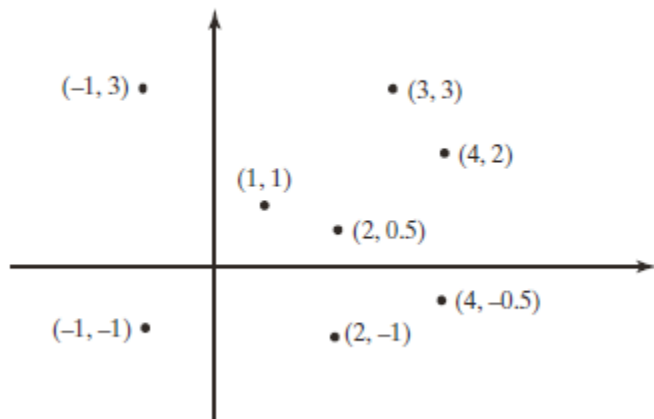


## 7 Oct 17 : การประยุกต์ตัวแปรอาร์เรย์ โปรแกรมประยุกต์ด้านคณิตศาสตร์

[Nearest point] จงเขียนโปรแกรมเพื่อคำนวณหาจุดที่ใกล้เคียงกันมากที่สุด



ข้อมูลอินพุท มี  $n+1$  บรรทัด บรรทัดแรกแสดงจำนวนของจุด

บรรทัดที่ 2 ถึง  $n+1$  รับข้อมูลของจุดแต่ละจุด

ข้อมูลเอาต์พุท มี  $n$  บรรทัด แสดงคู่จุดที่ใกล้เคียงกันมากที่สุด และระยะห่างระหว่างจุดดังกล่าว  
ตัวอย่าง

อินพุท	เอาต์พุท
8	3 5 1.12
-1 3	
3 3	
1 1	
4 2	
2 0.5	
4 -0.5	
2 -1	
-1 -1	

\* ใช้ `math.h` กันเถอะ  $^0^$  เอ๊ะ หรือจะไม่ใช่ก็ได้นะ

ฟังก์ชัน `sqrt(x)` ใช้หาค่ารากที่ 2 ของ  $x$

ฟังก์ชัน `pow(x,y)` ใช้หาค่า  $x$  ยกกำลัง  $y$

ฟังก์ชัน `fabs(x)` ใช้หาค่าสัมบูรณ์