



# Development aplikacji frontendowej z AngularJS

Katowice, 21 marca 2016r.

- Organizacja struktur projektu
  - ✓ struktura plikowa projektu
  - ✓ struktura kodu aplikacji
- Elementy AngularJS
  - ✓ Routing
  - ✓ Controllers
  - ✓ Directives
  - ✓ Filters
  - ✓ Services, Factories
- Często wykorzystywane usługi
  - ✓ \$scope - obserwatory, obsługa zdarzeń
  - ✓ \$http - zapytania HTTP
  - ✓ \$q - obsługa Promise
  - ✓ \$timeout, \$location, \$window
- AngularJS w szablonach HTML
  - ✓ data bindings
  - ✓ aktualizowanie danych z ng-model
  - ✓ operowanie na kolekcjach danych
  - ✓ ukrywanie elementów na interfejsie
  - ✓ obsługa zdarzeń
- Przydatne narzędzia podczas developmentu

# Organizacja struktur projektu

# Struktura plikowa projektu

`package.json` – pakiety środowiska dev.  
`bower.json` – pakiety wykorzystywane w UI  
`Gruntfile.js` – automatyzacja procesów  
`npm-shrinkwrap.json` – locking wersji libów  
`fake_*` - konfiguracja fake'owego API  
`README.md` – podstawowa dokumentacja  
`app/` - katalog z kodem aplikacji  
`tests/` - katalog z testami automatycznymi



# Struktura kodu aplikacji

`index.html` – inkludowanie plików aplikacji

`styles/` - css aplikacji

`views/` - szablony HTML

`scripts/app.js` – konfiguracja aplikacji

`scripts/*/` - katalogi z kodem aplikacji

`test/spec/*/` - katalogi z testami aplikacji



# Elementy AngularJS

# Routing

Konfiguracja routingu modułu AngularJS jest dokonywana za pomocą `$routeProvider`. Dostępne jest m. in.

- Wiązanie kontrolerów z szablonami
- Przekierowania
- Definiowanie resolve'erów
- Definiowanie `$routeParams`

```
$routeProvider
    .when('/kittens', {
        templateUrl: 'views/kittens/index.html',
        controller: 'KittensIndexCtrl',
        controllerAs: 'vm'
    })
    .when('/kittens/:id', {
        templateUrl: 'views/kittens/show.html',
        controller: 'KittensShowCtrl',
        controllerAs: 'vm'
    })
    .otherwise({
        redirectTo: '/kittens'
    });
```



# Controllers

Odpowiadają za pobieranie i przetwarzanie danych poprzez usługi oraz udostępniają dane w szablonach

```
angular.module('kittensApp')
  .controller('KittensIndexCtrl', function (Kitten) {
    var vm = this;
    vm.collection = [];

    activate();

    function activate() {
      Kitten.getList().then(assignCollection);
    }

    function assignCollection(collection) {
      vm.collection = collection;
    }
  });
```

# Directives

Dyrektywy to najczęściej komponenty, które odpowiadają charakterystycznym elementom DOM lub atrybutom. Mogą posiadać:

- Własny kontroler
- Własny szablon
- Własny scope

```
angular.module('kittensApp')
  .directive('kittenRow', function () {
    return {
      restrict: 'E',
      templateUrl: 'views/kittens/row.html',
      scope: { resource: '=' }
    };
  });
```

# Filters

Filtry to funkcje, które są najczęściej wykorzystywane bezpośrednio w szablonach HTML do modyfikacji wyświetlanych danych.

```
angular.module('kittensApp')  
  .filter('onOff', function(input) {  
    return input ? 'On' : 'Off';  
  });
```

```
<div>  
  <label>Notifications</label>  
  <p>{{notifications_enabled | onOff}}</p>  
</div>
```

# Services

Services / Factories to usługi, które mogą być wstrzyknięte do kontrolerów / dyrektyw. W usługach powinniśmy zawierać logikę aplikacji, tak by kod w kontrolerach / dyrektywach był minimalistyczny.

```
angular.module('kittensApp')
  .factory('openUrlService',
    function ($timeout, $window) {
      var url = '';

      function goto(newUrl) {
        url = newUrl;
        _displayWarning();
        $timeout(_redirect, 5000);
      }

      function _displayWarning() {
        alert(url + ' will be opened in 5 seconds');
      }

      function _redirect() {
        $window.open(url);
      }

      return {goto: goto};
    });
```

# Services

Services / Factories to usługi, które mogą być wstrzyknięte do kontrolerów / dyrektyw. W usługach powinniśmy zawierać logikę aplikacji, tak by kod w kontrolerach / dyrektywach był minimalistyczny.

```
angular.module('kittensApp')
  .service('openUrlService',
    function ($timeout, $window) {
      this.url = '';

      this.goTo = function(newUrl) {
        this.url = newUrl;
        this._displayWarning();
        $timeout(this._redirect.bind(this), 5000);
      }

      this._displayWarning = function() {
        alert(url + ' will be opened in 5 seconds');
      }

      this._redirect = function() {
        $window.open(this.url);
      }
    });
```

Często wykorzystywane usługi

# \$scope

\$scope reprezentuje kontekst dla danego kontrolera / dyrektywy. Przypisane do niego wartości są dostępne w szablonach HTML. Poprzez \$scope możemy realizować zdarzenia w aplikacji oraz korzystać z obserwatorów.

- \$emit – emitowanie eventów
- \$broadcast – broadcast eventów
- \$on – nasłuchiwanie eventów
- \$watch – obserwowanie obiektów
- \$watchCollection – obserwowanie kolekcji
- \$digest – rozpoczęcie cyklu przeliczania data bindings.

```
angular.module('kittensApp')
  .controller('ResourceCtrl',
    function ($scope) {
      var vm = this;

      function save() {
        vm.resource.save().then(onSaved);
      }

      function onSaved() {
        $scope.$emit('resource-saved', vm.resource)
      }
    })
  ;
```

# \$scope

\$scope reprezentuje kontekst dla danego kontrolera / dyrektywy. Przypisane do niego wartości są dostępne w szablonach HTML. Poprzez \$scope możemy realizować zdarzenia w aplikacji oraz korzystać z obserwatorów.

- \$emit – emitowanie eventów
- \$broadcast – broadcast eventów
- \$on – nasłuchiwanie eventów
- \$watch – obserwowanie obiektów
- \$watchCollection – obserwowanie kolekcji

```
angular.module('kittensApp')
  .controller('CollectionCtrl',
    function ($scope) {
      var vm = this;
      vm.collection = [];

      function addToList(resource) {
        vm.collection.push(resource);
      }

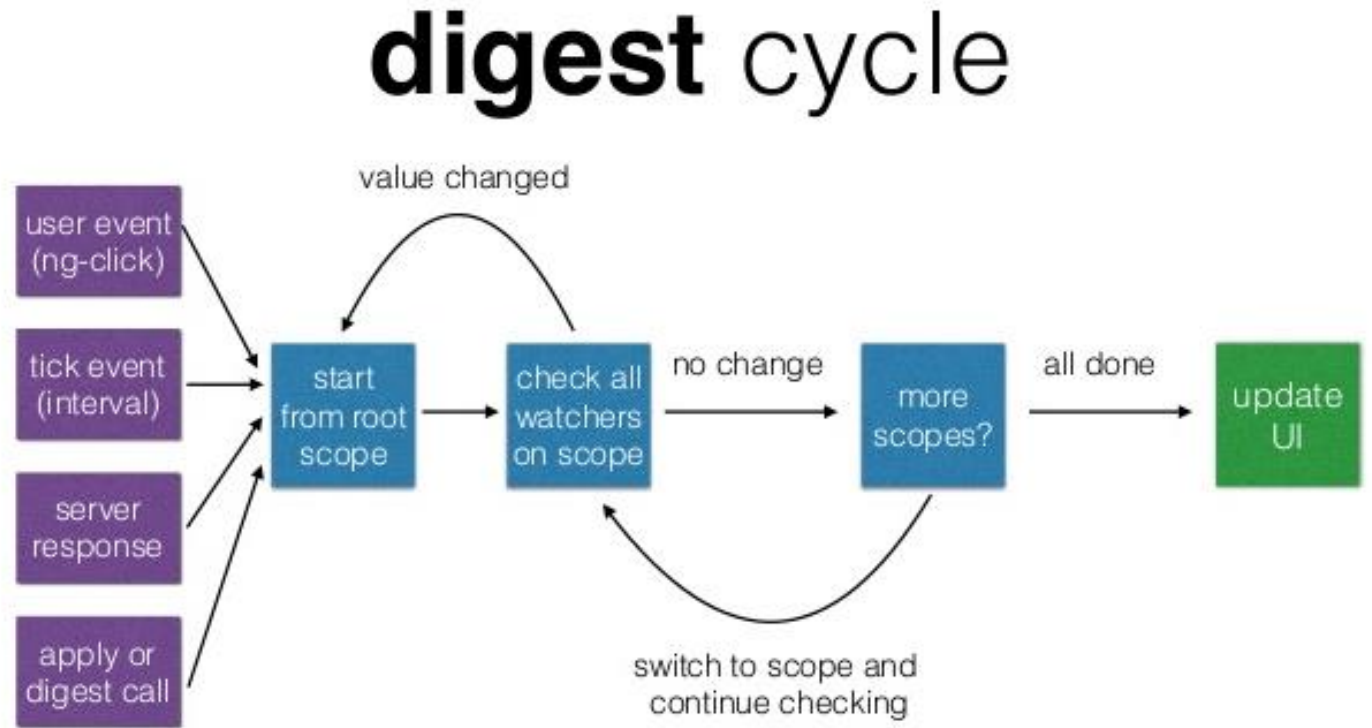
      $scope.$on('resource-saved', addToList);
    });
```



# \$scope

Przeliczanie data bindings (cykl \$digest) w scope następuje w przypadku:

- zdarzenia na UI
- response'a zapytania HTTP
- zmiana wartości ngModel
- wywołanie \$timeout
- wywołanie \$scope.\$digest() lub \$scope.\$apply()



# \$http

Usługa pozwalająca na realizację zapytań HTTP np. do API aplikacji.

```
angular.module('kittensApp')
  .controller('CollectionCtrl', function ($http) {
    var vm = this;
    vm.collection = [];

    activate();

    function activate() {
      $http.get('/api/kittens').then(_assignToCollection);
    }

    function _assignToCollection(collection) {
      vm.collection = collection;
    }
  });
```

# \$q

Obsługa promises, która udostępnia metody:

- resolve
- reject
- all

```
angular.module('kittensApp')
  .controller('CollectionCtrl', function ($q) {
    var vm = this;
    vm.collection = [];
    vm.saveAll = saveAll;

    function saveAll() {
      var promises = vm.collection.map(function (resource) {
        return resource.save();
      });
      $q.all(promises).then(_onSuccess, _onError);
    }

    function _onSuccess() {
      alert('All resources are saved!');
    }

    function _onError() {
      alert('Something went wrong!');
    }
  });
```

# \$timeout \$window \$location

Wrappery dla funkcji /  
obiektów dostępnych w  
window.

```
angular.module('kittensApp')
  .controller('CollectionCtrl', function ($q) {
    var vm = this;
    vm.resource = {};
    vm.save = save;

    function save() {
      vm.resource.save().then(_openResource);
    }

    function _openResource() {
      $location.path('/kittens/' + vm.resource.id);
    }
  });
```

# AngularJS w szablonach HTML

# Data bindings

Wyświetlanie danych w szablonach jest możliwe poprzez użycie podwójnego nawiasu wąsatego.

Dodatkowo istnieje kilka dyrektyw takich jak ngSrc, ngHref, ngClass.

Podwójny dwukropek wskazuje, że wstawione dane nie powinny być przeliczane.

```
<div>
  <h4>{{::resource.title}}</h4>
  <p>Submitted by {{resource.submitted_by}}</p>
  <div>
    <p>{{resource.commentsLabel()}}</p>
    
  </div>
</div>
```

# ngModel

ngModel pozwala na powiązanie atrybutu obiektu z kontrolką edycyjną na interfejsie.

```
<form ng-submit="vm.save()">
  <div>
    <label>Title</label>
    <input type="text" ng-model="vm.resource.title">
  </div>
  <button type="submit">Add</button>
</form>
```

# ngRepeat, ngShow, ngHide, ngIf

ngRepeat pozwala na renderowanie kolekcji danych.

```
<div ng-repeat="resource in vm.collection">  
  <kitten-row resource="resource"></kitten-row>  
</div>
```

ngShow, ngHide określa czy node powinien być urkuty.

```
<button ng-click="shownContact = !shownContact"></button>  
<p ng-show="shownContact">{{ resource.phone }}</p>
```

ngIf określa czy node powinien znajdować się w DOMie.

```
<button ng-click="shownContact = !shownContact"></button>  
<p ng-if="shownContact">{{ resource.phone }}</p>
```



# Obsługa zdarzeń

Za pomocą atrybutów możemy obsługę zdarzeń. Często wykorzystywanym zdarzeniem jest ng-click.

```
<button type="button" ng-click="vm.like()">  
  I like it!  
</button>
```

```
angular.module('kittensApp')  
  .controller('KittensRowCtrl', function () {  
    var vm = this;  
    vm.like = like;  
  
    function like() {  
      vm.resource.like().then(onSuccess, onFailure);  
    }  
  
    function onFailure() { alert('Uh oh!'); }  
    function onSuccess() { alert('Liked!'); }  
  });
```

Przydatne narzędzia do developmentu

# Narzędzia do developmentu

- Chrome developers console, debugger
- Chrome extensions
  - AngularJS watchers
  - AngularJS Batarang
- jshint
- karma-coverage



# Pytania





# I ty możesz zostać niezależnym developerem!

Tomasz Borowski

FrontEnd Developer

[tomasz.borowski@jcommerce.pl](mailto:tomasz.borowski@jcommerce.pl)