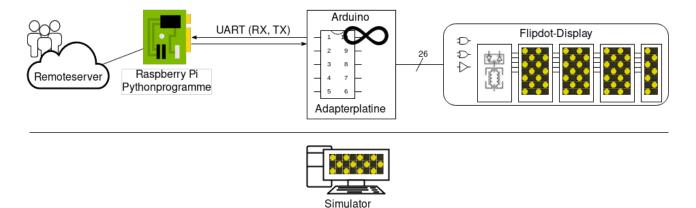
FlipFlapFlop

For Labor-Certified FlipFlapFlop Professionals only!

Architektur



Display
width: int height: int
<pre>px(x:int, y:int, on_off:bool): void show(): void</pre>

Das serielle Protokoll

Mit dem Display kann über eine serielle Schnittstelle kommuniziert werden. Steuerbefehle beginnen mit einer 1 im hochwertigen Bit, Daten beginnen mit einer 0.

Name	Bitmuster	Beschreibung
Dimension festlegen	10010000	Es folgen zwei Bytes mit BREITE und HÖHE.
Vollständiges Bild senden	10000001	Es folgen Breite * Höhe Datenbits (zeilenweise)
Einen Pixel setzen	10000011	Es folgen zwei Bytes X, Y mit Positionsinformationen
Einen Pixel löschen	10000010	Es folgen zwei Bytes X, y mit Positionsinformationen

Ansteuerung des Remoteservers

Das Display kann über das Netzwerk angesteuert werden. Der Standardport ist 10101.

\$ echo size nc taylorpi.local 10101	Erfragt vom Server die aktuelle Auflösung.
SIZE 126x16	
\$ echo 11001011 nc taylorpi.local 10101	Setze die ersten acht Pixel
ОК	(maximal 126x16 Pixel).

Weitere Informationen

Alle Quellen: github.com/tbs1-bo/flipflapflop
Dokumentation: tbs1-bo.github.io/flipflapflop/

• CTF: das-labor.org/ctf (Challenge: fff)

gum, pintman Labortage 11111100011