# Analiza obiektowa

### 3@KASK

## $15 \ {\rm stycznia} \ 2010$

Symbol projektu:	Opiekun projektu:	
3@KASK	mgr inż. Tomasz Boiński	
Nazwa Projektu:		
Wizualizacja grafów za pomocą biblioteki Prefuse		

Nazwa Dokumentu:	Nr wersji:
Analiza obiektowa	2.2
Odpowiedzialny za dokument:	Data pierwszego sporządzenia:
Piotr Kunowski	23 maja 2009
Przeznaczenie:	Data ostatniej aktualizacji:
DLA KLIENTA	15 stycznia 2010

### Historia dokumentu

Wersja	Opis modyfikacji	Rozdział/strona	Autor modyfikacji	Data
1	Stworzenie	wszystkie	Grupa projektowa	23.05.09
1.1	Dodano pakiet Utils	1, 3	Anna Jaworska	2.06.09
2	Dodano zaktualizowane	wszystkie	Grupa projektowa	16.06.09
	diagramy oraz opisy klas			
2.1	Aktualizacja pakietu	2	Radosław Kleczkowski	12.10.10
	Options			
2.2	Aktualizacja pozostałych	3, 4, 5, 6, 7	Radosław Kleczkowski	15.10.10
	pakietów			

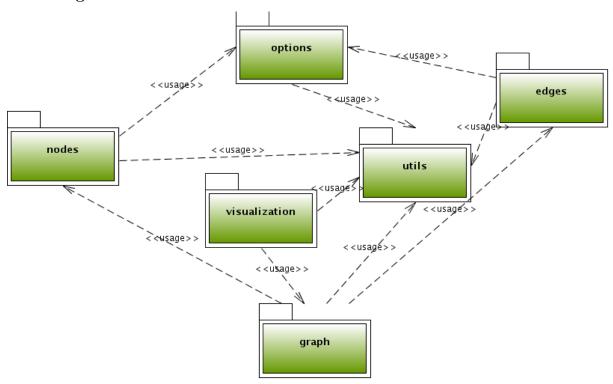
SPIS TREŚCI SPIS TREŚCI

# Spis treści

1	Pakiety	3
	1.1 Diagram	3
	1.2 Opis pakietów	
2	Pakiet options	5
	2.1 Diagram	5
	2.2 Opis klasy	
3	Pakiet nodes	9
	3.1 Diagram	9
	3.2 Opis klasy	
4	Pakiet edges 1	.6
	4.1 Diagram	16
	4.2 Opis klasy	
	• •	
5		20
	5.1 Diagram	20
	5.2 Opis klasy	20
6	Pakiet graph	22
	6.1 Diagram	22
	6.2 Opis klasy	
7		24
	7.1 Diagram	24
	7.2 Opis klasy	25

# 1 Pakiety

# 1.1 Diagram



# 1.2 Opis pakietów

P001	options
Opis:	Pakiet zawierający klasy z polami opisującymi różne (modyfikowalne) ustawienia wizualizacji takie jak: kolory, grubość linii itp.
Interfejsy:	
Realizowane wymagania:	WF002, WF001, WI004
Priorytet:	średnio ważne

P002	nodes
Opis:	Pakiet z klasami odpowiedzialnymi za wizualizację i prze- chowywanie danych o wierzchołkach.
Interfejsy:	
Realizowane wymagania:	WF004, WF005, WF006, WF007, WI004
Priorytet:	bardzo ważne

P003	edges
Opis:	Pakiet z klasami odpowiedzialnymi za wizualizację i przechowywanie danych o krawędziach.
Interfejsy:	
Realizowane wymagania:	WF006, WF007, WI004
Priorytet:	bardzo ważne

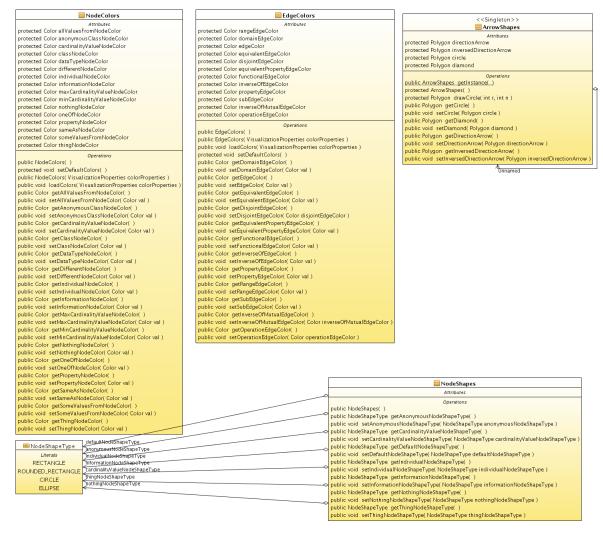
P004	visualization
Opis:	Zawiera dodatkowe klasy przydatne w wizualizacji.
Interfejsy:	
Realizowane wymagania:	WF001, WF008, WI004
Priorytet:	średnio ważne

P005	graph
Opis:	Pakiet zawiera klasy, które zawierają podstawowe operacje
	na danych OwlApi oraz graph.
Interfejsy:	
Realizowane wyma-	WD001
gania:	W D001
Priorytet:	bardzo ważne

P006	utils
Opis:	Pakiet zawiera klasy pomocnicze
Interfejsy:	
Realizowane wyma-	CF005
gania:	CF 005
Priorytet:	bardzo ważne

## 2 Pakiet options

#### 2.1 Diagram



CO001	EdgeColors
Opis:	Zawiera definicje kolorów dla poszczególnych rodzajów krawędzi.
Klasy nadrzędne:	

2.2 Opis klasy 2 PAKIET OPTIONS

Atrybuty:	<ul> <li>domainEdgeColor</li> <li>edgeColor</li> <li>equivalentEdgeColor</li> <li>equivalentPropertyEdgeColor</li> <li>functionalEdgeColor</li> <li>inverseOfEdgeColor</li> <li>propertyEdgeColor</li> <li>rangeEdgeColor</li> <li>subEdgeColor</li> </ul>
Metody:	
Realizowane wymagania:	WF002
Priorytet:	średnio ważny

CO002	NodeColors
Opis:	Zawiera definicje kolorów dla poszczególnych rodzajów krawędzi.
Klasy nadrzędne:	

2.2 Opis klasy 2 PAKIET OPTIONS

Atrybuty:	<ul> <li>allValuesFromNodeColor</li> <li>cardinalityNodeColor</li> <li>cardinalityValueNodeColor</li> <li>classNodeColor</li> <li>complementOfNodeColor</li> <li>dataTypeNodeColor</li> <li>differentNodeColor</li> <li>functionalPropertyNodeColor</li> <li>individualNodeColor</li> <li>informationNodeColor</li> <li>informationNodeColor</li> <li>intersectionOfNodeColor</li> <li>inverseFunctionalNodeColor</li> <li>maxCardinalityValueNodeColor</li> <li>minCardinalityValueNodeColor</li> <li>nothingNodeColor</li> <li>noeOfNodeColor</li> <li>propertyNodeColor</li> <li>sameAsNodeColor</li> <li>someValuesFromNodeColor</li> <li>symmetricPropertNodeColor</li> <li>thingNodeColor</li> <li>thingNodeColor</li> <li>thingNodeColor</li> <li>unionOfNodeColor</li> <li>unionOfNodeColor</li> </ul>
Metody:	
Realizowane wyma-	MENO
gania:	WF002
Priorytet:	średnio ważny

CO003	ArrowShapes
Opis:	Singleton przechowujący kształty grotów dla strzałek.
Klasy nadrzędne:	

2.2 Opis klasy 2 PAKIET OPTIONS

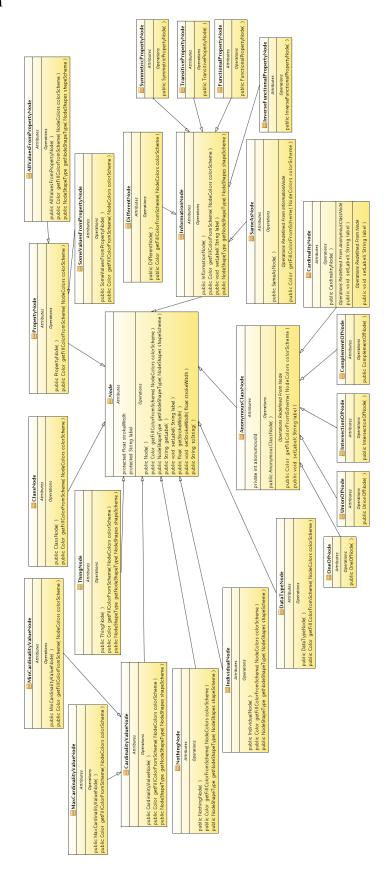
Atrybuty:	<ul> <li>directionArrow</li> <li>inversedDirectionArrow</li> <li>circle</li> <li>diamond</li> </ul>
Metody:	
Realizowane wymagania:	WF002
Priorytet:	średnio ważny

CO004	NodeShapes
Opis:	Klasa przechowująca informacje o kształtach poszczególnych węzłów.
Klasy nadrzędne:	
Atrybuty:	<ul> <li>defaultNodeShapeType</li> <li>anonymousNodeShapeType</li> <li>individualNodeShapeType</li> <li>informationNodeShapeType</li> <li>cardinalityValueNodeShapeType</li> <li>thingNodeShapeType</li> <li>NodeShapeType nothingNodeShapeType</li> </ul>
Metody:	
Realizowane wyma-	WF002
gania:	
Priorytet:	średnio ważny

CO005	NodeShapeType
Opis:	Enum - rodzaje kształtów dla węzłów grafu.
Klasy nadrzędne:	
Atrybuty:	<ul><li>RECTANGLE</li><li>ROUNDED_RECTANGLE</li><li>CIRCLE</li><li>ELLIPSE</li></ul>
Metody:	
Realizowane wyma-	WF002
gania:	
Priorytet:	średnio ważny

# 3 Pakiet nodes

## 3.1 Diagram



CN001	Node
Opis:	Klasa nadrzędna względem wszystkich klas obsługi wierzchołków. Zawiera definicje podstawowych atrybutów i metod.
Klasy nadrzędne:	
Atrybuty:	<ul><li>strokeWidth</li><li>label</li></ul>
Metody:	<ul> <li>getFillColorFromScheme - zwraca kolor wypełnienia ustawiony dla tego węzła w zadanym schemacie</li> <li>getNodeShapeType - zwraca kształt węzła</li> </ul>
Realizowane wymagania:	WF004, WF005, WF006, WF007, WI004
Priorytet:	bardzo ważne

CN002	AllValuesFromPropertyNode
Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek, będący OWL Property typu AllValuesFrom.
Klasy nadrzędne:	CN001 (Node)
Atrybuty:	
Metody:	<ul><li>getFillColorFromScheme</li><li>getNodeShapeType</li></ul>
Realizowane wymagania:	WF004, WF006, WF007, WI004
Priorytet:	ważne

CN003	AnonymousClassNode
Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek klas anonimowych OWL.
Klasy nadrzędne:	CN001 (Node)
Atrybuty:	• anonymousId
Metody:	• getFillColorFromScheme
Realizowane wymagania:	WF005, WI004
Priorytet:	ważne

CN004	CardinalityNode
Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek klas anonimowych OWL będących wynikiem ograniczenia kardynalności.
Klasy nadrzędne:	CN003 (AnonymousNode)
Atrybuty:	

Metody:	
Realizowane wymagania:	WF007, WI004
Priorytet:	ważne

CN005	CardinalityValueNode
Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek z dokładnym ograniczeniem
_	kardynalności (OWL Cardinality).
Klasy nadrzędne:	CN001 (Node)
Atrybuty:	
Metody:	<ul><li>getFillColorFromScheme</li><li>getNodeShapeType</li></ul>
Realizowane wymagania:	WF007, WI004
Priorytet:	ważne

CN006	ClassNode
Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek OWL Class.
Klasy nadrzędne:	CN001 (Node)
Atrybuty:	
Metody:	• getFillColorFromScheme
Realizowane wymagania:	WF004, WF005, WI004
Priorytet:	ważne

CN007	ComplementOfNode
Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek klas anonimowych OWL bę-
	dących wynikiem dopełnienia (OWL ComplementOf).
Klasy nadrzędne:	CN001 (Node)
Atrybuty:	
Metody:	
Realizowane wyma-	WF006, WF007, WI004
gania:	WI 000, WI 001, WI001
Priorytet:	ważne

CN008	DataTypeNode
Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek OWL DataType.
Klasy nadrzędne:	CN001 (Node)
Atrybuty:	
Metody:	• getFillColorFromScheme
Realizowane wymagania:	WF004, WI04
Priorytet:	ważne

CN009 DifferentNode	
---------------------	--

Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek oznaczający relację DifferentFrom lub AllDifferent pomiędzy wystąpieniami klas (OWL Individual).
Klasy nadrzędne:	CN001 (Node)
Atrybuty:	
Metody:	• getFillColorFromScheme
Realizowane wymagania:	WF006, WF007, WI004
Priorytet:	ważne

CN010	FunctionalPropertyNode
Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek oznaczający, że dane OWL
	Property to Functional Property.
Klasy nadrzędne:	CN010 (InformationNode)
Atrybuty:	
Metody:	
Realizowane wyma-	WF006, WF007, WI004
gania:	W11000, W11001, W11001
Priorytet:	ważne

CN011 Opis: Klasy nadrzędne: Atrybuty:	IndividualNode Klasa reprezentuje wierzchołek instancji OWL Individual. CN001 (Node)
Metody:	<ul><li>getFillColorFromScheme</li><li>getNodeShapeType</li></ul>
Realizowane wymagania:	WF004, WI004
Priorytet:	ważne

CN012	InformationNode
Opis:	Klasa ta jest klasą nadrzędną, dla klas wierzchołków reprezentujących informacje o różnych właściwościach OWL Property.
Klasy nadrzędne:	CN001 (Node)
Atrybuty:	
Metody:	<ul><li>getFillColorFromScheme</li><li>getNodeShapeType</li></ul>
Realizowane wymagania:	WF010, WI004
Priorytet:	ważne

CN013	IntersectionOfNode
Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek klas anonimowych OWL bę-
	dących wynikiem przecięcia (OWL IntersectionOf).

Klasy nadrzędne:	CN003 (AnonymousNode)
Atrybuty:	
Metody:	
Realizowane wyma-	WF005, WI004
gania:	W F 005, W 1004
Priorytet:	ważne

CN014	InverseFunciotnalPropertyNode
Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek oznaczający, że dane OWL Property to InverseFunctionalProperty.
Klasy nadrzędne:	CN010 (InformationNode)
Atrybuty:	
Metody:	
Realizowane wymagania:	WF007, WI004
Priorytet:	ważne

CN015	MaxCardinalityValueNode
Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek ograniczenia kardynalności
Opis.	OWL MaxCardinality.
Klasy nadrzędne:	CN005 (CardinalityValueNode)
Atrybuty:	
Metody:	$ \bullet \   {\rm getFillColorFromScheme} \\$
Realizowane wymagania:	WF007, WI004
Priorytet:	ważne

CN016	MinCardinalityValueNode
Onia	Klasa reprezentuje wierzchołek ograniczenia kardynalności
Opis:	OWL MinCardinality.
Klasy nadrzędne:	CN005 (CardinalityValueNode)
Atrybuty:	
Metody:	• getFillColorFromScheme
Realizowane wymagania:	WF007, WI004
Priorytet:	ważne

CN017	NothingNode
Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek OWL Nothing.
Klasy nadrzędne:	CN001 (Node)
Atrybuty:	
Metody:	<ul><li>getFillColorFromScheme</li><li>getNodeShapeType</li></ul>
Realizowane wymagania:	WF004, WF005, WI004
Priorytet:	ważne

CN018	OneOfNode
Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek klas anonimowych OWL reprezentujących 1 z klas określonego zbioru (wynik OWL OneOf).
Klasy nadrzędne:	CN003 (AnonymousClassNode)
Atrybuty:	
Metody:	
Realizowane wymagania:	WF005, WF006, WI004
Priorytet:	ważne

CN019	PropertyNode
Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek OWL Property.
Klasy nadrzędne:	CN001 (Node)
Atrybuty:	
Metody:	• getFillColorFromScheme
Realizowane wymagania:	WF004, WF007, WI004
Priorytet:	ważne

CN020	SameAsNode
Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek oznaczający relację OWL
Орів.	SameAs pomiędzy wystąpieniami klas (OWL Individual).
Klasy nadrzędne:	CN010 (InformationNode)
Atrybuty:	
Metody:	• getFillColorFromScheme
Realizowane wyma-	WF005, WF006, WI004
gania:	111 000, 111 000, 111001
Priorytet:	ważne

CN021	SomeValuesFromPropertyNode
Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek, będący OWL Property ty-
Opis.	pu SomeValuesFrom.
Klasy nadrzędne:	CN019 (PropertyNode)
Atrybuty:	
25.1	
Metody:	• getFillColorFromScheme
D 1:	
Realizowane wyma-	WF005, WF006, WI004
gania:	, ,
Priorytet:	ważne

CN022	SymmetricPropertNode
Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek oznaczający, że dane OWL
	Property to SymmetricProperty.
Klasy nadrzędne:	CN010 (InformationNode)
Atrybuty:	
Metody:	

Realizowane wymagania:	WF007, WI004
Priorytet:	ważne

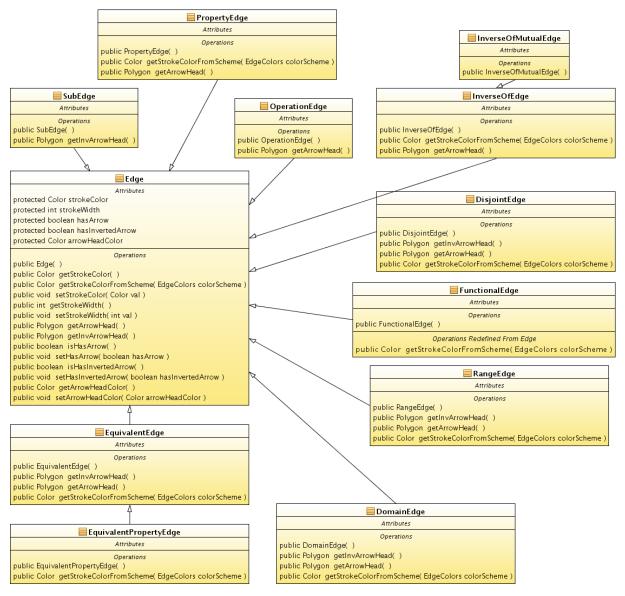
CN023	ThingNode
Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek OWL Thing.
Klasy nadrzędne:	CN001 (Node)
Atrybuty:	
Metody:	<ul><li>getFillColorFromScheme</li><li>getNodeShapeType</li></ul>
Realizowane wymagania:	WF004, WF005, WI004
Priorytet:	ważne

CN024	TreansitivePropertyNode
Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek oznaczający, że dane OWL
	Property to TransitiveProperty.
Klasy nadrzędne:	CN010 (InformationNode)
Atrybuty:	
Metody:	
Realizowane wyma-	WF006, WF007, WI004
gania:	WF000, WF007, W1004
Priorytet:	ważne

CN025	UnionOfNode
Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek klas anonimowych OWL bę-
	dących wynikiem unii (OWL UnionOf).
Klasy nadrzędne:	CN003 (AnonymousNode)
Atrybuty:	
Metody:	
Realizowane wyma-	WF005, WF006, WI004
gania:	WF000, WF000, W1004
Priorytet:	ważne

### 4 Pakiet edges

### 4.1 Diagram



CE001	Edge
Opis:	Klasa reprezentująca prostą krawędź na grafie. Jest nadkla-
Оріз.	są dla pozostałych klas krawędzi.
Klasy nadrzędne:	
	• boolean has Arrow
	• boolean hasArrow
Atrybuty:	• boolean hasInvertedArrow
	• Color arrowHeadColor
	Color strokeColor
	• int strokeWidth

4.2 Opis klasy 4 PAKIET EDGES

Metody:	<ul> <li>getStrokeColorFromScheme</li> <li>getArrowHead</li> <li>getInvArrowHead</li> </ul>
Realizowane wymagania:	WF006, WF007, WI004
Priorytet:	bardzo ważne

CE002	DisjointEdge
Opis:	Klasa reprezentująca krawędź oznaczającą rozłączność klas (OWL Disjoint).
Klasy nadrzędne:	CE001 (Edge)
Atrybuty:	
Metody:	<ul> <li>getStrokeColorFromScheme</li> <li>getArrowHead</li> <li>getInvArrowHead</li> </ul>
Realizowane wymagania:	WF006, WF007, WI004
Priorytet:	ważne

CE003	DomainEdge
Opis:	Klasa reprezentująca krawędź łączącą Property z klasą właściwości OWL DomainOf.
Klasy nadrzędne:	CE001 (Edge)
Atrybuty:	
Metody:	<ul> <li>getStrokeColorFromScheme</li> <li>getArrowHead</li> <li>getInvArrowHead</li> </ul>
Realizowane wymagania:	WF006, WF007, WI004
Priorytet:	ważne

CE004	EquivalentEdge
Opis:	Klasa reprezentująca krawędź oznaczającą równoznaczność (OWL Equivalent).
Klasy nadrzędne:	CE001 (Edge)
Atrybuty:	
Metody:	<ul> <li>getStrokeColorFromScheme</li> <li>getArrowHead</li> <li>getInvArrowHead</li> </ul>

4.2 Opis klasy 4 PAKIET EDGES

Realizowane wymagania:	WF006, WF007, WI004
Priorytet:	ważne

CE005	EquivalentPropertyEdge
Opis:	Klasa reprezentująca krawędź oznaczającą równoznaczność
Орів.	OWL Property (OWL EquivalentProperty).
Klasy nadrzędne:	CE004 (EquivalentEdge)
Atrybuty:	
Metody:	• getStrokeColorFromScheme
	• gettettekeetti tollisellelle
Realizowane wyma-	MIEGOG MIEGOZ MIGOA
gania:	WF006, WF007, WI004
Priorytet:	ważne

CE006	FunctionaltEdge
Opis:	Klasa reprezentująca krawędź łączącą wierzchołki InformationNode(CN012) z OWL Property, którego dotyczy.
Klasy nadrzędne:	CE001 (Edge)
Atrybuty:	
Metody:	$ \bullet \;\; getStrokeColorFromScheme$
Realizowane wymagania:	WF006, WF007, WI004
Priorytet:	ważne

CE007	InverseOfEdge
Opis:	Klasa reprezentująca krawędź oznaczającą odwrotność (OWL InverseOf).
Klasy nadrzędne:	CE001 (Edge)
Atrybuty:	
Metody:	<ul> <li>getStrokeColorFromScheme</li> <li>getArrowHead</li> <li>getInvArrowHead</li> </ul>
Realizowane wymagania:	WF006, WF007, WI004
Priorytet:	ważne

CE008	PropertyEdge
Opis:	Klasa reprezentująca krawędź oznaczającą relację między Property a klasą.
Klasy nadrzędne:	CE001 (Edge)
Atrybuty:	

4.2 Opis klasy 4 PAKIET EDGES

Metody:	<ul> <li>getStrokeColorFromScheme</li> <li>getArrowHead</li> <li>getInvArrowHead</li> </ul>
Realizowane wymagania:	WF006, WF007, WI004
Priorytet:	ważne

CE009	RangeEdge
Opis:	Klasa reprezentująca na grafie krawędź łączącą Property z klasą właściwości OWL Range.
Klasy nadrzędne:	CE001 (Edge)
Atrybuty:	
Metody:	<ul> <li>getStrokeColorFromScheme</li> <li>getArrowHead</li> <li>getInvArrowHead</li> </ul>
Realizowane wymagania:	WF006, WF007, WI004
Priorytet:	ważne

CE010	SubEdge
Opis:	Klasa reprezentująca krawędź związku OWL SubClass po-
Opis.	między klasami.
Klasy nadrzędne:	CE001 (Edge)
Atrybuty:	
Metody:	• getInvArrowHead
Realizowane wymagania:	WF006, WF007, WI004
Priorytet:	ważne

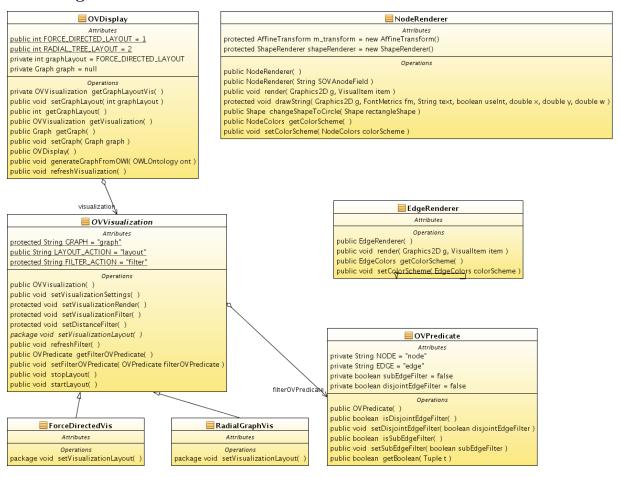
CE011	InverseOfMutualEdge
Opis:	Klasa reprezentująca krawędź oznaczającą wzajemną odwrotność (OWL InverseOf) property.
Klasy nadrzędne:	CE007 (InverseOfEdge)
Atrybuty:	
Metody:	
Realizowane wymagania:	WF006, WF007, WI004
Priorytet:	ważne

CE012	OperationEdge
Opis:	Krawędź do oznaczania powiązań operacji, w wyniku których powstają klasy anonimowe.
Klasy nadrzędne:	CE001 (Edge)
Atrybuty:	

Metody:	• getArrowHead
Realizowane wymagania:	WF006, WF007, WI004
Priorytet:	ważne

#### 5 Pakiet visualization

#### 5.1 Diagram



CV001	EdgeRenderer
Opis:	Klasa przeciążająca metody renderowania krawędzi grafu z
Klasy nadrzędne:	biblioteki prefuse. prefuse.render.EdgeRenderer
Atrybuty:	prefuse.render.Dagertenderer
11013 0 003.	
Metody:	• render(Graphics2D g, VisualItem item) - metoda renderująca krawędź
Realizowane wymagania:	WF001, WF008, WI004
Priorytet:	ważne

CV002	NodeRenderer
Opis:	Klasa przeciążająca metody renderowania wierzchołków grafu z biblioteki prefuse.
Klasy nadrzędne:	prefuse.render.LabelRenderer
Atrybuty:	
Metody:	<ul> <li>drawString(Graphics2D g, FontMetrics fm, String text, boolean useInt, double x, double y, double w) - metoda wypisujaca na wierzchołku String</li> <li>render (Graphics2D g, VisualItem item) - metoda renderująca wierzchołek</li> <li>Shape changeShapeToCircle(Shape rectangleShape) - Zamienia domyślny, prostokątny kształt węzła na koło. Koło to ma średnicę równą szerokości lub wysokości węzła (większa z wartości) i środek w tym samym punkcie.</li> </ul>
Realizowane wyma- gania:	WF001, WF008, WI004
Priorytet:	ważne

CV003	OVDisplay
Opis:	Klasa tworząca obiekt JComponent do umieszczenia na okienku JAVA zawierający wygenerowany graf z wizualizacją
Klasy nadrzędne:	prefuse.Display
Atrybuty:	• Graph graph - obiekt typu prefuse.data.graph zawierajacy dane o grafie do wyświetlenia.
Metody:	<ul> <li>generateGraphFromOWl(OWLOntology ont) - wpisuje do klasy obiekt Grpah wygenrowany na podstawie ontologii</li> <li>refreshVisualization()</li> </ul>
Realizowane wymagania:	WF001, WF002, WF008, WI004
Priorytet:	ważne

CV005	ForceDirectedVis
Opis:	Klasa wizualizujące grafy w oparciu o algorytm ForceDirected
Klasy nadrzędne:	CV007 (OVVisualization)
Atrybuty:	
Metody:	
Realizowane wymagania:	WF001, WF002, WF008, WI004
Priorytet:	ważne

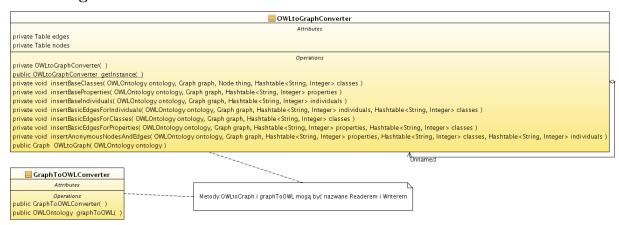
CV006	OVPredicate
Opis:	Klasa zawierająca predykaty filtrowania obiektów w wyswietlanych grafach
Klasy nadrzędne:	prefuse.data.expression.AbstractPredicate
Atrybuty:	<ul><li>boolean disjointEdgeFilter</li><li>boolean subEdgeFilter</li></ul>
Metody:	
Realizowane wymagania:	WF001, WF002, WF008, WI004
Priorytet:	ważne

CV007	OVVisualization
Opis:	Klasa obsługi wizualizacji.
Klasy nadrzędne:	prefuse. Visualization
Atrybuty:	
Metody:	<ul><li>refreshFilter()</li><li>startLayout()</li><li>stopLayout()</li></ul>
Realizowane wymagania:	WF001, WF002, WF008, WI004
Priorytet:	ważne

CV008	RadialGraphVis
Opis:	Klasa wizualizująca graf w oparciu o algorytm RadialGraph
Klasy nadrzędne:	CV007 (OVVisualization)
Atrybuty:	
Metody:	
Realizowane wyma-	WF001, WF002, WF008, WI004
gania:	WF001, WF002, WF008, W1004
Priorytet:	średnio ważne

# 6 Pakiet graph

### 6.1 Diagram



6.2 Opis klasy 6 PAKIET GRAPH

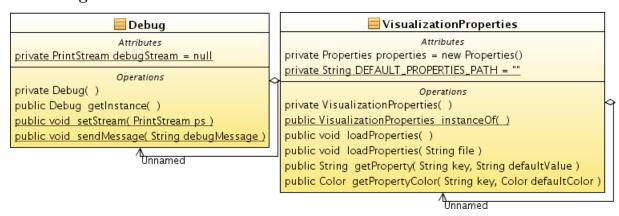
CG001	GraphToOWLConverter
Opis:	Klasa zawierająca metody pozwalające na przetwarzanie obiektów grafów z prefuse na obiekty OWL API. Klasa jest singletonem.
Klasy nadrzędne:	
Atrybuty:	• INSTANCE - instancja klasy GraphToOWLConverter
Metody:	<ul> <li>getInstance() - zwraca instancję klasy</li> <li>GraphToOWL(OWLOntology ontology) -Zamienia graf z biblioteki prefuse na ontologię zapisana w OWL API.</li> </ul>
Realizowane wymagania:	WD001, WI004
Priorytet:	ważne

CG002	OWLtoGraphConverter
Opis:	Klasa zawierająca metody pozwalające na przetwarzanie obiektów OWL API na obiekty prefuse. Klasa jest singletonem.
Klasy nadrzędne:	
Atrybuty:	<ul> <li>INSTANCE - instancja klasy GraphToOWLConverter</li> <li>Table edges</li> <li>Table nodes</li> </ul>

Metody:	<ul> <li>getInstance() - zwraca instancję klasy</li> <li>insertAnonymousNodesAndEdges(OWLOntology ontology, Graph graph, Hashtable properties, Hashtable classes, Hashtable individuals)</li> <li>insertBaseClasses(OWLOntology ontology, Graph graph, Node thing, Hashtable classes)</li> <li>insertBaseProperties(OWLOntology ontology, Graph graph, Hashtable properties)</li> <li>insertBaseIndividuals(OWLOntology ontology, Graph graph, Hashtable individuals)</li> <li>insertBasicEdgesForIndividuals(OWLOntology ontology, Graph graph, Hashtable individuals,Hashtable classes)</li> <li>insertBasicEdgesForClasses(OWLOntology ontology, Graph graph, Hashtable classes)</li> <li>insertBasicEdgesForProperties(OWLOntology ontology, Graph graph, Hashtable properties, Hashtable classes)</li> <li>OWLToGraph(OWLOntology ontology) -Zamienia ontologię w OWL API na graf z biblioteki prefuse.</li> </ul>
Realizowane wymagania:	WD001, WI004
Priorytet:	ważne

### 7 Pakiet utils

### 7.1 Diagram



7.2 Opis klasy 7 PAKIET UTILS

CU001	Debug
Opis:	Klasa do użycia przy debugowaniu, zapewnia strumien z błędami zwracanymi przez bibliotekę. Klasa jest singleto- nem.
Klasy nadrzędne:	
Atrybuty:	<ul> <li>INSTANCE - instacja klasy Debug</li> <li>debugStream - Strumień do którego wpisywane są informacje potrzebne do debugowania</li> </ul>
Metody:	<ul> <li>getInstance() - zwraca instację klasy</li> <li>setStream(PrintStream ps) - ustawia podany strumień jako strumień na który zwracane będa błędy</li> <li>sendMessage(String s) - wysyła wiadomość na strumień do debugowania, jeżeli został wcześniej podpięty za pomocą funkcji setStream</li> </ul>
Realizowane wymagania:	WF006, WF007, WI004
Priorytet:	bardzo ważne

CU002	VisualizationProperties
Opis:	Klasa odpowiada za wczytywanie ustawień kolorów dla węzłów oraz krawędzi z wybranego lub domyślnego.
Klasy nadrzędne:	
Atrybuty:	• properties
Metody:	• loadProperties
Realizowane wymagania:	WF002
Priorytet:	ważne