

Słownik

3@KASK

16 czerwca 2009

Symbol projektu: 3@KASK	Opiekun projektu: mgr inż. Tomasz Boiński
Nazwa Projektu: Wizualizacja grafów za pomocą biblioteki Prefuse	

Nazwa Dokumentu: Słownik pojęć	Nr wersji: 0.04
Odpowiedzialny za dokument: Piotr Orłowski	Data pierwszego sporządzenia: 31.03.09
Przeznaczenie: WEWNĘTRZNE	Data ostatniej aktualizacji: 15.05.09

Historia dokumentu

Wersja	Opis modyfikacji	Rozdział/strona	Autor modyfikacji	Data
1	Stworzenie zarysu słownika	wszystkie	Anna Jaworska	31.03.09
2	Podstawowe pojęcia Semantic Web	Pojęcia ogólne	Piotr Orłowski	31.03.09
3	Licencje wolnego oprogramowania	Pojęcia ogólne	Piotr Orłowski	07.04.09
4	Uzupełnienie brakujących pojęć	wszystkie	Piotr Orłowski	15.06.09

Spis treści

1	Jak korzystać ze słownika	3
2	Pojęcia ogólne	3
3	Pojęcia specyficzne dla projektu	4

1 Jak korzystać ze słownika

Słownik został podzielony na dwie części:

- pojęcia ogólne
- pojęcia specyficzne dla projektu.

Pojęcia zostały podane w sposób alfabetyczny. Słownik ten będzie rozwijany na bieżąco razem z rozwijaniem całego projektu.

2 Pojęcia ogólne

agent (lm. agenty) jednostka (np. program), działająca w pewnym środowisku, zdolna do komunikowania się, monitorowania swego otoczenia i podejmowania autonomicznych decyzji, aby osiągnąć cele określone podczas jej projektowania lub działania.

API ang. Application Programming Interface, interfejs dla programów, zestaw poleceń, funkcji, metod, formatów i danych, które służą do wymiany informacji pomiędzy aplikacją i systemem operacyjnym oraz innymi programami lub sterownikami.

aplikacja standalone to aplikacja, która do uruchomienia nie wymaga innych programów

BSD Berkeley Software Distribution License, jedna z licencji zgodnych z zasadami Wolnego Oprogramowania stworzona na Uniwersytecie Kalifornijskim w Berkeley.

debugowanie znany także jako odpluskwanie, proces szukania i naprawiania błędów w programach komputerowych za pomocą specjalnych narzędzi do tego przeznaczonych.

GPL GNU General Public License, jedna z licencji Wolnego Oprogramowania stworzona przez Richarda Stallmana i Ebena Moglena; zawiera zastrzeżenie, że wszystkie pochodne prace bazujące na kodzie wydanym na licencji GPL muszą być wydane na licencji GPL.

JAVA Obiektowy język programowania; pojęcie używane czasem w sensie maszyny wirtualnej języka JAVA

javadoc - generator dokumentacji stworzony przez firmę Sun Microsystems; narzędzie to generuje dokumentację kodu źródłowego Javy na podstawie zamieszczonych w kodzie komentarzy javadoc(do ich tworzenia używa się specjalnych tagów, które pozwalają na prawidłową interpretację informacji tam zawartej).

JVM - Java Virtual Machine, maszyna wirtualna Javy, niezależny od platformy system uruchomieniowy dla programów napisanych w języku Java oraz innych (np. Jython) językach.

kapsułkowanie - znane również jako hermetyzacja, enkapsulacja (z ang. encapsulation), jedno z założeń paradygmatu programowania obiektowego. Polega ono na ukrywaniu pewnych danych składowych lub metod obiektów danej klasy tak, aby były one dostępne tylko metodom wewnętrznym danej klasy oraz, ewentualnie, wybranym innym obiektom (np. klas zaprzyjaźnionych)..

KASK Katedra Architektury Systemów Komputerowych WETI

krotka - pojęcie matematyczne oznaczające uporządkowany, skończony zbiór elementów; w informatyce często używane do określenia rekordu bazy danych. W przypadku prefuse odnosi się do pojedynczego rekordu w tabeli.

metadata są to dane opisujące inne dane, stosowane w celu ułatwienia korzystania z tych danych.

OCS Ontology Creation System - projekt realizowany w ramach grantu (tu id grantu) na KASK-u.

ontologia dział filozofii starający się badać strukturę rzeczywistości i zajmujący się problematyką związaną z pojęciami bytu, istoty, istnienia i jego sposobów, przedmiotu i jego własności, przyczynowości, czasu, przestrzeni, konieczności i możliwości.

OWL Web Ontology Language, jest to rozszerzenie RDFS. Język do opisu ontologii stworzony przez W3C.

pakiet - tutaj jednostka organizacji klas w programowaniu obiektowym.

Prefuse Biblioteka języka JAVA, pozwalająca na estetyczną prezentację danych, w szczególności grafów

RDF Resource Description Framework, jest specyfikacją W3C stosowaną do modelowania metadanych w postaci wyrażeń zawierających predykaty, klasy i podmioty; wyrażenia te tworzą graf skierowany.

RDFS RDF Schema, język reprezentacji wiedzy oparty na RDF.

Sieć Semantyczna ang. Semantic Web, projekt, który ma umożliwić łatwiejsze i bardziej logiczne wyszukiwanie przez maszyny i programy (agenty) danych w sieci Internet; znaczenie zasobów informacyjnych opisywane jest tu przy pomocy ontologii; do standardów rozwijanych wraz z Semantic Web należą m.in. OWL, RDF oraz RDFS

SHOIN/OWL - język do wyrażania logiki opisowej ontologii.

strumień błędów - specjalny strumień danych w programie, na który kierowane są informacje o błędach oraz ewentualnie przebiegu działania funkcji programu, w których istnieje ryzyko wystąpienia błędów.

SVN SubVersion - system kontroli wersji.

W3C World Wide Web Consortium - organizacja odpowiedzialna za ustalanie standardów dla metajęzyków.

WETI/ETI Wydział Elektroniki, Telekomunikacji i Informatyki Politechniki Gdańskiej

XML ang. Extensible Markup Language, uniwersalny język formalny przeznaczony do reprezentowania różnych danych w ustrukturalizowany sposób.

3 Pojęcia specyficzne dla projektu

kardynalność tutaj występująca w języku OWL liczność elementu

klasa anonimowa tutaj klasa będąca wynikiem operacji (np. logicznej) na innych klasach bądź powstała przez wyliczenie instancji.

portalSubsystem część projektu OCS, pozwala na wizualizację online plików OWL