Analiza obiektowa

3@KASK

$23~\mathrm{maja}~2009$

Symbol projektu: 3@KASK	Opiekun projektu: mgr inż. Tomasz Boiński	
Nazwa Projektu:		
Wizualizacja grafów za pomocą biblioteki Prefuse		

Nazwa Dokumentu:	Nr wersji:
Analiza obiektowa	0.0
Odpowiedzialny za dokument:	Data pierwszego sporządzenia:
Piotr Kunowski	23 maja 2009
Przeznaczenie:	Data ostatniej aktualizacji:
DLA KLIENTA	23 maja 2009

Historia dokumentu

Wersja	Opis modyfikacji	Rozdział/strona	Autor modyfikacji	Data
1	Stworzenie	wszystkie	Grupa projektowa	23.05.09

SPIS TREŚCI SPIS TREŚCI

Spis treści

1	Pakiety	3
	1.1 Diagram	3
	1.2 Opis pakietów	3
2	Pakiet options	4
	2.1 Diagram	4
	2.2 Opis klasy	4
3	Pakiet nodes	6
	3.1 Diagram	6
	3.2 Opis klasy	
4	Pakiet options	7
	4.1 Diagram	7
	4.2 Opis klasy	7
5	Pakiet	7
	5.1 Diagram	7
	5.2 Opis klasy	7
ß	Pakiet xxx	7
U	Pakiel XXX	•
U	6.1 Diagram	7

1 Pakiety

1.1 Diagram

1.2 Opis pakietów

P001	options
Opis:	Pakiet zawierający klasy z polami opiisującymi różne (modyfikowalne) ustawienia wizualizacji takie jak: kolory, gru-
o pis.	bość linii itp.
Interfejsy:	
Realizowane wymagania:	WF001
Priorytet:	średnio ważne

P002	nodes
Opis:	Pakiet z klasami opisującymi wizualizację wierzchołków w grafie ontologii.
Interfejsy:	
Realizowane wymagania:	WF001
Priorytet:	bardzo ważne

P003	edges
Onia	Pakiet z klasami opisującymi wizualizację krawędzi w grafie
Opis:	ontologii.
Interfejsy:	
Realizowane wyma-	WF001
gania:	WF001
Priorytet:	bardzo ważne

P004	visualization
Opis:	Zawiera dodatkowe klasy przydatne w wizualizacji.
Interfejsy:	
Realizowane wymagania:	WF001
Priorytet: średnio ważne	

P005	Graph
Opis:	Pakiet zawiera klasy, które zawierają podstawowe operacje na danych OwlApi oraz graph.
Interfejsy:	
Realizowane wymagania:	WF001
Priorytet:	bardzo ważne

2 Pakiet options

2.1 Diagram

2.2 Opis klasy

C001	Klasa
Opis:	
Klasy nadrzędne:	
Atrybuty:	•
Metody:	•
Realizowane wymagania:	WF001
Priorytet:	

2.2 Opis klasy 2 PAKIET OPTIONS

3 Pakiet nodes

3.1 Diagram

3.2 Opis klasy

CN001	Node
Opis:	Abstrakcyjna klasa - nadrzędna względem wszystkich używanych klas obsługi wierzchołków. Zawiera definicje podstawowych pół o funkcji.
Klasy nadrzędne:	
Atrybuty:	 strokeWidth height width annotation comment
Metody:	• renderShape - metoda wizualizująca dany typ wierz- chołka
Realizowane wymagania:	WF001
Priorytet:	bardzo ważne

CN002	AllValuesFromPropertyNode
Opis:	
Klasy nadrzędne:	Node
Atrybuty:	•
Metody:	•
Realizowane wymagania:	WF001
Priorytet:	

CN003	AnonymousClassNode
Opis:	
Klasy nadrzędne:	Node
Atrybuty:	•
Metody:	•
Realizowane wymagania:	WF001
Priorytet:	

CN004	CardinalityNode
Opis:	
Klasy nadrzędne:	AnonymousNode
Atrybuty:	•
Metody:	•
Realizowane wymagania:	WF001 6
Priorytet:	

4 Pakiet options

4.1 Diagram

4.2 Opis klasy

C001	
Opis:	nazwa
Klasy nadrzędne:	
Atrybuty:	•
Metody:	•
Realizowane wymagania:	WF001
Priorytet:	

5 Pakiet

5.1 Diagram

5.2 Opis klasy

C001	Klasa
Opis:	
Klasy nadrzędne:	
Atrybuty:	•
Metody:	•
Realizowane wymagania:	WF001
Priorytet:	

6 Pakiet xxx

6.1 Diagram

6.2 Opis klasy

C001	Klasa
Opis:	
Klasy nadrzędne:	
Atrybuty:	•
Metody:	•
Realizowane wymagania:	WF001
Priorytet:	

LITERATURA LITERATURA

Literatura