

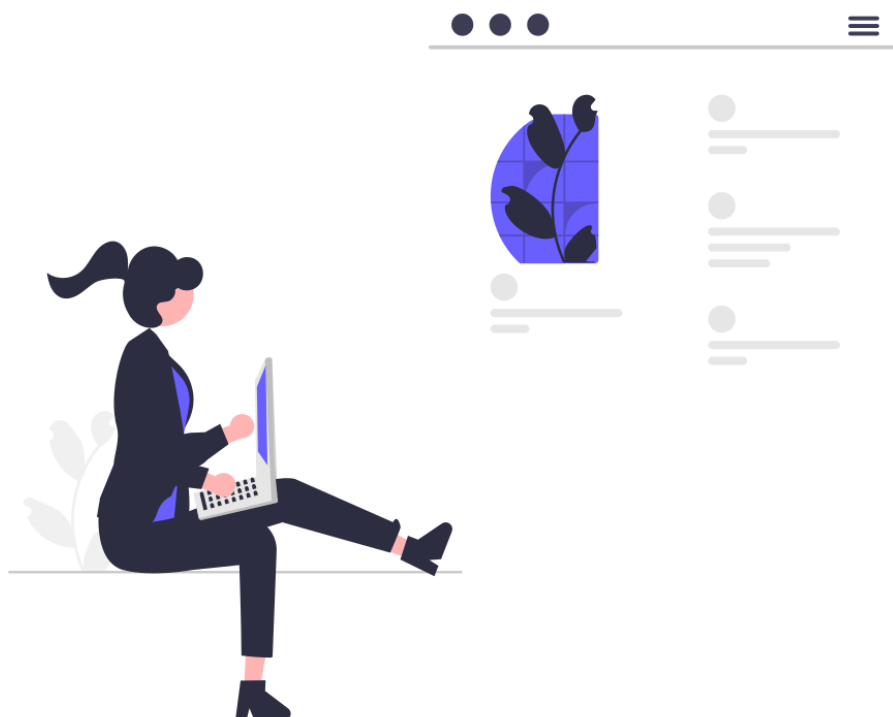
Veille Technologique



Théo BOUTROUX

Sommaire

Qu'est-ce que le Web ?	3
L'histoire du Web	4
Quelles sont les technologies du Web ?	5
Mon rapport avec le Web	6
Sources	7



Qu'est-ce que le Web ?

Le web (ou World Wide Web) est un système d'information en ligne qui permet d'accéder à des documents reliés par des hyperliens, qui peuvent être consultés à l'aide d'un navigateur web. Le web a été inventé par Tim Berners-Lee en 1989 alors qu'il travaillait pour le CERN, et est devenu un moyen important de communication et d'échange d'informations dans le monde entier.

Le web est basé sur une architecture client-serveur, dans laquelle un client (comme un navigateur web) demande des informations à un serveur (comme un site web), qui renvoie les données demandées. Le contenu du web est organisé en pages web, qui peuvent contenir du texte, des images, des vidéos, des sons et d'autres types de médias. Les pages web sont reliées entre elles par des liens hypertextes, qui permettent aux utilisateurs de naviguer facilement entre les pages.

Le web est devenu un outil indispensable pour la recherche d'informations, les achats en ligne, la communication avec d'autres personnes, le divertissement, l'éducation et de nombreux autres domaines. Le web continue d'évoluer avec l'avènement de nouvelles technologies, telles que l'intelligence artificielle, la réalité virtuelle et la blockchain, qui offrent de nouvelles possibilités pour l'innovation et la transformation des industries.

L'histoire du Web

L'histoire du Web remonte aux années 1960 avec les premiers travaux sur les réseaux informatiques, mais c'est dans les années 1990 que le Web tel que nous le connaissons aujourd'hui a réellement pris forme. En 1989, Tim Berners-Lee, chercheur britannique travaillant au CERN, propose un système de gestion de l'information basé sur l'hypertexte, qu'il appelle le World Wide Web. Il développe alors les premiers éléments clés de cette technologie, notamment le langage de balisage HTML (HyperText Markup Language) et le protocole HTTP (Hypertext Transfer Protocol).

En 1991, le premier site web est créé par Tim Berners-Lee, fournissant des informations sur le World Wide Web lui-même et servant de point de départ à son développement. L'année suivante, le premier navigateur web, appelé WorldWideWeb (plus tard renommé Nexus), est développé par Berners-Lee et devient le premier outil permettant aux utilisateurs de naviguer sur le Web.

Le Web prend rapidement de l'ampleur dans les années suivantes, avec la création de nombreux nouveaux sites web et le développement de navigateurs web concurrents tels que Mosaic, Netscape Navigator et Internet Explorer. En 1993, le premier moteur de recherche, W3Catalog, voit le jour, suivie peu après par d'autres moteurs de recherche comme Yahoo! et AltaVista.

Dans les années 2000, le Web continue de croître exponentiellement, avec l'avènement des blogs, des réseaux sociaux et des plateformes de partage de contenu telles que YouTube et Wikipedia. L'introduction de technologies comme AJAX (Asynchronous JavaScript and XML) permet une expérience utilisateur plus dynamique et interactive.

Au cours des dernières décennies, le Web a connu une évolution constante, avec l'émergence de nouveaux standards, langages de programmation et frameworks qui ont permis de créer des sites web plus complexes, réactifs et interactifs. Aujourd'hui, le Web est devenu une partie intégrante de notre vie quotidienne, offrant un accès instantané à une immense quantité d'informations, de services et de divertissements à travers le monde.

Quelles sont les technologies du Web ?

Le Web est un écosystème technologique dynamique et diversifié, reposant sur une multitude de technologies qui permettent la création, la gestion et l'interaction avec les sites web. Voici quelques-unes des principales technologies utilisées dans le Web :

1. Langages de balisage : HTML (HyperText Markup Language) est le langage de balisage standard utilisé pour structurer et organiser le contenu des pages web. Il définit la structure de base d'une page, notamment les titres, les paragraphes, les liens et les images. CSS (Cascading Style Sheets) est utilisé pour définir la présentation et le style visuel des éléments HTML, tels que les couleurs, les polices de caractères et les mises en page.
2. Langages de programmation côté client : JavaScript est le langage de programmation le plus couramment utilisé pour créer des fonctionnalités interactives et dynamiques sur les sites web. Il permet d'ajouter des effets visuels, de valider les formulaires, de charger du contenu de manière asynchrone (Ajax) et bien plus encore.
3. Langages de programmation côté serveur : Des langages tels que PHP, Python, Ruby et Node.js sont utilisés pour développer des applications web côté serveur. Ces langages permettent de générer dynamiquement du contenu HTML en fonction des requêtes des utilisateurs, de gérer les sessions et les données utilisateur, ainsi que de se connecter à des bases de données pour stocker et récupérer des informations.
4. Bases de données : Les bases de données sont utilisées pour stocker de manière persistante les données des sites web, telles que les informations des utilisateurs, les articles de blog, les produits d'une boutique en ligne, etc. Des systèmes de gestion de bases de données relationnelles (SQL) tels que MySQL, PostgreSQL et SQLite sont largement utilisés, ainsi que des bases de données NoSQL comme MongoDB pour des applications nécessitant une gestion flexible et évolutive des données.

5. Frameworks et bibliothèques : De nombreux frameworks et bibliothèques sont disponibles pour simplifier et accélérer le développement web. Des frameworks front-end comme React.js, Angular et Vue.js facilitent la création d'interfaces utilisateur interactives. Des frameworks back-end comme Flask (Python), Symfony (PHP) et Express.js (Node.js) offrent des outils et des structures pour développer des applications web robustes et évolutives.

Ensemble, ces technologies forment le fondement du Web moderne, permettant aux développeurs de créer des sites web riches en fonctionnalités, réactifs et sécurisés, tout en offrant aux utilisateurs une expérience en ligne immersive et personnalisée.

Mon rapport avec le Web

Depuis une jeune âge, le Web a captivé mon attention. À l'âge de 9 ans, j'ai fait mes premiers pas sur la toile, principalement pour regarder des vidéos et effectuer des recherches sur Google. Cette découverte initiale a marqué le début d'un voyage fascinant dans le monde en ligne.

Vers l'âge de 11 ou 12 ans, alors que j'étais en cinquième, j'ai commencé à explorer la création de sites Web. Utilisant des plateformes conviviales comme Wix, j'ai réalisé mes premiers sites sur des sujets qui me passionnaient. C'était une période d'exploration où j'ai découvert le potentiel créatif et expressif du Web.

En 2020, j'ai franchi une nouvelle étape en commençant à explorer les langages de base du Web : HTML et CSS. À travers ces technologies fondamentales, j'ai commencé à donner vie à mes idées en créant mes propres pages web. C'est à ce moment-là que j'ai senti naître en moi une véritable passion pour le développement web.

L'année suivante, en 2022, ma soif de connaissances m'a poussé à explorer davantage le domaine du développement web. J'ai entrepris d'apprendre JavaScript, un langage essentiel pour créer des interfaces dynamiques et des applications web interactives. Ce fut un défi stimulant mais enrichissant qui m'a permis d'élargir mes compétences et de repousser mes limites.

En 2023, j'ai poursuivi ma progression en me plongeant dans des technologies plus avancées telles que React et Next.js. Ces frameworks modernes m'ont permis de développer des applications web sophistiquées et hautement performantes, notamment mon propre portfolio en ligne. Parallèlement, j'ai également exploré des frameworks CSS tels que Bootstrap et TailwindCSS pour améliorer l'esthétique et l'ergonomie de mes projets. Ce fut une période excitante de croissance et d'apprentissage, où chaque nouveau concept maîtrisé ouvrait de nouvelles possibilités créatives dans le vaste monde du développement web.

Sources

<https://developer.mozilla.org/fr/>

<https://www.numerama.com/tech/1162624-quest-ce-que-le-web.html>

https://fr.wikipedia.org/wiki/World_Wide_Web