

request		
-	_request	: std::string
-	_fields	: std::map<std::string, std::string>
-	_method	: std::string
-	_uri	: std::string
-	_version	: std::string
-	_body	: std::string
+	<<Constructor>> request ()	
+	<<Destructor>> ~request ()	
+	<<Getter>> get_request ()	: std::string
+	<<Setter>> set_request (std::string new_request)	: void
+	<<Getter>> get_fields ()	: std::map<std::string, std::string>
+	<<Setter>> set_fields (std::map<std::string, std::string> new_fields)	: void
+	<<Getter>> get_method ()	: std::string
+	<<Setter>> set_method (std::string new_method)	: void
+	<<Getter>> get_uri ()	: std::string
+	<<Setter>> set_uri (std::string new_uri)	: void
+	<<Getter>> get_version ()	: std::string
+	<<Setter>> set_version (std::string new_version)	: void
+	<<Getter>> get_body ()	: std::string
+	<<Setter>> set_body (std::string new_body)	: void

response		
-	_fields	: std::map<std::string, std::string>
-	_version	: std::string
-	_code	: std::string
+	<<Constructor>> response ()	
+	<<Destructor>> ~response ()	
+	<<Getter>> get_fields ()	: std::map<std::string, std::string>
+	<<Setter>> set_fields (std::map<std::string, std::string> new_fields)	: void
+	<<Getter>> get_version ()	: std::string
+	<<Setter>> set_version (std::string new_version)	: void
+	<<Getter>> get_code ()	: std::string
+	<<Setter>> set_code (std::string new_code)	: void

Error	
-	_error : std::string
+	Error () : const std::string& error
+	what () : const char*

Socket	
+	~Socket ()
+	bindSocket () : void
+	listenSocket () : void
+	acceptSocket () : Socket*
+	sendSocket () : int
+	recvSocket () : int
+	getSocket () : int
+	getLim () : int

