

Studium wykonalności

3@KASK

30 marca 2009

Symbol projektu: 3@KASK	Opiekun projektu: Tomasz Boiński
Nazwa Projektu: Wizualizacja grafów za pomocą biblioteki Prefuse	

Nazwa Dokumentu: Studium wykonalności	Nr wersji: 0.0
Odpowiedzialny za dokument: Anna Jaworska	Data pierwszego sporządzenia: 31.03.09
Przeznaczenie: WEWNĘTRZNE	Data ostatniej aktualizacji: 31.03.09

Historia dokumentu

Wersja	Opis modyfikacji	Rozdział/strona	Autor modyfikacji	Data
1	Przygotowanie zarys dokumentu i określenie zakresu badań	wszystkie	Anna Jaworska	31.03.09

Spis treści

1	Założenia realizacji studium	3
1.1	Podstawa wykonania i temat studium	3
1.2	Cel studium	3
1.3	Ograniczenia	3
2	Stan istniejący	3
2.1	Inne systemy i zasoby mające wpływ lub będące pod wpływem planowanego produktu . . .	3
2.2	Istniejące na rynku podobne rozwiązania	3
2.3	Problem i motywacja wdrożenia nowego produktu	3
3	Ogólne wymagania stawiane produktowi i ich priorytety	4
3.1	Architektura	4
3.2	Użytkownicy	4
3.3	Dane	4
3.4	Funkcjonalność	4
3.5	Wymogi techniczno - technologiczne	4
4	Ogólna ocena ryzyka i planowany sposób zarządzania nim	4
5	Uwarunkowania prawne i inne	4
6	Proponowane rozwiązania	4
7	Porównanie wariantów i rekomendacja	4
8	Strategia i wstępny harmonogram	4
	Literatura	5

1 Założenia realizacji studium

1.1 Podstawa wykonania i temat studium

Studium wykonywane jest przede wszystkim aby określić możliwe sposoby realizacji projektu. Ma także za zadanie zebranie i podsumowanie informacji potrzebnych zespołowi do realizacji projektu.

1.2 Cel studium

Celem studium jest zbadanie na potrzeby projektu *Wizualizacja grafów za pomocą biblioteki Prefuse*:

- jak należy tworzyć biblioteki w technologii JAVA
- jakich mechanizmów wizualizacji grafów dostarczają biblioteki JAVA
- czy realizacja projektu za pomocą Prefuse jest odpowiednim rozwiązaniem
- jaki standard OWL powinien być wspierany przez wytworzony produkt

1.3 Ograniczenia

Do podstawowych ograniczeń należą:

- konieczność realizacji projektu w języku JAVA
-

2 Stan istniejący

2.1 Inne systemy i zasoby mające wpływ lub będące pod wpływem planowanego produktu

- OCS
- OWL API

2.2 Istniejące na rynku podobne rozwiązania

-

2.3 Problem i motywacja wdrożenia nowego produktu

- 3 Ogólne wymagania stawiane produktowi i ich priorytety
 - 3.1 Architektura
 - 3.2 Użytkownicy
 - 3.3 Dane
 - 3.4 Funkcjonalność
 - 3.5 Wymogi techniczno - technologiczne
- 4 Ogólna ocena ryzyka i planowany sposób zarządzania nim
- 5 Uwarunkowania prawne i inne
- 6 Proponowane rozwiązania
- 7 Porównanie wariantów i rekomendacja
- 8 Strategia i wstępny harmonogram

Literatura