

# Notatka ze spotkania

3@KASK

16 czerwca 2009

Symbol projektu: 3@KASK	Opiekun projektu: mgr inż. Tomasz Boiński
Nazwa Projektu: Wizualizacja grafów za pomocą biblioteki Prefuse	
Nazwa Dokumentu: Notatka ze spotkania	Data spotkania: 18.05.09
Odpowiedzialny za dokument: Piotr Orłowski	Obecni na spotkaniu: Grupa projektowa
Przeznaczenie: WEWNĘTRZNE	Data ostatniej aktualizacji: 18.05.09

## 1 Temat spotkania: rysowanie pizzy przy użyciu wybranej przez nas notacji cz. 2.

### 1.1 Poruszone zagadnienia

1. Ćwiczenia 18-22, 31. Ćwiczenia z wnioskowaniem przy użyciu Protege zostały w większości ominięte..
2. Przygotowaia do tworzenia diagramu klas
3. Pierwsza wersja diagramu klas

### 1.2 Podjęte ustalenia

1. Zmiana podejścia do wizualizacji property. Property będziemy wizualizować w dwóch formach: jego ogólnej definicji i zastosowaniach. Definicja i zastosowanie będą różniły się tłem (wyróżnione kolory).
2. AllValuesFrom i SomeValuesFrom - zmieniamy sposób wizualizacji tych cech Property. Będą one różniły się odcieniem tła.
3. Sprawdzić jakie metody potrzebne są do rysowania krawędzi i wierzchołków - Ania
4. Czy do prefuse należy napisać własny Reader i jakiego kontenera danych Prefuse użyć - Piotr K.
5. Jak trzymane są dane w OWL API, jak je przeglądać itp. - Radek
6. Jak w GrOWL wczytywane jest OWL API; zapoznać się z kodem w miarę szczegółowo - Piotr O.