Studium wykonalności

3@KASK

31 marca 2009

Symbol projektu: 3@KASK	Opiekun projektu: mgr inż. Tomasz Boiński	
Nazwa Projektu:		
Wizualizacja grafów za pomocą biblioteki Prefuse		

Nazwa Dokumentu:	Nr wersji:
Studium wykonalności	0.0
Odpowiedzialny za dokument:	Data pierwszego sporządzenia:
Anna Jaworska	31.03.09
Przeznaczenie:	Data ostatniej aktualizacji:
WEWNĘTRZNE	31.03.09

Historia dokumentu

Wersja	Opis modyfikacji	Rozdział/strona	Autor modyfikacji	Data
1	Przygotowanie zarysu do-	wszystkie	Anna Jaworska	31.03.09
	kumnetu i określenie za-			
	kresu badań			

SPIS TREŚCI SPIS TREŚCI

Spis treści

1	Założenia realizacji studium	3	
	1.1 Podstawa wykonania i temat studium	3	
	1.2 Cel studium	3	
	1.3 Ograniczenia	3	
2	Stan istniejący	3	
	2.1 Inne systemy i zasoby mające wpływ lub będące pod wypływem planowanego produktu	3	
	2.2 Istniejące na rynku podobne rozwiązania	3	
	2.3 Problem i motywacja wdrożenia nowego produktu	3	
3	Ogólne wymagania stawiane produktowi i ich priorytety	3	
	3.1 Architektura	3	
	3.2 Użytkownicy	3	
	3.3 Dane	4	
	3.4 Funkcjonalność	4	
	3.5 Wymogi techniczno - technologiczne	4	
4	Ogólna ocena ryzyka i planowany sposób zarzadzania nim	4	
5	Uwarunkowania prawne i inne	5	
6	Proponowane rozwiązania	5	
7	Porównanie wariantów i rekomendacja	5	
8	Strategia i wstępny harmonogram		
Li	eratura	6	

1 Założenia realizacji studium

1.1 Podstawa wykonania i temat studium

Studium wykonywane jest przede wszystkim aby określic możliwe sposoby realizacji projektu. Ma także za zadanie zebranie i podsumowanie informacji potrzebnych zespołowi do realizacji projektu.

1.2 Cel studium

Celem studium jest zbadanie na potrzeby projektu Wizualizacja grafów za pomocą biblioteki Prefuse:

- jak należy tworzyć biblioteki w technologii JAVA
- jakich mechnizmów wizualizacji grafów dostarczają biblioteki JAVA
- czy realizacja projektu za pomocą Prefuse jest odpowiednim rozwiązaniem
- jaki standard OWL powinien być wspierany przez wytworzony produkt

1.3 Ograniczenia

Do podstawowych ograniczeń należą:

- konieczność realizacji projektu w jezyku JAVA
- konieczność wykorzystania wersji bibliotek zgodnych z użytymi w OCS
- limit czasowy projektu

2 Stan istniejący

2.1 Inne systemy i zasoby mające wpływ lub będące pod wypływem planowanego produktu

- OCS Ontology C.. System
- OWL API ver 2.1.1 API do przetwarzania plików w formacie OWL zgodnych ze standardem W3C; ta wersja API została użyta w projekcie OCS

2.2 Istniejące na rynku podobne rozwiązania

2.3 Problem i motywacja wdrożenia nowego produktu

• ułatwić programista wizualizacje ontologii

Nowa biblioteka powinna powstać aby:

3 Ogólne wymagania stawiane produktowi i ich priorytety

Wymienione wymagania mają charakter orientacyjny, pozwalajacy nakreślic zakres problemu jaki ma pokrywać projekt. Szczegółową definicję wymagań zawiera dokument Specyfikacji wymagań

3.1 Architektura

3.2 Użytkownicy

Użytkownikami biblioteki będą programiści tworzący aplikacje wizualizujące ontologie. Inicjalnie będą to programiści związani z projektem OCS, później mogą to być dowolni inni programiści chętni do korzystania z biblioteki.

3

3.3 Dane

Biblioteka powinna obsługiwać te same formaty danych co OWL API (zgodne ze specyfikacją W3C):

- RDF
- OWL Lite
- OWL DL
- OWL Full

Ponadto dane te powinny być wczytywane poprzez:

- podanie ścieżki do pliku OWL na dysku
- podanie adresu sieciowego zasobu z plikiem OWL
- podanie strumienia/kontenera z XML

3.4 Funkcjonalność

Zakładamy, że biblioteka będzie zawierać następujace funkcjonalności:

- wizualizacja elmentów OWL
- pozwalać użytkownikowi na definiowanie akcji dla zdarzeń okna
- zawierać standardowe definicje zdarzeń

•

3.5 Wymogi techniczno - technologiczne

4 Ogólna ocena ryzyka i planowany sposób zarzadzania nim

Schemat opisu czynnika ryzyka

ID czynnika	RISKXX
Nazwa czynnika	Nazwa
Opis czynnika	Opis
Sposób zarządzania	Opis

ID czynnika	RISK01	
Nazwa czynnika	Problemy logistyczne zespołu	
Opis czynnika	Uwzględniamy możliwość wystąpienia problemów osobistych członków zespołu	
	powodujących ich wyłączenie z prac.	
Sposób zarządzania	Jeśli ktoś zostanie wyłaczony z prac, reszta zespołu musi podzielić między siebie	
	jego obowiązki i informować osobę wyłaczaną o postempach, tak aby miała	
	wgląd w archiwa.	

ID czynnika	RISK02	
Nazwa czynnika	Problemy członków zespołu na uczelni	
Opis czynnika	Możliwe jest powstanie zaległości związanych z innymi uczelnianymi obowiąz-	
	kami	
Sposób zarządzania	Członek zespołu musi zgłosić swoje problemy reszcie zespołu. W zależnosci	
	od sytuacji termin wykonania jego zadań zostanie przedłużony lub zadania te	
	przejmie ktoś inny.	

ID czynnika	RISK03	
Nazwa czynnika	Niedostępność opiekuna/klienta	
Opis czynnika	Z różnych przyczyn niezależnych od zespołu opiekun może stać sie niedostępny.	
Sposób zarządzania	Wszelkie problemy wymagjace według zespołu poznania opinii opiekuna będą	
	musiały zostać rozwiązanie poprzez podjęcie decyzji przez zespół bez wspar-	
	cia. Wszelkie problemy organizacyjne zwiazane z projektem grupowym powin-	
	ny pod nieobecność zgłaszane do katedralnego koordynatora projektów grupo-	
	wych.	

ID czynnika	RISKXX
Nazwa czynnika	Nazwa
Opis czynnika	Opis
Sposób zarządzania	Opis

ID czynnika	RISKXX
Nazwa czynnika	Nazwa
Opis czynnika	Opis
Sposób zarządzania	Opis

ID czynnika	RISKXX
Nazwa czynnika	Nazwa
Opis czynnika	Opis
Sposób zarządzania	Opis

- 5 Uwarunkowania prawne i inne
- 6 Proponowane rozwiązania
- 7 Porównanie wariantów i rekomendacja
- 8 Strategia i wstępny harmonogram

LITERATURA LITERATURA

Literatura