

Задание 1	Предложение за проект
Дисциплина	Мултимедийни технологии 2015

Участници в проекта				
№	Име и фамилия	Факултетен №	Специалност	Курс
1	Цветелина Борисова	81067	КН	4
2				
3				
4				

Име на проекта	Система за управление на QA процес
----------------	------------------------------------

1. Бизнес нужди и свойства на системата (Business Needs and System Features)
<p>Тестването на дадено приложение преди да влезе в production версия е важна част от успешната работа на продукта. Тестването в среда преди production – например staging подпомага откриването на евентуални бъгове преди кода да бъде деплойнат в production. Когато една голяма система трябва да бъде тествана от много хора е много важно да има синхронизация между тях и установен процес, за да може тестването да не забавя деплойването на приложението и всяка част от системата да бъде покрита.</p> <p>Проектът, спомага лесното организиране на процеса за тестване, както на нови бъгове и функционалности, така и на стандартни тестове.</p> <p>Основните цели на проекта са:</p> <p>1) Улесняване работата по това, кои са оправените бъгове в настоящия релийз на системата, както и новите функционалности, като те ще бъдат взети от Github</p>

- 2) Улесняване на работата в разпределяне на кой тестер какво ще тества и къде
- 3) Улесняване на крайния резултат от тестване – за всеки milestone ще се знае колко бъгове/функционални работят и колко не като това може да се определи дали е разумно да се деплойва определената версия на кода в production

Проектът е ориентиран към всички системи, които се тестват от повече от един човек, тъй като така се улеснява съвместната работа между тях.

Той ще бъде реализиран с използване на следните уеб и мултимедийни технологии: HTML 5, CSS 3, Javascript APIs, Bootstrap, Angular, React.js, Node.js, Express.js, Rails

От гледна точка на проекта съществува една роля:

- админ, който може да променя тикетите (бъгове/функционалности), които влизат в дадения milestone. Също така админа има всички права на описаната по-долу роля
- стандартен потребител, който може да създава milestones и да разпределя тикетите за тестване между тестерите
- потребител без права за редактиране/създаване – целта на тази роля е да се създават потребители, които не участват в процеса на тестване, а искат просто да видят какви тикети има в milestone и каква е успеваемостта на milestone.

--

2. Кратко описание на потребителските случаи (Use cases)		
Име на потребителския случай	Кратко описание (Brief Descriptions)	Кратко описание на актьорите (Actor Brief Descriptions)
1. Регистрация	Всеки потребител може да се регистрира в системата като той ще има само read роля	Нерегистриран потребител
2. Определяне на роля на потребител	Само master админите ще могат да променят ролята на регистрираните потребители, като от read роля да има 'стандартна' роля	Администратор - master админ
3. Създаване на milestone, затваряне	При избиране на определени критерии за направата на даден milestone - датата на тикети, label на тикети ще бъдат стартиран скрипт, който да изтегли дадените тикети от Github и да бъде създаден в системата milestone с дадените тикети. По всяко време един milestone може да бъде маркиран като - завършен	Администратори стандартен потребител
4. Разпределяне на тикетите за тестване между	Всеки тикет може да има определен брой тестери, които се определят от човека създал milestone.	Администратори автора на milestone

т е с т е р и т е		
5. Промяна на тикетите в milestone	Изтриване и добавя на тикети	Администратори автора на milestone
6. Добавяне на коментари в дадения тикет в системата	Към всеки тикет могат да бъдат добавени коментари	Администратори стандартен потребител
7. Оценка дали даден тикет работи	Всеки тикет ще може да бъде отбелязван като - работещ или не	Администратор, автор на milestone, потребители, които са сложени като тестерти на тикета

3. Структура на проекта с използвани мултимедийни материали и интерактивна хипермедия
<p>1. Начална страница</p> <p>Ако потребителя не е влязъл в системата, ще му се покаже форма за влизане и форма за регистрация</p> <p>Ако потребителя е влязъл в системата ще му бъдат показани всички milestones</p> <p>2. Milestones - страницата, която се показва като начална за аутентифицираните потребители. Тя съдържа и линк за генериране на нов milestone</p> <p>Всеки показан milestone има линк, който води към страницата, където са показани всички тикети към съответния milestone.</p> <p>На тази страница ще има информация кой е създал milestone, както и какъв процент от тикетите са изтествани и работещи. Също така и бутон за</p>

финиширане на дадения milestone.

3. Страница с тикети - на тази страница са показани само тикетите за определен milestone

4. Страница с всички потребители - тази страница се вижда само от администраторите и показва всички потребители в системата

Всяка страница има линкове за редактиране/създаване/изтриване на съответния ресурс, който е показан на страницата

5. Статистики за конкретния milestone, проекти

6. Проекти - да се конфигурира за repo urls

7. burn down chart - scrum backlog item

8. статистика за скоростта на екипа, за да се планира по-добре работата

9. графики

10. d3

express

full js stack

typescript

4. Интернет ресурси

1. ...

