暗黑

版本

单机1.13

anhei3战网: 1.11

# 现在暗黑2 1.11和1.13的区别是什么？？

1.11和1.13最主要的区别就如下几个  
  
①一些细节设定。比如1.13中混沌避难所的遗忘法师不会发攻击反弹诅咒了，因此物理近战职业会比以前轻松很多；1.11是有反弹诅咒的。另外，1.11里面圣骑士祝福之锤可以打任何不死生物，哪怕不死生物是魔法免疫的都可以打，但是1.13里面不死生物魔法免疫就打不了了，这使得祝福之锤圣骑士比原来稍微艰难一点。  
②1.13加入了洗点机制，第一幕第一个任务完成以后，阿卡拉那里可以有一次洗技能、属性点的机会。另外，在地狱难度打大BOSS会掉落各种XXXX精华，把它们合成可以得到洗点的物品。  
③最重要的一点，1.13比起1.11，高级符文爆率极大提高。差不多20号以上的符文，平均爆率提高了10倍左右。1.11版单机要想刷25#以上的符文几乎是不可能的，而1.13就有可能了，只要你懂得一些刷装备的技巧，人物操作熟练就可以出来。  
  
单机强烈建议玩1.13版，因为1.13版更加成熟，尤其是符文爆率的提高，让你单机自己刷也能刷出高级符文，做高级土豪符文之语，可以体验很多特有玩法（像纯电女法师，必须要有无限符文之语，你在1.11版里不知哪辈子才能出无限，但是1.13版只要先培养一个标枪亚马逊刷牛场，刷一段时间就有财力做无限了）。当然单机90%的玩家都会装大箱子补丁，大箱子补丁自带洗点功能，游戏里的那个洗点功能就不重要了。  
战网的话视情况而定，有的战网要求1.11版游戏，有的战网要求1.13。我不是战网玩家，这方面不是很了解。

人物

# 纯招nec 8pp 地狱 不好打啊。。。 怎么回事。。。。求助。。。

纯招nec要先把支配骷髅和召唤骷髅点满，召唤抵抗至少50%抗以上，要招噩梦第二幕的进攻型枪兵，自带力量光环，为排骨团加攻，装备要以加技能为主，项链最好是赌博赌到的加3召唤技能和加100血的石魔王之巨鲸的，戒指戴两乔丹之戒，法杖用李奥尔王之杖，在噩梦第五幕水晶洞窟中很大几率刷到，盾牌用四孔统治者大盾做的精神符文之语，

开荒物品

--------------

mf场景:

来源地址：[http://impk.blizzard.cn/ShowTopic-3122268-32.html](http://impk.blizzard.cn/ShowTopic-3122268-32.html" \t "_blank)  
转载请说明出处：AS ★All Star★站队  
版权所属：AS-洗脑肯  
图片搜集来自暴雪中文网  
  
  
ACT 1  
大陵寝-85级场景 推荐  
  
优点-安全 可掉高级物品 暗金怪物掉出物品 88lv 冰抗怪物少   
缺点-暗金怪物数量少 至今很少见在大陵寝掉高级rune 基本都电免  
主要MF DD-稀有物品  
  
遗忘之塔-女伯爵  
  
优点-基本每次都会出现rune 可收集低级rune 偶尔会出21到28等好rune  
缺点-冰抗 楼层高  
主要MF DD-零用rune  
  
地下墓穴第四层-安达利尔  
  
优点-结束战斗快 经常出日用品  
缺点-TP要走两层 pet容易挂 只出日用  
主要MF DD-日用品  
  
神秘母牛关卡-所有牛牛们 推荐  
  
优点-大量出材料 护符 偶尔出高级rune 箱子多 普通牛无抗性 同时低级rune还有pg也经常出  
缺点-破处了就要从新练号或者双开了   
主要MF DD-材料 护符 低级rune PG  
  
ACT 2   
古代通道-85级场景 推荐  
  
优点-冰抗少 可掉所有高级物品 偶尔掉高级rune好K  
缺点-虽然掉的DD好。而且好K 但是 暴率低了点  
主要MF DD-高级物品  
  
塔.拉夏的古墓-都瑞尔 推荐  
  
优点-BUG来打喜欢掉暗金戒指和珠子 同时是出现eth wz最多的地方 还有绿项链也不错 可以出TLX XL  
缺点-不掉高级物品 rune 最让人讨厌的是总是给你回程卷  
主要MF DD-暗金ring 暗金猪  
  
ACT 3  
崔凡克--伊斯梅尔-吉列布-托克  
  
优点-高级rune掉率率高 打钱的好地方 暗金ring掉率也可观  
缺点-注意火抗 还有技巧   
主要MF DD-rune 钱！  
  
憎恨的囚牢第三层 -墨菲斯托 推荐  
  
优点-日用品 日用品 日用品 大量日用品的出处 可以卡住她 很好打 喜欢掉SOJ  
缺点-只是掉日用品  
主要MF DD-就是日用品   
卡她的方法：  
  
补充-她身后的箱子喜欢出25# 26#  
  
ACT 4   
  
火焰之河-海法斯特盔甲制造者 85级场景   
  
优点-30# + 的rune 出现率高 梦想一夜暴富的就去K吧 同时他周围的怪属于85级场景 顺路K下暗金怪吧  
缺点-虽然是高级rune掉率高 但也是经常让人失望  
主要MF DD-高级rune  
  
混沌避难所-暗黑破坏神  
  
优点-除几样物品不能掉 其他基本都能掉了 FZLP最终boss  
缺点-K起很麻烦  
主要MF DD-难说啊。。掉什么拿什么吧  
  
ACT 5   
  
尼拉塞克的神殿-暴躁外皮 推荐  
  
优点-除了一两个DD不能掉以外 基本全能掉 而且特别好欺负  
缺点-出暗金率低   
主要MF DD-各种高级物品  
  
世界之石堡垒1-3层 85级场景  
  
优点-怪物多 够MF一阵子的  
缺点-经常出现电鬼 寡妇 等等让人恶心怪物  
主要MF DD-各种高级物品  
  
世界之石大殿-巴尔 推荐  
  
优点-BUG K起经常掉好DD 我很喜欢它 而且一掉就是99lv 可以掉所有物品  
缺点-非BUG打起很郁闷 要双开BUG很麻烦 TP也很麻烦 还要K5小队才能K82  
主要MF DD-所有物品  
  
[BUG MF介绍 -点击进入](http://impk.blizzard.cn/ShowTopic-2417410-32.html)

-----------

日用劳模，bug虫。底材牛场。稀有皮和85场景

-----

MF地点排行榜

专门打装备叫MF   
首先需要一身+MF的装备也就是增加装备凋落率的   
弄高了就好最好是300~到500之间   
去MF最好去地狱   
  
按顺序排列一下MF的怪物吧   
act1   
大陵墓   
内部怪物好打又多。虽然不是BOSS   
但是都是85级以上场景。所以这里掉好东西的情况会高些   
但是不太推荐。因为比较不好跑   
  
高塔5楼 女博爵   
这里是打符文的好去出   
我在那里掉过24#貌似最高听说掉过27#   
  
安达丽尔   
act1的总BOSS   
基本掉常用日用品   
好东西会掉高级符文   
还有SOJ 也就是乔丹之石戒指还有婚戒   
  
act2   
最著名的古代通道   
这里是最推荐的   
因为怪物好打   
而且是85级以上场景   
掉的都是极品但是MF值不够还是不要去了   
  
神秘避难所 召唤者   
不推荐 基本不掉好东西   
最好也就SOJ   
  
大虫子   
不推荐 除非BUG K他   
  
act3   
崔凡克 K3C   
打神符最牛逼的地方   
建议经常逛   
  
老墨   
经常出日用品   
还好打   
建议经常逛   
  
act4   
暗黑破坏神   
不建议去那里   
  
act5   
暴皮   
在安亚的红门那里   
经常掉好东西 还有符文   
特别推荐去那里   
  
巴尔   
这还用问么   
最牛逼的没个不逛   
不过最好还是有MF值在加上BUG 才会出好东西   
连5小队升级都有了   
  
  
最后当然是牛房了   
这里是 符文和材料凋落的最好地方   
1。10以上的资料片以后谁还靠暗金了。   
都靠符文

**暗黑破坏神2那些地方适合多MF几次?**

1.地穴(泰摩高地,适合用弓马刷底材);2.高塔地牢(黑色荒地,适合刷符文和钥匙);3.古代通道(遗失的城市,适合冰法);4.召唤者赫拉森(避难所,刷钥匙);5.噩梦安达利尔(适合刷乔丹,但是相对来说bug督瑞尔更好一些);6.Bug督瑞尔(适合刷首饰和暗金珠宝);7.崔凡克(适合刷符文和BB打钱,俗称K3C);8.墨菲斯托(俗称劳模,适合刷绝大部分日用装备,用冰法较好);9.下水道(库拉斯特商场地下,适合翻箱子找符文)10.混沌避难所(chaos,适合弓马mf,或者用电法、BH、BB bug杀);11.矫正者怪异、剥皮凹槽(冰冻高地,主要是距小站较近);12.暴躁外皮(俗称KP,安雅红门,只有愤青、技能腰带、鸟人甲、牛魔等不能出,切记若想刷皮叔,不要点痛苦之厅的小站!);13.尼拉塞克(适合刷钥匙和护身符底材);14.巴尔5小队(适合冲等级,经验可观);15.巴尔(出装备,bug刷装备和护身符底材等);16.牛场(地狱,符文及底材等);17.超级大菠萝(KDC,出毁灭,即USC);18.6boss(出火炬,即ULC) 以上供参考,个人总结难免出错,大家多补充~ 战网单机爆率一样,个别战网有调高部分装备爆率的行为,另,部分装备及符文之语为战网独有,单机需打天梯补丁!