Notatka ze spotkania

3@KASK

18 maja 2009

| Symbol projektu: 3@KASK | Opiekun projektu: mgr inż. Tomasz Boiński |
|--|--|
| Nazwa Projektu: | |
| Wizualizacja grafów za pomocą biblioteki Prefuse | |

| Nazwa Dokumentu: | Data spotkania: |
|-----------------------------|------------------------------|
| Notatka ze spotkania | 18.05.09 |
| Odpowiedzialny za dokument: | Obecni na spotkaniu: |
| Piotr Orłowski | Grupa projektowa |
| Przeznaczenie: | Data ostatniej aktualizacji: |
| WEWNĘTRZNE | 18.05.09 |

1 Temat spotkania: rysowanie pizzy przy użyciu wybranej przez nas notacji cz. 2.

2 Poruszone zagadnienia

- 1. Ćwiczenia 18-22, 31. Ćwiczenia z wnioskowaniem przy użyciu Protege zostały w większości ominięte..
- 2. Przygotowaia do tworzenia diagramu klas
- 3. Pierwsza wersja diagramu klas

3 Podjęte ustalenia

- 1. Zmiana podejścia do wizualizacji property. Property będziemy wizualizować w dwóch formach: jego ogólnej definicji i zastosowaniach. Definicja i zastosowanie będą różniły się tłem (wyróżnione kolory).
- 2. AllValuesFrom i SomeValuesFrom zmieniamy sposób wizualizacji tych cech Property. Będą one różniły się odcieniem tła.
- 3. Sprawdzić jakie metody potrzebne są do rysowania krawędzi i wierzchołków Ania
- 4. Czy do prefuse należy napisać własny Reader i jakiego kontenera danych Prefuse użyć Piotr K.
- 5. Jak trzymane są dane w OWL API, jak je przeglądać itp. Radek
- 6. Jak w GrOWL wczytywane jest OWL API; zapoznać się z kodem w miarę szczegółowo Piotr O.

LITERATURA LITERATURA

Literatura