## 7 Oct 17 : การประยุกต์ตัวแปรอาร์เรย์ โปรแกรมประยุกต์ด้านคณิตศาสตร์

8 [MH320] ในวันปีใหม่ สนามกีฬาแห่งหนึ่งได้ประดับไฟที่พื้นสนามฟุตบอลเพื่อความสวยงาม ในการ ประดับไฟนั้นทำโดยแบ่งสนามสี่เหลี่ยมเป็นช่องย่อยๆ จำนวน N แถว แถวละ M คอลัมน์ รวม N×M ช่องเจ้าของสนามได้เปิดสนามให้ประชาชนทั่วไปเข้าชมเพื่อความสวยงาม

อย่างไรก็ตาม โลกนี้ไม่มีอะไรฟรี เจ้าของสนามจะต้องจ่ายค่าไฟให้กับไฟประดับเหล่านี้ เนื่องจากมีการประดับไฟเป็นลวดลายต่างๆค่าไฟของไฟแต่ละช่องไม่จำเป็นต้องเท่ากัน

เพื่อไม่ให้เป็นการขาดทุน เจ้าของสนามจึงได้จัดเครื่องไอพ่นเจ็ตส่วนบุคคลให้กับประชาชนเช่า เพื่อบินดู ไฟประดับ เครื่องพ่นเจ็ตแต่ละเครื่องเมื่อเช่าไปแล้วจะผู้ใช้จะสามารถบินได้ทั้งสิ้น K ครั้ง ใน การบินแต่ละครั้งจะใช้เชื้อเพลิงมูลค่าเท่ากับ L บาท ดังนั้น ค่าใช้จ่ายรวมทั้งหมดของเจ้าของสนามคือ ค่าไฟรวมของไฟประดับ และค่าเชื้อเพลิงรวมของการบินเครื่องไอพ่นเจ็ตในการบินทั้งหมด

เจ้าของสนามทราบว่าจะมีคนมาชมและเช่าเครื่องไอพ่นเจ็ตจำนวน C คน เขาต้องการคำนวณ ค่าเช่าเครื่องไอพ่นเจ็ตต่อคนที่น้อยที่สุด ที่จะทำให้เขาไม่ขาดทุน เพื่อให้การเช่าเป็นไปได้สะดวก ค่า เช่าจะต้องเป็นจำนวนเต็มเสมอด้วย

เขียนโปรแกรมรับราคาค่าไฟ ของสนามแต่ละช่อง รวมทั้งข้อมูลของการใช้เครื่องไอพ่นเจ็ต จากนั้นคำนวณหาค่าเช่าเครื่องไอพ่นเจ็ตต่อคนที่เป็นจำนวนเต็มที่น้อยที่สุด ที่จะทำให้เจ้าของสนามไม่ ขาดทุน

## ข้อมูลอินพุท

บรรทัดแรกระบุจำนวนเต็มบวก N และ M คั่นด้วยช่องว่าง แทนขนาดความกว้างและความยาวของ สนาม ( $1 \le N \le 100; 1 \le M \le 100$ )

บรรทัดที่สองระบุจำนวนเต็มบวก L และ K คั่นด้วยช่องว่าง โดยที่ L แทนราคาเชื้อเพลิงต่อการบิน หนึ่งครั้งและ K แทนจำนวนครั้งที่เครื่องไอพ่นใช้บินได้ต่อคนเช่าหนึ่งคน ( $1 \le L \le 100$ ;  $1 \le K \le 100$ )

บรรทัดที่สามระบุจำนวนเต็มบวก C แทนจำนวนผู้เล่นทั้งหมดที่เข้ามาเล่น (1  $\leq$  C < 1,000)

บรรทัดถัดไปอีก N บรรทัด แต่ละบรรทัดรับจำนวนเต็มบวก M ตัว แต่ละตัวถูกคั่นด้วยช่องว่าง แทน ค่าไฟในแต่ละช่องที่ประดับไฟ ซึ่งจะเป็นจำนวนเต็มบวกที่มีค่าไม่เกิน 3,000

## ข้อมูลเอาท์พุท

มีบรรทัดเดียวเป็นจำนวนเต็มบวกหนึ่งจำนวน แทนค่าเช่าเครื่องไอพ่นเจ็ตต่อคนที่เป็นจำนวนเต็มที่ น้อยที่สุด ที่จะทำให้เจ้าของสนามไม่ขาดทุน

## ตัวอย่าง

อินพุท	เอาท์พุท
3 3	11
2 1	
1	
1 1 1	
1 1 1	
1 1 1	
3 4	10
3 2	
7	
1 2 3 4	
4 3 2 1	
1 1 1 1	