Infrastruktura projektu

3@KASK

16 czerwca 2009

Symbol projektu: 3@KASK	Opiekun projektu: mgr inż. Tomasz Boiński
Nazwa Projektu:	
Wizualizacja grafów za pomocą biblioteki Prefuse	

Nazwa Dokumentu:	Nr wersji:
Infrastruktura projektu	1.0
Odpowiedzialny za dokument:	Data pierwszego sporządzenia:
Anna Jaworska	31.03.09
Przeznaczenie:	Data ostatniej aktualizacji:
WEWNĘTRZNE	20.04.09

Historia dokumentu

Wersja	Opis modyfikacji	Rozdział/strona	Autor modyfikacji	Data
0.0	Stworzenie	wszystkie	Anna Jaworska	31.03.09
1.0	wWpisanie używanych na-	wszystkie	Anna Jaworska	20.04.09
	rzędzi			

SPIS TREŚCI SPIS TREŚCI

Spis treści

1	Organizacja zespołu projektu	3
2	Dokumentacja	3
3	Narzędzia i wymiana informacji	3
	3.1 Narzędzia programistyczne	3
	3.2 Biblioteki i środowisko	3
	3.3 Komunikacja w zespole	3
	3.4 Tworzenie dokumentacji	3
	3.5 Inne uzywane programy	3

1 Organizacja zespołu projektu

Nazwa roli	Osoba(y)
Kierownik projektu	Piotr Kunowski
Specjalista ds. testów	Radosław Kleczkowski
Analityk ds. ontologii	Piotr Orłowski
Analityk ds. Prefuse	Piotr Kunowski
Analityk główny	Anna Jaworska
Programiści	cały zespół

2 Dokumentacja

Dokumenty tworzone sa na podstawie następujących szablonów składownych na SVN:

- szablon.tex
- notatka_szablon.tex

3 Narzędzia i wymiana informacji

3.1 Narzędzia programistyczne

• Netbeans 6.5

3.2 Biblioteki i środowisko

- JAVA ver 6
- Prefuse ver prefuse-beta20071021
- \bullet OWL API ver 2.1.1

3.3 Komunikacja w zespole

- Gadu-gadu
- Email
- Telefonicznie
- Wymiana dokumentacji przez SVN, materiałów dodatkowych przez email

3.4 Tworzenie dokumentacji

- Dokumenty w LateX
- na SVN wrzucamy pliki tex i ich wersje pdf

3.5 Inne używane programy

Rysowanie notacji dla ontologii Inkspace i Dia

UML Netbeans

Ontologie Programy używane jako wzorcowe zarówno w kwestii wizualizacji jak i implementacji: Protege, GrOWL.

Harmonogramy GanttProject