Specyfikacja wymagań systemowych

3@KASK

$5~\mathrm{maja}~2009$

Symbol projektu: 3@KASK	Opiekun projektu: Tomasz Boiński	
Nazwa Projektu:		
Wizualizacja grafów za pomocą biblioteki Prefuse		

Nazwa Dokumentu:	Nr wersji:
Specyfikacja wymagań systemowych	0.4
Odpowiedzialny za dokument:	Data pierwszego sporządzenia:
Piotr Orłowski	15 kwietnia 2009
Przeznaczenie:	Data ostatniej aktualizacji:
DLA KLIENTA	5 maja 2009

Historia dokumentu

Wersja	Opis modyfikacji	Rozdział/strona	Autor modyfikacji	Data
1	Stworzenie	wszystkie	Grupa projektowa	15.04.09
2	Wpisanie celów i wymo-	cele	Grupa projektowa	16.04.09
	gów ogólnych			
3	Wpisanie funkcjonalnosci		Grupa projektowa	28.04.09
	wizualizacyjnych			
4	Opis wymagań		Grupa projektowa	05.05.09

SPIS TREŚCI SPIS TREŚCI

Spis treści

1 Cele systemu

1.1 Cele biznesowe

CB001	Ułatwienie pracy programistom tworzącym aplikacje wizualizujące ontologie
Opis:	Istnieje zapotrzebowanie na bibliotekę tłumaczącą OWL bezpośrednio na elementy graficzne.
Źródło:	Wstępna specyfikacja projektu
Priorytet:	bardzo ważne

CB002	Ułatwienie zakończenia projektu OCS
	Moduł wizualizujący ontolgie w OCS wymaga modernizacji
Opis:	i rozbudowy funkcjonalności. Zapewnienie biblioteki wizu-
	alizującej ontologie ułatwi i przyspieszy ten proces.
Źródło:	Klient - mgr inż. Tomasz Boiński
Priorytet:	bardzo ważne

CB003	Zwiększenie aktrakcyjności portalu OCS
Opis:	Poprawa estetyki modułu wizualizującego ontologię moze przyczynic się do sukcesu portalu po jego wdrożeniu.
Źródło:	Klient - mgr inż. Tomasz Boiński
Priorytet:	mało ważne

1.2 Cele funkcjonalne

CF001	Intuicyjne API
	Na podstawie subiektywnej opinii kilku zewnętrznych osób
Opis:	nie należących do zespołu projektowego oraz oceny opieku-
	na projektu API powinno zostać uznane za nadające się do
	użytku.
Źródło:	Klient - mgr inż. Tomasz Boiński
Priorytet:	średnio ważne

CF002	Dobra dokumentacja
Opis:	Przygotowanie dokumentacji w Javadoc ułatwi pracę użyt-
Оріз.	kownikom biblioteki.
Źródło:	Klient - mgr inż. Tomasz Boiński
Priorytet:	bardzo ważne

CF003	Wizualizacja ontologii
	Stworzenie biblioteki, która pozwoli na wizualizacje obiek-
Opis:	tów OWL API przy użyciu odpowiedniej biblioteki graficz-
	nej.
Źródło:	Specyfikacja projektu
Priorytet:	bardzo ważne

CF004	Umożliwienie graficznej edycji i dodawania obiektów OWL API
Opis:	Dostarczenie tej funkcjonalności ułatwi tworzenie progra- mów z interfejsem pozwalającym na edycję ontologii zapi- sanych w OWL API.
Źródło:	Klient - mgr inż. Tomasz Boiński
Priorytet:	średnio ważne

CF005	Udostępnienie informacji do debuggowania	
	Biblioteka powinna wysyłać komunikaty informacyjne,	
Opis:	ostrzegawcze oraz informujace o błędach na strumień udo-	
	stępniony użytkownikowi.	
Źródło:	Standard tworzenia biblioteki [?]	
Priorytet:	średnio ważne	

2 Otoczenie systemu

2.1 Użytkownicy

Specyfika projektu nie definiuje użytkowników systemu.

2.2 Systemy zewnętrzne

Specyfika systemu nie wymaga definiowaia systemów zewnętrznych.

3 Przewidywane komponenty systemu

3.1 Podsystemy

Specyfika projektu sprawia, że podsystemy nie będa rozpatrywane.

3.2 Komponenty sprzętowe

Specyfika projektu sprawia, że komponenty sprzętowe nie będa rozpatrywane.

3.3 Programowe

KS001	Prefuse
Opis:	Biblioteka graficzna do wizualizacji grafów w języku Java
Powiązania:	
Źródło:	Specyfikacja projektu
Priorytet:	bardzo ważne

4 Wymagania funkcjonalne

WF001	Udostępnienie kilku algorytmów wizualizacji	
Opis:	Biblioteka powinna udostępniać kilka trybów prezentacji	
	grafów (np. w formie drzewa, w formie gwiazdy i innych).	
Dotyczy:	CF003	
Źródło:	klient - mgr Tomasz Boiński	
Powiązania:	WF002	
Priorytet:	ważny	

WF002	Parametryzacja trybów wizualizacyjnych	
Opis:	Domyślne parametry w trybach wizualizacji (takie jak długość krawędzi grafu, automatyczne układanie) powinny zostać dobrane w taki sposób, by obraz był przejrzysty, stabilny i czytelny.	
Dotyczy:	CF003	
Źródło:	klient - mgr Tomasz Boiński	
Powiązania:	WF001	
Priorytet:	średnio ważny	

WF003	Udostępnienie strumienia błędów	
Opis:	Biblioteka będzie udostępniać strumień danych, w którym znajdą się komunikaty o błędach. Strumień ten będzie mógł	
Dotyczy:	zostać wykorzystany przez użytkownika. CF005	
Źródło:	klient - mgr inż. Tomasz Boiński	
Powiązania:		
Priorytet:	ważne	

4.1 Wymagania wizualizacji ontologii

WF004	Rozróżnialność podstawowych symboli	
Opis:	Class, Individual, Property powinny mieć rozróżnialne sym-	
	bole	
Dotyczy:	CF003	
Źródło:	klient - mgr inż. Tomasz Boiński	
Powiązania:		
Priorytet:	bardzo ważne	

WF005	Rozróżnialność szczególnych typów Class	
Opis:	Klasa anonimowa, datatype, Thing i Nothing powinny być	
	łatwo rozpoznawalne.	
Dotyczy:	CF003	
Źródło:	klient - mgr inż. Tomasz Boiński	
Powiązania:	WF004	
Priorytet:	ważne	

WF006	Rozróżnialność związków między klasami (Class), instan-	
	cjami (Individual) oraz predykatami (Property)	
Opis:	Rózne symobole dla equivalentClass, disjointWith, subC-	
	lassOf, sameAs, differentFrom, allDifferent, oneOf, unio-	
	nOf, intersectionOf, complementOf, subProperty, equiva-	
	lentProperty, hasProperty.	
Dotyczy:	CF003	
Źródło:	klient - mgr inż. Tomasz Boiński	
Powiązania:	WF005, WF004	
Priorytet:	ważne	

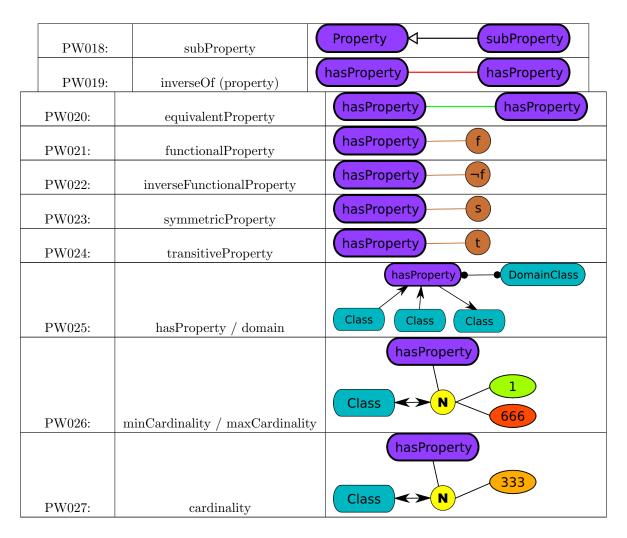
WF007	Rozróżnialność ograniczeń predykatów (Restrictions)	
Opis:	Wyróżnić kardynalność (cardinality), domeny (domains) predykatów, inverseOf, właściwości predykatów (transitive, symmetric, functional, inverseFunctional).	
Dotyczy:	CF003	
Źródło:	klient - mgr inż. Tomasz Boiński	
Powiązania:	WF004	
Priorytet:	ważne	

WF008	Podświetlanie wybranych związków i powiazań.	
Opis:	Podświetlać subklasy danej klasy po ich wybraniu myszką po zdefiniowanym zdarzeniu; podobnie subproperty i complex class.	
Dotyczy:	CF003	
Źródło:	klient - mgr inż. Tomasz Boiński	
Powiązania:	WF006	
Priorytet:	mało ważne	

WF009	Możliwość definiowania zdarzeń.	
Opis:	Użytkownik będzie mógł pod uchwyty zdarzeń podpinać	
	własne funkcje obsługi.	
Dotyczy:	CF003, CF004	
Źródło:	klient - mgr inż. Tomasz Boiński	
Powiązania:		
Priorytet:	mało ważne	

4.2 Projekt wizualizacji

Identyfikator:	Nazwa	Wizualizacja
PW001:	Thing	T
PW002:	Nothing	NT
PW003:	Class	Class
PW004:	Individual	Individual
PW005:	Property	Property
PW006:	Datatype	DataType
PW007:	Anonymous Class	
PW008:	Subclass	Class Subclass
PW009:	instanceOf	Class
		DataType Individual
PW010:	equivalentClass	Class
PW011:	$\operatorname{disjointWith}$	Class
		Individual ≠ Individual
PW012:	differentFrom / allDifferent	Individual
PW013:	sameAs	Individual — Individual
		Class Individual
PW014:	oneOf	Individual
		Class
		\$
PW015:	unionOf	Class
		Class
		♦
PW016:	intersectionOf	Class
		Class
		*
PW017:	complementOf	Class



5 Wymagania na dane

WD001	Obsługa obiektów OWL API	
Opis:	Biblioteka będzie przystosowana do pobierania, obróbki i	
	zwracania obiektów OWL API.	
Powiązania:		
Źródło:	Klient - mgr inż. Tomasz Boiński	
Priorytet:	bardzo ważne	

6 Wymagania jakościowe

6.1 Wymagania w zakresie wiarygodności

Wymagania w zakresie wiarygodności będą rozszerzały wymagania funkcjonalne.

WJ001	Poprawność wizualizacji	
Opis:	Wszystkie wizualizowane elementy powinny pochodzić z ontologii otrzymanej na wejściu programu. Program nie powinien dodawać własnych elementów (np. wywnioskowanych).	
Powiązania:	WJ002	
Źródło:	klient - mgr inż. Tomasz Boiński	
Priorytet:	bardzo ważne	

WJ002	Kompletność wizualizacji
Opis:	Jeżeli biblioteka nie wizualizuje danej funkcji OWL API
	informacja o tym powinna znaleźć się w strumieniu błędów.
Powiązania:	CF005, WJ001, WD001
Źródło:	klient - mgr inż. Tomasz Boiński
Priorytet:	ważne

6.2 Wymagania w zakresie wydajności

Brak wymogów wydajnościowych ze względu na specyfikę projektu.

6.3 Wymagania w zakresie elastyczności

WJ003	Obsługiwane wersje Javy
Opis:	Biblioteka powinna wspierać wersje Javy 1.5 i nowsze.
Powiązania:	
Źródło:	klient - mgr inż. Tomasz Boiński
Priorytet:	bardzo ważne

WJ004	Obsługiwane wersje OWL API
Opis:	Powinna istnieć możliwość podpięcia zewnętrznego OWL
	API (wybranego przez użytkownika/programistę).
Powiązania:	
Źródło:	klient - mgr inż. Tomasz Boiński
Priorytet:	bardzo ważne

6.4 Wymagania w zakresie użyteczności

Ze względu na przyjętą metodykę wytwarzania oprogramowania zagadnienie to zostanie rozpatrzone w przyszłości.

7 Sytuacje wyjątkowe

Ze względu specyfikę projektu sytuacje wyjątkowe nie będą rozpatrywane.

8 Dodatkowe wymagania

8.1 Wymagania sprzętowe

Ze względu na specyfikę projektu wymagania sprzętowe nie będą rozpatrywane.

8.2 Wymagania programowe

WD003	JVM
Opis:	Do skorzystania z biblioteki niezbędna jest JVM.
Dotyczy:	CF001, CF002
Źródło:	klient - mgr inż. Tomasz Boiński
Priorytet:	ważne

8.3 Inne wymagania

WD001	Dokumentacja w javadoc
Opis:	Wszystkie ważne klasy i funkcje powinny mieć odpowiednią
	dokumentację w formacie javadoc.
Dotyczy:	CF001, CF002
Źródło:	klient - mgr inż. Tomasz Boiński
Priorytet:	ważne

WI002	Dokumentacja w języku angielskim
Opis:	Dokumentacja wszystkich funkcji i klas powinna posiadać
	angielską wersję językową.
Dotyczy:	CF001, CF002
Źródło:	klient - mgr inż. Tomasz Boiński
Priorytet:	mało ważne

WI003	Dokumentacja w języku polskim
Opis:	Dokumentacja wszystkich funkcji i klas powinna posiadać
	polską wersję językową.
Dotyczy:	CF001, CF002
Źródło:	klient - mgr inż. Tomasz Boiński
Priorytet:	ważne

WI004	Nazwy zmiennych i funkcji w języku angielskim
	Nazwy zmiennych i funkcji powinny zostać dobrane w ję-
Opis:	zyku angielskim i zgodnie ze standardami programowania
	w javie [?].
Dotyczy:	CF001, CF002
Źródło:	klient - mgr inż. Tomasz Boiński
Priorytet:	ważne

9 Kryteria akceptacyjne

KA001	Spełnione są podstawowe wymagania wymienione w dokumencie SWS
Opis:	Spełnione są wszystkie wymagania ważne i bardzo ważne zdefiniowane w SWS.
Dotyczy:	W*
Źródło:	klient - mgr inż. Tomasz Boiński
Priorytet:	ważne

KA002	Biblioteka współpracuje z OWL API dostarczonym przez KASK
Opis:	Biblioteka współpracuje z OWL API dostarczonym przez KASK zbudowanym na podstawie OWL API ver 2.1.1
Dotyczy:	WJ004
Źródło:	klient - mgr inż. Tomasz Boiński
Priorytet:	ważne