Analiza obiektowa

3@KASK

12 stycznia 2010

Symbol projektu: 3@KASK	Opiekun projektu: mgr inż. Tomasz Boiński	
Nazwa Projektu:		
Wizualizacja grafów za pomocą biblioteki Pref	use	

Nazwa Dokumentu:	Nr wersji:
Analiza obiektowa	2.0
Odpowiedzialny za dokument:	Data pierwszego sporządzenia:
Piotr Kunowski	23 maja 2009
Przeznaczenie:	Data ostatniej aktualizacji:
DLA KLIENTA	12 stycznia 2010

${\bf Historia\ dokumentu}$

Wersja	Opis modyfikacji	Rozdział/strona	Autor modyfikacji	Data
1	1 Stworzenie wszystkie		Grupa projektowa	23.05.09
1.1	Dodano pakiet Utils	1, 3	Anna Jaworska	2.06.09
2	Dodano zaktualizowane	wszystkie	Grupa projektowa	16.06.09
	diagramy oraz opisy klas			

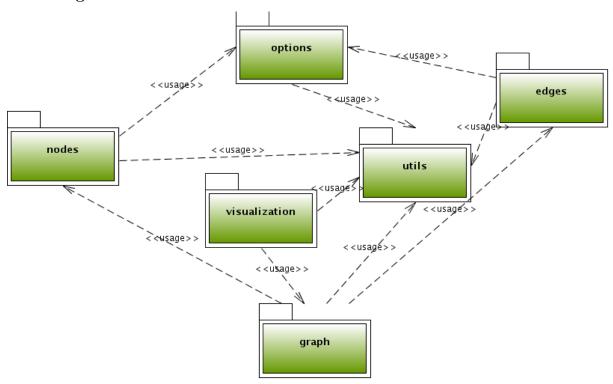
SPIS TREŚCI SPIS TREŚCI

Spis treści

1	Pakiety	3
	1.1 Diagram	3
	1.2 Opis pakietów	4
2	Pakiet options	5
	2.1 Diagram	5
	2.2 Opis klasy	
3	Pakiet nodes	9
	3.1 Diagram	9
	3.2 Opis klasy	
4		15
	4.1 Diagram	15
	4.2 Opis klasy	15
5	Pakiet visualization	18
	5.1 Diagram	18
	5.2 Opis klasy	
6		20
	6.1 Diagram	20
	6.2 Opis klasy	
7		21
	7.1 Diagram	21
	7.2 Onic klasy	91

1 Pakiety

1.1 Diagram



1.2 Opis pakietów

P001	options
Opis:	Pakiet zawierający klasy z polami opisującymi różne (modyfikowalne) ustawienia wizualizacji takie jak: kolory, grubość linii itp.
Interfejsy:	
Realizowane wymagania:	WF002, WF001, WI004
Priorytet:	średnio ważne

P002	nodes
Opis:	Pakiet z klasami odpowiedzialnymi za wizualizację i prze- chowywanie danych o wierzchołkach.
Interfejsy:	
Realizowane wymagania:	WF004, WF005, WF006, WF007, WI004
Priorytet:	bardzo ważne

P003	edges
Opis:	Pakiet z klasami odpowiedzialnymi za wizualizację i przechowywanie danych o krawędziach.
Interfejsy:	
Realizowane wymagania:	WF006, WF007, WI004
Priorytet:	bardzo ważne

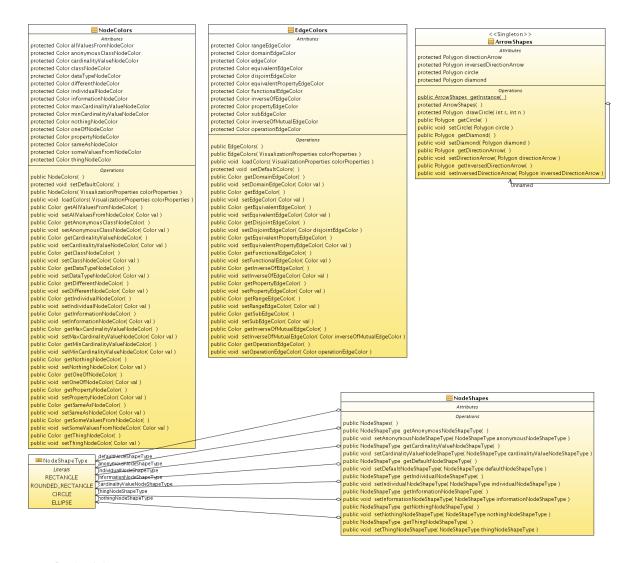
P004	visualization
Opis:	Zawiera dodatkowe klasy przydatne w wizualizacji.
Interfejsy:	
Realizowane wymagania:	WF001, WF008, WI004
Priorytet:	średnio ważne

P005	graph
Opis:	Pakiet zawiera klasy, które zawierają podstawowe operacje
	na danych OwlApi oraz graph.
Interfejsy:	
Realizowane wyma-	WD001
gania:	W D001
Priorytet:	bardzo ważne

P006	utils
Opis:	Pakiet zawiera klasy pomocnicze
Interfejsy:	
Realizowane wyma-	CF005
gania:	CF 005
Priorytet:	bardzo ważne

2 Pakiet options

2.1 Diagram



CO001	EdgeColors
Opis:	Zawiera definicje kolorów dla poszczególnych rodzajów krawędzi.
Klasy nadrzędne:	

2.2 Opis klasy 2 PAKIET OPTIONS

Atrybuty:	 domainEdgeColor edgeColor equivalentEdgeColor equivalentPropertyEdgeColor functionalEdgeColor inverseOfEdgeColor propertyEdgeColor rangeEdgeColor subEdgeColor
Metody:	
Realizowane wymagania:	WF002
Priorytet:	średnio ważny

CO002	NodeColors
Opis:	Zawiera definicje kolorów dla poszczególnych rodzajów krawędzi.
Klasy nadrzędne:	

2.2 Opis klasy 2 PAKIET OPTIONS

Atrybuty:	 allValuesFromNodeColor cardinalityNodeColor cardinalityValueNodeColor classNodeColor complementOfNodeColor dataTypeNodeColor differentNodeColor functionalPropertyNodeColor individualNodeColor informationNodeColor informationNodeColor intersectionOfNodeColor inverseFunctionalNodeColor maxCardinalityValueNodeColor minCardinalityValueNodeColor nothingNodeColor noeOfNodeColor propertyNodeColor sameAsNodeColor someValuesFromNodeColor symmetricPropertNodeColor thingNodeColor thingNodeColor thingNodeColor unionOfNodeColor unionOfNodeColor
Metody:	
Realizowane wyma-	MENO
gania:	WF002
Priorytet:	średnio ważny

CO003	ArrowShapes
Opis:	Singleton przechowujący kształty grotów dla strzałek.
Klasy nadrzędne:	

2.2 Opis klasy 2 PAKIET OPTIONS

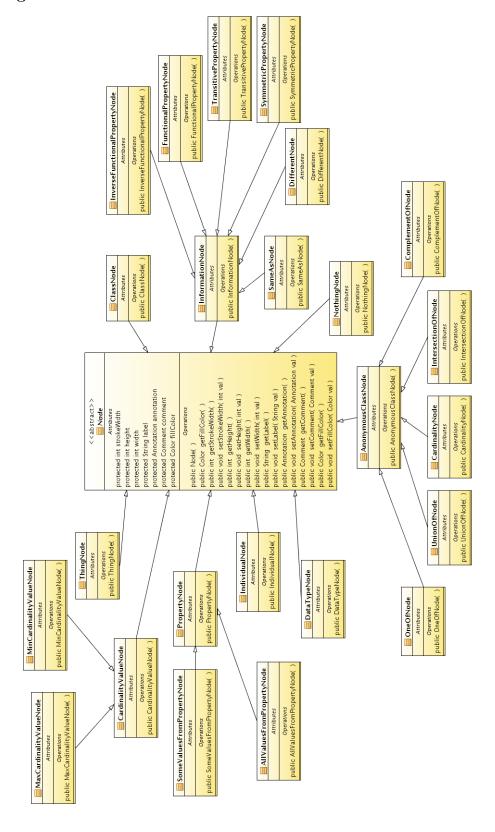
Atrybuty:	 directionArrow inversedDirectionArrow circle diamond
Metody:	
Realizowane wymagania:	WF002
Priorytet:	średnio ważny

CO004	NodeShapes
Opis:	Klasa przechowująca informacje o kształtach poszczególnych węzłów.
Klasy nadrzędne:	
Atrybuty:	 defaultNodeShapeType anonymousNodeShapeType individualNodeShapeType informationNodeShapeType cardinalityValueNodeShapeType thingNodeShapeType NodeShapeType nothingNodeShapeType
Metody:	
Realizowane wyma-	WF002
gania:	
Priorytet:	średnio ważny

CO005	NodeShapeType
Opis:	Enum - Rodzaje kształtów dla węzłów grafu.
Klasy nadrzędne:	
Atrybuty:	RECTANGLEROUNDED_RECTANGLECIRCLEELLIPSE
Metody:	
Realizowane wymagania:	WF002
Priorytet:	średnio ważny

3 Pakiet nodes

3.1 Diagram



CN001	Node
Opis:	Klasa nadrzędna względem wszystkich klas obsługi wierzchołków. Zawiera definicje podstawowych atrybutów i metod.
Klasy nadrzędne:	
Atrybuty:	 strokeWidth height width annotation comment Color fillColor String label
Metody:	
Realizowane wymagania:	WF004, WF005, WF006, WF007, WI004
Priorytet:	bardzo ważne

CN002	AllValuesFromPropertyNode
Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek, będący OWL Property typu AllValuesFrom.
Klasy nadrzędne:	Node
Atrybuty:	rouc
Metody:	
Realizowane wyma-	WF004, WF006, WF007, WI004
gania:	WF004, WF000, WF007, W1004
Priorytet:	ważne

CN003	AnonymousClassNode
Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek klas anonimowych OWL.
Klasy nadrzędne:	Node
Atrybuty:	
Metody:	
Realizowane wymagania:	WF005, WI004
Priorytet:	ważne

CN004	CardinalityNode
Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek klas anonimowych OWL będących wynikiem ograniczenia kardynalności.
Klasy nadrzędne:	AnonymousNode
Atrybuty:	
Metody:	
Realizowane wyma-	WF007, WI004
gania:	
Priorytet:	ważne

CN005	CardinalityValueNode

Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek z dokładnym ograniczeniem kardynalności (OWL Cardinality).
Klasy nadrzędne:	Node
Atrybuty:	
Metody:	
Realizowane wymagania:	WF007, WI004
Priorytet:	ważne

CN006	ClassNode
Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek OWL Class.
Klasy nadrzędne:	Node
Atrybuty:	
Metody:	
Realizowane wyma-	WF004, WF005, WI004
gania:	W1004, W1005, W1004
Priorytet:	ważne

CN007	ComplementOfNode
Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek klas anonimowych OWL będących wynikiem dopełnienia (OWL ComplementOf).
Klasy nadrzędne:	Node
Atrybuty:	
Metody:	
Realizowane wymagania:	WF006, WF007, WI004
Priorytet:	ważne

CN008	DataTypeNode
Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek OWL DataType.
Klasy nadrzędne:	Node
Atrybuty:	
Metody:	
Realizowane wyma-	WF004, WI04
gania:	W1 004, W104
Priorytet:	ważne

CN009	DifferentNode
Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek oznaczający relację DifferentFrom lub AllDifferent pomiędzy wystąpieniami klas (OWL Individual).
Klasy nadrzędne:	Node
Atrybuty:	
Metody:	
Realizowane wymagania:	WF006, WF007, WI004
Priorytet:	ważne

CN010	FunctionalPropertyNode
Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek oznaczający, że dane OWL
	Property to Functional Property.
Klasy nadrzędne:	InformationNode
Atrybuty:	
Metody:	

Realizowane wymagania:	WF006, WF007, WI004
Priorytet:	ważne

CN011	IndividualNode
Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek instancji OWL Individual.
Klasy nadrzędne:	Node
Atrybuty:	
Metody:	
Realizowane wyma-	WF004, WI004
gania:	W1004, W1004
Priorytet:	ważne

CN012	InformationNode
Opis:	Klasa ta jest klasą nadrzędną, dla klas wierzchołków reprezentujących informacje o różnych właściwościach OWL Property.
Klasy nadrzędne:	Node
Atrybuty:	
Metody:	
Realizowane wymagania:	WF010, WI004
Priorytet:	ważne

CN013	IntersectionOfNode
Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek klas anonimowych OWL będących wynikiem przecięcia (OWL IntersectionOf).
Klasy nadrzędne:	AnonymousNode
Atrybuty:	
Metody:	
Realizowane wymagania:	WF005, WI004
Priorytet:	ważne

CN014	inverseFunciotnalPropertyNode
Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek oznaczający, że dane OWL
	Property to InverseFunctionalProperty.
Klasy nadrzędne:	InformationNode
Atrybuty:	
Metody:	
Realizowane wyma-	WF007, WI004
gania:	WF007, W1004
Priorytet:	ważne

CN015	MaxCardinalityValueNode
Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek ograniczenia kardynalności OWL MaxCardinality.
Klasy nadrzędne:	CardinalityValueNode
Atrybuty:	
Metody:	
Realizowane wymagania:	WF007, WI004
Priorytet:	ważne

12

CN016	MinCardinalityValueNode
Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek ograniczenia kardynalności OWL MinCardinality.
Klasy nadrzędne:	CardinalityValueNode
Atrybuty:	
Metody:	
Realizowane wymagania:	WF007, WI004
Priorytet:	ważne

CN017	NothingNode
Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek OWL Nothing.
Klasy nadrzędne:	Node
Atrybuty:	
Metody:	
Realizowane wymagania:	WF004, WF005, WI004
Priorytet:	ważne

CN018	OneOfNode
Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek klas anonimowych OWL reprezentujących 1 z klas określonego zbioru (wynik OWL OneOf).
Klasy nadrzędne:	AnonymousClassNode
Atrybuty:	
Metody:	
Realizowane wymagania:	WF005, WF006, WI004
Priorytet:	ważne

CN019	PropertyNode
Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek OWL Property.
Klasy nadrzędne:	Node
Atrybuty:	
Metody:	
Realizowane wyma-	WF004, WF007, WI004
gania:	WE 004, WE 007, W1004
Priorytet:	ważne

CN020	SameAsNode
Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek oznaczający relację OWL
Opis.	SameAs pomiędzy wystąpieniami klas (OWL Individual).
Klasy nadrzędne:	InformationNode
Atrybuty:	
Metody:	
Realizowane wyma-	WF005, WF006, WI004
gania:	WT 000, WT 000, W1004
Priorytet:	ważne

CN021	SomeValuesFromPropertyNode
Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek, będący OWL Property ty-
	pu SomeValuesFrom.
Klasy nadrzędne:	PropertyNode
Atrybuty:	

Metody:	
Realizowane wyma-	WF005, WF006, WI004
gania:	
Priorytet:	ważne

CN022	SymmetricPropertNode
Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek oznaczający, że dane OWL
	Property to Symmetric Property.
Klasy nadrzędne:	InformationNode
Atrybuty:	
Metody:	
Realizowane wyma-	WF007, WI004
gania:	W1.001, W1004
Priorytet:	ważne

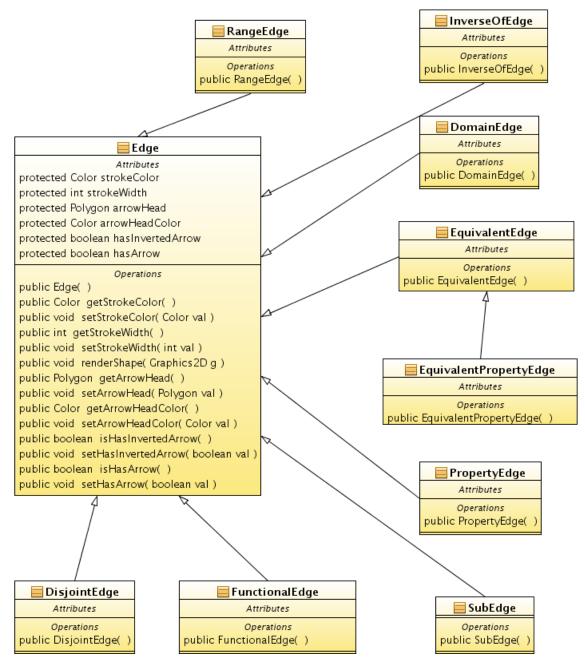
CN023	ThingNode
Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek OWL Thing.
Klasy nadrzędne:	Node
Atrybuty:	
Metody:	
Realizowane wyma-	WF004, WF005, WI004
gania:	W11004, W11004
Priorytet:	ważne

CN024	TreansitivePropertyNode
Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek oznaczający, że dane OWL
	Property to TransitiveProperty.
Klasy nadrzędne:	InformationNode
Atrybuty:	
Metody:	
Realizowane wyma-	WF006, WF007, WI004
gania:	WF000, WF007, W1004
Priorytet:	ważne

CN025	UnionOfNode
Opis:	Klasa reprezentuje wierzchołek klas anonimowych OWL będących wynikiem unii (OWL UnionOf).
Klasy nadrzędne:	AnonymousNode
Atrybuty:	
Metody:	
Realizowane wymagania:	WF005, WF006, WI004
Priorytet:	ważne

4 Pakiet edges

4.1 Diagram



CE001	Edge
Opis:	Klasa reprezentująca prostą krawędź na grafie. Jest nadklasą dla pozostałych klas krawędzi.
Klasy nadrzędne:	

4.2 Opis klasy 4 PAKIET EDGES

Atrybuty:	 Color strokeColor int strokeWidth boolean hasArrow boolean hasInvertedArrow Polygon arrowHead Color arrowHeadColor
Metody:	 getStrokeColor () setStrokeColor (Color val) getStrokeWidth () setStrokeWidth (int val) getArrowHead() setArrowHead(Polygon arrowHead) isHasArrow() setHasArrow(boolean hasArrow) isHasInvertedArrow() setHasInvertedArrow(boolean hasInvertedArrow) getArrowHeadColor() setArrowHeadColor(Color arrowHeadColor)
Realizowane wymagania: Priorytet:	WF006, WF007, WI004 bardzo ważne

CE002	DisjointEdge
Opis:	Klasa reprezentująca krawędź oznaczającą rozłączność klas (OWL Disjoint).
Klasy nadrzędne:	Edge
Atrybuty:	
Metody:	
Realizowane wymagania:	WF006, WF007, WI004
Priorytet:	ważne

CE003	DomainEdge
Opis:	Klasa reprezentująca krawędź łączącą Property z klasą wła-
	ściwości OWL DomainOf.
Klasy nadrzędne:	Edge
Atrybuty:	
Metody:	
Realizowane wyma-	WF006, WF007, WI004
gania:	WT 000, WT 001, W1004

4.2 Opis klasy 4 PAKIET EDGES

Priorytet:	ważne	
CE004	EquivalentEdge	
Onia	Klasa reprezentująca krawędź oznaczającą równoznaczność	
Opis:	(OWL Equivalent).	
Klasy nadrzędne:	Edge	
Atrybuty:		
Metody:		
Realizowane wyma-	WEOOG WEOO7 WIOO4	
gania:	WF006, WF007, WI004	
Priorytet:	ważne	

CE005	EquivalentPropertyEdge
Opis:	Klasa reprezentująca krawędź oznaczającą równoznaczność OWL Property (OWL EquivalentProperty).
Klasy nadrzędne:	EquivalentEdge
Atrybuty:	
Metody:	
Realizowane wymagania:	WF006, WF007, WI004
Priorytet:	ważne

CE006	FunctionaltEdge
Opis:	Klasa reprezentująca krawędź łączącą wierzchołki InformationNode(CN012) z OWL Property, którego dotyczy.
Klasy nadrzędne:	Edge
Atrybuty:	
Metody:	
Realizowane wymagania:	WF006, WF007, WI004
Priorytet:	ważne

CE007	InverseOfEdge
Opis:	Klasa reprezentująca krawędź oznaczającą odwrotność (OWL InverseOf).
Klasy nadrzędne:	Edge
Atrybuty:	
Metody:	
Realizowane wymagania:	WF006, WF007, WI004
Priorytet:	ważne

CE008	PropertyEdge
Opis:	Klasa reprezentująca krawędź oznaczającą relację między
Opis.	Property a klasą.
Klasy nadrzędne:	Edge
Atrybuty:	
Metody:	
Realizowane wyma-	WF006, WF007, WI004
gania:	
Priorytet:	ważne

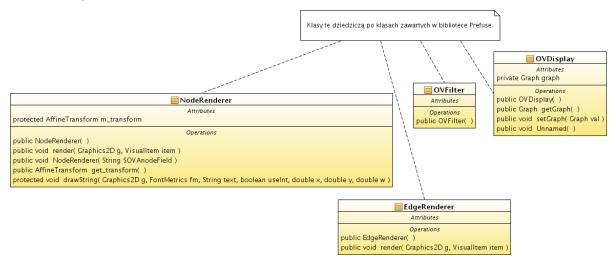
CE009	RangeEdge	

Opis:	Klasa reprezentująca na grafie krawędź łączącą Property z klasą właściwości OWL Range.
Klasy nadrzędne:	Edge
Atrybuty:	
Metody:	
Realizowane wymagania:	WF006, WF007, WI004
Priorytet:	ważne

CE010	SubEdge
Opis:	Klasa reprezentująca krawędź związku OWL SubClass pomiędzy klasami.
Klasy nadrzędne:	Edge
Atrybuty:	
Metody:	
Realizowane wymagania:	WF006, WF007, WI004
Priorytet:	ważne

5 Pakiet visualization

5.1 Diagram



CV001	EdgeRenderer
Omice	Klasa przeciążająca metody renderowania krawędzi grafu z
Opis:	biblioteki prefuse.
Klasy nadrzędne:	prefuse.render.EdgeRenderer
Atrybuty:	
Metody:	• render(Graphics2D g, VisualItem item) - metoda ren- derująca krawędź
Realizowane wymagania:	WF001, WF008, WI004
Priorytet:	ważne

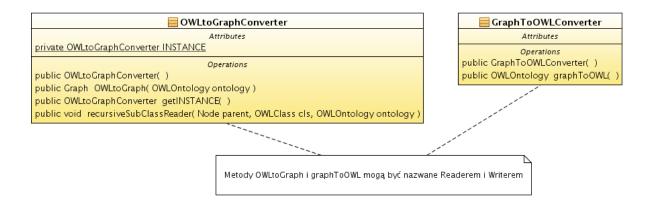
CV002	NodeRenderer
Opis:	Klasa przeciążająca metody renderowania wierzchołków grafu z biblioteki prefuse.
Klasy nadrzędne:	prefuse.render.LabelRenderer
Atrybuty:	
Metody:	 render (Graphics2D g, VisualItem item) - metoda renderująca wierzchołek drawString(Graphics2D g, FontMetrics fm, String text, boolean useInt, double x, double y, double w) - metoda wypisująca na wierzchołku String
Realizowane wymagania:	WF001, WF008, WI004
Priorytet:	ważne

CV003	OVDisplay
Opis:	Klasa tworząca obiekt JComponent do umieszczenia na okienku JAVA zawierający wygenerowany graf z wizualizacją
Klasy nadrzędne:	prefuse.Display
Atrybuty:	Graph graph - obiekt typu prefuse.data.graph zawierajacy dane o grafie do wyświetlenia.
Metody:	 getGraph() - zwarca graf z wyśiwetlanymi danymi setGraph(Graph graph) - nadpisuje obecny graf podanym generateGraphFromOWl(OWLOntology ont) - wpisuje do klasy obiekt Grpah wygenrowany na podstawie ontologii
Realizowane wymagania:	WF001, WF002, WF008, WI004
Priorytet:	ważne

CV004	OVFilter
Opis:	Klasa zawierająca filtry służace do wyświetlania danych w
	różnych zakresach
Klasy nadrzędne:	
Atrybuty:	
Metody:	
Realizowane wyma-	WF001, WF008, WI004
gania:	WF001, WF000, W1004
Priorytet:	ważne

6 Pakiet graph

6.1 Diagram



CG001	GraphToOWLConverter
Opis:	Klasa zawierająca metody pozwalające na przetwarzanie obiektów grafów z prefuse na obiekty OWL API. Klasa jest singletonem.
Klasy nadrzędne:	
Atrybuty:	• INSTANCE - instancja klasy GraphToOWLConverter
Metody:	 getInstance() - zwraca instancję klasy GraphToOWL(OWLOntology ontology) -Zamienia graf z biblioteki prefuse na ontologię zapisana w OWL API.
Realizowane wymagania:	WD001, WI004
Priorytet:	ważne

CG002	OWLtoGraphConverter
Opis:	Klasa zawierająca metody pozwalające na przetwarzanie obiektów OWL API na obiekty prefuse. Klasa jest singletonem.
Klasy nadrzędne:	
Atrybuty:	• INSTANCE - instancja klasy GraphToOWLConverter

Metody:	 getInstance() - zwraca instancję klasy recursiveSubClassReader(Node parent, OWLClass cls,OWLOntology ontology) - wczytuje do grafu OWL wszystkie klasy wraz z ich podklasami. OWLToGraph(OWLOntology ontology) -Zamienia ontologię w OWL API na graf z biblioteki prefuse.
Realizowane wymagania:	WD001, WI004
Priorytet:	ważne

7 Pakiet utils

7.1 Diagram

□ Debug		
Attributes		
private Debug INSTANCE		
private PrintStream debugStream		
Operations		
private Debug()		
public void sendMessage(String debugMessage)		
public void setStream(PrintStream ps)		
public Debug getInstance()		

CU001	Debug
Opis:	Klasa do użycia przy debugowaniu, zapewnia strumien z błędami zwracanymi przez bibliotekę. Klasa jest singleto- nem.
Klasy nadrzędne:	
Atrybuty:	 INSTANCE - instacja klasy Debug Debug - Strumień do którego wpisywane są informacje potrzebne do debugowania
Metody:	 getInstance() - zwraca instację klasy setStream(PrintStream ps) - ustawia podany strumień jako strumień na który zwracane będa błędy sendMessage(String s) - wysyła wiadomość na strumień do debugowania, jeżeli został wcześniej podpięty za pomocą funkcji setStream
Realizowane wymagania:	WF006, WF007, WI004
Priorytet:	bardzo ważne