暗黑

版本

单机1.13

anhei3战网: 1.11

# 现在暗黑2 1.11和1.13的区别是什么？？

1.11和1.13最主要的区别就如下几个  
  
①一些细节设定。比如1.13中混沌避难所的遗忘法师不会发攻击反弹诅咒了，因此物理近战职业会比以前轻松很多；1.11是有反弹诅咒的。另外，1.11里面圣骑士祝福之锤可以打任何不死生物，哪怕不死生物是魔法免疫的都可以打，但是1.13里面不死生物魔法免疫就打不了了，这使得祝福之锤圣骑士比原来稍微艰难一点。  
②1.13加入了洗点机制，第一幕第一个任务完成以后，阿卡拉那里可以有一次洗技能、属性点的机会。另外，在地狱难度打大BOSS会掉落各种XXXX精华，把它们合成可以得到洗点的物品。  
③最重要的一点，1.13比起1.11，高级符文爆率极大提高。差不多20号以上的符文，平均爆率提高了10倍左右。1.11版单机要想刷25#以上的符文几乎是不可能的，而1.13就有可能了，只要你懂得一些刷装备的技巧，人物操作熟练就可以出来。  
  
单机强烈建议玩1.13版，因为1.13版更加成熟，尤其是符文爆率的提高，让你单机自己刷也能刷出高级符文，做高级土豪符文之语，可以体验很多特有玩法（像纯电女法师，必须要有无限符文之语，你在1.11版里不知哪辈子才能出无限，但是1.13版只要先培养一个标枪亚马逊刷牛场，刷一段时间就有财力做无限了）。当然单机90%的玩家都会装大箱子补丁，大箱子补丁自带洗点功能，游戏里的那个洗点功能就不重要了。  
战网的话视情况而定，有的战网要求1.11版游戏，有的战网要求1.13。我不是战网玩家，这方面不是很了解。

人物

开荒物品

mf场景:

MF地点排行榜

专门打装备叫MF   
首先需要一身+MF的装备也就是增加装备凋落率的   
弄高了就好最好是300~到500之间   
去MF最好去地狱   
  
按顺序排列一下MF的怪物吧   
act1   
大陵墓   
内部怪物好打又多。虽然不是BOSS   
但是都是85级以上场景。所以这里掉好东西的情况会高些   
但是不太推荐。因为比较不好跑   
  
高塔5楼 女博爵   
这里是打符文的好去出   
我在那里掉过24#貌似最高听说掉过27#   
  
安达丽尔   
act1的总BOSS   
基本掉常用日用品   
好东西会掉高级符文   
还有SOJ 也就是乔丹之石戒指还有婚戒   
  
act2   
最著名的古代通道   
这里是最推荐的   
因为怪物好打   
而且是85级以上场景   
掉的都是极品但是MF值不够还是不要去了   
  
神秘避难所 召唤者   
不推荐 基本不掉好东西   
最好也就SOJ   
  
大虫子   
不推荐 除非BUG K他   
  
act3   
崔凡克 K3C   
打神符最牛逼的地方   
建议经常逛   
  
老墨   
经常出日用品   
还好打   
建议经常逛   
  
act4   
暗黑破坏神   
不建议去那里   
  
act5   
暴皮   
在安亚的红门那里   
经常掉好东西 还有符文   
特别推荐去那里   
  
巴尔   
这还用问么   
最牛逼的没个不逛   
不过最好还是有MF值在加上BUG 才会出好东西   
连5小队升级都有了   
  
  
最后当然是牛房了   
这里是 符文和材料凋落的最好地方   
1。10以上的资料片以后谁还靠暗金了。   
都靠符文

**暗黑破坏神2那些地方适合多MF几次?**

1.地穴(泰摩高地,适合用弓马刷底材);2.高塔地牢(黑色荒地,适合刷符文和钥匙);3.古代通道(遗失的城市,适合冰法);4.召唤者赫拉森(避难所,刷钥匙);5.噩梦安达利尔(适合刷乔丹,但是相对来说bug督瑞尔更好一些);6.Bug督瑞尔(适合刷首饰和暗金珠宝);7.崔凡克(适合刷符文和BB打钱,俗称K3C);8.墨菲斯托(俗称劳模,适合刷绝大部分日用装备,用冰法较好);9.下水道(库拉斯特商场地下,适合翻箱子找符文)10.混沌避难所(chaos,适合弓马mf,或者用电法、BH、BB bug杀);11.矫正者怪异、剥皮凹槽(冰冻高地,主要是距小站较近);12.暴躁外皮(俗称KP,安雅红门,只有愤青、技能腰带、鸟人甲、牛魔等不能出,切记若想刷皮叔,不要点痛苦之厅的小站!);13.尼拉塞克(适合刷钥匙和护身符底材);14.巴尔5小队(适合冲等级,经验可观);15.巴尔(出装备,bug刷装备和护身符底材等);16.牛场(地狱,符文及底材等);17.超级大菠萝(KDC,出毁灭,即USC);18.6boss(出火炬,即ULC) 以上供参考,个人总结难免出错,大家多补充~ 战网单机爆率一样,个别战网有调高部分装备爆率的行为,另,部分装备及符文之语为战网独有,单机需打天梯补丁!