

- 1.0 **1:** As cifras contínuas, ou de fluxo (stream), são algoritmos praticáveis que permitem obter algo próximo de uma cifra de Vernam, também chamada de One-Time Pad. Explique:
- i) Em que consiste uma cifra de Vernam; *chave aleatória, só pode ser usada uma vez, não se reutiliza, cada msg pode ser diferente da original*
- ii) Qual é o especial interesse da cifra de Vernam; *segurança absoluta*
- iii) Qual é a limitação da cifra de Vernam que as cifras contínuas habituais resolvem. *aleatoriedade de geração da chave, tamanho de uma chave enorme*
- 1.0 **2:** Tendo em conta as 4 operações internas realizadas por uma cifra AES — AddRoundKey, SubBytes, ShiftRows, e MixColumns — quais são as que contribuem para concretizar o efeito de difusão, ou de avalanche? Justifique. *Shift Rows / Columns, pois se muda um bit muda muitos outros*
- 1.0 **3:** Imagine que se quer proteger de um potencial atacante que usa uma máquina com processamento paralelo, como uma unidade de processamento gráfico (GPU). Estas unidades são particularmente rápidas quando executam exatamente as mesmas instruções sobre dados diferentes. Assumindo que o atacante tem de experimentar várias chaves e decifrar as mensagens-alvo completamente de forma a verificar se escolheu a chave certa, que modo de cifra escolheria? Justifique a sua resposta. *OFB, não tem random access, se se processar o Ek de todo provavelmente não tem muitos recursos*
- 1.0 **4:** É correto afirmar que o modo de cifra CBC concretiza uma cifra polialfabética? Justifique. *sim, como o bloco anterior influencia o próximo, não se sabe qual o resultado de um bloco sem ver o anterior*
- 1.0 **5:** Considere as 3 formas normais de combinar cifra e controlo de integridade de uma mensagem: Encrypt-then MAC, Encrypt-and-MAC e MAC-then-encrypt. Indique, justificadamente, qual é a pior e a melhor, em termos de tempo de processamento gasto, para verificar se recebeu uma mensagem inválida (adulterada ou fabricada). Nota: assumo que os algoritmos de cifra e de controlo de integridade são independentes. *Encrypt-then-MAC, melhor pois se tem de computar o Enc com o MAC priv. MAC-then-Encrypt, pois o tempo de decifrar e comparar é maior que MAC-and-Enc*
- 1.0 **6:** Para que é que serve o protocolo de Diffie-Hellman? Qual é o problema matemático que o torna criptograficamente "seguro"? *key exchange, só com g, p, A, B o lado de encrypt A, B e o priv de A, B*
- 1.0 **7:** O protocolo Diffie-Hellman também pode ser implementado usando curvas elípticas. Explique como. Aproveite a ocasião para explicar muito resumidamente que operações aritméticas podem ser feitas sobre pontos pertencentes a uma curva elíptica. *$K_B = K_B A = K_A K_B P$, P é ponto, K é escalar, e análogo o ser $K_A P = A$, $K_B P = B$ depois sabendo $K_B P$ o lado de encrypt K_A*
- 1.0 **8:** O sistema criptográfico RSA pode ser usado para cifrar uma mensagem. Explique como. Qual é o problema matemático que o torna criptograficamente "seguro"? *$n^a \pmod{p_1} = c$, $c^d \pmod{p_2} = n$, $d = \text{lcm}(\lambda(p_1, q_1))$, p, q são primos, $n = p \cdot q$, a é o texto, c é o código, d é a chave privada, e é a chave pública*
- 1.0 **9:** O sistema criptográfico RSA pode também ser usado para assinar uma mensagem, isto é, para atestar, desde que sejam tomadas as precauções devidas, que uma mensagem não foi forjada por outro que não o remetente. Explique como. *Faz o MAC enc com a priv e depois assina sobre o MAC com a pub e faz o MAC dec com a pub e faz o MAC enc com a priv*
- 1.0 **10:** Suponha que o número M que codifica uma mensagem que vai ser cifrada pelo RSA é, por azar, múltiplo de um dos fatores do módulo. Suponha ainda que a mensagem cifrada é interceptada. Quando isso acontece, que informação é revelada? Se for revelada alguma informação, isso é ou não um problema sério para o uso generalizado deste método de cifra?

