# Exemple 1

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Ce qui s’est bien passé |  | Jetons, ou noms des personnes concernées |
| Bonne entraide au sein de l’équipe (soutien des collègues, reprise des tâches par d’autres membres de l’équipe) |  | *Jordan*  *Jonathan*  *Jennifer*  *Alexandre* |
| Bonne review de Sprint avec l’ensemble des membres qui ont pu réaliser des démonstrations intéressantes |  | *Jordan*  *Jennifer*  *Alexandre*  *Thomas* |
| Bonne ambiance de travail |  | *Jordan*  *Jennifer*  *Alexandre*  *Thomas*  *Jonathan* |
| Revue des US par un autre membre de l’équipe avant le passage en « Terminée » |  | *Jonathan*  *Thomas* |
| Exécution correcte des cérémonies |  | *Alexandre* |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Ce qui aurait pu mieux se passer |  | Jetons, ou noms des personnes concernées |
| Laisser d’avantage à l’équipe le choix de la déclinaison technique dans la réalisation des US |  | *Jordan*  *Alexandre* |
| Clarifier d’avantage les US pour une meilleure compréhension par l’équipe |  | *Jordan*  *Jennifer*  *Jonathan* |
| Peu d’intérêt porté par les Product Owner aux réalisations effectuées par les équipes de développement |  | *Alexandre*  *Jennifer* |
| Trop de sollicitation des autres services |  | *Jonathan* |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Idées d’améliorations |  | Jetons, ou noms des personnes concernées |
| Plus de travail de développement par paire pourrait améliorer les compétences de chacun |  | *Jordan*  *Thomas*  *Alexandre* |
| Les US doivent être mieux découpées pendant les Sprint Planning |  | *Alexandre*  *Jonathan* |
| Animer à tour de rôle la mêlée quotidienne |  | *Jennifer*  *Thomas* |
| Faire en sorte de limiter les sollicitations de l’équipe de développement par les autres services |  | *Jonathan* |