



<http://bottlepy.org/>

Das Bottle-Framework kann mit 'pip install bottle' installiert werden. Oder man lädt die Datei bottle.py von der Webseite herunter.

```
from bottle import route, run, static_file
import time
```

Verknüpft die URL `http://localhost:8081/` mit der Methode `index`.

```
@route("/")
def index():
    t = time.time()
    html = f"""
    <!DOCTYPE html>
    <html>
    <head><title>Bottle Demo</title></head>
    <body>
    <h1>Bottle-Demo</h1>
    
    <p>
    {sekseit1970} Sekunden seit dem
    1.1.1970.
    </p>
    </body>
    </html>
    """
```

Die Route `/image/ball.gif` wird mit einer eigenen Methode verknüpft.

Liefert einen HTML-String zurück. Hierbei wird die Variable `sekseit1970` durch einen Wert ersetzt.

```
return html
```

```
@route("/image/<dateiname>")
def image(dateiname):
    """Serve static files."""
    return static_file(filename=dateiname, root=".")
```

Bei einer dynamischen Route kann ein Parameter in der URL auftauchen. Dann muss dieser Parameter auch in der verknüpften Methode auftauchen.

Bei Dateien wird kein HTML-String zurück gegeben, sondern die Datei selbst. Hierfür gibt es eine Hilfsmethode.

```
run(host="localhost", port=8081, debug=True, reloader=True)
```

Der Webserver wird mit `run` gestartet  
Er ist unter `http://localhost:8081` erreichbar  
Die Option `debug=True` sorgt dafür, dass bei einem Fehler eine Fehlermeldung angezeigt wird  
Die Option `reloader=True` sorgt dafür, dass der Webserver automatisch neu gestartet wird, wenn eine Datei geändert wird.

