

-∞ Unlimited Studies ∞-

Système d'apprentissage assisté

Dossier de conception fonctionnelle

Version 1.0

06/2021

Buglioni Thomas

Index

I. Présentation générale.....	1
1. Contexte	1
2. Besoins à l'origine du projet	1
3. Idée à l'origine du projet	1
II. Persona	2
III. Impact mapping	3
IV. Diagramme de contexte	4
V. Diagramme de package	5
1. Package Account	6
Description du package	6
Graphique	6
UC 1.1 Se connecter au site	7
UC 1.2 Souscrire au site	7
UC 1.3 Récupérer le mot de passe	8
UC 1.4 Se déconnecter	9
UC 1.5 Changer ses informations personnelles	10
UC 1.6 Faire des opérations CRUD sur les users	10
2. Package Studies	11
Description du package	11
Graphique	11
UC 2.1 étudier des notes mode auto	12
UC 2.2 étudier des notes mode spécifique	14
UC 2.3 Faire des opérations CRUD sur les éléments à apprendre	14
UC 2.4 Faire des opérations CRUD sur la bibliothèque officielle	16
UC 2.5 Exporter un ou plusieurs livres	17
UC 2.6 Envoyer un lien à un élève.	18
UC 2.7 Suivre sa progression personnelle	19
UC 2.8 Suivre la progression des étudiants d'un livre	20

I. Présentation générale

1. Contexte

« Unlimited Studies » est un projet personnel dans le cadre de mon diplôme de développeur python en 2021.

Il est orienté sur l'usage de python, avec django, une approche fullstack (front/back-end) et enfin une approche OPS pour le déploiement (docker/ubuntu/digital-ocean).

2. Besoins à l'origine du projet

Ce projet est basé sur une problématique simple :

Comment apprendre un element (un savoir, une langue, quelque chose en mémoire) de manière optimisé ?

Donc il est question de compréhension de l'element, sa rétention, et enfin sa révision.

La dimension psychologique autour de la « charge cognitive » est fondamentale et à la base de ce projet

3. Idée à l'origine du projet

- avoir un logiciel en ligne
- Pouvoir se connecter et avoir ses « notes » à apprendre
- Avoir une revision espacé dans le temps

II . Persona

Prénom : Louis

Âge : 32 ans

Caractéristique : Educateur spécialisé auprès d'adolescents

Impératif : Pouvoir gérer plusieurs « élèves » en parallèle, connaître leur avancement, leur fournir du contenu mis à jour en temps réel

Prénom : Arthur

Âge : 21 ans

Caractéristique : Étudiant en médecine

Impératif : pouvoir étudier avec une difficulté progressive MAIS pouvoir étudier en mode Bachotage si besoin.

Prénom : Simon

Âge : 42 ans

Caractéristique : Professeur de droit

Impératif : Pouvoir partager du contenu en ajoutant des sources pour la solidité de l'information / attribuer le contenu à l'auteur respectif.

Prénom : Heloise

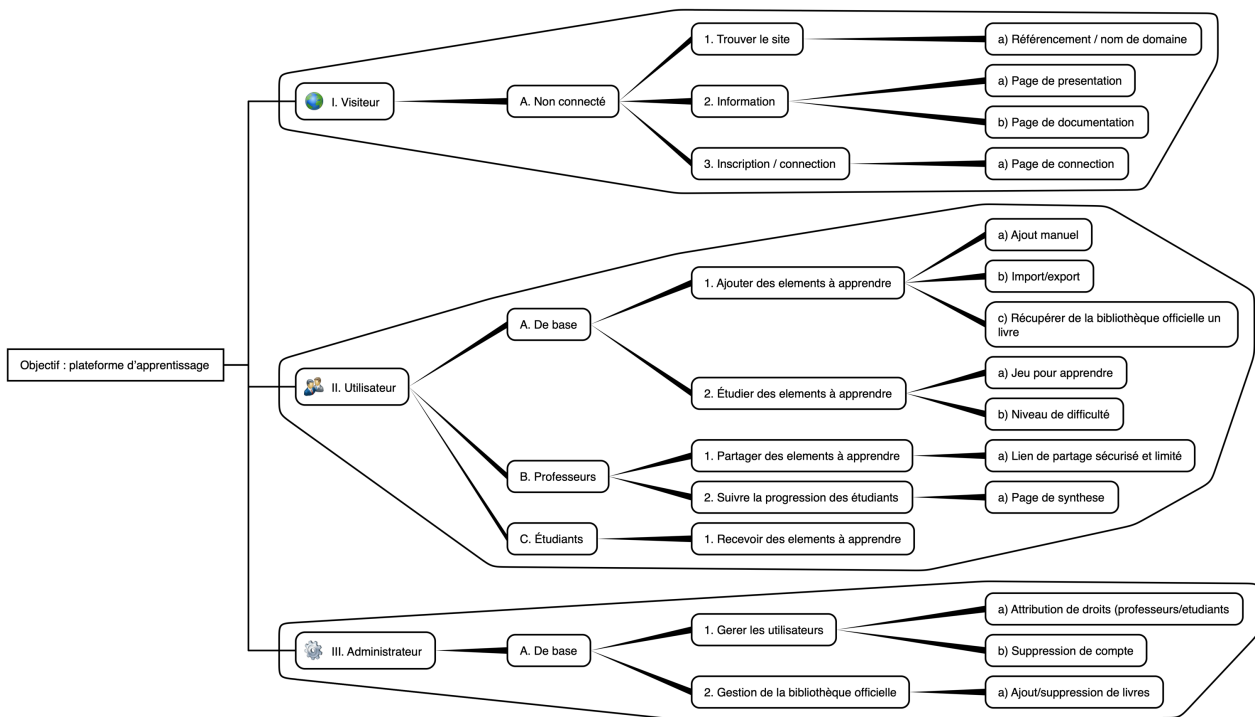
Âge : 39 ans

Caractéristique : Mère de 3 enfants

Impératif : avoir la possibilité de recupère/partager facilement du contenu d'autres parents pour mes enfants (j'ai pas toujours le temps de rentrer les notes à la main.

III. Impact mapping

Graphique analysant l'interaction entre objectif à atteindre, acteur en action dans le projet, l'impact à atteindre par acteur, et une première approche de fonctionnalité dans le logiciel.



IV. Diagramme de contexte

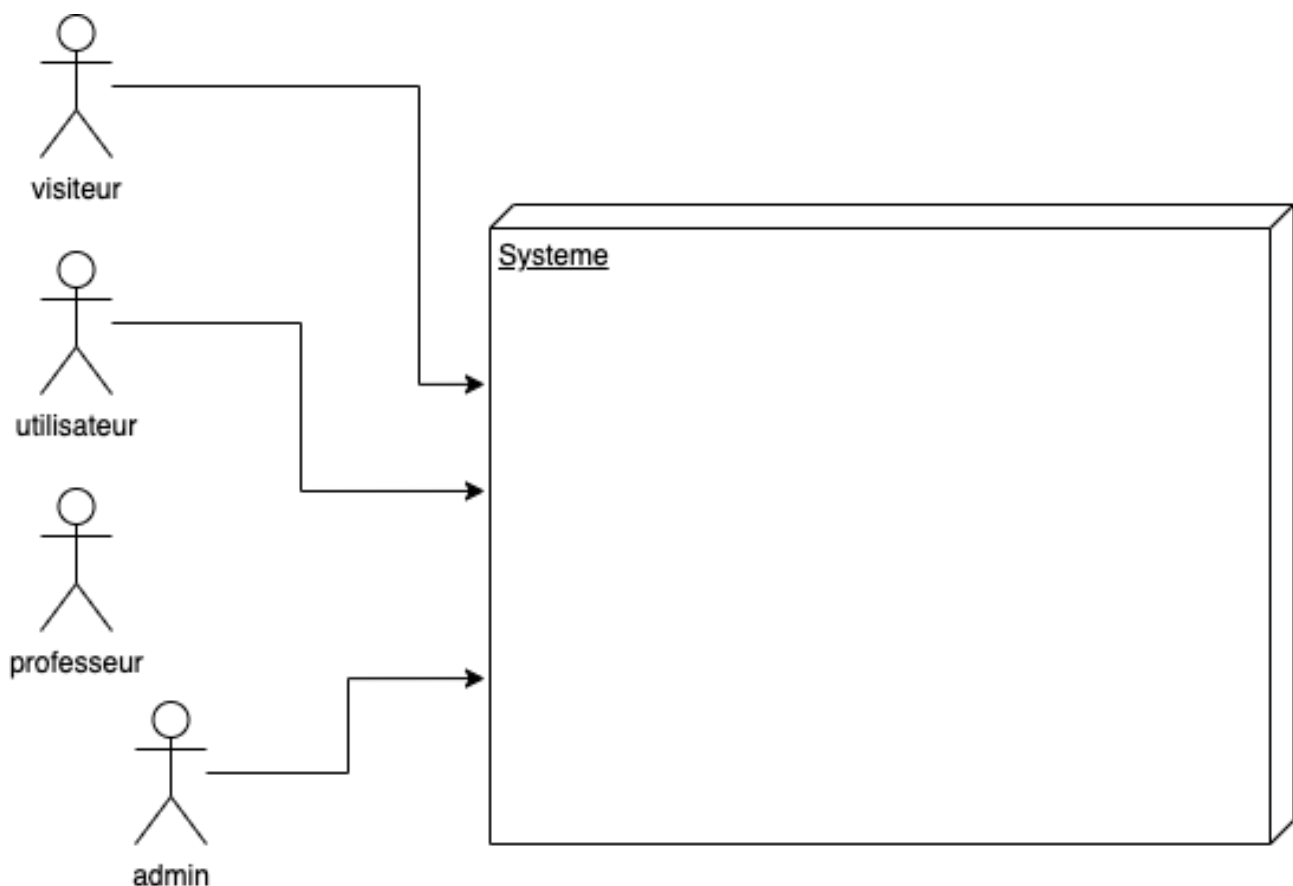
Graphique pour afficher les différents acteurs devant interagir avec le système

À gauche les acteurs « primaires » dont l'interaction est directe.

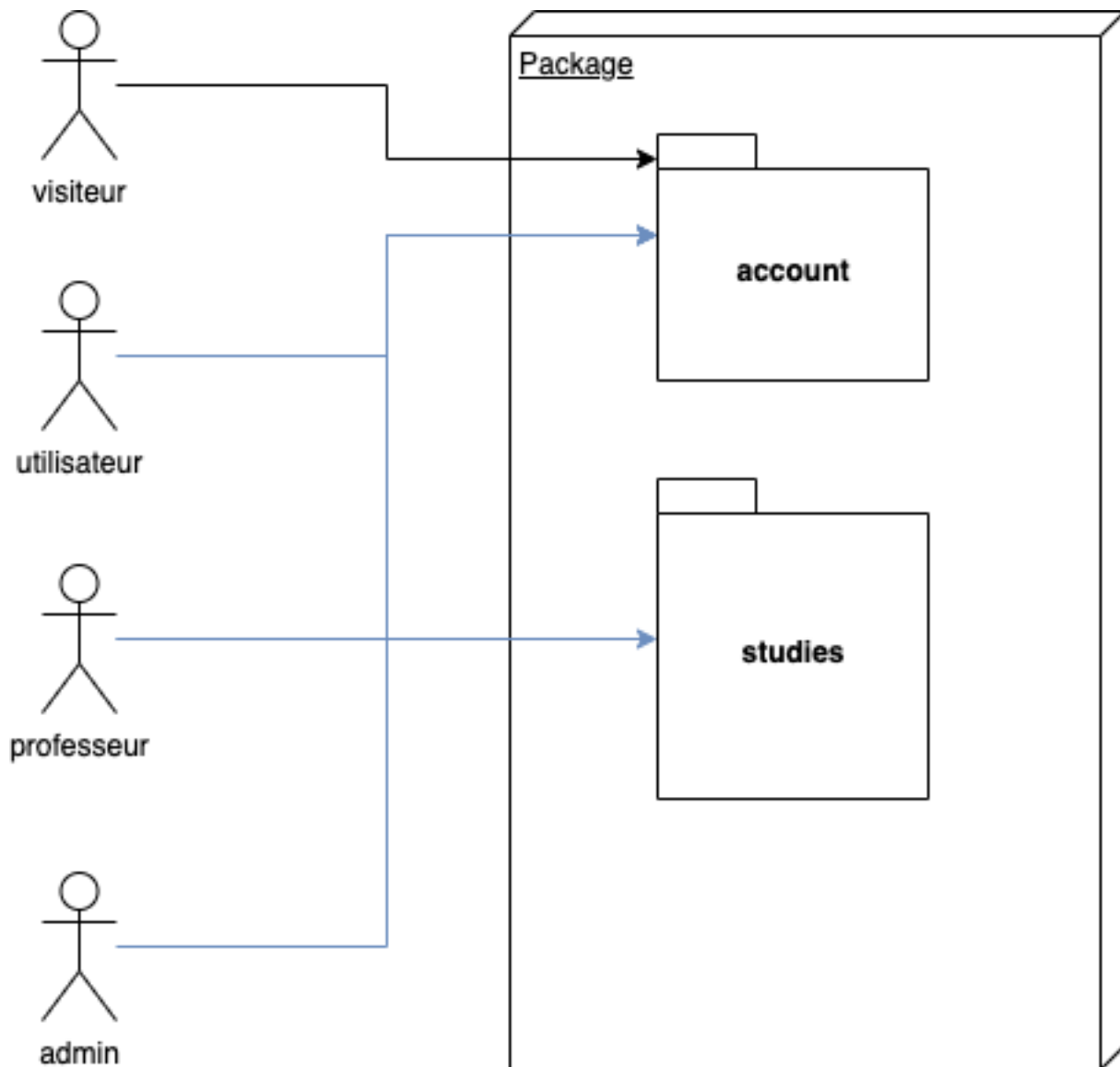
Nous avons 3 catégories d'acteurs primaires dans le cas présent : - non connecté = visiteur

- connecté non administrateur = utilisateur, professeur

- connecté & administrateur = admin



V. Diagramme de package



Graphique « découpant » notre projet en sous unités fonctionnelles plus simples à appréhender qu'un ensemble non segmenté.

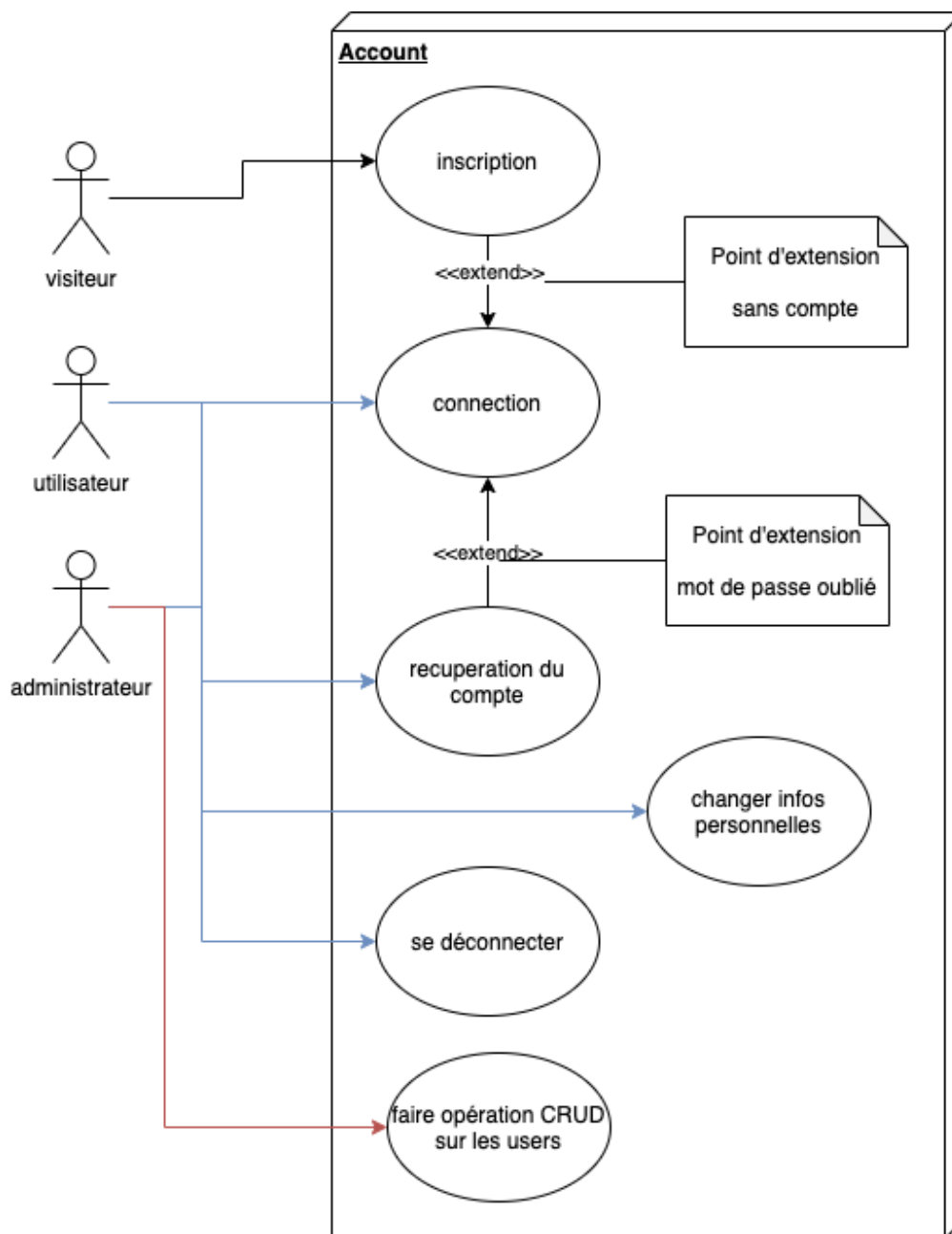
- Account : sous-unité pour la gestion de la connexion de chaque utilisateurs, et si nécessaire la création d'un compte « client » dans la base de donnée
- Studies : sous-unité pour l'ajout d'éléments à apprendre et différentes manières d'étudier ou de partager ces éléments

1. Package Account

Description du package

- Account : sous-unité pour la gestion de la connexion de chaque utilisateurs, et si nécessaire la création d'un compte « client » dans la base de donnée

Graphique



UC 1.1 Se connecter au site

Identifiant	UC 1.1 se connecter au site
Acteur	Toute les personnes du site
Description	Toute personne disposant d'un compte sur le site, doit pouvoir se connecter au site
Auteur	Thomas Buglioni
Date	06/21
Pré-condition	Avoir un compte en base de donnée
Démarrage	Le client est sur la page de connexion
Scénario nominal	1 Le système affiche la page 2. Le client entre un identifiant 3. Le client entre un mot de passe 4. Le système vérifie l'existence de l'identifiant 5. Le système vérifie l'exactitude du mot de passe 6. Le système connecte le client au site
Scénario alternatif	3 le système : ne trouve pas d'identifiant : point d'extension « souscrire au site » 4 le système : reçoit un mot de passe invalide : point d'extension « récupérer mot de passe »
Fin	Scénario nominal au points 6, sur décision de l'utilisateur

UC 1.2 Souscrire au site

Identifiant	UC1.2 Souscrire au site
Acteur	Visiteur
Description	Toute personne non inscrite, et le souhaitant, doit pouvoir souscrire au site
Auteur	Thomas Buglioni

Date	06/21
Pré-condition	Aucune
Démarrage	<ul style="list-style-type: none"> Le client est sur la page de souscription au site
Scénario nominal	<ol style="list-style-type: none"> Le système affiche la page Le client entre un identifiant, mot de passe, adresse mail, coordonnées Le système vérifie que l'identifiant n'existe pas dans la base de données Le système vérifie que le mot de passe remplit certains critères Le système vérifie que l'adresse mail n'existe pas dans la base de données Le système connecte le client au site
Scénario alternatif	<ol style="list-style-type: none"> le système trouve un identifiant existant <ol style="list-style-type: none"> le client entre un nouvel identifiant le système constate que le mot de passe ne remplit pas certains critères <ol style="list-style-type: none"> le client entre un nouveau mot de passe le système trouve une adresse mail existant <ol style="list-style-type: none"> le client entre une nouvelle adresse e-mail
Fin	<ul style="list-style-type: none"> Scénario nominal au points 6, sur décision de l'utilisateur

UC 1.3 Récupérer le mot de passe

Identifiant	UC 1.3 Récupérer le mot de passe
Acteur	Visiteur ayant un compte existant
Description	Toute personne inscrite doit pouvoir récupérer son mot de passe si elle l'oublie
Auteur	Thomas Buglioni
Date	06/21
Pré-condition	Compte existant en base de donnée

Démarrage	Le client est sur la page de récupération du mot de passe
Scénario nominal	<ol style="list-style-type: none"> 1. Le système affiche la page 2. Le client entre son adresse e-mail de connexion 3. Le système vérifie que l'adresse e-mail existe dans la base de données 4. Le système envoie un e-mail avec un nouveau mot de passe 5. Le système indique qu'un e-mail a été envoyé à cette adresse
Scénario alternatif	<ol style="list-style-type: none"> 2.1 le système indique que l'adresse e-mail n'existe pas dans la base de données 2.2 fin du cas d'utilisation
Fin	<ul style="list-style-type: none"> • Scénario nominal au points 5, scénario alternatif 2

UC 1.4 Se déconnecter

Identifiant	UC 1.4 Se déconnecter
Acteur	Utilisateur connecté
Description	Toute personne connecté doit pouvoir se déconnecter
Auteur	Thomas Buglioni
Date	06/21
Pré-condition	Etre connecté
Démarrage	Le client est connecté sur le site
Scénario nominal	<ol style="list-style-type: none"> 1. Le système affiche la page 2. Le client clique sur l'élément de déconnection 3. Le système déconnecte l'utilisateur
Scénario alternatif	Aucun
Fin	<ul style="list-style-type: none"> • Scénario nominal au points 3

UC 1.5 Changer ses informations personnelles

Identifiant	UC 1.5 Changer ses informations personnelles
Acteur	Visiteur ayant un compte existant
Description	Toute personne inscrite doit pouvoir modifier ses informations personnelles
Auteur	Thomas Buglioni
Date	06/21
Pré-condition	Etre connecté
Démarrage	Le client est sur la page de modification des données
Scénario nominal	1. Le système affiche la page 2. Le client entre les modifications. 3. Le système vérifie que l'adresse e-mail n'existe pas dans la base de données 4. Le système indique que les modifications sont effectuées
Scénario alternatif	3.1 le système indique que l'adresse e-mail existe dans la base de données 2.2 fin du cas d'utilisation
Fin	• Scénario nominal au points 4, scénario alternatif 3

UC 1.6 Faire des opérations CRUD sur les users

Identifiant	UC 1.6 Faire des opérations CRUD sur les users
Acteur	Administrateur
Description	Un administrateur doit pour ajouter, modifier, lire, supprimer des éléments sur les utilisateurs du système
Auteur	Thomas Buglioni
Date	06/21
Pré-condition	Etre connecté

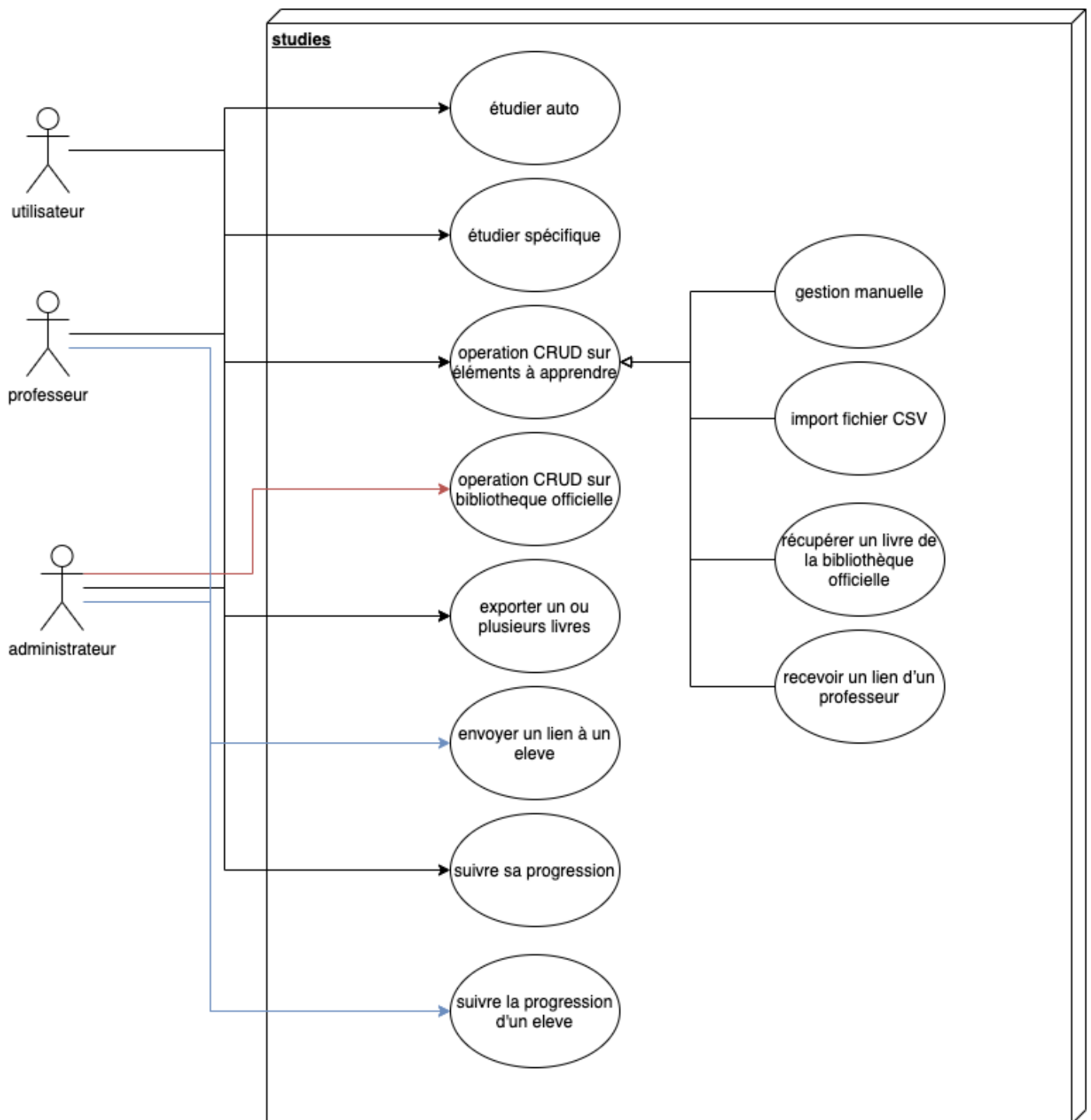
Démarrage	Le client est sur la page de modification des données
Scénario nominal	<ol style="list-style-type: none"> 1. Le système affiche la page 2. L'administrateur effectue une tâche CRUD sur la base de donnée des utilisateurs 3. le système affiche la page avec les modifications
Scénario alternatif	Aucun
Fin	<ul style="list-style-type: none"> • Scénario nominal au points 3

2. Package Studies

Description du package

- Studies : sous-unité pour l'ajout d'éléments à apprendre et différentes manières d'étudier ou de partager ces éléments

Graphique



UC 2.1 étudier des notes mode auto

Identifiant	UC 2.1 étudier des notes mode auto
Acteur	Toute personne inscrite doit pouvoir étudier ses notes
Description	Un administrateur doit pour ajouter, modifier, lire, supprimer des éléments sur la bibliothèque officielle
Auteur	Thomas Buglioni

Date	06/21
Pré-condition	Etre connecté
Démarrage	Le client est sur la page de modification des données
Scénario nominal	<ol style="list-style-type: none"> 1.Le système affiche la page 2.L'utilisateur choisit la difficulté 3.Le système lance le jeu 4.L'utilisateur utilise le jeu 5.Le système met à jours les données de l'utilisateur en fonction de ses résultats au jeu
Scénario alternatif	L'utilisateur quitte lui-même la fonction en cours
Fin	<ul style="list-style-type: none"> • Scénario nominal au points 3

UC 2.2 étudier des notes mode spécifique

Identifiant	UC 2.2 étudier des notes mode spécifique
Acteur	Toute personne inscrite doit pouvoir étudier ses notes
Description	Un administrateur doit pour ajouter, modifier, lire, supprimer des éléments sur la bibliothèque officielle
Auteur	Thomas Buglioni
Date	06/21
Pré-condition	Etre connecté
Démarrage	Le client est sur la page de modification des données
Scénario nominal	1.Le système affiche la page 2.L'utilisateur choisit la section à étudier 3.Le système lance le jeu 4.L'utilisateur utilise le jeu 5.Le système met à jours les données de l'utilisateur en fonction de ses résultats au jeu
Scénario alternatif	L'utilisateur quitte lui-même la fonction en cours
Fin	• Scénario nominal au points 5

UC 2.3 Faire des opérations CRUD sur les éléments à apprendre

Identifiant	UC 2.3 Faire des opérations CRUD sur les éléments à apprendre
Acteur	Utilisateur connecté
Description	Un administrateur doit pour ajouter, modifier, lire, supprimer des éléments à apprendre
Auteur	Thomas Buglioni

Date	06/21
Pré-condition	Etre connecté
Démarrage	Le client est sur la page de modification des données
Scénario nominal	<ol style="list-style-type: none"> 1. Le système affiche la page 2. L'utilisateur choisit le cas de généralisation (gestion manuelle) 3 l'utilisateur effectue une tâche CRUD sur la base de donnée des utilisateurs 4. le système affiche la page avec les modifications
Scénario alternatif	<p>2a</p> <ol style="list-style-type: none"> 1.L'utilisateur choisit le cas de généralisation (import fichier CSV) 2.le système affiche la page d'import 3.l'utilisateur ajoute le fichier 4 le système analyse le fichier 5 le système affiche le résultat 6 l'utilisateur peut ajouter le fichier à la base de donnée <p>2b</p> <ol style="list-style-type: none"> 1.L'utilisateur choisit le cas de généralisation (récupérer un livre de la bibliothèque officielle) 2.le système affiche la page 3. L'utilisateur choisit un livre à ajouter 4 le système ajoute le livre à cette utilisateur <p>2c</p> <ol style="list-style-type: none"> 1.L'utilisateur choisit le cas de généralisation (recevoir un lien d'un professeur) 2.le système affiche la page avec les demandes en attentes 3 l'utilisateur peut accepter un lien 4 le système ajoute le livre à l'utilisateur en mode élève.
Fin	<ul style="list-style-type: none"> • Scénario nominal au points 3 • Scénario alternatif 2a au point 6 • Scénario alternatif 2b au point 4 • Scénario alternatif 2c au point 4

UC 2.4 Faire des opérations CRUD sur la bibliothèque officielle

Identifiant	UC 2.3 Faire des opérations CRUD sur a bibliothèque officielle
Acteur	Administrateur
Description	Un administrateur doit pouvoir ajouter, modifier, lire, supprimer des éléments sur la bibliothèque officielle
Auteur	Thomas Buglioni
Date	06/21
Pré-condition	Etre connecté
Démarrage	Le client est sur la page de modification des données
Scénario nominal	<ol style="list-style-type: none">1. Le système affiche la page2. L'administrateur effectue une tache CRUD sur la bibliothèque officielle3. le système affiche la page avec les modifications
Scénario alternatif	L'utilisateur quitte lui-même la fonction en cours
Fin	<ul style="list-style-type: none">• Scénario nominal au points 3

UC 2.5 Exporter un ou plusieurs livres

Identifiant	UC 2.5 Exporter un ou plusieurs livres
Acteur	Utilisateur connecté
Description	Un administrateur doit pouvoir ajouter, modifier, lire, supprimer des éléments sur la bibliothèque officielle
Auteur	Thomas Buglioni
Date	06/21
Pré-condition	Etre connecté
Démarrage	Le client est sur la page de modification des données
Scénario nominal	1.Le système affiche la page 2.L'utilisateur choisit les livres à exporter en CSV 3.Le système génère un CSV
Scénario alternatif	Aucun
Fin	• Scénario nominal au points 3

UC 2.6 Envoyer un lien à un élève.

Identifiant	UC 2.5 Exporter un ou plusieurs livres
Acteur	professeur
Description	Un professeur doit pouvoir ajouter, supprimer les utilisateurs de ses livres
Auteur	Thomas Buglioni
Date	06/21
Pré-condition	Etre connecté
Démarrage	Le client est sur la page de modification des données
Scénario nominal	1.Le système affiche la page 2.L'utilisateur choisit les mails à ajouter, enlever 3.Le système vérifie l'existence de ces mails 4.Le système fait les modifications 5.Le système affiche les modifications
Scénario alternatif	L'utilisateur quitte lui-même la fonction en cours
Fin	• Scénario nominal au points 5

UC 2.7 Suivre sa progression personnelle

Identifiant	UC 2.7 Suivre sa progression personnelle
Acteur	Utilisateur connecté
Description	Un utilisateur doit pouvoir obtenir en temps réel l'état de sa progression dans l'étude des livres
Auteur	Thomas Buglioni
Date	06/21
Pré-condition	Etre connecté
Démarrage	Le client est sur la page de consultation des données
Scénario nominal	1.Le système affiche la page 2.Le système affiche la progression générale 3.L'utilisateur choisit le livre à cibler pour la progression 4.Le système affiche la progression spécifique
Scénario alternatif	L'utilisateur quitte lui-même la fonction en cours
Fin	• Scénario nominal au points 4

UC 2.8 Suivre la progression des étudiants d'un livre

Identifiant	UC 2.8 Suivre la progression des étudiants d'un livre
Acteur	Professeur
Description	Un professeur doit pouvoir obtenir en temps réel l'état de la progression dans l'étude des livres par ses élèves
Auteur	Thomas Buglioni
Date	06/21
Pré-condition	Etre connecté
Démarrage	Le professeur est sur la page de consultation des données
Scénario nominal	<ol style="list-style-type: none">1.Le système affiche la page2.Le système affiche la progression générale3.L'utilisateur choisit le livre à cibler pour la progression4.Le système affiche la progression spécifique5.L'utilisateur choisit l'élève à cibler pour la progression6.Le système affiche la progression de l' élève pour le livre spécifique
Scénario alternatif	L'utilisateur quitte lui-même la fonction en cours
Fin	<ul style="list-style-type: none">• Scénario nominal au points 4