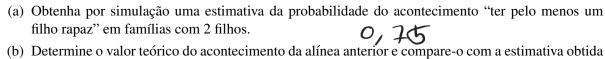
## PL 2

# Probabilidades e Variáveis Aleatórias

#### 2.1 Probabilidade condicional, independência

Responda às seguintes questões através de simulações em Matlab e sempre que for pedido compare os resultados obtidos com os valores teóricos:

1. Considere famílias com filhos em que a probabilidade de nascimento de rapazes é igual à de nascimento de raparigas:



por simulação. Os valores são iguais? Porquê?

(c) Suponha que para uma família com 2 filhos escolhida ao acaso, sabemos que um dos filhos é rapaz. Qual a probabilidade do outro filho ser também rapaz? Determine o valor teórico desta probabilidade e estime a mesma probabilidade por simulação.

(d) Sabendo que o primeiro filho de uma família com 2 filhos é rapaz, determine por simulação a probabilidade do segundo filho ser rapaz. O que se pode concluir do resultado obtido relativamente à independência de acontecimentos?

4: 1 (le) Considere uma família com 5 filhos. Sabendo que pelo menos um dos filhos é rapaz, obtenha por B: 2 / i lov voc 2 simulação uma estimativa para a probabilidade de um dos outros (e apenas um) ser também rapazo

(f) Repita a alínea (e), mas estimando a probabilidade de pelo menos um dos outros ser também rapaz.

2. Considere o seguinte "jogo": lançamento com os olhos vendados de n dardos, um de cada vez, para malvos, garantindo-se que cada dardo atinge sempre um alvo (e apenas 1).

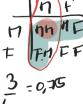
(a) Estime por simulação a probabilidade de nenhum alvo ter sido atingido mais do que uma vez quando n=20 dardos e m=100 alvos. 
O 13

(b) Estime por simulação a probabilidade de pelo menos 1 alvo ter sido atingido 2 ou mais vezes quando n = 20 dardos e m = 100 alvos.

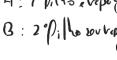
quando n = 20 dardos e m = 100 alvos.

- (c) Considere os valores de m=1000 e m=100000 alvos. Para cada um destes valores, faça as simulações necessárias para desenhar um gráfico (usando a função plot do Matlab) da probabilidade da alinea (b) em função do número de dardos n. Considere n de 10 a 100 com incrementos de 10. Os 2 gráficos devem ser sub-gráficos de uma mesma figura (use a instrução *subplot* do Matlab). Compare os resultados dos 2 casos e retire conclusões.
- (d) Considere o valor de n=100 dardos. Faça as simulações necessárias para desenhar um gráfico da probabilidade da alínea (b) em função dos valores de m = 200, 500, 1000, 2000, 5000, 10000,20000, 50000 e 100000 alvos. O que conclui dos resultados obtidos?
- 3. Considere um array de tamanho T que serve de base à implementação de uma memória associativa (por exemplo em Java). Assuma que a função de hash devolve um valor entre 0 e T-1 com todos os valores igualmente prováveis.













- (a) Determine por simulação a probabilidade de haver pelo menos uma colisão (pelo menos 2 keys mapeadas pela função de hash para a mesma posição do array) se forem introduzidas 10 keys num array de tamanho T=1000. (b) Faça um gráfico da probabilidade da alínea (a) (estimada por simulação) em função do número de
- keys para todos os valores relevantes num array de tamanho T=1000.
- (c) Para um número de keys igual a 50, represente graficamente a variação da probabilidade (estimada por simulação) de não haver nenhuma colisão em função do tamanho T do array (assuma os tamanhos T de 100 até 1000 com incrementos de 100).
- 4. Considere uma festa em que está presente um determinado número n de pessoas.
  - (a) Qual deve ser o menor valor de n para o qual a probabilidade de duas ou mais pessoas terem a mesma data de aniversário (mês e dia) é superior a 0,5 (assuma que um ano tem sempre 365 dias)?
  - (b) Qual deve ser o valor de n para que a probabilidade da alínea anterior passe a ser superior a 0,9?
- 5. Considere um dado de seis faces numeradas de 1 a 6 lançado 2 vezes. Assuma que o dado é equilibrado (mesma probabilidade para todas as faces ficarem para cima). Considere os acontecimentos seguintes: "A – a soma dos dois valores é igual a 9", "B – o segundo valor é par", "C – pelo menos um dos valores é igual a 5" e "D – nenhum dos valores é igual a 1". PA. 0, 11 PB = 0, E PC = 0, 3 PD = 0,69
  - (a) Estime por simulação a probabilidade da cada um dos 4 acontecimentos.

  - (b) Determine teoricamente se os acontecimentos A e B são independentes. PADB = 18 = PAXPB = 18 = 06

    (c) Determine teoricamente se os acontecimentos C e D são independentes. PCDB = 36 = 026 = PexPB = 18 = 06
- 6. Considere uma linguagem com apenas 3 palavras {"um", "dois", "três"} e que permite sequências de 2 palavras. Considere que todas as sequências são equiprováveis e que as duas palavras de uma sequências podem ser iguais. As respostas às questões seguintes devem ser baseadas nos valores teóricos.
  - (a) Qual a probabilidade da sequência "um dois"?
  - (b) Qual a probabilidade de "um" aparecer pelo menos uma vez numa sequência?
  - (c) Qual a probabilidade de ocorrer "um" ou "dois" numa sequência?
- 7. Considere que uma empresa tem 3 programadores (André, Bruno e Carlos) e que a probabilidade de um programa de cada um deles ter problemas ("bugs") e o número de programas desenvolvidos assumem os valores apresentados na tabela seguinte.

Programador	Prob("erro num programa")	programas	
André	0.01	20	90002
Bruno	0.05	30	
Carlos	0.001	50	

- O Diretor da empresa seleciona de forma aleatória um dos 100 programas produzidos pelos seus 3 programadores e descobre que este contém um erro sério.
  - (a) Qual é a probabilidade de o programa ser do Carlos? 0, 0 286
  - (b) De quem é mais provável ser o programa? Bruno

$$\frac{0.001 \times 60}{100} + \frac{6.01 \times 20}{100} + \frac{0.05 \times 30}{100} = 0.0175 = at box = 100$$

#### 2.2 Variáveis e distribuições aleatórias

- 1. Considere a variável aleatória X correspondente à face que fica para cima no lançamento de 1 dado. Usando os valores teóricos:
  - (a) produza um gráfico, em Matlab, que represente a função massa de probabilidade de X;
  - (b) num segundo gráfico da mesma figura, desenhe o gráfico da função de distribuição acumulada (use a função stairs do Matlab).
- 2. Considere uma caixa contendo 90 notas de 5 Euros, 9 notas de 50 e 1 de 100.

(a) Descreva o espaço de amostragem da experiência aléatória, retirar uma nota da caixa, e as probabilidades dos acontecimentos elementares.  $\rho(5) = \frac{9}{100} = 0.9$   $\rho(5) = \frac{9}{100} = 0.9$   $\rho(5) = \frac{1}{100} = 0.9$ Considere agora a variável aleatória X como sendo o valor de uma nota retirada à sorte da caixa acima descrita. Descreva o espaço de amostragem e a função massa de probabilidade de X.

- (c) Determine a função distribuição acumulada de X e efectue a sua representação gráfica em Matlab.
- 3. Considere 4 lançamentos de uma moeda equilibrada. Seja X a variável aleatória representativa do número de coroas observados nos 4 lançamentos.
  - (a) Estime por simulação a função massa de probabilidade  $p_X(x)$  da variável aleatória X.
- $v_o$  Kovos ? q (b) Estime o valor esperado, a variância e o desvio padrão de X com base em  $p_X(x)$ .
  - $^{\prime\prime}$ (c) Identifique o tipo da distribuição da variável aleatória X e escreva a expressão teórica da respectiva

    - (e) Calcule os valores teóricos de E[x] e de Var(X) e compare-os com os valores obtidos em (b).  $E(x) = e(0) \times 0 + e(1) \times 1 + e(2) \times 2 + e(3) \times 3 + e(4) \times 4 = 2$   $Vav(x) = e(0) \times 0 + e(1) \times 1 + e(2) \times 2 + e(3) \times 3 + e(4) \times 4 = 2$  (f) Com base nos valores teóricos da função massa de probabilidade desta distribuição, calcule:
      - i. a probabilidade de obter pelo menos 2 coroas; p(3)+p(4) = 0,69
      - ii. a probabilidade de obter até 1 coroa;  $\rho(0) + \rho(1) = 0.31$
      - iii. a probabilidade de obter entre 1 e 3 coroas.  $\rho(1)+\rho(2)+\rho(3)=0.875$
  - 4. Sabendo que um processo de fabrico produz 30% de peças defeituosas e considerando a variável aleatória X, representativa do número de peças defeituosas numa amostra de 5 peças tomadas aleatoriamente, obtenha:
    - (a) Por simulação:
      - i. estimativa para a função massa de probabilidade de X;
      - ii. o gráfico representativo da função distribuição acumulada de probabilidades de X;
      - iii. estimativa para probabilidade de, no máximo, 2 das peças de uma amostra serem defeituosas.
    - (b) Analiticamente:
      - i. a função distribuição acumulada de X;  $50.3^{k}$   $\times 0.7^{5-k}$
      - ii. a probabilidade de, no máximo, 2 das peças de uma amostra serem defeituosas.
  - 5. Suponha que o(s) p(1) + p(2) falhar com probabilidade p e que as falhas são independentes entre motores. Suponha ainda que o avião se despenha se mais de metade dos motores falharem. Nestas condições, prefere voar num avião com 2 ou 4 motores? Utilize a distribuição que considerar mais adequada.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>A função massa de probabilidade é muitas vezes designada simplesmente por função de probabilidade

**Sugestão:** Tem pelo menos 2 alternativas: (1) obter expressões para a probabilidade de cada tipo de avião se despenhar em função de p e usar o quociente entre ambas para responder à questão, (2) efectuar os cálculos para um conjunto de valores concretos<sup>2</sup> de p (ex: p= logspace (-3, log10 (1/2), 100)) e usar um gráfico mostrando simultaneamente as probabilidades de cada tipo de avião se despenhar.

6. A distribuição de Poisson é uma forma limite da distribuição binomial (quando  $n \to \infty$ ,  $p \to 0$  e np permanece constante) e portanto pode ser usada para aproximar e simplificar os cálculos envolvidos com a binomial em situações em que as condições anteriores se verifiquem.

Num processo industrial de fabrico de chips, alguns aparecem defeituosos tornando-os inapropriados para comercialização. É sabido que em média por cada 1000 chips há um defeituoso.

- (a) Usando a distribuição binomial, determine a probabilidade de numa amostra de 8000 chips aparecerem 7 defeituosos.
- (b) Determine a mesma probabilidade usando a aproximação de Poisson e compare o resultado com o da alínea anterior.

Lei de Poisson:  $p_k = \frac{\lambda^k}{k!} e^{-\lambda}$ 

- 7. Suponha que o número de mensagens que chega a um servidor de *email* segue uma lei de Poisson com média de 15 (mensagens por segundo). Calcule a probabilidade de num intervalo de um segundo:
  - (a) o servidor não receber nenhuma mensagem;
  - (b) o servidor receber mais de 10 mensagens.
- 8. Assumindo que o número de erros tipográficos numa página de um livro tem uma distribuição de Poisson com  $\lambda=0.02$ , calcule a probabilidade de que exista no máximo 1 erro num livro de 100 páginas. Considere que o número de erros em cada página é independente do número de erros nas outras páginas.
- 9. Considerando a variável aleatória X, representativa das classificações dos alunos de um determinado curso, contínua  $^3$  e com distribuição normal  $^4$  (média 14 e desvio padrão 2), obtenha através de simulação uma estimativa para as probabilidades de:
  - (a) um aluno do curso ter uma classificação entre 12 e 16;
  - (b) os alunos terem classificações entre 10 e 18;
  - (c) um aluno passar (ter classificação maior ou igual a 10);
  - (d) verifique a correção dos resultados anteriores usando a função Matlab normodf ().

morm und

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>Correr help logspace no Matlab para perceber os argumentos do logspace usados no exemplo.

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup>Equivale a considerar que as classificações são números reais.

<sup>&</sup>lt;sup>4</sup>Utilize a função Matlab randn().

### 2.3 Exercícios suplementares

Considere uma empresa fabricante de brinquedos que produz um determinado brinquedo. O brinquedo é composto por dois componentes (1 e 2) que são produzidos separadamente e posteriormente montados. No final, os brinquedos são embalados para comercialização em caixas com n brinquedos cada.

O processo de fabrico do Componente 1 produz  $p_1=0,2\%$  de componentes com defeito. O processo de fabrico do Componente 2 produz  $p_2=0,5\%$  de componentes com defeito. Um brinquedo está com defeito se pelo menos um de seus componentes estiver com defeito. O processo de montagem produz  $p_a=1\%$  de brinquedos com defeito (mesmo quando nenhum dos 2 componentes está com defeito).

- 1. Considere o evento "A uma caixa de brinquedos tem pelo menos 1 brinquedo com defeito".
  - (a) Estime por simulação a probabilidade do evento A quando n=8 brinquedos.
  - (b) Estime por simulação o número médio de brinquedos defeituosos apenas devido ao processo de montagem quando ocorre o evento A e n=8 brinquedos.
- 2. Considere o evento "B uma caixa de brinquedos não tem brinquedos com defeito".
  - (a) Estime por simulação a probabilidade do evento B quando n=8 brinquedos. Verifique a consistência deste resultado com o obtido na questão 1(a).
  - (b) Determine o valor teórico da probabilidade do evento B e compare-o com o valor estimado por simulação na questão 2(a). O que conclui?
  - (c) Faça as simulações necessárias para desenhar um gráfico *plot* da probabilidade do evento B em função da capacidade da caixa *n*. Considere todos os valores de *n* de 2 a 20. Descreva e justifique os resultados obtidos.
  - (d) Analisando o gráfico traçado na questão anterior, 2(c), qual deve ser a capacidade máxima da caixa se a empresa quiser garantir que a probabilidade de cada caixa não ter brinquedos com defeito seja de pelo menos 90%?
- 3. Considere a variável aleatória X que representa o número de brinquedos defeituosos numa caixa.
  - (a) Estime por simulação a função massa de probabilidade  $p_X(x)$  de X quando n=8 brinquedos e desenhe-a num gráfico stem. Descreva os resultados obtidos e verifique a sua consistência com o resultado obtido na questão 2(a).
  - (b) Com base em  $p_X(x)$ , calcule a probabilidade de X >= 2. O que conclui?
  - (c) Com base em  $p_X(x)$ , estime o valor esperado, a variância e o desvio padrão de X.
  - (d) Repita as questões 3(a), 3(b) e 3(c), mas agora considerando n=16 brinquedos. Compare todos os resultados com os obtidos anteriormente (com n=8 brinquedos) e justifique as diferenças.
- 4. Suponha agora que a empresa pretende comercializar os brinquedos em caixas de n=20 brinquedos garantindo que a probabilidade de uma caixa comercializada não ter brinquedos com defeito seja de pelo menos 90%.

Para atingir este objetivo, o processo de montagem foi melhorado reduzindo  $p_a$  para 0,1% e foi implementado um processo de garantia de qualidade da seguinte forma: uma amostra de m brinquedos (com  $1 \le m < 20$ ) é selecionada de cada caixa para teste; a caixa não é comercializada se pelo menos um dos brinquedos selecionados estiver com defeito, ou é comercializada caso contrário.

- (a) Estime por simulação a probabilidade de uma caixa ser comercializada quando o processo de garantia de qualidade é implementado com m=1 (verifique a utilidade da função Matlab randperm na implementação da simulação). O que conclui?
- (b) Estime por simulação o menor valor de m necessário para atingir o objectivo desejado.

