

# Zlecenie projektowe

3@KASK

30 marca 2009

Symbol projektu: 3@KASK	Opiekun projektu: mgr inż. Tomasz Boiński
Nazwa Projektu: Wizualizacja grafów za pomocą biblioteki Prefuse	

Nazwa Dokumentu: Zlecenie projektowe	Nr wersji: 0.0
Odpowiedzialny za dokument: Piotr Kunowski	Data pierwszego sporządzenia: 30.03.09
Przeznaczenie: Wewnętrzne	Data ostatniej aktualizacji: 30.03.09

## Historia dokumentu

Wersja	Opis modyfikacji	Rozdział/strona	Autor modyfikacji	Data
1	Stworzenie dokumentu	wszystkie	Grupa projektowa	30.03.09
2				

## **Spis treści**

<b>1</b>	<b>Cele i opis projektu</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Zleceniodawca</b>	<b>3</b>
<b>3</b>	<b>Zleceniobiorca</b>	<b>3</b>
<b>4</b>	<b>Zakres prac</b>	<b>3</b>
	<b>Literatura</b>	<b>5</b>

## 1 Cele i opis projektu

Celem projektu jest utworzenie biblioteki umożliwiającej wizualizację ontologii zapisanych w OWL API. Do tego celu należy wykorzystać język Java oraz bibliotekę Prefuse. Szczególny nacisk w projekcie należy położyć na:

- Wizualizację elementów niejawnych (np. klasy anonimowe wyrażone poprzez unie, przecięcie itp. oraz dziedziczenie po tych klasach, łączenie wielu odwzorowań niejawnych)
- Wizualizację powiązań między klasami oraz innymi elementami grafu
- Udokumentowanie stworzonej biblioteki za pomocą JavaDoc
- Zapewnienie możliwości integracji uzyskanej biblioteki z istniejącą aplikacją OCS

## 2 Zleceniodawca

mgr inż. Tomasz Boiński, Katedra Architektury Systemów Komputerowych, Wydział Elektorniki, Telekomunikacji i Informatyki, Politechnika Gdańska.

## 3 Zleceniobiorca

Studenci wydziału Elektorniki, Telekomunikacji i Informatyki, Katedry Architektury Systemów Komputerowych.

Imię i nazwisko	Rola	E-mail	Telefon
Piotr Kunowski	Kierownik projektu	p.kunos@gmail.com	781-765-187
Anna Jaworska	Członek zespołu	valanthe86@gmail.com	666-089-481
Radosław Kleczkowski	Członek zespołu	radoslaw1201@gmail.com	brak
Piotr Orłowski	Członek zespołu	cmsptcp@gmail.com	brak

## 4 Zakres prac

### Pierwszy etap projektu

1. Studium wykonalności - stworzenie następujących dokumentów:

- Zlecenie projektowe
- Harmonogram
- Słownik
- Studium wykonalności

2. Analiza wymagań - stworzenie następujących dokumentów:

- Specyfikacja wymagań
- Specyfikacja przypadków użycia

3. Analiza obiektowa - stworzenie następujących dokumentów:

- Model klas
- Model dynamiki
- Specyfikacja przypadków testowych

4. Prototyp - stworzenie kodu i dokumentów:

- Prototyp klas
- Opis prototypu

5. Odbiór projektu - stworzenie następujących dokumentów:

- Plakat
- Prezentacja

## Drugi etap projektu

## **Literatura**