



MDSD Projekt Autolt und C#

Von

Raul Borchert und Dennis Weyrauch

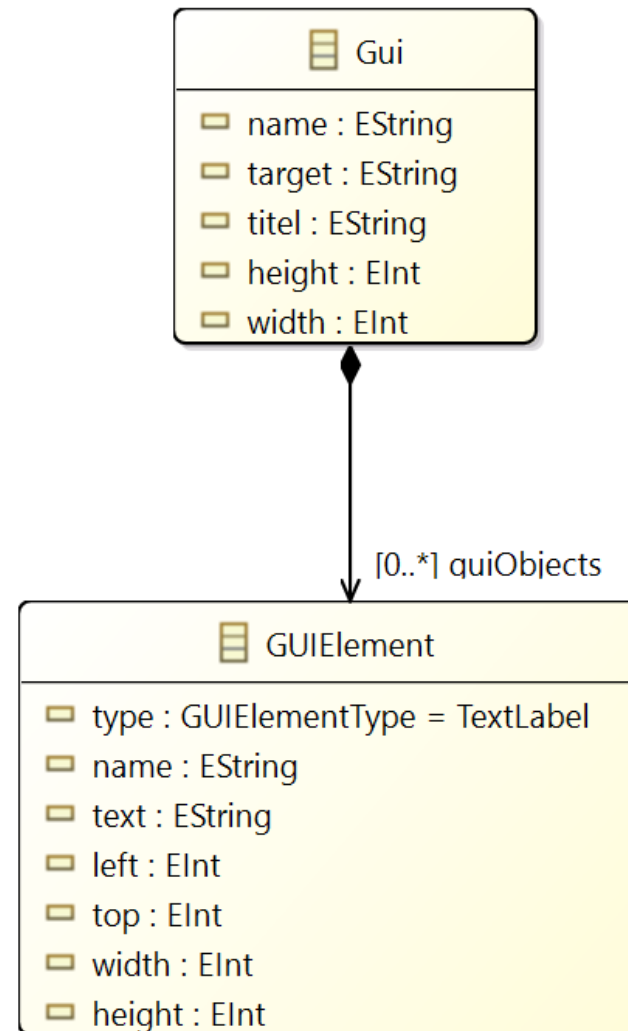
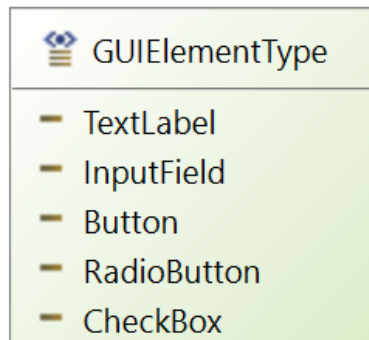
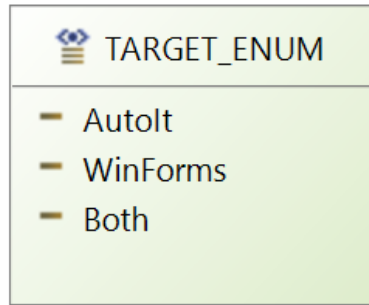
Gliederung

- Einleitung
 - Vorgehen und Modell
- Was ist Autolt?
- Demonstration
 - Aufbau des Generators
 - Demonstration der DSL
 - Demonstration des Validators

Einleitung

- Vorgehen wie in der Vorlesung kennengelernt.
 - Modellierung der Referenzprogramme.

Einleitung



Einleitung

- Vorgehen wie in der Vorlesung kennengelernt.
 - Modellierung der Referenzprogramme.
 - Erstellung der Referenzprogramme.
 - Aufteilung in generierten und individuellen Code.
 - Erstellung der DSL.
 - Implementierung der jeweiligen Codegeneratoren.
 - Implementierung des Validators.

Autolt



- Autolt ist eine Skriptsprache.
- Freeware
- Einsatz für Windows Automatisierung.
- Erstellung von EXE Dateien möglich.
- Die Syntax ist BASIC ähnlich.
- Kein Callback Support.

```
1  #Region include
2  ;~ general
3  #include <GUIConstantsEx.au3>
4  #include <WindowsConstants.au3>
5
6  ;~ ---spezifisch---
7  ;~ buttons Checkbox
8  #include <ButtonConstants.au3>
9  ;~ inputfield
10 #include <EditConstants.au3>
11 ;~ Label
12 #include <StaticConstants.au3>
13 #EndRegion END include
14
15 Global $myButton1,$myButton2,$myLabel1,$myCheckBox,$myInput1,$myRB1,$myRB2,$myRB3
16
17 _initGUI()
18
19 GUISetState(@SW_SHOW)
20
21 While 1
22     $nMsg = GUIGetMsg()
23     Switch $nMsg
24         Case $GUI_EVENT_CLOSE
25             Exit
26
27         Case $myButton1
28             _myButton1Func()
29         Case $myButton2
30             _myButton2Func()
31         Case $myLabel1
32             _myLabel1Func()
33         Case $myCheckBox
34             _myCheckBoxFunc()
35         Case $myRB1
36             _myRB1Func()
37         Case $myRB2
38             _myRB2Func()
39         Case $myRB3
40             _myRB3Func()
41     EndSwitch
42
43 WEnd
```

Demonstration

- Aufbau des Generators
 - Besonderheit: Variable Generierung der Parameter Höhe und Breite
- Demonstration der DSL
- Demonstration des Validators



MDSD Projekt Autolt und C#