jest ID	A tutaj nazwa
Opis:	
Powiązania:	
Źródło:	
Priorytet:	

6 Wymagania jakościowe

Określenie wymagań jakościowych ułatwia późniejsze uzyskanie wysokiej jakości systemu. Podział wymagań jakościowych na kategorie jest związany z drzewem jakości (dotyczy wszystkich gałęzi drzewa za wyjątkiem funkcjonalności).

6.1 Wymagania w zakresie wiarygodności

Wymagania w zakresie wiarygodności będą rozszerzały wymagania funkcjonalne.

Tutaj jest ID	A tutaj nazwa
Opis:	
Powiązania:	
Źródło:	
Priorytet:	

6.2 Wymagania w zakresie wydajności

Wymagania w zakresie wydajności będą miały zastosowanie w czasie projektowania architektury systemu.

Tutaj jest ID	A tutaj nazwa
Opis:	
Powiązania:	
Źródło:	
Priorytet:	

6.3 Wymagania w zakresie elastyczności

Wymagania w zakresie elastyczności będą miały zastosowanie w czasie wyboru koncepcji systemu.

Tutaj jest ID	A tutaj nazwa
Opis:	
Powiązania:	
Źródło:	
Priorytet:	

6.4 Wymagania w zakresie użyteczności

Wymagania w zakresie użyteczności będą brane pod uwagę głównie w czasie projektowania interfejsu użytkownika.

Tutaj jest ID	A tutaj nazwa
Opis:	
Powiązania:	
Źródło:	
Priorytet:	

7 Sytuacje wyjątkowe

Sytuacje wyjątkowe stanowią dalsze rozszerzenie wymagań funkcjonalnych i wiarygodnościowych.

Tutaj jest ID	A tutaj nazwa
Opis:	
Powiązania:	
Źródło:	
Priorytet:	

8 Dodatkowe wymagania

W tym miejscu podaje się te wymagania, które nie mieszczą się w zakresie poprzednich kategorii wymagań.

8.1 Wymagania sprzętowe

Wymagania sprzętowe można by umieścić w ramach specyfikacji komponentów sprzętowych, ale jeśli jest wiele komponentów sprzętowych różnych z punktu widzenia funkcjonalnego, ale o wspólnych wymaganiach sprzętowych, to można te wymagania umieścić właśnie tutaj.

Tutaj jest ID	A tutaj nazwa
Opis:	
Dotyczy:	
Źródło:	
Priorytet:	

8.2 Wymagania programowe

Trzeba odróżniać rzeczywiste wymagania programowe klienta od jego sugestii (np. przez podanie opcjonalnego priorytetu).

Tutaj jest ID	A tutaj nazwa
Opis:	
Dotyczy:	
Źródło:	
Priorytet:	

8.3 Inne wymagania

Tutaj jest ID	A tutaj nazwa
Opis:	
Dotyczy:	
Źródło:	
Priorytet:	

9 Kryteria akceptacyjne

Tu podać kryteria, jakim zostanie poddany gotowy system przed ostatecznym jego przyjęciem.

Tutaj jest ID	A tutaj nazwa
Opis:	
Dotyczy:	
Źródło:	
Priorytet:	

Literatura