Universidade de Aveiro

DEPARTAMENTO DE ELECTRÓNICA, TELECOMUNICAÇÕES E INFORMÁTICA

Exame TP MPEI - Métodos Probabilísticos para Engenharia Informática (2015/2016)

14 Out 2015 — Duração: 60m

N. Mec.:

Nome:

IMPORTANTE: Não apresente apenas os resultados finais. É necessário apresentar os cálculos intermédios. Deve, também, simplificar o mais possível os resultados.

1. (3 valores) Um teste tem m perguntas com duas possibilidades de resposta para cada uma.

(a) Quantas maneiras diferentes existem para responder ao teste? $A = \frac{1}{m}$

(b) Qual a probabilidade de não acertar em nenhuma resposta, escolhendo à sorte com igual C m p° (1-p) m-0=

2. (4 valores) A probabilidade de, num lançamento aleatório, sair coroa é de p_1 para uma determinada moeda e de p_2 para outra moeda. Considere a variável aleatória Y corespondente ao número de caras que saem se forem lançadas as 2 moedas. EC x3 = 0 x p, p = + 1x(p = x(1-p2) + pe x(1-p2)) + 2 x(1-p2)(1-p2)

 $P(Y_{-1}) = \rho_1 \times (-\rho_1) + \rho_1 \times (-\rho_2)$ $P(Y_{-2}) = ((-\rho_1) \times ((-\rho_1) + \rho_2 \times ((-\rho_2) + \rho_$

(b) Qual a variância de Y?

= PT-PT+ PT. PTP2 + 4 - 4 P2 -4 P1 + 4 P1 P2

U_{αν}(Υ) = ξ[x] · ξ[x] · ξ[x] · σ[x] nomes para designar 3 variáveis aleatórias e como valores possíveis para essas variáveis x_i , as distribuições de probabilidade são as seguintes:

 $P(D|x) = \frac{P(x|0) \times PD}{P(x)}$ $= \frac{2}{40}$ $= \frac{2}{40}$

x_i	$p_D(x_i)$	$p_E(x_i)$	$p_F(x_i)$			
0	0,6	0,4	?			
1	0,2	0,5	0,2			
2	0,1	0,05?	0,2			
3	0,1?	0,02	0,1			
4 ou mais	0	0,03	0,5			
	11	ñ	y			

 $P(D) = \frac{1}{4} P(\times 1D) = 0, 2$ $F(E) = \frac{1}{4} P(\times 1E) = 0, 1$ $P(F) = \frac{1}{4} P(\times 1E) = 0, 8$

= 2 × 0, 10 (a) Escolhe-se aleatoriamente um programa de entre um conjunto de programas em que os do Filipe são tantos como o conjunto correspondente ao outros dois, que contribuiram com o mesmo número. O programa escolhido tem 2 ou mais erros. Qual a probabilidade de ter sido o Diogo o autor do programa escolhido? $P(D|X) = P(X|D) \times P(D)$ (b) Qual dos programadores é mais provável ter sido o autor do programa escolhido? P(X)

F:0:00

- 4. (5 valores) Assumindo que a probabilidade de um aluno terminar a sua Dissertação de Mestrado num ano depende da sua média de curso até à altura da seguinte forma: Probabilidade igual a 0,2 para médias no intervalo 10 a 12, aberto no 12; 0,5 no intervalo [12,14]; 0,8 no intervalor [14,16]; 0,9 no intervalo [16,18] e 0,95 para [18,20].
 - (a) Considere os seguintes casos: (A) Dois alunos com média entre 14 e 16; (B) Dois alunos com médias de 11 e um com média de 10; (C) Um aluno com média superior a 18. Qual deles maximiza a probabilidade de um orientador ter 1, e só um aluno, a terminar? Qual a probabilidade em cada uma 3 situações ?
 - (b) E se mantendo os casos se pretender 1 ou mais alunos ?

(c) Em média quantos terminam em cada uma das 3 situações ?

5. (3 valores) Considere que um programador W comete, em média, em cada 1000 linhas de código que escreve 20 erros. Considere também que o número de erros segue uma distribuição de Poisson $(p_X(k) = \frac{\lambda^k e^{-\lambda}}{k!})$.

Esse programador resolve 3 pequenos problemas e daí resultam 200, 400 e 500 linhas de código, respectivamente. Qual a probabilidade de pelo menos um dos programas ter um erro?

h= 20/1000 Qmhcs h= 260 x 20 = 4/200 =

$$\lambda_{3} = \frac{400}{1900} \times 20 = 8/400$$

$$\lambda_{4} = \frac{500}{1900} \times 20 = 10/500$$