

# Analiza obiektowa

3@KASK

15 stycznia 2010

Symbol projektu: 3@KASK	Opiekun projektu: mgr inż. Tomasz Boiński
Nazwa Projektu: Wizualizacja grafów za pomocą biblioteki Prefuse	

Nazwa Dokumentu: Analiza obiektowa	Nr wersji: 2.1
Odpowiedzialny za dokument: Piotr Kunowski	Data pierwszego sporządzenia: 23 maja 2009
Przeznaczenie: DLA KLIENTA	Data ostatniej aktualizacji: 15 stycznia 2010

## Historia dokumentu

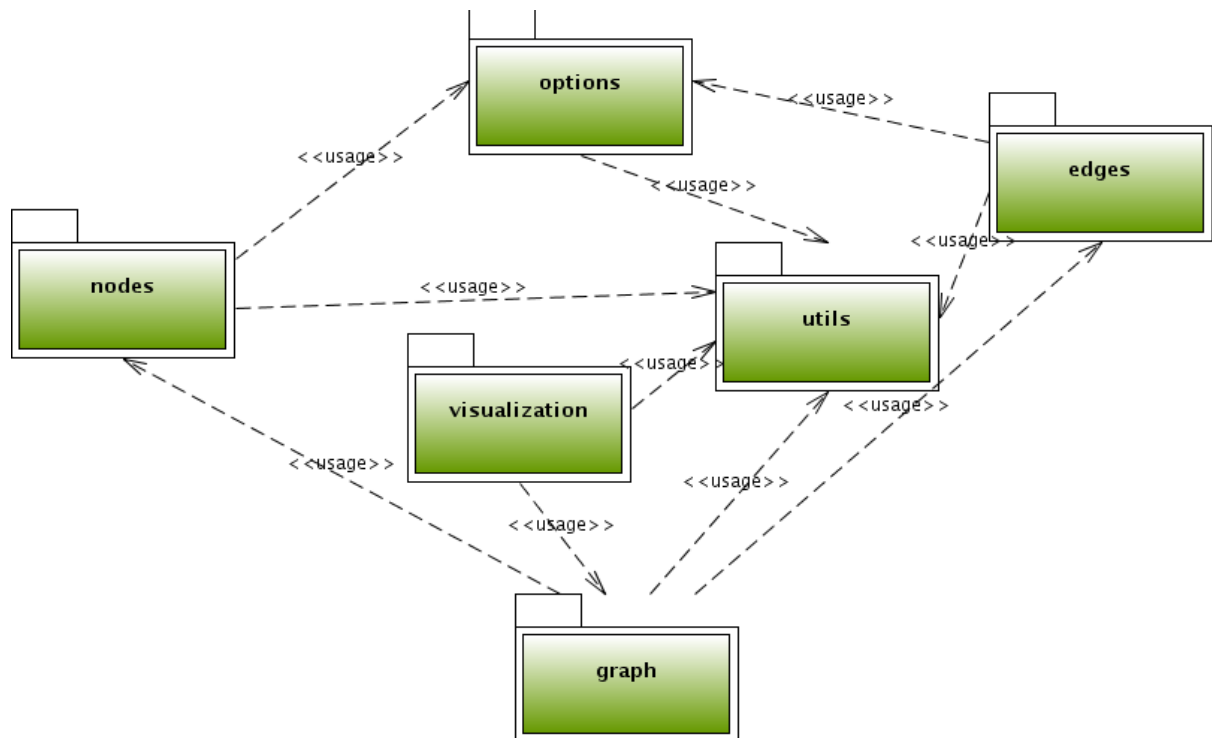
Wersja	Opis modyfikacji	Rozdział/strona	Autor modyfikacji	Data
1	Stworzenie	wszystkie	Grupa projektowa	23.05.09
1.1	Dodano pakiet Utils	1, 3	Anna Jaworska	2.06.09
2	Dodano zaktualizowane diagramy oraz opisy klas	wszystkie	Grupa projektowa	16.06.09
2.1	Aktualizacja pakietu Options	2	Radosław Kleczkowski	12.10.10

## Spis treści

<b>1</b>	<b>Pakiety</b>	<b>3</b>
1.1	Diagram . . . . .	3
1.2	Opis pakietów . . . . .	4
<b>2</b>	<b>Pakiet options</b>	<b>5</b>
2.1	Diagram . . . . .	5
2.2	Opis klasy . . . . .	5
<b>3</b>	<b>Pakiet nodes</b>	<b>10</b>
3.1	Diagram . . . . .	10
3.2	Opis klasy . . . . .	11
<b>4</b>	<b>Pakiet edges</b>	<b>17</b>
4.1	Diagram . . . . .	17
4.2	Opis klasy . . . . .	17
<b>5</b>	<b>Pakiet visualization</b>	<b>20</b>
5.1	Diagram . . . . .	20
5.2	Opis klasy . . . . .	20
<b>6</b>	<b>Pakiet graph</b>	<b>22</b>
6.1	Diagram . . . . .	22
6.2	Opis klasy . . . . .	22
<b>7</b>	<b>Pakiet utils</b>	<b>23</b>
7.1	Diagram . . . . .	23
7.2	Opis klasy . . . . .	23

# 1 Pakiety

## 1.1 Diagram



## 1.2 Opis pakietów

P001	options
Opis:	Pakiet zawierający klasy z polami opisującymi różne (modyfikowalne) ustawienia wizualizacji takie jak: kolory, grubość linii itp.
Interfejsy:	
Realizowane wymagania:	WF002, WF001, WI004
Priorytet:	średnio ważne

P002	nodes
Opis:	Pakiet z klasami odpowiedzialnymi za wizualizację i przechowywanie danych o wierzchołkach.
Interfejsy:	
Realizowane wymagania:	WF004, WF005, WF006, WF007, WI004
Priorytet:	bardzo ważne

P003	edges
Opis:	Pakiet z klasami odpowiedzialnymi za wizualizację i przechowywanie danych o krawędziach.
Interfejsy:	
Realizowane wymagania:	WF006, WF007, WI004
Priorytet:	bardzo ważne

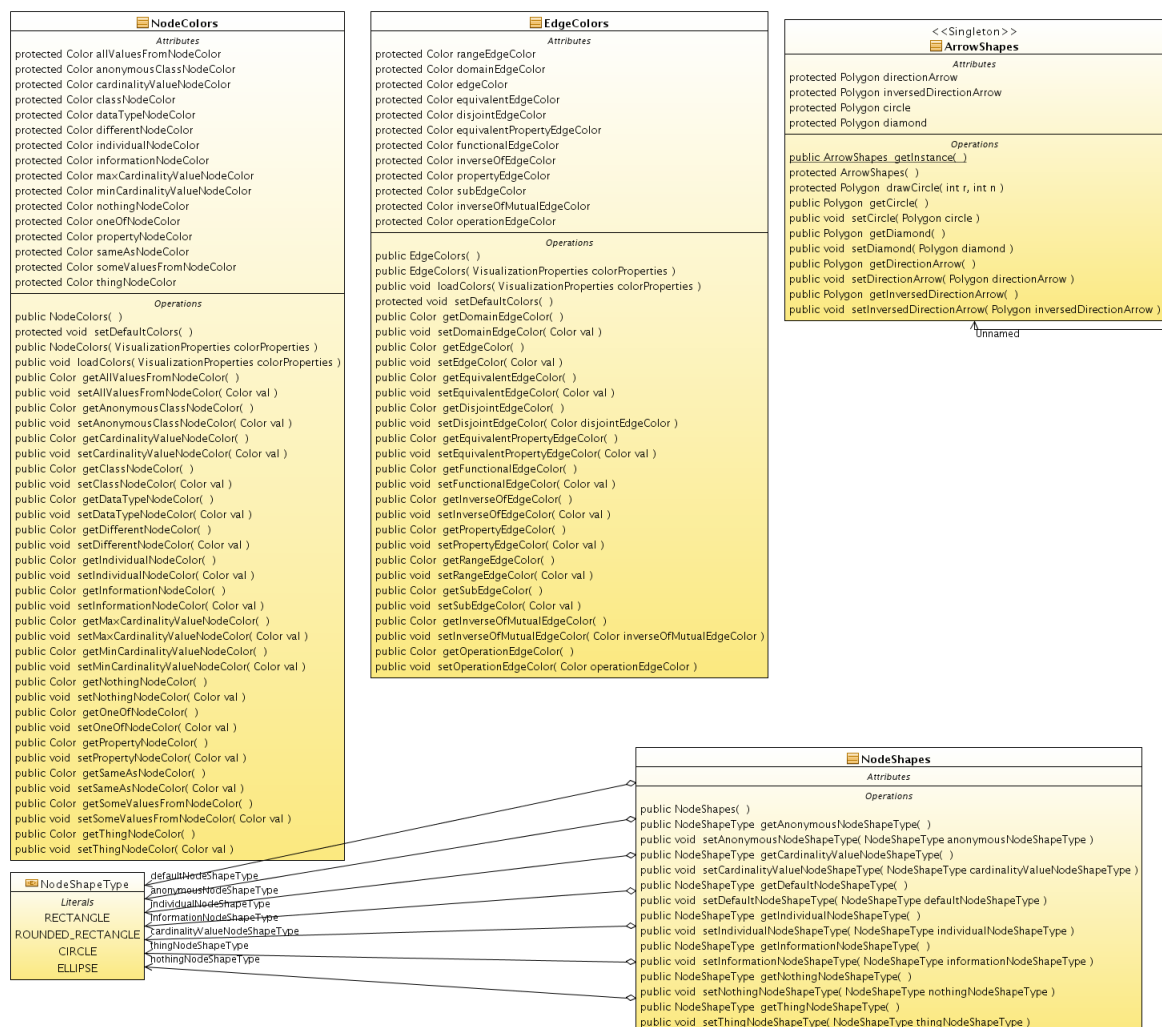
P004	visualization
Opis:	Zawiera dodatkowe klasy przydatne w wizualizacji.
Interfejsy:	
Realizowane wymagania:	WF001, WF008, WI004
Priorytet:	średnio ważne

P005	graph
Opis:	Pakiet zawiera klasy, które zawierają podstawowe operacje na danych OwlApi oraz graph.
Interfejsy:	
Realizowane wymagania:	WD001
Priorytet:	bardzo ważne

P006	utils
Opis:	Pakiet zawiera klasy pomocnicze
Interfejsy:	
Realizowane wymagania:	CF005
Priorytet:	bardzo ważne

## 2 Pakiet options

### 2.1 Diagram



### 2.2 Opis klasy

CO001	EdgeColors
Opis:	Zawiera definicje kolorów dla poszczególnych rodzajów krawędzi.
Klasy nadrzędne:	

Atrybuty:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• domainEdgeColor</li> <li>• edgeColor</li> <li>• equivalentEdgeColor</li> <li>• equivalentPropertyEdgeColor</li> <li>• functionalEdgeColor</li> <li>• inverseOfEdgeColor</li> <li>• propertyEdgeColor</li> <li>• rangeEdgeColor</li> <li>• subEdgeColor</li> </ul>
Metody:	
Realizowane wymagania:	WF002
Priorytet:	średnio ważny

CO002	NodeColors
Opis:	Zawiera definicje kolorów dla poszczególnych rodzajów krawędzi.
Klasy nadrzędne:	

Atrybuty:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• allValuesFromNodeColor</li> <li>• cardinalityNodeColor</li> <li>• cardinalityValueNodeColor</li> <li>• classNodeColor</li> <li>• complementOfNodeColor</li> <li>• dataTypeNodeColor</li> <li>• differentNodeColor</li> <li>• functionalPropertyNodeColor</li> <li>• individualNodeColor</li> <li>• informationNodeColor</li> <li>• intersectionOfNodeColor</li> <li>• inverseFunctionalNodeColor</li> <li>• maxCardinalityValueNodeColor</li> <li>• minCardinalityValueNodeColor</li> <li>• nothingNodeColor</li> <li>• oneOfNodeColor</li> <li>• propertyNodeColor</li> <li>• sameAsNodeColor</li> <li>• someValuesFromNodeColor</li> <li>• symmetricPropertNodeColor</li> <li>• thingNodeColor</li> <li>• transitivePropertyNodeColor</li> <li>• unionOfNodeColor</li> </ul>
Metody:	
Realizowane wymagania:	WF002
Priorytet:	średnio ważny

CO003	ArrowShapes
Opis:	Singleton przechowujący kształty grotów dla strzałek.
Klasy nadrzędne:	

Atrybuty:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• directionArrow</li> <li>• inversedDirectionArrow</li> <li>• circle</li> <li>• diamond</li> </ul>
Metody:	
Realizowane wymagania:	WF002
Priorytet:	średnio ważny

CO004	NodeShapes
Opis:	Klasa przechowująca informacje o kształtach poszczególnych węzłów.
Klasy nadrzędne:	
Atrybuty:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• defaultNodeShapeType</li> <li>• anonymousNodeShapeType</li> <li>• individualNodeShapeType</li> <li>• informationNodeShapeType</li> <li>• cardinalityValueNodeShapeType</li> <li>• thingNodeShapeType</li> <li>• NodeShapeType nothingNodeShapeType</li> </ul>
Metody:	
Realizowane wymagania:	WF002
Priorytet:	średnio ważny

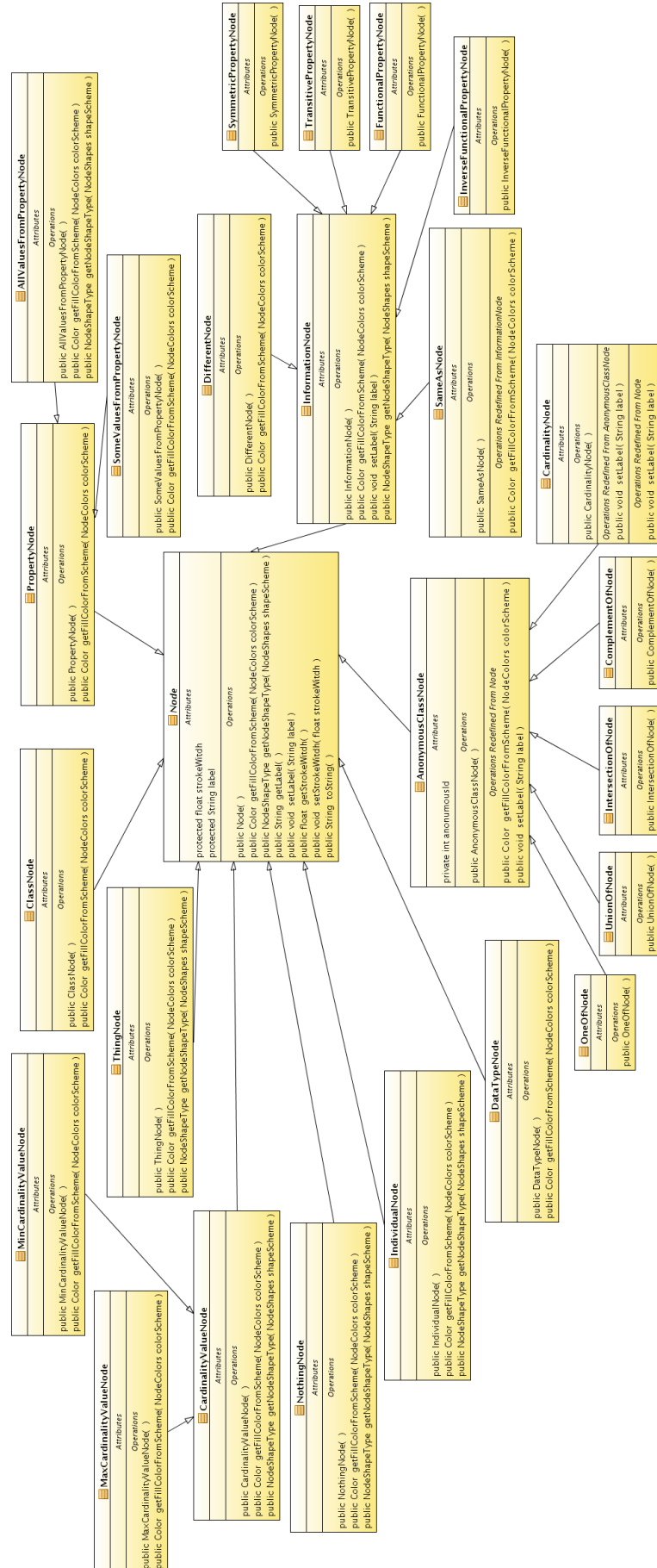
CO005	NodeShapeType
Opis:	Enum - rodzaje kształtów dla węzłów grafu.
Klasy nadrzędne:	
Atrybuty:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• RECTANGLE</li> <li>• ROUNDED_RECTANGLE</li> <li>• CIRCLE</li> <li>• ELLIPSE</li> </ul>
Metody:	
Realizowane wymagania:	WF002
Priorytet:	średnio ważny





## 3 Pakiet nodes

### 3.1 Diagram



### 3.2 Opis klasy

CN001	Node
Opis:	Klasa nadrzędna względem wszystkich klas obsługi wierzchołków. Zawiera definicje podstawowych atrybutów i metod.
Klasy nadrzędne:	
Atrybuty:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• strokeWidth</li> <li>• label</li> </ul>
Metody:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• getFillColorFromScheme - zwraca kolor wypełnienia ustawiony dla tego węzła w zadanym schemacie</li> <li>• getNodeShapeType - zwraca kształt węzła</li> </ul>
Realizowane wymagania:	WF004, WF005, WF006, WF007, WI004
Priorytet:	bardzo ważne

CN002	AllValuesFromPropertyNode
Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek, będący OWL Property typu AllValuesFrom.
Klasy nadrzędne:	CN001 (Node)
Atrybuty:	
Metody:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• getFillColorFromScheme</li> <li>• getNodeShapeType</li> </ul>
Realizowane wymagania:	WF004, WF006, WF007, WI004
Priorytet:	ważne

CN003	AnonymousClassNode
Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek klas anonimowych OWL.
Klasy nadrzędne:	CN001 (Node)
Atrybuty:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• anonymousId</li> </ul>
Metody:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• getFillColorFromScheme</li> </ul>
Realizowane wymagania:	WF005, WI004
Priorytet:	ważne

CN004	CardinalityNode
Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek klas anonimowych OWL będących wynikiem ograniczenia kardynalności.
Klasy nadrzędne:	CN003 (AnonymousNode)
Atrybuty:	

Metody:	
Realizowane wymagania:	WF007, WI004
Priorytet:	ważne

CN005	CardinalityValueNode
Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek z dokładnym ograniczeniem kardynalności (OWL Cardinality).
Klasy nadrzędne:	CN001 (Node)
Atrybuty:	
Metody:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• getFillColorFromScheme</li> <li>• getNodeShapeType</li> </ul>
Realizowane wymagania:	WF007, WI004
Priorytet:	ważne

CN006	ClassNode
Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek OWL Class.
Klasy nadrzędne:	CN001 (Node)
Atrybuty:	
Metody:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• getFillColorFromScheme</li> </ul>
Realizowane wymagania:	WF004, WF005, WI004
Priorytet:	ważne

CN007	ComplementOfNode
Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek klas anonimowych OWL będących wynikiem dopełnienia (OWL ComplementOf).
Klasy nadrzędne:	CN001 (Node)
Atrybuty:	
Metody:	
Realizowane wymagania:	WF006, WF007, WI004
Priorytet:	ważne

CN008	DataTypeNode
Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek OWL DataType.
Klasy nadrzędne:	CN001 (Node)
Atrybuty:	
Metody:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• getFillColorFromScheme</li> </ul>
Realizowane wymagania:	WF004, WI04
Priorytet:	ważne

CN009	DifferentNode
-------	---------------

Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek oznaczający relację DifferentFrom lub AllDifferent pomiędzy wystąpieniami klas (OWL Individual).
Klasy nadrzędne:	CN001 (Node)
Atrybuty:	
Metody:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• getFillColorFromScheme</li> </ul>
Realizowane wymagania:	WF006, WF007, WI004
Priorytet:	ważne

CN010	FunctionalPropertyNode
Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek oznaczający, że dane OWL Property to FunctionalProperty.
Klasy nadrzędne:	CN010 (InformationNode)
Atrybuty:	
Metody:	
Realizowane wymagania:	WF006, WF007, WI004
Priorytet:	ważne

CN011	IndividualNode
Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek instancji OWL Individual.
Klasy nadrzędne:	CN001 (Node)
Atrybuty:	
Metody:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• getFillColorFromScheme</li> <li>• getNodeShapeType</li> </ul>
Realizowane wymagania:	WF004, WI004
Priorytet:	ważne

CN012	InformationNode
Opis:	Klasa ta jest klasą nadrzędną, dla klas wierzchołków reprezentujących informacje o różnych właściwościach OWL Property.
Klasy nadrzędne:	CN001 (Node)
Atrybuty:	
Metody:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• getFillColorFromScheme</li> <li>• getNodeShapeType</li> </ul>
Realizowane wymagania:	WF010, WI004
Priorytet:	ważne

CN013	IntersectionOfNode
Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek klas anonimowych OWL będących wynikiem przecięcia (OWL IntersectionOf).

Klasy nadrzędne:	CN003 (AnonymousNode)
Atrybuty:	
Metody:	
Realizowane wymagania:	WF005, WI004
Priorytet:	ważne

CN014	InverseFunciotnalPropertyNode
Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek oznaczający, że dane OWL Property to InverseFunctionalProperty.
Klasy nadrzędne:	CN010 (InformationNode)
Atrybuty:	
Metody:	
Realizowane wymagania:	WF007, WI004
Priorytet:	ważne

CN015	MaxCardinalityValueNode
Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek ograniczenia kardynalności OWL MaxCardinality.
Klasy nadrzędne:	CN005 (CardinalityValueNode)
Atrybuty:	
Metody:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• getFillColorFromScheme</li> </ul>
Realizowane wymagania:	WF007, WI004
Priorytet:	ważne

CN016	MinCardinalityValueNode
Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek ograniczenia kardynalności OWL MinCardinality.
Klasy nadrzędne:	CN005 (CardinalityValueNode)
Atrybuty:	
Metody:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• getFillColorFromScheme</li> </ul>
Realizowane wymagania:	WF007, WI004
Priorytet:	ważne

CN017	NothingNode
Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek OWL Nothing.
Klasy nadrzędne:	CN001 (Node)
Atrybuty:	
Metody:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• getFillColorFromScheme</li> <li>• getNodeShapeType</li> </ul>
Realizowane wymagania:	WF004, WF005, WI004
Priorytet:	ważne

CN018	OneOfNode
Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek klas anonimowych OWL reprezentujących 1 z klas określonego zbioru (wynik OWL OneOf).
Klasy nadrzędne:	CN003 (AnonymousClassNode)
Atrybuty:	
Metody:	
Realizowane wymagania:	WF005, WF006, WI004
Priorytet:	ważne

CN019	PropertyNode
Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek OWL Property.
Klasy nadrzędne:	CN001 (Node)
Atrybuty:	
Metody:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• getFillColorFromScheme</li> </ul>
Realizowane wymagania:	WF004, WF007, WI004
Priorytet:	ważne

CN020	SameAsNode
Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek oznaczający relację OWL SameAs pomiędzy wystąpieniami klas (OWL Individual).
Klasy nadrzędne:	CN010 (InformationNode)
Atrybuty:	
Metody:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• getFillColorFromScheme</li> </ul>
Realizowane wymagania:	WF005, WF006, WI004
Priorytet:	ważne

CN021	SomeValuesFromPropertyNode
Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek, będący OWL Property typu SomeValuesFrom.
Klasy nadrzędne:	CN019 (PropertyNode)
Atrybuty:	
Metody:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• getFillColorFromScheme</li> </ul>
Realizowane wymagania:	WF005, WF006, WI004
Priorytet:	ważne

CN022	SymmetricPropertNode
Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek oznaczający, że dane OWL Property to SymmetricProperty.
Klasy nadrzędne:	CN010 (InformationNode)
Atrybuty:	
Metody:	

Realizowane wymagania:	WF007, WI004
Priorytet:	ważne

CN023	ThingNode
Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek OWL Thing.
Klasy nadrzędne:	CN001 (Node)
Atrybuty:	
Metody:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• getFillColorFromScheme</li> <li>• getNodeShapeType</li> </ul>
Realizowane wymagania:	WF004, WF005, WI004
Priorytet:	ważne

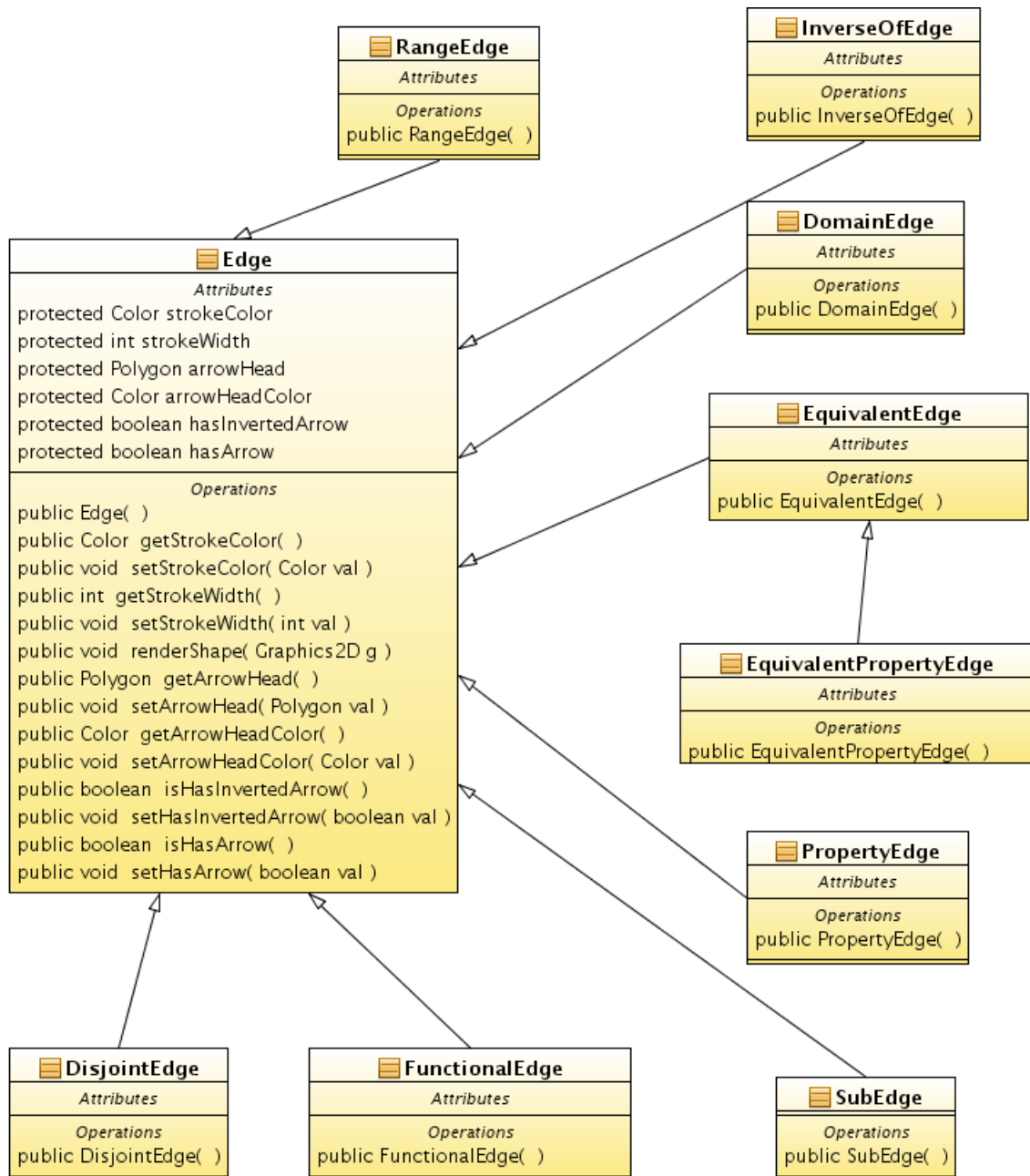
CN024	TreansitivePropertyNode
Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek oznaczający, że dane OWL Property to TransitiveProperty.
Klasy nadrzędne:	CN010 (InformationNode)
Atrybuty:	
Metody:	
Realizowane wymagania:	WF006, WF007, WI004
Priorytet:	ważne

CN025	UnionOfNode
Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek klas anonimowych OWL będących wynikiem unii (OWL UnionOf).
Klasy nadrzędne:	CN003 (AnonymousNode)
Atrybuty:	
Metody:	
Realizowane wymagania:	WF005, WF006, WI004
Priorytet:	ważne



## 4 Pakiet edges

### 4.1 Diagram



### 4.2 Opis klasy

CE001	Edge
Opis:	Klasa reprezentująca prostą krawędź na grafie. Jest nadklasą dla pozostałych klas krawędzi.
Klasy nadrzędne:	

Atrybuty:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Color strokeColor</li> <li>• int strokeWidth</li> <li>• boolean hasArrow</li> <li>• boolean hasInvertedArrow</li> <li>• Polygon arrowHead</li> <li>• Color arrowHeadColor</li> </ul>
Metody:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• getStrokeColor ()</li> <li>• setStrokeColor (Color val)</li> <li>• getStrokeWidth ()</li> <li>• setStrokeWidth (int val)</li> <li>• getArrowHead()</li> <li>• setArrowHead(Polygon arrowHead)</li> <li>• isHasArrow()</li> <li>• setHasArrow(boolean hasArrow)</li> <li>• isHasInvertedArrow()</li> <li>• setHasInvertedArrow(boolean hasInvertedArrow)</li> <li>• getArrowHeadColor()</li> <li>• setArrowHeadColor(Color arrowHeadColor)</li> </ul>
Realizowane wymagania:	WF006, WF007, WI004
Priorytet:	bardzo ważne

CE002	DisjointEdge
Opis:	Klasa reprezentująca krawędź oznaczającą rozłączność klas (OWL Disjoint).
Klasy nadrzędne:	Edge
Atrybuty:	
Metody:	
Realizowane wymagania:	WF006, WF007, WI004
Priorytet:	ważne

CE003	DomainEdge
Opis:	Klasa reprezentująca krawędź łączącą Property z klasą właściwości OWL DomainOf.
Klasy nadrzędne:	Edge
Atrybuty:	
Metody:	
Realizowane wymagania:	WF006, WF007, WI004

Priorytet:	ważne
------------	-------

CE004	EquivalentEdge
Opis:	Klasa reprezentująca krawędź oznaczającą równoznaczność (OWL Equivalent).
Klasy nadrzędne:	Edge
Atrybuty:	
Metody:	
Realizowane wymagania:	WF006, WF007, WI004
Priorytet:	ważne

CE005	EquivalentPropertyEdge
Opis:	Klasa reprezentująca krawędź oznaczającą równoznaczność OWL Property (OWL EquivalentProperty).
Klasy nadrzędne:	EquivalentEdge
Atrybuty:	
Metody:	
Realizowane wymagania:	WF006, WF007, WI004
Priorytet:	ważne

CE006	FunctionalEdge
Opis:	Klasa reprezentująca krawędź łączącą wierzchołki InformationNode(CN012) z OWL Property, którego dotyczy.
Klasy nadrzędne:	Edge
Atrybuty:	
Metody:	
Realizowane wymagania:	WF006, WF007, WI004
Priorytet:	ważne

CE007	InverseOfEdge
Opis:	Klasa reprezentująca krawędź oznaczającą odwrotność (OWL InverseOf).
Klasy nadrzędne:	Edge
Atrybuty:	
Metody:	
Realizowane wymagania:	WF006, WF007, WI004
Priorytet:	ważne

CE008	PropertyEdge
Opis:	Klasa reprezentująca krawędź oznaczającą relację między Property a klasą.
Klasy nadrzędne:	Edge
Atrybuty:	
Metody:	
Realizowane wymagania:	WF006, WF007, WI004
Priorytet:	ważne

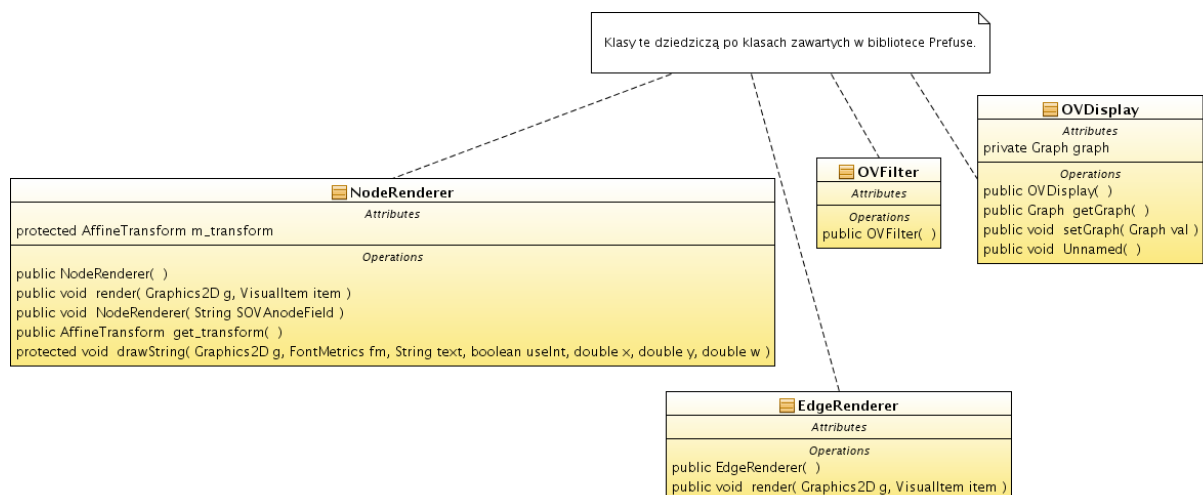
CE009	RangeEdge
-------	-----------

Opis:	Klasa reprezentująca na grafie krawędź łączącą Property z klasą właściwości OWL Range.
Klasy nadrzędne:	Edge
Atrybuty:	
Metody:	
Realizowane wymagania:	WF006, WF007, WI004
Priorytet:	ważne

CE010	SubEdge
Opis:	Klasa reprezentująca krawędź związku OWL SubClass pomiędzy klasami.
Klasy nadrzędne:	Edge
Atrybuty:	
Metody:	
Realizowane wymagania:	WF006, WF007, WI004
Priorytet:	ważne

## 5 Pakiet visualization

### 5.1 Diagram



### 5.2 Opis klasy

CV001	EdgeRenderer
Opis:	Klasa przeciążająca metody renderowania krawędzi grafu z biblioteki prefuse.
Klasy nadrzędne:	prefuse.render.EdgeRenderer
Atrybuty:	
Metody:	<ul style="list-style-type: none"> <li>render(Graphics2D g, VisualItem item) - metoda renderująca krawędź</li> </ul>
Realizowane wymagania:	WF001, WF008, WI004
Priorytet:	ważne

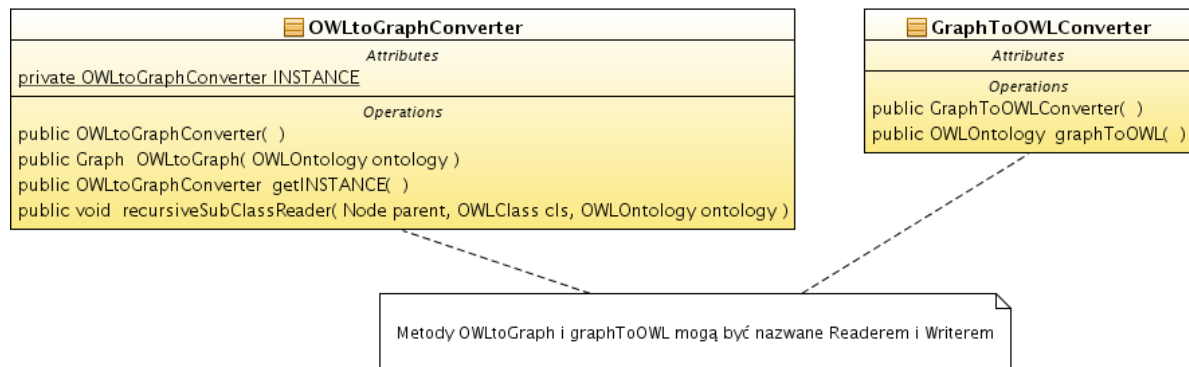
CV002	NodeRenderer
Opis:	Klasa przeciążająca metody renderowania wierzchołków grafu z biblioteki prefuse.
Klasy nadrzędne:	prefuse.render.LabelRenderer
Atrybuty:	
Metody:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• render (Graphics2D g, VisualItem item) - metoda renderująca wierzchołek</li> <li>• drawString(Graphics2D g, FontMetrics fm, String text, boolean useInt, double x, double y, double w) - metoda wypisująca na wierzchołku String</li> </ul>
Realizowane wymagania:	WF001, WF008, WI004
Priorytet:	ważne

CV003	OVDisplay
Opis:	Klasa tworząca obiekt JComponent do umieszczenia na okienku JAVA zawierający wygenerowany graf z wizualizacją
Klasy nadrzędne:	prefuse.Display
Atrybuty:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Graph graph - obiekt typu prefuse.data.graph zawierający dane o grafie do wyświetlenia.</li> </ul>
Metody:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• getGraph() - zwraca graf z wyświetlanymi danymi</li> <li>• setGraph(Graph graph) - nadpisuje obecny graf podanym</li> <li>• generateGraphFromOWL(OWLontology ont) - wpisuje do klasy obiekt Grpah wygenerowany na podstawie ontologii</li> </ul>
Realizowane wymagania:	WF001, WF002, WF008, WI004
Priorytet:	ważne

CV004	OVFilter
Opis:	Klasa zawierająca filtry służące do wyświetlania danych w różnych zakresach
Klasy nadrzędne:	
Atrybuty:	
Metody:	
Realizowane wymagania:	WF001, WF008, WI004
Priorytet:	ważne

## 6 Pakiet graph

### 6.1 Diagram



### 6.2 Opis klasy

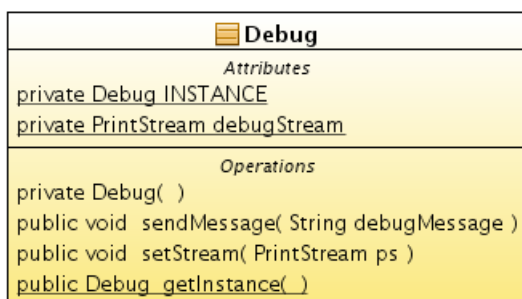
CG001	GraphToOWLConverter
Opis:	Klasa zawierająca metody pozwalające na przetwarzanie obiektów grafów z prefuse na obiekty OWL API. Klasa jest singletonem.
Klasy nadrzędne:	
Atrybuty:	<ul style="list-style-type: none"> <li>INSTANCE - instancja klasy GraphToOWLConverter</li> </ul>
Metody:	<ul style="list-style-type: none"> <li>getInstance() - zwraca instancję klasy</li> <li>GraphToOWL(OWLOntology ontology) -Zamienia graf z biblioteki prefuse na ontologię zapisaną w OWL API.</li> </ul>
Realizowane wymagania:	WD001, WI004
Priorytet:	ważne

CG002	OWLtoGraphConverter
Opis:	Klasa zawierająca metody pozwalające na przetwarzanie obiektów OWL API na obiekty prefuse. Klasa jest singletonem.
Klasy nadrzędne:	
Atrybuty:	<ul style="list-style-type: none"> <li>INSTANCE - instancja klasy GraphToOWLConverter</li> </ul>

Metody:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• getInstance() - zwraca instancję klasy</li> <li>• recursiveSubClassReader(Node parent, OWLClass cls, OWLOntology ontology) - wczytuje do grafu OWL wszystkie klasy wraz z ich podklasami.</li> <li>• OWLToGraph(OWLOntology ontology) -Zamienia ontologię w OWL API na graf z biblioteki prefuse.</li> </ul>
Realizowane wymagania:	WD001, WI004
Priorytet:	ważne

## 7 Pakiet utils

### 7.1 Diagram



### 7.2 Opis klasy

CU001	Debug
Opis:	Klasa do użycia przy debugowaniu, zapewnia strumień z błędami zwracanymi przez bibliotekę. Klasa jest singletonem.
Klasy nadrzędne:	
Atrybuty:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• INSTANCE - instancja klasy Debug</li> <li>• Debug - Strumień do którego wpisywane są informacje potrzebne do debugowania</li> </ul>
Metody:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• getInstance() - zwraca instancję klasy</li> <li>• setStream(PrintStream ps) - ustawia podany strumień jako strumień na który zwracane będą błędy</li> <li>• sendMessage(String s) - wysła wiadomość na strumień do debugowania, jeżeli został wcześniej podpięty za pomocą funkcji setStream</li> </ul>
Realizowane wymagania:	WF006, WF007, WI004
Priorytet:	bardzo ważne