

ROCK PAPER SCISSORS

หลังจากข่าวเรื่อง AlphaGo ฟังออกมาได้ไม่นาน คุณจึงรู้สึกอยากทำ AI ขึ้นมาบ้าง โดยคุณเลือกที่จะทำ Ai เล่นเกมสุดคลาสสิก นั่นก็คือ “เป่ายิงฉุบ” นั่นเอง โดยวิธีเล่นคือ จะมีผู้เล่น 2 เล่น โดยมีให้เลือกของ 3 อย่างคือ หิน(ROCK) , กระดาษ(PAPER) ,กรรไกร(SCISSORS) โดยผู้เล่นจะต้องเลือกและแสดงท่าทางของสิ่งที่เลือกมาพร้อมๆกัน โดย

- คนที่เลือกกระดาษ จะชนะ คนที่เลือกหิน
- คนที่เลือกหิน จะชนะ คนที่เลือกกรรไกร
- คนที่เลือกกรรไกร จะชนะ คนที่เลือกกระดาษ

ในตอนนี้ AI ของคุณนั้นสามารถคาดเดาว่าอีกฝ่ายจะออกอะไร โดยใช้Algorithm สุดฉลาดในการตรวจจับใบหน้า และตรวจจับนิสัยของอีกฝ่าย โดยผลลัพธ์จะได้เป็นจำนวนเต็ม 3 จำนวน ซึ่งมีค่าตั้งแต่ 0 ถึง 100 แสดงถึงร้อยละของโอกาสที่อีกฝ่ายจะออกเป็น หิน, กระดาษ, กรรไกร ตามลำดับ

โดยถ้าโอกาสที่อีกฝ่ายจะออกของทั้ง 3 ขึ้น รวมกันแล้วไม่ได้ 100 แสดงว่า Algorithm เกิดข้อผิดพลาด ให้แสดงคำว่า “BUG”

ถ้า Algorithm ไม่ได้ผิดพลาด หน้าทีของโปรแกรมคุณก็คือให้เลือกว่าเราควรจะออกอะไร เพื่อให้โอกาสที่เราจะชนะมีมากที่สุด โดยให้แสดงว่าคำว่า “ROCK” ,”PAPER” ,”SCISSORS” ตามชื่อของที่จะมีโอกาสชนะมากที่สุด แต่ถ้ามีของมากกว่า 1 ขึ้นที่จะมีโอกาสชนะมากที่สุด ให้แสดงคำว่า “I DON’T KNOW”

ข้อมูลนำเข้า

มีเพียงบรรทัดเดียว รับจำนวนเต็ม 3 จำนวน คือ A,B,C ($0 \leq A,B,C \leq 100$)

ข้อมูลส่งออก

แสดงผลลัพธ์ตามโจทย์ข้างต้น

ตัวอย่าง

นำเข้า	ส่งออก
90 8 2	PAPER
31 34 35	ROCK
100 100 100	BUG
50 50 0	I DON'T KNOW
20 60 20	SCISSORS