|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Задание 1 | | Предложение за проект | | | |
| Дисциплина | | Мултимедийни технологии 2015 | | | |
|  | | | | | |
| Участници в проекта | | | | | |
| № | Име и фамилия | | Факултетен № | Специалност | Курс |
| 1 | Цветелина Борисова | | 81067 | КН | 4 |
| 2 |  | |  |  |  |
| 3 |  | |  |  |  |
| 4 |  | |  |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Име на проекта | Система за управление на QA процес |

|  |
| --- |
| 1. Бизнес нужди и свойства на системата (Business Needs and System Features) |
| Тестването на дадено приложение преди да влезе в production версия е важна част от успешната работа на продукта. Тестването в среда преди production – например staging подпомага откриването на евентуални бъгове преди кода да бъде деплойнат в production. Когато една голяма система трябва да бъде тествана от много хора е много важно да има синхронизация между тях и установен процес, за да може тестането да не забавя деплойването на приложението и всяка част от системата да бъде покрита.  Проектът, спомага лесното организиране на процеса за тестване, както на нови бъгове и функционалности, така и на стандартни тестове.  Основните цели на проекта са:  1) Улесняване работата по това, кои са оправените бъгове в настоящия релийз на системата, както и новите функционалнсти, като те ще бъдат взети от Github  2) Улесняване на работата в разпределяне на кой тестер какво ще тества и къде  3) Улесняване на крайния резултат от тестване – за всеки milestone ще се знае колко бъгове/функционалнисти работят и колко не като с това може да се определи дали е разумно да се деплойва определената версия на кода в production  Проектът е ориентиран към всички системи, които се тестват от повече от един човек, тъй като така се улеснява съвместната работа между тях.  Той ще бъде реализиран с използване на следните уеб и мултимедийни технологии: HTML 5, CSS 3, Javascript APIs, Bootstrap, Angular, React.js, Node.js, Express.js, Rails  От гледна точка на проекта съществува една роля:  - админ, който може да променя тикетите(бъгове/функционалнсти), които влизат в дадения milestone. Също така админа има всички права на описаната по-долу роля  - стандартен потребител, който може да създава milestones и да разпредля тикетите за тестване между тестерите  - потребител без права за редактиране/създаване – целта на тази роля е да се създават потребители, които не участват в процеса на тестване, а искат просто да видят какви тикети има в milestone и каква е успеваемостта на milestone. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. Кратко описание на потребителските случаи (Use cases) | | |
| **Име на потребителския случай** | **Кратко описание (Brief Descriptions)** | **Кратко описание на актьорите (Actor Brief Descriptions)** |
| **1. Регистрация** | Всеки потребител може да се регистрира в системата като той ще има само read роля | Нерегистриран потребител |
| 2. Определяне на роля на потребител | Само master админите ще могат да променят ролята на регистрираните потребители, като от read роля да има ‘стандартна’ роля | Администратор - master админ |
| 3. Създаване на milestone, затваряне | При избиране на определени критерии за направата на даден milestone - дата на тикети, label на тикети ще бъдат стартиран скрипт, който да изтегли дадените тикети от Github и да бъде създаден в системата milestone с дадените тикети. По всяко време един milestone може да бъде маркиран като - завършен | Администратор и стандартен потребител |
| 4. Разпределяне на тикетите за тестване между тестерите | Всеки тикет може да има определен брой тестери, които се определят от човека създал milestone. | Администратор и автора на milestone |
| 5. Промяна на тикетите в milestone | Изтриване и добавя на тикети | Администратор и автора на milestone |
| 6. Добавяне на коментари в дадения тикет в системата | Към всеки тикет могат да бъдат добавени коментари | Администратор и стандартен потребител |
| 7. Оценка дали даден тикет работи | Всеки тикет ще може да бъде отбелязван като - работещ или не | Администратор, автор на milestone, потребители, които са сложени като тестерти на тикета |

|  |
| --- |
| 1. Структура на проекта с използвани мултимедийни материали и интерактивна хипермедия |
| **1. Начална страница**  Ако потребителя не е влязъл в системата, ще му се покаже форма за влизане и форма за регистрация  Ако потребителя е влязъл в системата ще му бъдат показани всички milestones  **2. Milestones** - страницата, която се показва като начална за аутентикираните потребители. Тя съдържа и линк за генериране на нов milestone  Всеки показан milestone има линк, който води към страницата, където са показани всички тикети към съответния milestone.  На тази страница ще има информация кой е създал milestone, както и какъв процент от тикетите са изтествани и работещи. Също така и бутон за финиширане на дадения milestone.  **3. Страница с тикети** -на тази страница са показани само тикетите за определен milestone  **4. Страница с всички потребители** -тази страница се вижда само от администраторите и показва всички потребители в системата  Всяка страница има линкове за редактиране/създаване/изтриване на съотвения ресурс, който е показан на страницата  5. Статистики за конкретния milestone, проекти  6. Проекти - да се конфигурира за repo urls  7. burn down chart - scrum backlog item  8. статистика за скоростта на екипа, за да се планира по-добре работата  9. графики  10. d3 |

|  |
| --- |
| 1. Интернет ресурси |
| 1. ... |