..... Ф№:..... Група:.....

Задача	1	2	3	4	5	6	7	8	Makc.
получени точки									
от максимално	12	8	12	10	16	20	20	30	90

Сумата от точките е 128. За шестица са достаточни 90 точки. Ако имате повече от 90 точки, това е бонус, който се добавя към оценката; иначе казано, възможно е да имате повече от 100%.

Зад. 1 Решете следните четири рекурентни отношения чрез мастър теоремата (Master Theorem).

a) 
$$T(n) = 4T\left(\frac{n}{2}\right) + n^2$$

a) 
$$T(n) = 4T(\frac{n}{2}) + n^2$$
 6)  $T(n) = 3T(\frac{n}{2}) + \frac{n^2}{(\lg n)^{11}}$ 

в) 
$$T(n) = 5T\left(\frac{n}{2}\right) + n^2(\lg n)^{11}$$

$$\text{B) } T(n) = 5T\left(\frac{n}{2}\right) + n^2(\lg n)^{11} \\ \text{P) } T(n) = 4T\left(\frac{n}{2}\right) + n(\lg n) + \frac{n(\lg n)^9}{\lg\lg n} + n(\lg n) \left(\sqrt[4]{n^2 + n + (\lg n)^9}\right) \\ \text{P) } T(n) = 5T\left(\frac{n}{2}\right) + n^2(\lg n)^{11} \\ \text{P) } T(n) = 4T\left(\frac{n}{2}\right) + n(\lg n) + \frac{n(\lg n)^9}{\lg\lg n} + n(\lg n) \left(\sqrt[4]{n^2 + n + (\lg n)^9}\right) \\ \text{P) } T(n) = 4T\left(\frac{n}{2}\right) + n(\lg n) + \frac{n(\lg n)^9}{\lg\lg n} + n(\lg n) \left(\sqrt[4]{n^2 + n + (\lg n)^9}\right) \\ \text{P) } T(n) = 4T\left(\frac{n}{2}\right) + n(\lg n) + \frac{n(\lg n)^9}{\lg\lg n} + n(\lg n) \left(\sqrt[4]{n^2 + n + (\lg n)^9}\right) \\ \text{P) } T(n) = 4T\left(\frac{n}{2}\right) + n(\lg n) + \frac{n(\lg n)^9}{\lg\lg n} + n(\lg n) + \frac{n(\lg n)^9}{\lg n} + \frac{n(\lg n)^9}{\lg$$

За всяко от следните четири рекурентни отношения, решете отношението чрез метода с характеристичното уравнение или обяснете защо не може да се реши чрез този метод.

a) 
$$T(n) = T(n-1) + n^2$$

6) 
$$T(n) = T(n-1) + n^3 + (7n^2 + 5n - 33) \left(\frac{3}{2}\right)^n$$

в) 
$$T(n) = (n^2 + 2 - n^{\lg_2 4}) T(n-1) + 1$$

$$_{\Gamma })\ T(n)=T(n-1)+T(n-2)+\frac{n^{3}+3n^{2}}{n}$$

Намерете асимптотичната сложност на всеки от следните три фрагмента от програми. Зад. 3

```
int f(int n) {
                                                                      int g(int n) {
 int f(int n) {
  int i, s=2, m=n*n;
  for(i=0; i<m*n; i++)
    s += s;
  return s; }

int g(int n) {
    if(n < 10) return 1;
    int j=6, s=0;
    while(j > 8) }
    s += g(n-2);
    j --;}
    while(n-j > 1) {
        j = n;
        s += g(n-1) + g(n-2); }
    while(j >= n) {
        j = 2;
        s += g(n-j); } }
                                                                                                                                                             int h(int n) {
                                                                                                                                                          int i, t=0;
                                                                                                                                                   int 1, t-0,
if(n < 2) return 2;
t += h(n/3);
for(i = 2; i < n; i <<=1)</pre>
                                                                                                                                                             t *= h(n/3);
```

Даден е масив A[1,2,...,n] от цели числа. Предложете алгоритъм, който има размества елементите на А[] така, че всички отрицателни числа да са вляво от всички неотрицателни числа. Не се иска полученият масив да бъде сортиран. Опишете решението си в псевдокод. Нека алгоритъмът да е колкото е възможно по-бърз и ползва колкото е възможно по-малко памет, в асимптотичния смисъл.

Зад. 5 В тази задача графите са ориентирани, не са тегловни, не са мултиграфи и може би съдържат примки. За всеки граф G = (V, E), квадратът на G наричаме графа  $G^2 = (V, E^2)$ , където

$$E^2 = \{(u, v) \in V \times V | \exists w \in W : (u, w) \in E \bowtie (w, v) \in E\}$$

Предложете колкото може по-ефикасен алгоритми, които изчисляват  $\mathsf{G}^2$ , ако

1. G е представен чрез списъци на съседства,

2. G е представен чрез матрица на съседства.

Накратко обосновете алгоритмите си и намерете асимптотичната им сложност по време. Не е необходимо да давате детайлен псевдокод, но отговорът Ви трябва да е абсолютно ясен и недвусмислен.

- **Зад. 6** Предложете колкото е възможно по-бързи алгоритми, изчисляващи кликовото число и мощността на максимално независимо множество на дърво. Кликовото число на граф G е броят на върховете в коя да е максимална клика в G. Независимо множество върхове е всяко  $U \subseteq V(G)$ , такова че  $\forall x,y \in U: (x,y) \not\in E$ . Под "максимално независимо множество" разбираме максимално по мощност (а не по включване).
- Зад. 7 Даден е двумерен масив  $C[1,2,\ldots,n][1,2,\ldots,n]$  от естествени числа. Специален път в C наричаме всяка последователност  $S_1,S_2,\ldots,S_n$  от клетки на масива, такава че
  - $S_1$  е клетка от първия ред,
  - $S_j$  за  $2 \le j \le n$  е елемент от ред номер j със следното ограничаващо условие. Нека k е номерът на колоната, в която се намира  $S_{j-1}$ . Тогава колоната, в която се намира  $S_j$ , е или k-1 (но само ако k > 1), или k+1 (но само ако k < n).

Предложете колкото е възможно по-бърз алгоритъм, който намира специален път в C, такъв че сумата от стойностите на клетките му да е минимална. За пълен отговор е достатъчно да се намери само сумата, а не самият специален път.

**Зад. 8** Обяснете колкото е възможно по-изчерпателно, какво е клас на сложност и какво е класът на сложност  $\mathcal{NP}$ -complete.

Нека е известно, че изчислителните задачи SAT, 3SAT и Хамилтонов Път са в  $\mathcal{NP}$ -complete. Докажете, че задачата Най-Дълъг Път в Граф е в  $\mathcal{NP}$ -complete.

Упътване: Изберете подходяща задача измежду трите дадени за полиномиална редукция. Дайте формална дефиниция на тази задача и на Най-Дълъг Път в Граф. Припомнете си, че доказателство от този вид се състои от две части: принадлежност към класа и самата редукция.