Specyfikacja wymagań systemowych

3@KASK

$5~\mathrm{maja}~2009$

Symbol projektu: 3@KASK	Opiekun projektu: Tomasz Boiński
Nazwa Projektu:	
Wizualizacja grafów za pomocą biblioteki Prefuse	

Nazwa Dokumentu:	Nr wersji:
Specyfikacja wymagań systemowych	0.0
Odpowiedzialny za dokument:	Data pierwszego sporządzenia:
Piotr Orłowski	15 kwietnia 2009
Przeznaczenie:	Data ostatniej aktualizacji:
???	5 maja 2009

Historia dokumentu

Wersja	Opis modyfikacji	Rozdział/strona	Autor modyfikacji	Data
1	Stworzenie	wszystkie	Grupa projektowa	15.04.09
2	Wpisanie celów i wymo-	cele	Grupa projektowa	16.04.09
	gów ogólnych			
3	Wpisanie funkcjonalnosci		Grupa projektowa	28.04.09
	wizualizacyjnych			
4	Opis wymagań		Grupa projektowa	05.05.09

SPIS TREŚCI SPIS TREŚCI

Spis treści

Cele systemu	3
1.1 Cele biznesowe	3
1.2 Cele funkcjonalne	3
Otoczenie systemu	4
2.1 Użytkownicy	4
2.2 Systemy zewnętrzne	4
Przewidywane komponenty systemu	4
3.1 Podsystemy	4
3.2 Komponenty sprzętowe	4
3.3 Programowe	4
Wymagania funkcjonalne	4
4.1 Wymagania wizualizacji ontologii	5
4.2 Projekt wizualizacji	5
Wymagania na dane	7
Wymagania jakościowe	7
6.1 Wymagania w zakresie wiarygodności	7
6.2 Wymagania w zakresie wydajności	8
6.3 Wymagania w zakresie elastyczności	8
6.4 Wymagania w zakresie użyteczności	8
Sytuacje wyjątkowe	8
Dodatkowe wymagania	8
8.1 Wymagania sprzętowe	8
8.2 Wymagania programowe	8
8.3 Inne wymagania	8
Kryteria akceptacyjne	9
	1.2 Cele funkcjonalne Otoczenie systemu 2.1 Użytkownicy 2.2 Systemy zewnętrzne Przewidywane komponenty systemu 3.1 Podsystemy 3.2 Komponenty sprzętowe 3.3 Programowe Wymagania funkcjonalne 4.1 Wymagania wizualizacji ontologii 4.2 Projekt wizualizacji Wymagania na dane Wymagania jakościowe 6.1 Wymagania w zakresie wiarygodności 6.2 Wymagania w zakresie wydajności 6.3 Wymagania w zakresie elastyczności 6.4 Wymagania w zakresie użyteczności 6.5 Wymagania w zakresie użyteczności 6.6 Wymagania systemie użyteczności 6.7 Wymagania w zakresie użyteczności 6.8 Wymagania w zakresie użyteczności 6.9 Wymagania w zakresie użyteczności 6.1 Wymagania w zakresie użyteczności 6.2 Wymagania w zakresie użyteczności 6.3 Wymagania w zakresie użyteczności 6.4 Wymagania w zakresie użyteczności 6.5 Wymagania w zakresie użyteczności 6.6 Wymagania programowe 8.1 Wymagania programowe 8.2 Wymagania programowe 8.3 Inne wymagania

1 Cele systemu

1.1 Cele biznesowe

CB001	Ułatwienie pracy programistom tworzącym aplikacje wizu-	
	alizujące ontologie	
Opis:	Istnieje zapotrzebowanie na bibliotekę tłumaczącą OWL	
	bezpośrednio na elementy graficzne.	
Źródło:	Wstępna specyfikacja projektu	
Priorytet:	bardzo ważne	
CB002	Ułatwienie zakończenia projektu OCS	
Opis:	Moduł wizualizujący ontolgie w OCS wymaga modernizacji	
	i rozbudowy funkcjonalności. Zapewnienie biblioteki wizu-	
	alizującej ontologie ułatwi i przyspieszy ten proces.	
Źródło:	Klient - mgr inż. Tomasz Boiński	
Priorytet:	bardzo ważne	
CB003	Zwiększenie aktrakcyjności portalu OCS	
Opis:	Poprawa estetyki modułu wizualizującego ontologię moze	
	przyczynic się do sukcesu portalu po jego wdrożeniu.	
Źródło:	Klient - mgr inż. Tomasz Boiński	
Priorytet:	mało ważne	

1.2 Cele funkcjonalne

CF001	Intuicyjne API	
Opis:	Na podstawie subiektywnej opinii kilku zewnętrznych osób	
	nie należących do zespołu projektowego oraz oceny opieku-	
	na projektu API powinno zostać uznane za nadające się do	
	użytku.	
Źródło:	Klient - mgr inż. Tomasz Boiński	
Priorytet:	średnio ważne	
CF002	Dobra dokumentacja	
Opis:	Przygotowanie dokumentacji w Javadoc ułatwi pracę użytkownikom biblioteki.	
Źródło:	Klient - mgr inż. Tomasz Boiński	
Priorytet:	bardzo ważne	
CF003	Wizualizacja ontologii	
Opis:	Stworzenie biblioteki, która pozwoli na wizualizacje obiek-	
	tów OWL API przy użyciu odpowiedniej biblioteki graficz-	
	nej.	
Źródło:	Specyfikacja projektu	
Priorytet:	bardzo ważne	
CF004	Umożliwienie graficznej edycji i dodawania obiektów OWL API	
Opis:	Dostarczenie tej funkcjonalności ułatwi tworzenie progra-	
	mów z interfejsem pozwalającym na edycję ontologii zapisanych w OWL API.	
Źródło:	Klient - mgr inż. Tomasz Boiński	
Priorytet:	średnio ważne	
CF005	Udostępnienie informacji do debuggowania	
Opis:	Biblioteka powinna wysyłać komunikaty informacyjne,	
ostrzegawcze oraz informujace o błędach na strum		
	stępniony użytkownikowi.	
Źródło:	Standard tworzenia biblioteki [1]	
Priorytet:	et: średnio ważne	

2 Otoczenie systemu

2.1 Użytkownicy

Specyfika projektu nie definiuje użytkowników systemu.

2.2 Systemy zewnętrzne

Specyfika systemu nie wymaga definiowaia systemów zewnętrznych.

3 Przewidywane komponenty systemu

3.1 Podsystemy

Specyfika projektu sprawia, że podsystemy nie będa rozpatrywane.

3.2 Komponenty sprzętowe

Specyfika projektu sprawia, że komponenty sprzętowe nie będa rozpatrywane.

3.3 Programowe

KS001	Prefuse
Opis:	Biblioteka graficzna do wizualizacji grafów w języku Java
Powiązania:	
Źródło:	Specyfikacja projektu
Priorytet:	bardzo ważne

4 Wymagania funkcjonalne

WF001	Udostępnienie kilku algorytmów wizualizacji	
Opis:	Biblioteka powinna udostępniać kilka trybów prezentacji	
	grafów (np. w formie drzewa, w formie gwiazdy i innych).	
Dotyczy:	CF003	
Źródło:	klient - mgr Tomasz Boiński	
Powiązania:		
Priorytet:	ważny	
WF002	Parametryzacja trybów wizualizacyjnych	
Opis:	Domyślne parametry w trybach wizualizacji (takie jak dłu-	
	gość krawędzi grafu, automatyczne układanie) powinny zo-	
	stać dobrane w taki sposób, by obraz był przejrzysty, sta-	
	bilny i czytelny.	
Dotyczy:	CF003	
Źródło:	klient - mgr Tomasz Boiński	
Powiązania:		
Priorytet:	średnio ważny	
WF003	Udostępnienie strumienia błędów	
Opis:	Biblioteka będzie udostępniać strumień danych, w którym	
	znajdą się komunikaty o błędach. Strumień ten będzie mógł	
	zostać wykorzystany przez użytkownika.	
Dotyczy:	CF005	
Źródło:	klient - mgr inż. Tomasz Boiński	
Powiązania:		
Priorytet:	ważne	

4.1 Wymagania wizualizacji ontologii

WF004	Rozróżnialność podstawowych symboli	
Opis:	Class, Individual, Property powinny mieć rozróżnialne sym-	
	bole	
Dotyczy:	CF003	
Źródło:	klient - mgr inż. Tomasz Boiński	
Powiązania:		
Priorytet:	bardzo ważne	
WF005	Rozróżnialność szczególnych typów Class	
Opis:	Klasa anonimowa, datatype, Thing i Nothing powinny być łatwo rozpoznawalne.	
Dotyczy:	CF003	
Źródło:	klient - mgr inż. Tomasz Boiński	
Powiązania:	WF004	
Priorytet:	ważne	
WF006	Rozróżnialność związków między klasami (Class), instancjami (Individual) oraz predykatami (Property)	
Opis:	Rózne symobole dla equivalentClass, disjointWith, subClassOf, sameAs, differentFrom, allDifferent, oneOf, unionOf, intersectionOf, complementOf, subProperty, equivalentProperty, hasProperty.	
Dotyczy:	CF003	
Źródło:	klient - mgr inż. Tomasz Boiński	
Powiązania:	WF005, WF004	
Priorytet:	ważne	
WF007	Rozróżnialność ograniczeń predykatów (Restrictions)	
Opis:	Wyróżnić kardynalność (cardinality), domeny (domains predykatów, inverseOf, właściwości predykatów (transitive symmetric, functional, inverseFunctional).	
Dotyczy:	CF003	
Źródło:	klient - mgr inż. Tomasz Boiński	
Powiązania:	WF004	
Priorytet:	ważne	
WF008	Podświetlanie wybranych związków i powiazań.	
Opis:	Podświetlać subklasy danej klasy po ich wybraniu myszką po zdefiniowanym zdarzeniu; podobnie subproperty i complex class.	
Dotyczy:	CF003	
Źródło:	klient - mgr inż. Tomasz Boiński	
Powiązania:	WF006	
Priorytet:	mało ważne	
WF009	Możliwość definiowania zdarzeń.	
Opis:	Użytkownik będzie mógł pod uchwyty zdarzeń podpinać własne funkcje obsługi.	
Dotyczy:	CF003, CF004	
Źródło:	klient - mgr inż. Tomasz Boiński	
Powiązania:		
Priorytet:	mało ważne	
v -		

4.2 Projekt wizualizacji

Identyfikator:	Nazwa	Wizualizacja
PW001:	Thing	

		NT
PW002:	Nothing	
PW003:	Class	Class
PW004:	Individual	Individual
PW005:	Property	Property
PW006:	Datatype	DataType
PW007:	Anonymous Class	
PW008:	Subclass	Class
PW009:	instanceOf	Class Individual Individual
PW010:	equivalentClass	Class → Class
PW011:	${\rm disjointWith}$	Class
PW012:	differentFrom / allDifferent	Individual
PW013:	sameAs	Individual = Individual
PW014:	oneOf	Class U Class
PW015:	${\it unionOf}$	Class
PW016:	intersection Of	Class
PW017:	$\operatorname{complementOf}$	Class
PW018:	subProperty	Property subProperty
PW019:	inverseOf (property)	(hasProperty) (hasProperty)

PW020:	equivalentProperty	(hasProperty) (hasProperty)
PW021:	functionalProperty	hasProperty
PW022:	inverseFunctionalProperty	hasProperty
PW023:	symmetricProperty	hasProperty
PW024:	transitiveProperty	hasProperty
PW025:	hasProperty / domain	hasProperty DomainClass Class Class
PW026:	minCardinality / maxCardinality	hasProperty Class N 666
PW027:	cardinality	hasProperty Class N 333

5 Wymagania na dane

WD001	Obsługa obiektów OWL API
Opis:	Biblioteka będzie przystosowana do pobierania, obróbki i
	zwracania obiektów OWL API.
Powiązania:	
Źródło:	Klient - mgr inż. Tomasz Boiński
Priorytet:	bardzo ważne

6 Wymagania jakościowe

6.1 Wymagania w zakresie wiarygodności

Wymagania w zakresie wiarygodności będą rozszerzały wymagania funkcjonalne.

WJ001	Poprawność wizualizacji
Opis:	Wszystkie wizualizowane elementy powinny pochodzić z
	ontologii otrzymanej na wejściu programu. Program nie
	powinien dodawać własnych elementów (np. wywnioskowa-
	nych).
Powiązania:	WJ002
Źródło:	klient - mgr inż. Tomasz Boiński
Priorytet:	bardzo ważne
WJ002	Kompletność wizualizacji
Opis:	Jeżeli biblioteka nie wizualizuje danej funkcji OWL API
	informacja o tym powinna znaleźć się w strumieniu błędów.
Powiązania:	CF005, WJ001, WD001
Źródło:	klient - mgr inż. Tomasz Boiński
Priorytet:	ważne

6.2 Wymagania w zakresie wydajności

Brak wymogów wydajnościowych ze względu na specyfikę projektu.

6.3 Wymagania w zakresie elastyczności

WJ003	Obsługiwane wersje Javy
Opis:	Biblioteka powinna wspierać wersje Javy 1.5 i nowsze.
Powiązania:	
Źródło:	klient - mgr inż. Tomasz Boiński
Priorytet:	bardzo ważne
WJ004	Obsługiwane wersje OWL API
Opis:	Powinna istnieć możliwość podpięcia zewnętrznego OWL
	API (wybranego przez użytkownika/programistę).
Powiązania:	
Źródło:	klient - mgr inż. Tomasz Boiński
Priorytet:	bardzo ważne

6.4 Wymagania w zakresie użyteczności

Ze względu na przyjętą metodykę wytwarzania oprogramowania zagadnienie to zostanie rozpatrzone w przyszłości.

7 Sytuacje wyjątkowe

Ze względu specyfikę projektu sytuacje wyjątkowe nie będą rozpatrywane.

8 Dodatkowe wymagania

8.1 Wymagania sprzętowe

Ze względu na specyfikę projektu wymagania sprzętowe nie będą rozpatrywane.

8.2 Wymagania programowe

WD003	JVM
Opis:	Do skorzystania z biblioteki niezbędna jest JVM.
Dotyczy:	CF001, CF002
Źródło:	klient - mgr inż. Tomasz Boiński
Priorytet:	ważne

8.3 Inne wymagania

WD001	Dokumentacja w javadoc
Opis:	Wszystkie ważne klasy i funkcje powinny mieć odpowiednią
	dokumentację w formacie javadoc.
Dotyczy:	CF001, CF002
Źródło:	klient - mgr inż. Tomasz Boiński
Priorytet:	ważne
WI002	Dokumentacja w języku angielskim
Opis:	Dokumentacja wszystkich funkcji i klas powinna posiadać
	angielską wersję językową.
Dotyczy:	CF001, CF002
Źródło:	klient - mgr inż. Tomasz Boiński
Priorytet:	mało ważne

WI003	Dokumentacja w języku polskim
Opis:	Dokumentacja wszystkich funkcji i klas powinna posiadać
	polską wersję językową.
Dotyczy:	CF001, CF002
Źródło:	klient - mgr inż. Tomasz Boiński
Priorytet:	ważne
WI004	Nazwy zmiennych i funkcji w języku angielskim
Opis:	Nazwy zmiennych i funkcji powinny zostać dobrane w ję-
	zyku angielskim i zgodnie ze standardami programowania
	w javie[standardJava].
Dotyczy:	CF001, CF002
Źródło:	klient - mgr inż. Tomasz Boiński
Priorytet:	ważne

9 Kryteria akceptacyjne

KA001	Spełnione są podstawowe wymagania wymienione w doku-
	mencie SWS
Opis:	Spełnione są wszystkie wymagania ważne i bardzo ważne
	zdefiniowane w SWS.
Dotyczy:	W*
Źródło:	klient - mgr inż. Tomasz Boiński
Priorytet:	ważne
KA002	Biblioteka współpracuje z OWL API dostarczonym przez
	KASK
Opis:	Biblioteka współpracuje z OWL API dostarczonym przez
	KASK
Dotyczy:	WJ004
Źródło:	klient - mgr inż. Tomasz Boiński
Priorytet:	ważne

LITERATURA LITERATURA

Literatura

[1] Greg Travis. Build your own java library. publikacja elektroniczna. http://www.digilife.be/quickreferences/PT/Build your own Java library.pdf.