Analiza obiektowa

3@KASK

$23~\mathrm{maja}~2009$

Symbol projektu: 3@KASK	Opiekun projektu: mgr inż. Tomasz Boiński	
Nazwa Projektu:		
Wizualizacja grafów za pomocą biblioteki Prefuse		

Nazwa Dokumentu:	Nr wersji:
Analiza obiektowa	0.0
Odpowiedzialny za dokument:	Data pierwszego sporządzenia:
Piotr Kunowski	23 maja 2009
Przeznaczenie:	Data ostatniej aktualizacji:
DLA KLIENTA	23 maja 2009

Historia dokumentu

Wersja	Opis modyfikacji	Rozdział/strona	Autor modyfikacji	Data
1	Stworzenie	wszystkie	Grupa projektowa	23.05.09

SPIS TREŚCI SPIS TREŚCI

Spis treści

1	Pakiety	3
	1.1 Diagram	3
	1.2 Opis pakietów	
2	Pakiet options	5
	2.1 Diagram	5
	2.2 Opis klasy	5
3	Pakiet nodes	7
	3.1 Diagram	7
	3.2 Opis klasy	7
4		9
	4.1 Diagram	9
	4.2 Opis klasy	9
5	Pakiet visualization	١0
	5.1 Diagram	10
	5.2 Opis klasy	10
6		l 1
	6.1 Diagram	1
	6.2 Opis klasy	11
т:	itavatuva 1	เก

1 Pakiety

1.1 Diagram

1.2 Opis pakietów

P001	options
Opis:	Pakiet zawierający klasy z polami opiisującymi różne (modyfikowalne) ustawienia wizualizacji takie jak: kolory, gru-
o pis.	bość linii itp.
Interfejsy:	
Realizowane wymagania:	WF001
Priorytet:	średnio ważne

P002	nodes
Opis:	Pakiet z klasami opisującymi wizualizację wierzchołków w grafie ontologii.
Interfejsy:	
Realizowane wymagania:	WF001
Priorytet:	bardzo ważne

P003	edges
Opis:	Pakiet z klasami opisującymi wizualizację krawędzi w grafie
Opis.	ontologii.
Interfejsy:	
Realizowane wyma-	WF001
gania:	W1001
Priorytet:	bardzo ważne

P004	visualization
Opis:	Zawiera dodatkowe klasy przydatne w wizualizacji.
Interfejsy:	
Realizowane wyma-	WF001
gania:	W1 001
Priorytet: średnio	
ważne	

P005	graph
Opis:	Pakiet zawiera klasy, które zawierają podstawowe operacje na danych OwlApi oraz graph.
Interfejsy:	
Realizowane wymagania:	WF001
Priorytet:	bardzo ważne

1.2 Opis pakietów 1 PAKIETY

2 Pakiet options

2.1 Diagram

CO001	EdgeColors
Opis:	Zawiera definicje kolorów dla poszczególnych rodzajów krawędzi.
Klasy nadrzędne:	
Atrybuty:	 domainEdgeColor edgeColor equivalentEdgeColor equivalentPropertyEdgeColor functionalEdgeColor inverseOfEdgeColor propertyEdgeColor rangeEdgeColor subEdgeColor subEdgeColor
Metody:	•
Realizowane wymagania:	WF001
Priorytet:	

CO002	NodeColors	
Opis:	Zawiera definicje kolorów dla poszczególnych rodzajów krawędzi.	
Klasy nadrzędne:		
	• allValuesFromNodeColor	
	• cardinalityNodeColor	
	• cardinalityValueNodeColor	
	• classNodeColor	
	• complementOfNodeColor	
	• dataTypeNodeColor	
	• differentNodeColor	
	• functionalPropertyNodeColor	
	• individualNodeColor	
	• informationNodeColor	
	• intersectionOfNodeColor	
Atrybuty:	• inverseFunctionalNodeColor	
	• maxCardinalityValueNodeColor	
	• minCardinalityValueNodeColor	
	• nothingNodeColor	
	• oneOfNodeColor	

2.2 Opis klasy 2 PAKIET OPTIONS

3 Pakiet nodes

3.1 Diagram

CN001	Node
Opis:	Abstrakcyjna klasa - nadrzędna względem wszystkich używanych klas obsługi wierzchołków. Zawiera definicje podstawowych pół o funkcji.
Klasy nadrzędne:	
Atrybuty:	 strokeWidth height width annotation comment
Metody:	• renderShape - metoda wizualizująca dany typ wierz- chołka
Realizowane wymagania:	WF001
Priorytet:	bardzo ważne

CN002	AllValuesFromPropertyNode
Opis:	
Klasy nadrzędne:	Node
Atrybuty:	•
Metody:	•
Realizowane wymagania:	WF001
Priorytet:	

CN003	AnonymousClassNode
Opis:	
Klasy nadrzędne:	Node
Atrybuty:	•
Metody:	•
Realizowane wymagania:	WF001
Priorytet:	

CN004	CardinalityNode
Opis:	
Klasy nadrzędne:	AnonymousNode
Atrybuty:	•
Metody:	•
Realizowane wymagania:	WF001 7
Priorytet:	

3.2 Opis klasy 3 PAKIET NODES

4 Pakiet edges

4.1 Diagram

CE001	
Opis:	Edge
Klasy nadrzędne:	
Atrybuty:	strokeColorstrokeWidth
Metody:	• renderShape(Graphics2D g)
Realizowane wymagania:	WF001
Priorytet:	

CE002	
Opis:	DisjointEdge
Klasy nadrzędne:	Edge
Atrybuty:	•
Metody:	•
Realizowane wymagania:	WF001
Priorytet:	

CE003	
Opis:	DomainEdge
Klasy nadrzędne:	Edge
Atrybuty:	•
Metody:	•
Realizowane wymagania:	WF001
Priorytet:	

CE004	
Opis:	EquivalentEdge
Klasy nadrzędne:	Edge
Atrybuty:	•
Metody:	•
Realizowane wymagania:	WF001
Priorytet:	

CE005	
Opis:	EquivalentPropertyEdge
Klasy nadrzędne:	EquivalentEdge
Atrybuty:	• 9
Metody:	•

5 Pakiet visualization

5.1 Diagram

CV001	EdgeRenderer
Opis:	
Klasy nadrzędne:	prefuse.render.EdgeRenderer
Atrybuty:	•
Metody:	•
Realizowane wymagania:	WF001
Priorytet:	

CV002	NodeRenderer
Opis:	
Klasy nadrzędne:	prefuse.render.LabelRenderer
Atrybuty:	•
Metody:	•
Realizowane wymagania:	WF001
Priorytet:	

CV003	OVDisplay
Opis:	
Klasy nadrzędne:	???
Atrybuty:	•
Metody:	•
Realizowane wymagania:	WF001
Priorytet:	

CV004	OVRender
Opis:	
Klasy nadrzędne:	???
Atrybuty:	•
Metody:	•
Realizowane wymagania:	WF001
Priorytet:	

6 Pakiet graph

6.1 Diagram

CG001	GraphToOWLConverter
Opis:	
Klasy nadrzędne:	
Atrybuty:	•
Metody:	• GraphToOWL
Realizowane wymagania:	WF001
Priorytet:	

CG002	OWLtoGraphConverter
Opis:	
Klasy nadrzędne:	
Atrybuty:	•
Metody:	• OWLtoGraph
Realizowane wymagania:	WF001
Priorytet:	

LITERATURA LITERATURA

Literatura