个人理解：(面向接口的插件式开发)

类在容器中注册，成为Bean。容器(对象池)协调管理，并对外提供对象创建的服务。

Concept

POJO：不依赖任何环境的特定类或接口的类，常见于model/domain

Bean：由Spring容器实例化和装配的对象

**Inversion of Control / Dependency Injection**

·对象间的依赖关系，由IoC容器集中管理被依赖对象的生命周期。

·控制被反转之后，获得依赖对象的过程由自身管理变为IoC容器动态注入。

**Dependency inversion principle**

·上层模块不应该依赖底层模块，它们都应该依赖于抽象。

·抽象不应该依赖于细节，细节应该依赖于抽象。

注入方式:

·constructor(不允许循环依赖)

·setter

注入配置：

·XML

·注解

·Java Config

**SpringMVC**

用户的每一个请求都声明了一个需要执行的动作，而这主要通过将每个请求URI映射到一个可执行的方法来实现。

**Dispatcher Servlet机制**

**常用注解**

|  |  |
| --- | --- |
| @Autowired | 自动装配 |
| @Service | 一个class定义为一个bean |
| @Repository |  |
| @Qualifier | autowired有多个选择时，指定一个实例 |
| @Scope | 标识bean的作用域：  singleton单例  prototype每次getBean()都创建一个全新的  request  session  global session |
| SpringMVC | |
| @Controller | 处理http请求的对象 |
| @RestController | @Controller + @ResponseBody，默认json |
| @RequestMapping | 相对于根目录的URL路由 |
| @RequestParam | http请求的参数映射(query string或form data) |
| @PostConstruct | 只在spring容器启动时执行一次 |
| @PreDestroy | 只在servlet的destroy()之后执行一次 |